

课程学习图

第一阶段分为三个小部分:

- 认知android中的视图(View)
- 掌握android下的常见控件(selectViews)的使用各种属性(StyleViews)
- 学会如何在xml布局文件中合理的摆放这个控件的位置

课程学习图

认知视图

开发工具

XML布局

TextView

认知视图

通过我们的手机屏幕展示给我们所能看到的一切都可以称之为UI视图,那么这些UI视图可以包含n多小的view,例如:展示文字的TextView,展示图片的ImageView...

-控件的名称采用驼峰命名规则

开发工具

IDE我们使用官方推荐的Android Studio(ps:怀念远古时代的eclipse)

XML布局

XML 可扩展的标记语言

-我们新建一个Android Studio工程会默认帮我们在当前项目的resource/layout下面新建一个名为activity_main.xml的文件,我们可以在这里面写相关的View控件

关于View如何添加到UI布局上,简单解析流程猜测:可能是通过遍历xml树,然后拿到标签名反射拿到类名,之后再去添加到顶层的decorView上面

TextView

TextView可以输入文字的控件

```
<TextView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:padding="10dp"
    android:layout_margin="10dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Hello World!"/>
```

上图中共有5条属性

- 其中layout_width、layout_height指定了这个View的宽和高,可选属性有wrap_content(包裹内容)、match_parent(与父容器一样大小)、固定的数值(例如:60dp)
- android:text="Hello World!" 这一行中,引号中的内容就是最后我们可以在视图上看到的文字展示
- padding是指内边距、margin指定的是外边距
TextView还有许多其他的属性可以设置,这里不再一一列出