## HW12:ادریس نطف پوری 9717023152

# Implementing PolyGraph for checking VSR

در پیاده سازی این روش به این صورت عمل شده است:

ابتدا با دریافت Schedule در قالب String به فرمت زیر:

"r2(A)r1(A)w1(C)r3(C)w1(B)r4(B)w3(A)r4(C)w2(D)r2(B)w4(A)w4(B)"

تمام read ها و write ها را مشخص میکنیم و آنه را در دو آرایه 3 بعدی به نام های read و write ذخیره میکنیم.

در سطر اول آرایه ها index عملگر در String ذخیره میشود.

در سطر دوم آرایه ها شماره Transaction ذخیره میشود.

در سطر سوم آرایه ها نیز نام دیتا ذخیره میشود. (A,B,...)

به کمک آرایه های بالا روابط بین Read ها و Write ها را پیدا میکنیم و آن را در یک ماتریس با نام PolyGraph ذخیره میکنیم. همچنین به کمک کلاس ساخته شده Graph آنرا به گراف تبدیل میکنیم.

بعد از آن قانون شماره 3 در رسم PolyGraph را اعمال میکنیم تا گراف کامل شود.

در این بین با اضافه کردن هر یال به کمک الگوریتم Graph Coloring آنرا برای وجود دور بررسی میکنیم و در صورت وجود دور به این نتیجه میرسیم که Schedule نمیتواند VSR باشد.

در آخر اگر در گراف دوری وجود نداشت به کمک متد TopologicalSort ترتیب TopologicalSort ترتیب آخر امینویسیم.

در آخر نیز گراف را رسم و نمایش میدهیم.

#) در زمان اجرای برنامه با بستن پنجره مربوط به PolyGraph رسم شده برنامه پایان میابد.

#### تصویر ورودی برنامه:

## تصویر خروجی برنامه:

```
This is the 'Read' operations in the Schedule: [[6, 5, 15, 25, 35, 46], [2, 1, 3, 4, 4, 2], ['A', 'A', 'C', 'B', 'C', 'B']]

This is the Writes Operation in the Schedule: [[16, 28, 38, 48, 58, 55], [1, 1, 3, 2, 4, 4], ['C', 'B', 'A', 'D', 'A', 'B']]

PolyGraph Matrix before applying rule 3:

[[1, 1, 8, 8, 8], [6, 1, 1, 1, 1], [8, 8, 8, 8], [6, 6, 8, 8], [8, 8, 8, 9]]

PolyGraph Matrix with its elements before applying rule 3:

[[1, 1, 8, 8, 8], ['A', 'A', 8, 8, 8], [8, 1, 1, 1, 1], [8, 'B', 'C', 'BC', 'C'], [8, 8, 8, 8, 1], [8, 8, 8, 8], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8, 8, 8, 9], [8,
```

# وارد شده: Schedule رسم شده مربوط به PolyGraph



