

JE SUIS ...

AVENTURIER

VIVRE OU SURVIVRE

۲

Nom: Âge: Arme Dégâts

Dégâts

Points de vie

9

Blessures

Protection

CARACTÉRISTIQUES

Force:

Dextérité:

Endurance:

Charisme:

Intelligence:

Arme Dégâts

AVEC MOI PARCE QUE...

MAIS LA SOCIÉTÉ A DES PROBLÈMES

JE SUIS GÉNIAL·E PARCE QUE...



Arme

COMPÉTENCES SPÉCIALES COMPÉTENCES SCORE LIEN SCORE LIEN Artisanat, construire DEX/INT Combat rapproché FOR/DEX % Combat à distance DEX/INT % % DEX/INT Connaissance de la nature % Connaissance des secrets INT/CHA % Courir, sauter DEX/END % Discrétion DEX/CHA % % Droit INT/CHA % DEX/INT Esquiver % Intimider FOR/CHA % Lire, écrire INT/CHA % % Mentir, convaincre INT/CHA % INT/CHA Perception % Piloter DEX/END % % Psychologie END/INT % Réflexes DEX/INT % Serrures et pièges DEX/END % Soigner INT/CHA % % Survie **END/INT** % Voler INT/CHA

POSSESSIONS

NOTES

ARIA