1、sprint总结

      本次sprint做了餐桌模块、点餐模块、订单模块、菜单模块等，用户可以进行输入餐桌号然后查看菜单、选择菜品、进行数量的添加和删减，查看已经选择的菜品即菜单的详情，还可以对订单进行备注，当订单传送到后厨的时候，后厨会接收到订单，然后看到订单，可以对菜品选择烹饪状态，比如等待烹饪、正在烹饪、烹饪完毕等，具体的功能截图在上一个博客有截图。

      这次的sprint效率较低，预定的功能没有完全完成，接下来还有一次sprint，希望同伴们都能坚持一下，完成最后的冲刺，尽量把我们的项目完成，然后找用户体验我们的项目，让顾客体验，然后提出问题我们再进行完善、修改。

2、围观其他小组的项目进展并发表评论如下

<http://www.cnblogs.com/hgf520/p/6135068.html#3575231>

<http://www.cnblogs.com/codinggarfield/p/6139328.html#3575234>

3、团队贡献分：

102杨晶晶  22

106邹育萍  17

113王泽锴  21

116黄敏鹏  18

117郑培轩  19

151吴灿龙  23