



LearnGraph: Repositorio personal de conocimiento que implementa la metodología de notas Zettelkasten para la toma eficiente de notas

Manual de Usuario

Versión: 0100


Fecha: 25/09/2023

1.0

--

ÍNDICE

1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	4
1.1 Objeto	4
1.2 Alcance	4
1.3 Funcionalidad	4
2 MAPA DEL SISTEMA.....	5
2.1 Modelo Lógico	5
2.2 Navegación	5
3 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	6
3.1 Subsistema 1.....	6
3.1.1 Pantalla 1	6
3.1.2 Mensajes de error.....	6
3.1.3 Ayudas contextuales	6
4 FAQ.....	7
5 ANEXOS	8
6 GLOSARIO	9
7 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS	10

	<p align="center">LearnGraph Manual de Usuario</p>	<p align="center">Universidad Piloto de Colombia</p>
---	--	---

1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

1.1 Objeto

El propósito de este documento es dar una orientación comprehensiva y soporte a los usuarios del aplicativo, garantizando que puedan utilizar el mismo de manera eficiente. A continuación, se describen modularmente los objetivos de este documento.

- **Inducción**

El documento contiene información acerca de cómo registrarse en el aplicativo, aspectos generales sobre la metodología de toma de notas Zettelkasten para tener en cuenta y una descripción detallada del proceso de registro.

- **Capacitación**

El documento contiene instrucciones para la óptima utilización de las diferentes funcionalidades del aplicativo, abarcando acciones básicas relacionadas a la gestión y organización de notas. Así como funcionalidades más avanzadas, como el filtrado y búsqueda de notas.

- **Solución de problemas**

El documento provee soluciones y alternativas a los problemas comunes que se puedan encontrar durante el uso de la aplicación, de manera que la experiencia del usuario no se vea afectada.

- **Mejores prácticas**

Teniendo en cuenta la complejidad de la teoría que respalda los beneficios reportados para la toma de notas que enfatiza el proyecto, dado que su aplicación puede ajustarse a las necesidades del escritor, se describen practicas estándares reconocidas por entusiastas de la metodología para familiarizar al usuario con las formas de utilización de la metodología.

- **Flujos de trabajo**


El documento recomienda flujos de trabajo y procedimientos para que el usuario comprenda la intención detrás de la aplicación, previniendo errores y confusión al momento de utilizarla.

- **Seguridad y privacidad**

El documento da una descripción detallada a los usuarios sobre las medidas de seguridad que han sido implementadas en el aplicativo para proteger su información personal.

1.2 Alcance

El manual de usuario de LearnGraph esta diseñado para proveer una guía que permita a los usuarios (principalmente estudiantes) comprender las funcionalidades del aplicativo, así como nociones básicas sobre la metodología Zettelkasten, de manera que puedan comenzar a aprovechar los

	<p align="center">LearnGraph Manual de Usuario</p>	<p align="center">Universidad Piloto de Colombia</p>
---	--	---


beneficios de la toma eficiente de notas sin tener que cuestionarse la razón detrás de las funcionalidades desarrolladas para el aplicativo.

1.3 Funcionalidad

LearnGraph es un aplicativo web para la toma de notas digitales a través de la metodología Zettelkasten, su objetivo es permitir a sus usuarios crear, organizar y vincular notas de manera efectiva.

El Zettelkasten es un método de toma de notas diseñado por el alemán Niklas Luhman, el cual promueve la gestión del conocimiento y el aprendizaje eficiente. Consiste en la creación de notas concisas que abarquen una idea específica, para luego enlazarlas con otras notas, creando lazos entre conocimientos provenientes de un concepto complejo, esto permite reducir grandes conceptos en un conjunto de notas cortas específicas, incrementando la comprensibilidad de sus partes.

La aplicación brinda herramientas para la visualización, ordenamiento y gestión de notas similares a las de un aplicativo de generación de texto normal, e incluye herramientas enfocadas en la aplicación del método de toma de notas.

	<p align="center">LearnGraph Manual de Usuario</p>	<p align="center">Universidad Piloto de Colombia</p>
---	--	---

2 MAPA DEL SISTEMA

2.1 Modelo Lógico

El aplicativo de LearnGraph se puede visualizar como un sistema dividido por los siguientes módulos.

Módulos de anotación

- **Editor de texto:** Sistema para la creación y personalización (incluye opciones para el subrayado, negrilla, cursiva, etc.) de las notas, así como la funcionalidad de guardado de estas.
- **Enlazador de notas:** Sistema de etiquetado para catalogar las notas brinda la opción de crear y agregar etiquetas personalizadas, estas etiquetas solo son guardadas en el usuario del cliente y nadie más en la aplicación puede verlas.
- **Etiquetador:** Sistema de etiquetado para catalogar las notas brinda la opción de crear y agregar etiquetas personalizadas, estas etiquetas solo son guardadas en el usuario del cliente y nadie más en la aplicación puede verlas.
- **Gestor multimedia:** Sistema de almacenamiento y gestión de archivos multimedia en la nube, permite agregar imágenes a las notas durante su creación. Para aquellos usuarios que tienden a tener un estilo de aprendizaje más visual.
- **Herramientas texto a voz:** Sistema de procesamiento de voz y audio encargado de brindar una alternativa a los escritores con un estilo de aprendizaje auditivo, permite la escucha y el dictado de texto sobre las notas durante su edición.

Módulos de consulta

- **Grafo de notas:** Sistema de visualización de notas, permite visualizar las notas y los vínculos por la que estas se conectan entre sí, incluye una funcionalidad para el filtrado de notas por características tales como su cuerpo o título.
- **Visor de notas:** Sistema de visualización de notas simple en una grilla de 3 columnas, incluye una funcionalidad para ordenar las notas por fecha de modificación.

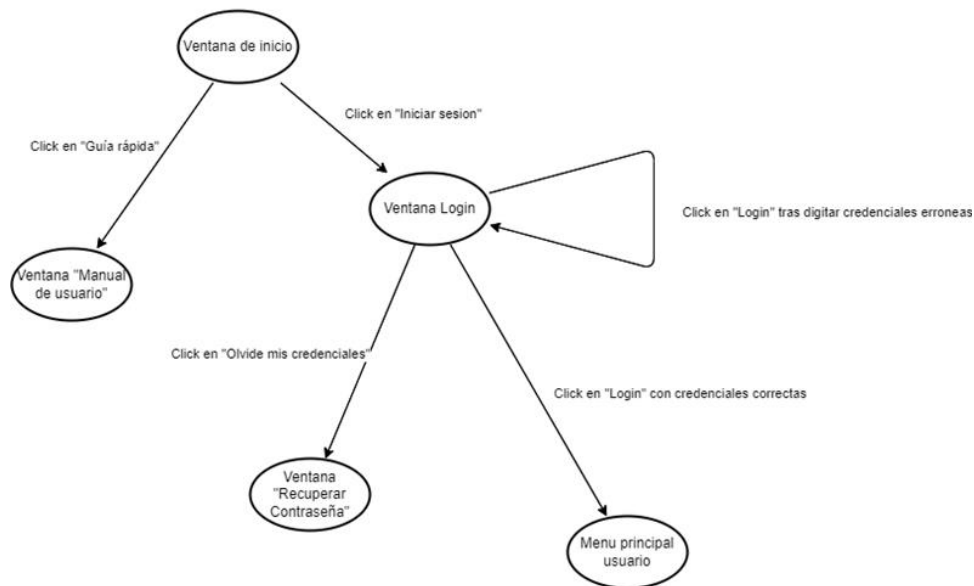
Módulo de gestión de información personal

- **Gestor de usuarios:** Sistema que permite la creación y gestión de usuarios en el aplicativo, incluyendo sus permisos sobre las notas que pueden editar y visualizar. Cabe aclarar que LearnGraph no es una red social, por tanto, los usuarios únicamente tienen acceso a los elementos creados por ellos mismos.

2.2 Navegación

La navegación de entrada se compone de las ventanas con las que el usuario interactuara al entrar a la aplicación, se incluyen funcionalidades relacionadas al inicio de sesión, entrada al menú principal del usuario y acceso al manual guía del aplicativo.

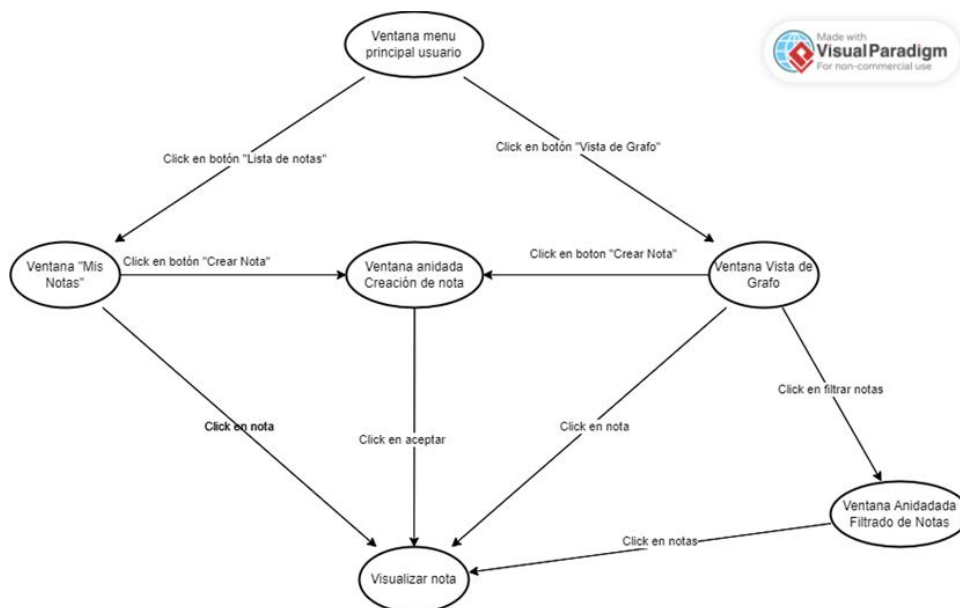
- **Ventanas de entrada al sistema**



La navegación del menú de notas se compone de las ventanas relacionadas a la creación, gestión y visualización de notas. Describen la forma en la que el usuario puede acceder a las opciones de creación y filtrado de notas a través de diferentes puntos de vista, estos se dividen en:

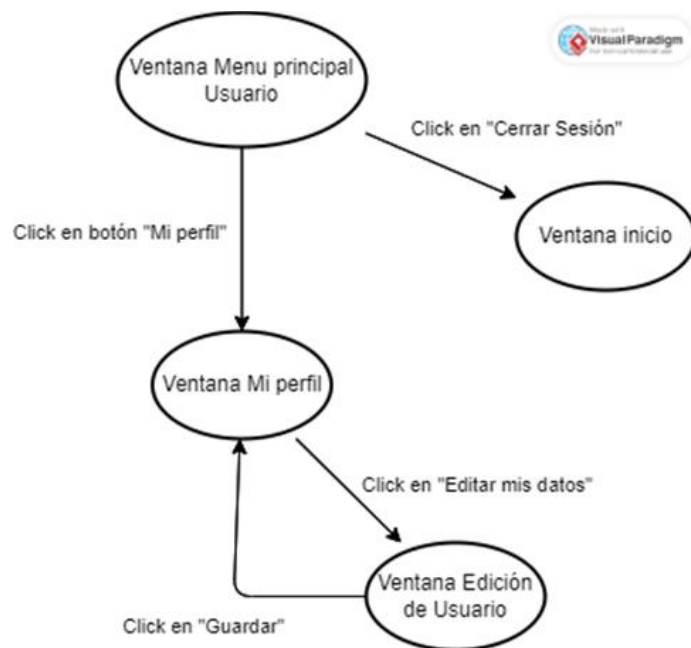
- **Mis notas:** En esta ventana, las notas se despliegan de forma secuencial en una grilla de 3 columnas, estas se ordenan por última fecha de modificación.
- **Vista de Grafo:** Esta ventana permite visualizar las notas como nodos en un mapa, sus conexiones se representan como puentes entre las notas. Aquí se puede encontrar una ventana para filtrar las notas y visualizarlas.

- **Ventanas para la gestión de la notas**



Por último, se tiene el mapa de navegación para la gestión de usuarios, el cual muestra ventanas para la generación y remoción de las sesiones del usuario, así como la consulta y edición de los datos del perfil de los usuarios del aplicativo.

- **Ventanas para la gestión de usuarios**



3 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

3.1 Menús de inicio

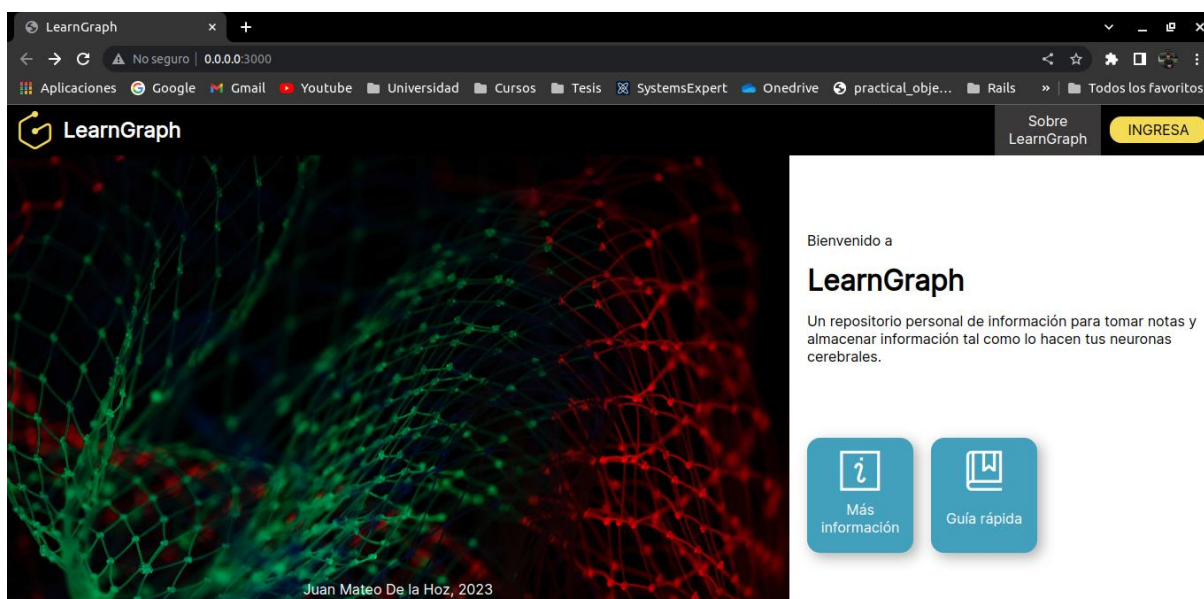
3.1.1 Pantalla 1: Bienvenida al aplicativo

La pestaña de bienvenida brinda opciones de inicio al usuario para interactuar con las funcionalidades del sistema.

En la barra de navegación superior, hay dos botones:

- **Botón “Sobre LearnGraph”:** Este botón permite al usuario acceder a una página con información general sobre LearnGraph, la teoría que aplica y los primeros pasos que el usuario debe dar para acceder a las funcionalidades de toma de notas con el aplicativo.
- **Botón de ingreso:** Este botón permite al usuario acceder al portal de inicio de sesión, donde podrá ingresar sus credenciales para acceder a su sesión.

El contenido de la página, contiene información breve sobre el aplicativo y botones para acceder a la información general de LearnGraph o al manual de usuario.



3.1.1.1 Mensajes de error


Esta pantalla no contiene mensajes de error.

3.1.1.2 Ayudas contextuales

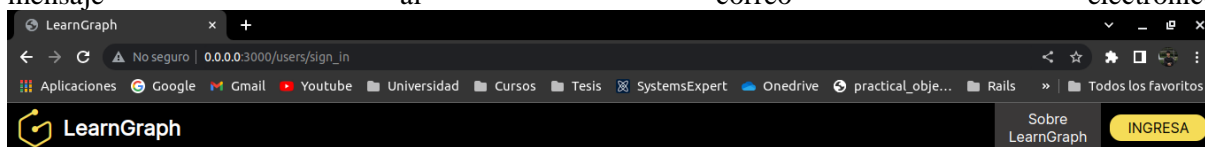
El botón de guía rápida, brinda acceso al usuario al presente manual de usuario.

3.1.2 Pantalla 2: Iniciar sesión

La pestaña de inicio de sesión, es aquella que cuenta con un formulario para dar acceso al usuario, a través de la autenticación de sus credenciales.

	<p align="center">LearnGraph Manual de Usuario</p>	<p align="center">Universidad Piloto de Colombia</p>
---	--	---

Cuenta con enlaces para registrarse, si es un nuevo usuario, o recuperar su contraseña recibiendo un mensaje al correo electrónico



Digita tus credenciales

Email

Password

☐ Remember me

Ingresa

No tienes cuenta? [Regístrate](#)
[Olvide mi contraseña](#)

3.2

3.2.1.1 Mensajes de error

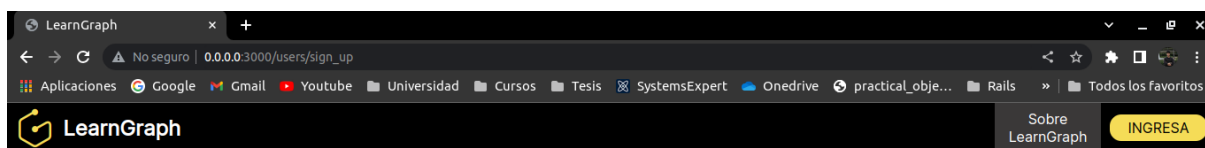
- Credenciales invalidas: En caso de que las credenciales digitadas en la pagina no coincidan con los registros del aplicativo, aparecerá un cuadro con el mensaje “Credenciales invalidas, inténtelo nuevamente”.

3.2.1.2 Ayudas contextuales

En esta pantalla no hay ayudas contextuales.

3.2.2 Pantalla 3: Registrarse

La pestaña de registro se compone de un formulario para la creación de un nuevo usuario.



Crea tu cuenta

Email

Contraseña (6 caracteres mínimo)

Confirme su contraseña

Nombre

Apellido

[Registrarse](#)

3.2.2.1 Mensajes de error

- Error de entrada: Para un registro exitoso, es necesario que el formulario diligenciado de registro cumpla con las siguientes condiciones:
 - Todos los campos del formulario se encuentran diligenciados.
 - El correo electrónico es válido, y no hay una cuenta creada con el mismo en el sistema.
 - Las contraseñas del usuario a crear coinciden, y su longitud es mayor a la de siete (7) caracteres.

En caso de que se intente crear una cuenta que no cuente con estas condiciones, aparecerá un cuadro con el mensaje “No fue posible crear un usuario con estos datos, inténtelo nuevamente”.


3.2.2.2 Ayudas contextuales

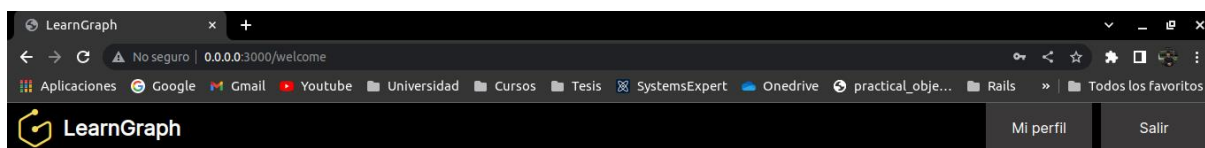
En esta pantalla no hay ayudas contextuales.

3.2.3 Pantalla 4: Menú principal de usuario

La pantalla del menú principal del usuario presenta las principales opciones de interacción con el repositorio de notas del usuario. Incluye los siguientes botones:

- Consultar notas: Brinda acceso a una lista ordenada de notas, comenzando por las notas con fecha ultima de modificación más reciente.
- Vista de grafo: Brinda acceso a una lista ordenada de notas, comenzando por las notas con fecha ultima de modificación más reciente.
- Manual: Brinda acceso al usuario al presente manual de usuario.
- Nueva nota: Permite crear una nueva nota para el repositorio.

	<p align="center">LearnGraph Manual de Usuario</p>	<p align="center">Universidad Piloto de Colombia</p>
---	--	---



Bienvenid@, Eloise!
Que vas a anotar hoy?



3.2.3.1 Mensajes de error

Esta pantalla no contiene mensajes de error.

3.2.3.2 Ayudas contextuales

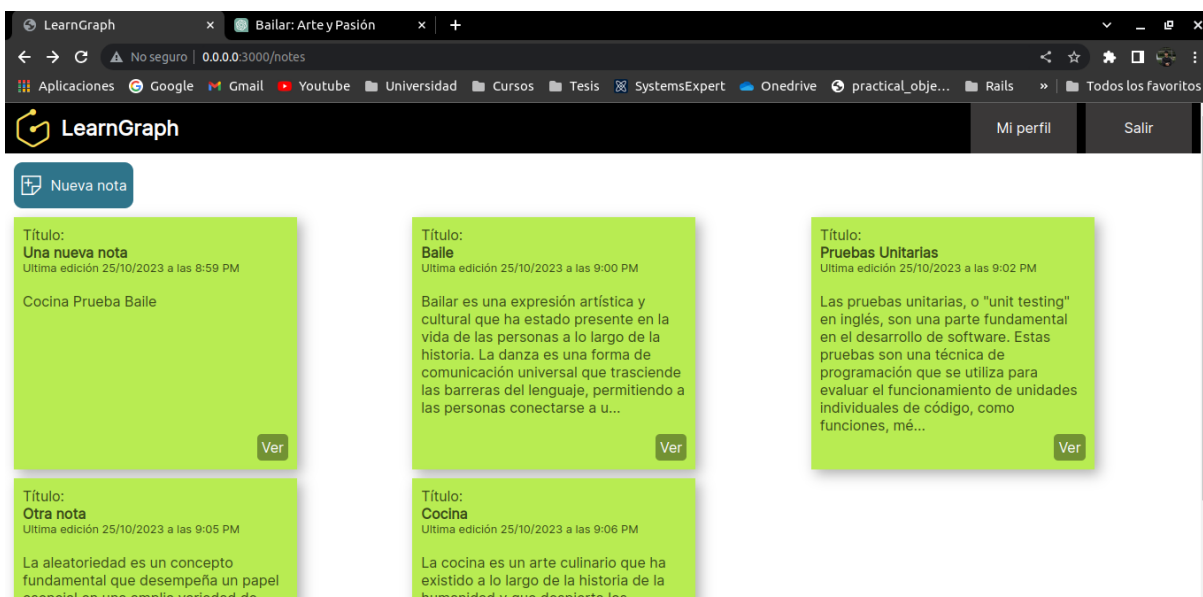
En esta pantalla no hay ayudas contextuales.

3.3 Menús de nota

3.3.1 Pantalla 1: Lista de notas

La lista de notas permite ver las notas del usuario ordenadas por última fecha de modificación, cada nota que se muestre contiene:

- El título de la nota
- Fecha de última modificación de la nota
- Si la nota contiene un cuerpo, un segmento del cuerpo de la nota. Dicho segmento se limita a los 255 caracteres, después de esto, se muestra (...) y el usuario debe acceder a la pestaña de edición de la nota para visualizar el texto restante.



3.3.1.1 Mensajes de error

Esta pantalla no contiene mensajes de error.

3.3.1.2 Ayudas contextuales

En esta pantalla no hay ayudas contextuales.


3.3.2 1.2.2 Pantalla: Crear nueva nota

La pantalla anidada “Crear Nueva Nota” presenta un formulario para que el usuario ingrese el título de una nota a crear.



3.3.2.1 Mensajes de error

Para crear una nota, el título de esta debe cumplir con las siguientes condiciones:

	<p align="center">LearnGraph Manual de Usuario</p>	<p align="center">Universidad Piloto de Colombia</p>
---	--	---

- El título no debe ser el mismo que aquel de otra nota del mismo usuario.
- El título de la nota debe tener una longitud mayor a los cinco (5) caracteres.

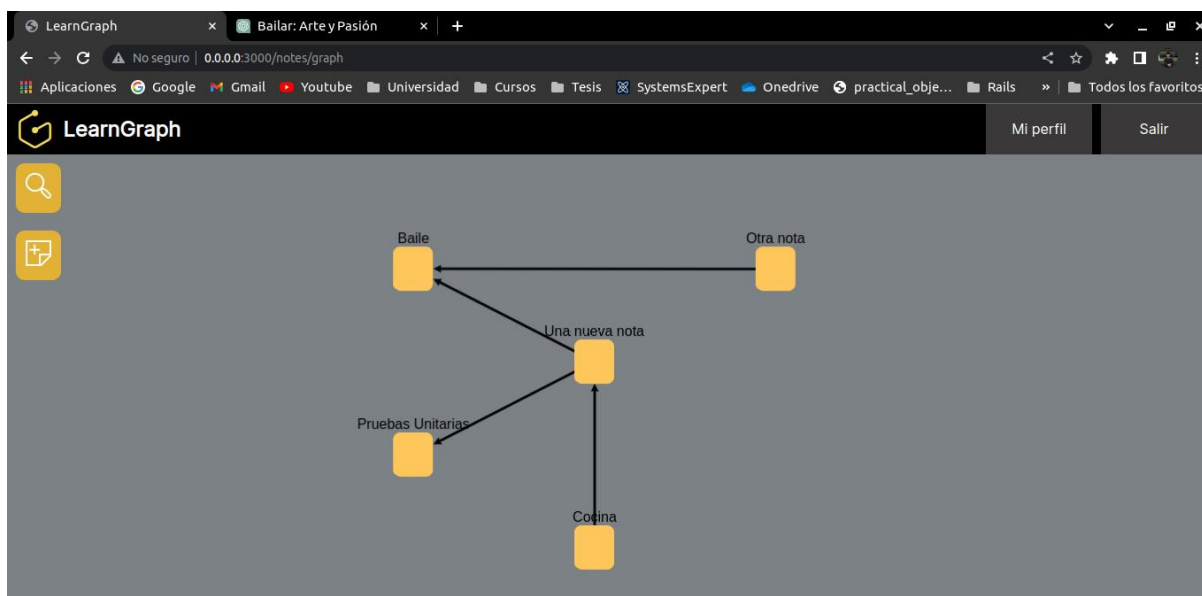
En caso de intentar crear una nota cuyo título no cumpla con las condiciones de validez, aparecerá un cuadro con el mensaje de error “El título ingresado para la nueva nota es invalido, revise que otras notas no contengan el mismo título y que la longitud del título ingresado es mayor a los cinco caracteres.”

3.3.2.2 Ayudas contextuales

En esta pantalla no hay ayudas contextuales.

3.3.3 Pantalla: Grafo de notas

Esta pantalla muestra el mapa de las notas creadas del usuario, este mapa no esta ordenado, pero al abrirse, muestra las notas primeramente creadas en el centro del grafo.



Desplazamiento

Usted puede desplazarse por el mapa de notas de manera libre al presionar clic y arrastrar a una posición deseada en cualquier sección gris del mapa donde no haya una nota.

Acceso a notas

Para acceder a la pantalla de edición de una nota, basta con hacer clic en la nota, automáticamente será redireccionado.

Mover notas

Puede mover los nodos de las notas al hacer clic sobre una de las notas, mantener y arrastrar dentro de los límites de interacción del mapa, que corresponden a los bordes del cuadro gris.

Opciones del grafo

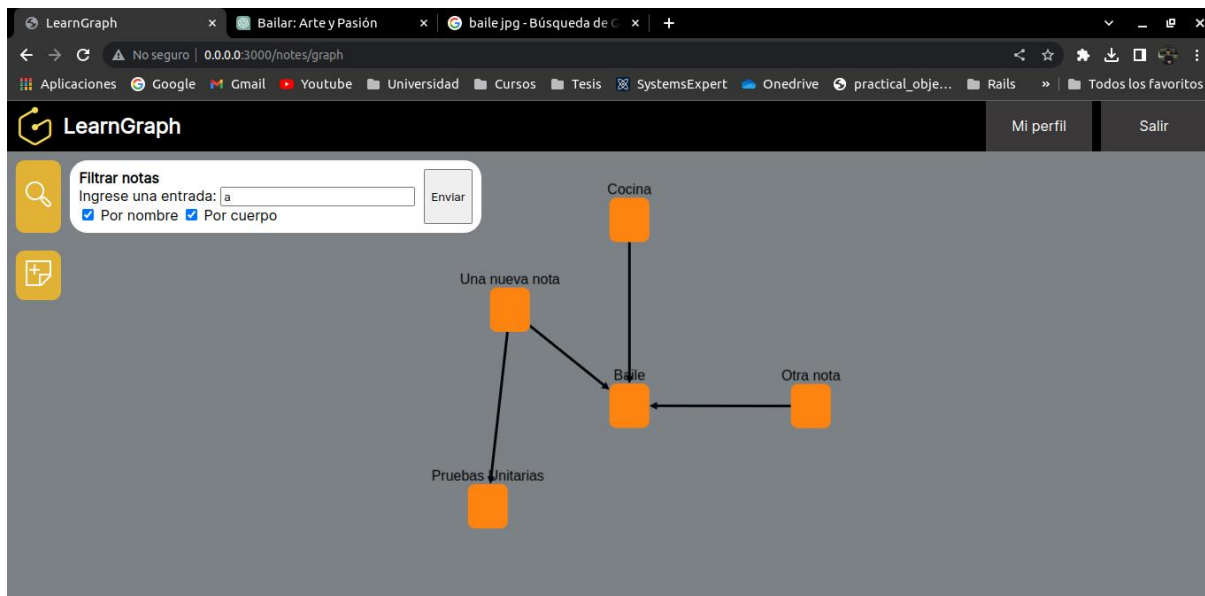
En la esquina superior izquierda del grafo se muestran un conjunto de botones, que describen funcionalidades para la interacción del usuario con el mapa de notas.

- Botón “Filtrar notas”: Permite acceder a un módulo de consulta en el cual se pueden filtrar las notas que aparecen en el mapa según su contenido textual.

- Botón “Crear nota”: Permite acceder a la ventana de creación de notas.

Filtrar notas

La ventana de filtrado de notas posibilita reducir el número de facturas que se muestran en pantalla según sus características, despliega un cuadro de búsqueda donde el usuario puede ingresar un texto clave, el cual desee que contenga la nota que esta buscando. Luego, puede marcar los atributos que espera que coincidan con el texto, ya sea el título de la nota o su cuerpo.



3.3.3.1 Mensajes de error

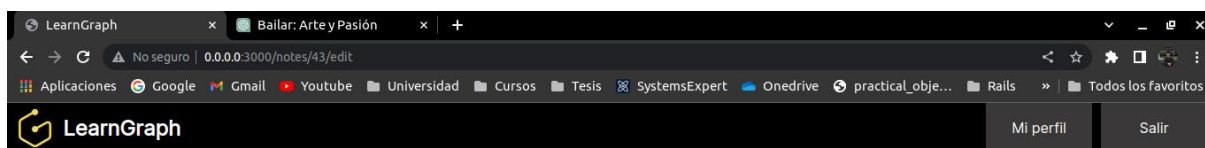
Esta pantalla no contiene mensajes de error.

3.3.3.2 Ayudas contextuales

En esta pantalla no hay ayudas contextuales.

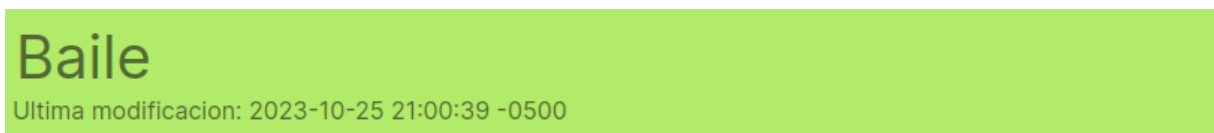
3.3.4 Pantalla: Editor de notas

La ventana del editor de notas, incluye varias secciones destinadas a la personalización y visualización del texto de las notas creadas.



La vista se compone en esencia de dos componentes. La primera es la cabecera de la nota, esta contiene dos elementos:

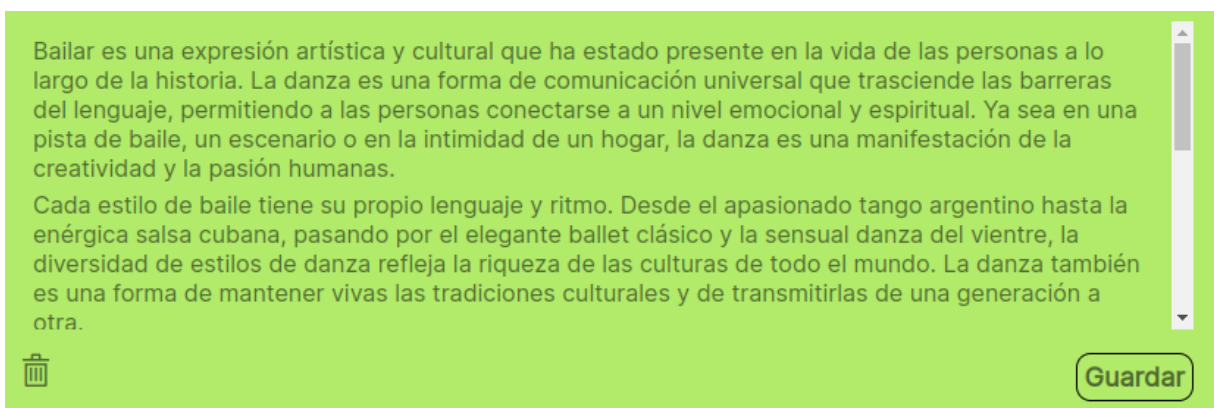
Datos de la nota: Esta sección incluye datos generales sobre la nota, estos son el titulo y la fecha de última modificación de la misma.




Lista de herramientas: La Lista de herramientas sobre la cual el usuario puede seleccionar entre un numero de opciones los elementos a cambiar o agregar al texto de la nota.



El segundo componente es un campo de escritura donde el usuario puede ver los cambios que realice sobre el texto de la nota, ya sea al agregar texto u otros elementos, como imágenes o decoradores, estos se describen en la sección.



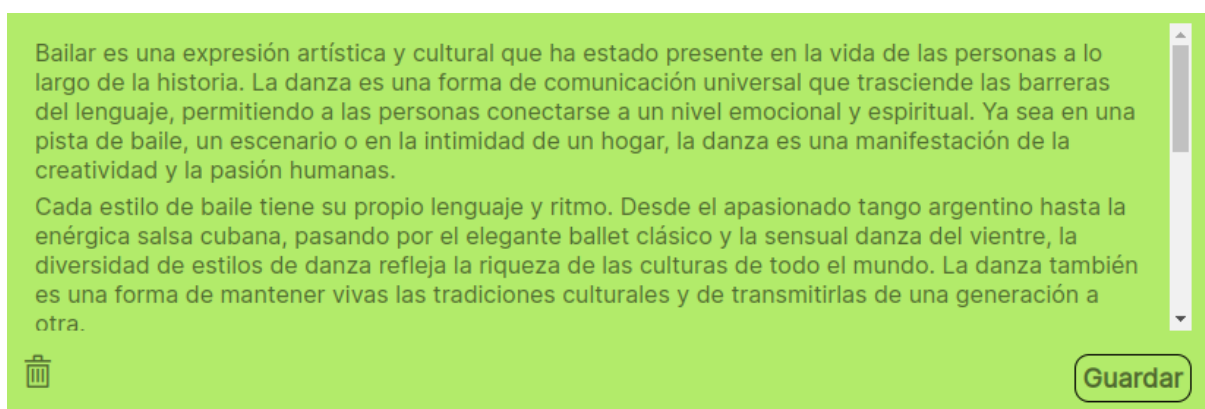
	<p align="center">LearnGraph Manual de Usuario</p>	<p align="center">Universidad Piloto de Colombia</p>
---	--	---

3.3.4.1 Generalidades del editor

Para la agregación y personalización del texto de la nota, es necesario interactuar con la lista de herramientas y el campo de escritura de esta. Existen múltiples formas de generar cambios en el texto de la nota con estos elementos.

Escritura

Para generar texto, haga clic en el recuadro del campo de escritura y comience a escribir. Si el recuadro contiene texto, asegúrese de que antes de hacer clic, el mouse se encuentre en la posición del texto que se desea modificar.



Una vez haya escrito en el campo de escritura, podrá desplazarse por este con las flechas de dirección del teclado.

Editar

LearnGraph le permite personalizar el texto de sus notas con diferentes estilos y tamaños, estos se describen a continuación:


- **Negrita:** Resalta el texto marcado.
- **Itálica:** Convierte las letras del texto marcado en un tipo de letra inclinada hacia la derecha, imitando la letra manuscrita.
- **Subrayado:** Subraya el texto marcado.
- **Tachado:** Tacha con una línea central el texto marcado.

Edición del texto a escribir: Para editar el texto que se escribirá a continuación, seleccione una de las opciones de marcado de la lista de herramientas, seleccione el recuadro de escritura y comience a escribir.

Edición del texto en pantalla: Puede editar texto que ha escrito al seleccionarlo al hacer clic y arrastrar sobre un segmento del texto, y escoger una de las opciones marcadas en la lista de herramientas.

Creación de enlaces a páginas externas: Usted puede crear enlaces a otras páginas web, para esto, haga clic en el botón “URL” visible en la lista de herramientas e inserte el enlace a seguir en el recuadro que aparece, junto con el nombre que le quiera dar al enlace, posteriormente, finalice haciendo clic en “Aceptar”.

Enlistar elementos: Para enlistar elementos, haga clic en el botón de lista desordenada (UL) o en el botón de lista ordenada (OL). En la lista desordenada los elementos se ven separados por un círculo

	<p align="center">LearnGraph Manual de Usuario</p>	<p align="center">Universidad Piloto de Colombia</p>
---	--	---

negro (●), mientras que en la lista ordenada los elementos se ordenan desde el uno (1) hasta el número de elementos de la lista.

Ayudas auditivas: En caso de que tenga un estilo de aprendizaje más auditivo, puede apoyarse de las herramientas auditivas de LearnGraph para interactuar con las notas que tome, para esto, puede utilizar las siguientes opciones que se muestran en la lista de herramientas:

Escuchar nota: Para escuchar la nota actual, de principio a fin, haga clic en el botón “Escuchar nota”, en unos instantes escuchara al asistente de voz del aplicativo vociferar las palabras de la nota, puede detenerlo haciendo clic en el botón “Detener” que se muestra en la parte donde se encontraba el botón “Escuchar nota”.

Dictar nota: Si desea dictar el texto de su nota, primero asegúrese de colocar el cursor en el recuadro de escritura de la nota, sobre la posición en el texto donde desea dictar, luego, asegúrese de tener un micrófono habilitado en su dispositivo y haga clic en “Voz a texto”. A continuación, su navegador le solicitará un permiso para acceder a su micrófono, conceda, en caso contrario no podrá utilizar la funcionalidad, una vez concedido el permiso, compruebe que el botón “Voz a texto” se reemplaza por un botón “Detener” y comience a hablar, podrá ver en tiempo real como se agrega el texto que dicta a la nota, cuando haya terminado haga clic en “Detener”.

Enlazar notas: Para enlazar notas creadas, coloque el cursor en el recuadro de escritura de la nota, y cliquee sobre la posición donde desee insertar el enlace, haga clic en el botón “Enlazar nota”, se mostrará un contenedor desplegable con un cuadro de búsqueda, escriba al menos una parte del nombre de la nota a enlazar en este y seleccione aceptar, tenga en cuenta que una nota no se puede enlazar a sí misma, solo puede tener enlaces a otras notas, y que la búsqueda no tiene en cuenta mayúsculas. Tras hacer clic en “Aceptar”, si hay notas que contengan en su título al menos una parte del texto ingresado, se desplegará una lista de opciones con los nombres de cada nota, seleccione únicamente una opción y haga clic en enlazar. Podrá ver como se agrega un vínculo con fondo morado y el nombre de la nota al recuadro de escritura. Finalmente, puede enlazar otras notas repitiendo el proceso de búsqueda, o puede cerrar el recuadro haciendo clic en la “X” que se muestra sobre la parte superior derecha del recuadro.

Agregación de imágenes: Para incluir apoyo visual en sus notas, usted puede agregar imágenes a estas. Para ello, coloque el cursor en el recuadro de escritura de la nota, y cliquee sobre la posición donde desee insertar la imagen, haga clic en el botón “Agregar imagen” ubicado en el extremo lateral derecho de la lista de herramientas, luego, seleccione la imagen a agregar en el explorador de archivos de su equipo y haga clic en “Aceptar”. Luego de guardar su nota, sus imágenes serán almacenadas en la nube del aplicativo LearnGraph, de forma que usted podrá tener acceso a estas desde cualquiera de sus dispositivos.


3.3.4.2 Mensajes de error

- “Nota no encontrada, elimine el enlace”: Cuando el usuario realiza un enlace a otra nota, en ocasiones esta nota puede ser eliminada con el pasar de tiempo, sin embargo, los enlaces que apuntan a esa nota no se borran automáticamente del campo de escritura de las notas enlazadas. Cuando el usuario hace clic sobre un enlace a una nota eliminada, aparecerá el error en cuestión.

Solución: Elimine el enlace en el campo de escritura de la nota actual presionando la tecla retroceso sobre la posición en la que se marca el enlace.

3.3.4.3 Ayudas contextuales

En esta pantalla no hay ayudas contextuales.

	<p align="center">LearnGraph Manual de Usuario</p>	<p align="center">Universidad Piloto de Colombia</p>
---	--	---

4 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

TIETZE, Christian. Create a Zettelkasten for your Notes to Improve Thinking and Writing [página web]. (20, junio, 2013). [Consultado el 11, mayo, 2023]. Disponible en Internet: <<https://zettelkasten.de/posts/zettelkasten-improves-thinking-writin>.

KEARNS, Lorna R., et al. A Study of Personal Information Management Strategies for Online Faculty. En: Online Learning [en línea]. 11, marzo, 2014. vol. 18, no. 1 [consultado el 14, octubre, 2022]. Disponible en Internet: <<https://doi.org/10.24059/olj.v18i1.296>>. ISSN 2472-5730.