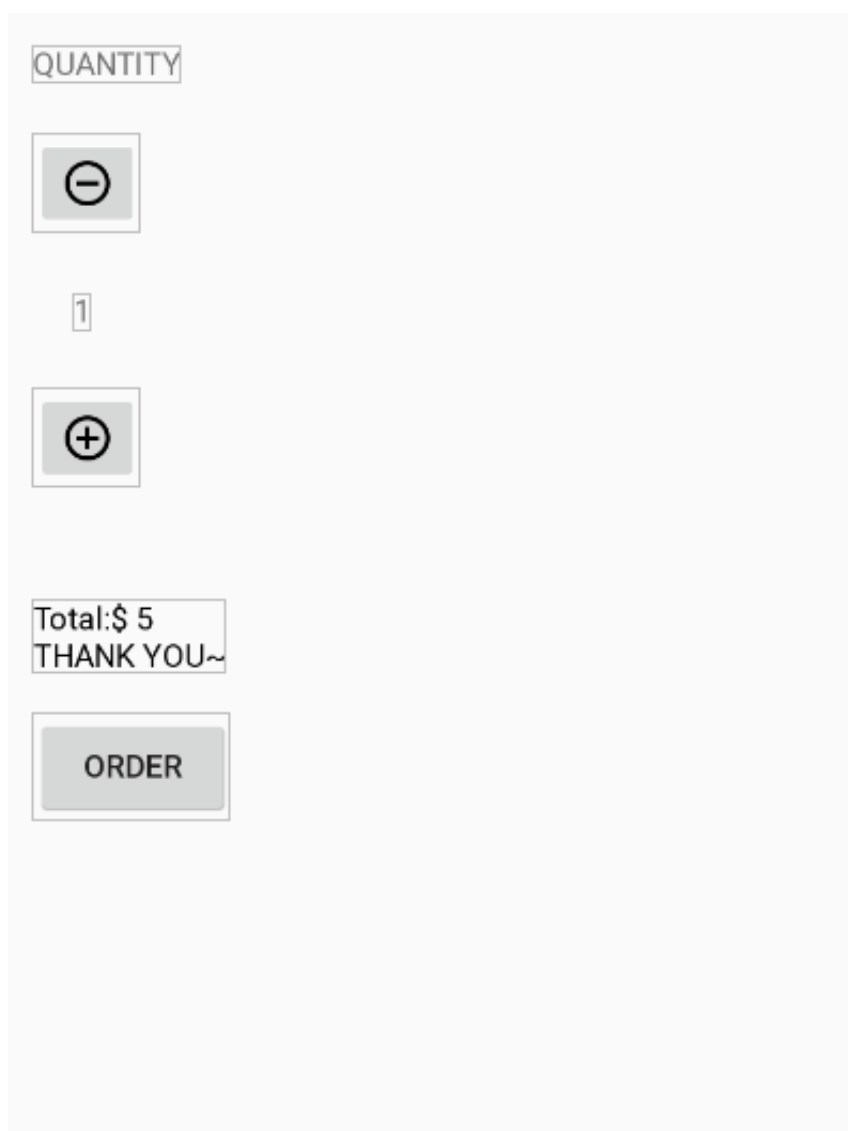


# 安心的点咖啡

-分析情景梳理思路编写伪代码,也叫作业业务分析  
[toc]

## 拆分单元

- 1、首先需要显示当前coffee数量的textView,“持有”coffee数量
  - 2、控制coffee数量增加的button
  - 3、控制coffee数量减少的button
  - 4、用于显示总价的TextView
  - 5、用于提交订单的Button
- ok,我们就可以愉快的撸布局了



布局大改长这个样子,其中可以看到我们分别写出来了关于以上分析出来5点的各个控件  
UI布局代码如下

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
tools:context="com.example.hasee.coffeedemo.MainActivity">

<TextView
    android:id="@+id/textView"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="QUANTITY"
    tools:layout_editor_absoluteX="16dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="16dp"/>

<TextView
    android:id="@+id/textView2"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/number_1"
    android:inputType="number"
    app:layout_constraintLeft_toRightOf="@+id/imageButton"
    android:layout_marginLeft="38dp"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="@+id/imageButton"
    android:layout_marginTop="12dp"/>

<ImageButton
    android:id="@+id/imageButton"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    app:srcCompat="@drawable/ic_remove_circle_outline_black_24d
p"

    tools:layout_editor_absoluteX="16dp"
    android:layout_marginTop="30dp"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView"/>

<ImageButton
    android:id="@+id/imageButton2"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    app:srcCompat="@drawable/ic_add_circle_outline_black_24dp"
    app:layout_constraintLeft_toRightOf="@+id/textView2"
    android:layout_marginLeft="36dp"
    android:layout_marginTop="30dp"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView"/>

```

```

<TextView
    android:id="@+id/textView3"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/hint"
    tools:layout_editor_absoluteX="16dp"
    android:textColor="#000000"
    android:layout_marginTop="24dp"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/imageButton"/>

<Button
    android:id="@+id/button3"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="ORDER"
    tools:layout_editor_absoluteX="16dp"
    android:layout_marginTop="16dp"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView3"/>
</android.support.constraint.ConstraintLayout>

```

接下来就是关于交互的问题了

## 逻辑控制部分

代码层:

- 首先我们需要先定义单杯coffee的价格

```
private static final int mCoffeePrice = 5;
```

(ps:这里作为demo就不去声明BigDecimal了)

- 搞定控制coffee数量的变量 `private int mCoffeeCount = 1;`
- 我们要先查找出来UI中需要用到的控件

```

private void initView() {
    //显示coffee数量
    mTextView2 = (TextView) findViewById(R.id.textView2);
    //coffee数量增加
    mImageButton = (ImageButton) findViewById(R.id.imageButton);
    //coffee数量减少
    mImageButton2 = (ImageButton) findViewById(R.id.imageButton2);
    //总价提示
    mTextView3 = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
    //订coffee
    mButton3 = (Button) findViewById(R.id.button3);
}

```

- 接下来到了最关键的时刻,给我们要操作的button绑定点击事件,

```
private void initListener() {
    mImageButton.setOnClickListener(this);
    mImageButton2.setOnClickListener(this);
    mButton3.setOnClickListener(this);
}
```

android中view的单击事件都是以回调的形式展现的,所以我们需要给这几个Button设置点击的监听事件,绑定监听之后如何处理事件呢? 这里会有一个onClick的回调

```
@Override
public void onClick(View v) {
    switch (v.getId()) {
        case R.id.imageButton:
            if (mCoffeeCount > 1) {
                calePrice(--mCoffeeCount);
            } else {
                Toast.makeText(this, "您不要来一杯么?", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
            break;
        case R.id.imageButton2:
            calePrice(++mCoffeeCount);
            break;
        case R.id.button3:
            Toast.makeText(this, "Enjoy the Coffee Time~", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            break;
    }
}
```

传入的View其实就是我们操作的button啦,我们需要根据这个View的唯一标示id来去判断是那个View

\*最后一步那就是计算我们的coffee价格并且同步显示出来

```
private void calePrice(int coffeeCount) {
    //计算总价
    int sum = coffeeCount * mCoffeePrice;
    //显示coffee数量
    mTextView2.setText(String.valueOf(coffeeCount));
    //显示总价提示
    mTextView3.setText(String.format(getString(R.string.hint2), sum));
}
```

\*so easy,可以愉快的喝咖啡喽~

## 最后贴上代码哦

```

public class MainActivity extends AppCompatActivity implements View
w.OnClickListener {

    protected TextView mTextView2;
    protected ImageButton mImageButton;
    protected ImageButton mImageButton2;
    protected TextView mTextView3;
    protected Button mButton3;
    private int mCoffeeCount = 1;
    private static final int mCoffeePrice = 5;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        initView();
        initListener();
    }

    private void initListener() {
        mImageButton.setOnClickListener(this);
        mImageButton2.setOnClickListener(this);
        mButton3.setOnClickListener(this);
    }

    private void initView() {
        //显示coffee数量
        mTextView2 = (TextView) findViewById(R.id.textView2);
        //coffee数量增加
        mImageButton = (ImageButton) findViewById(R.id.imageButto
n);
        //coffee数量减少
        mImageButton2 = (ImageButton) findViewById(R.id.imageButton
2);
        //总价提示
        mTextView3 = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
        //订coffee
        mButton3 = (Button) findViewById(R.id.button3);
    }

    @Override
    public void onClick(View v) {
        switch (v.getId()) {
            case R.id.imageButton:
                if (mCoffeeCount > 1) {
                    calePrice(--mCoffeeCount);
                } else {
                    Toast.makeText(this, "您不要来一杯么?", Toast.LEN

```

```
GTH_SHORT).show();
    }
    break;
    case R.id.imageButton2:
        calePrice(++mCoffeeCount);
        break;
    case R.id.button3:
        Toast.makeText(this, "Enjoy the Coffee Time~", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        break;
    }
}

private void calePrice(int coffeeCount) {
    //计算总价
    int sum = coffeeCount * mCoffeePrice;
    //显示coffee数量
    mTextView2.setText(String.valueOf(coffeeCount));
    //显示总价提示
    mTextView3.setText(String.format(getString(R.string.hint2),
sum));
}

}
```