

PROGRAMACIÓN II

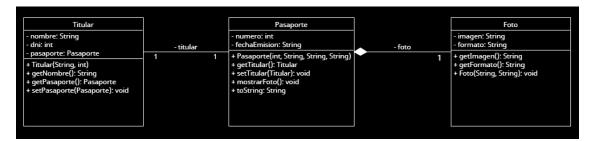
Trabajo Práctico 5: Relaciones UML 1 a 1

Alumno: Gonzalo Barrios.

GitHub: https://github.com/Goonza88/Programacion-II

1.

UML:



Clase Pasaporte:

```
public class Pasaporte {
    private Int numero;
    private String fechaEmision;
    private Foto foto;
    private Foto foto;
    private Titular titular;

public Pasaporte(int numero, String fechaEmision, String imagen,String formato) {
        this.numero = numero;
        this.foto = new Foto(imagen, formato);
    }

public Titular getTitular() {
        return titular;
    }

public void setTitular(Titular titular) {
        this.titular = titular;
    if (titular != null && titular getPasaporte() != this) {
        titular.setPasaporte(this);
    }
}

public void mostrarFoto() {
        System.out.println("Imagen: " + foto.getImagen() +"\nFormato: " + foto.getFormato());
}

@Override
public String toString() {
        return "Pasaporte(" + "Numero=" + numero + ", Fecha de Emision=" + fechaEmision + ", Titular=" + titular.getNombre() + ");
}
```



Clase Foto:

```
public class Foto {
    private String imagen;
    private String formato;

public Foto(String imagen, String formato) {
        this.imagen = imagen;
        this.formato = formato;
    }

public String getImagen() {
        return imagen;
    }

public String getFormato() {
        return formato;
    }
```

Clase Titular:

```
public class Titular {
    private String nombre;
    private int dni;
    private Pasaporte pasaporte;

public Titular(String nombre, int dni) {
    this.nombre = nombre;
    this.dni = dni;
}

public String getNombre() {
    return nombre;
}

public Pasaporte getPasaporte() {
    return pasaporte;
}

public void setPasaporte(Pasaporte pasaporte) {
    this.pasaporte = pasaporte;
    if (pasaporte != null && pasaporte.getTitular() != this) {
        pasaporte.setTitular(this);
    }
}
```

```
public class UMLBasico1 {

public static void main(String[] args) {

Titular titular = new Titular("Gonzalo Barrios", 43393592);

Pasaporte pasaporte = new Pasaporte(12345678, "04/04/2001", "imagen123", "PNG");

titular.setPasaporte(pasaporte);

System.out.println(pasaporte);

pasaporte.mostrarFoto();

}

**UML Basico (run) x*

run:

**Pasaporte (Numero=12345678, Fecha de Emision=04/04/2001, Titular=Gonzalo Barrios)

Imagen: imagen123

Formato: PNG

**Busico (run) x*

run:

**PNG");

**Imagen: imagen123

**Formato: PNG

**Imagen: imagen124

**Formato: PNG

**Imagen: imagen125

**Formato: PNG

**Imagen: imagen126

**Formato: PNG

**Imagen: imagen127

**Formato: PNG

**Imagen: imagen128

**Formato: PNG

**Imagen: imagen28

**Formato: PNG

**Imagen28

**Formato: PNG

**Imagen: Imagen28

**Formato: PNG

**Imagen: Imagen28

**Imagen28

**Formato: PNG

**Imagen28

**Imagen28

**Imagen28

**Imagen28

**Imagen28

**Imagen28

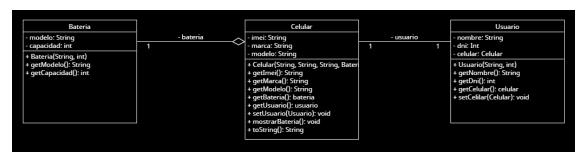
**Imagen38

*
```



2.

UML:



Clase Celular:

```
public class Celular {
    private String imei;
    private String marca;
    private String modelo;
    private Bateria bateria;
    private Usuario usuario;

public Celular(String imei, String marca, String modelo, Bateria bateria) {
        this.imei = imei;
        this.marca = marca;
        this.modelo = modelo;
        this.bateria = bateria;
    }

public String getImei() {
        return imei;
    }

public String getMarca() {
        return marca;
    }

public String getModelo() {
        return modelo;
    }

public Bateria getBateria() {
        return bateria;
    }

public Usuario getUsuario() {
        return usuario;
    }
```

```
public void setUsuario (Usuario usuario) {
    this.usuario = usuario;
    if (usuario != null && usuario.getCelular() != this) {
        usuario.setCelular(this);
    }
}

public void mostrarBateria() {
    System.out.println("Celular: " + marca + ". Bateria: " + bateria.getModelo() + ". Capacidad: " + bateria.getCapacidad() + "MHz.");
}

@Override
public String toString() {
    return "Celular(" + "imei=" + imei + ", marca=" + marca + ", modelo=" + modelo + ", usuario=" + usuario.getNombre() + ".
}

dni=" + usuario.getDni() + ");
}
```



Clase Batería:

```
public class Bateria {
    private String modelo;
    private int capacidad;

public Bateria(String modelo, int capacidad) {
    this.modelo = modelo;
    this.capacidad = capacidad;
}

public String getModelo() {
    return modelo;
    }

public int getCapacidad() {
    return capacidad;
    }
}
```

Clase Usuario:

```
public class Usuario {
    private String nombre;
    private int dni;
    private Celular celular;

public Usuario(String nombre, int dni) {
        this.nombre = nombre;
        this.dni = dni;
    }

public String getNombre() {
        return nombre;
    }

public int getDni() {
        return dni;
    }

public Celular getCelular() {
        return celular;
    }

public void setCelular(Celular celular) {
        this.celular = celular;
        if (celular != null && celular.getUsuario() != this) {
            celular.setUsuario(this);
        }
    }
}
```



3:

UML:



Clase Libro:

```
public class Libro {
  private String titulo;
  private String isbn;
  private Autor autor;
  private Editorial editorial;
  public Libro(String titulo, String isbn, Editorial editorial) {
     this.titulo = titulo;
     this.isbn = isbn;
     this.editorial = editorial;
  public String getTitulo() {
  public String getIsbn() {
     return isbn;
  public Autor getAutor() {
  public Editorial getEditorial() {
     return editorial;
   public void setAutor(Autor autor) {
     this.autor = autor;
   @Override
   public String toString() {
     return "Libro{" + "titulo=" + titulo + ", isbn=" + isbn + ", autor=" + autor.getNombre() +
           ", nacionalidad=" + autor.getNacionalidad() + ", editorial=" + editorial.getNombre() +
           ", direction=" + editorial.getDirection() + '}';
```



Clase Autor:

```
public class Autor {
    private String nombre;
    private String nacionalidad;

public Autor(String nombre, String nacionalidad) {
    this.nombre = nombre;
    this.nacionalidad = nacionalidad;
}

public String getNombre() {
    return nombre;
}

public String getNacionalidad() {
    return nacionalidad;
}
```

Clase Editorial:

```
public class Editorial {
    private String nombre;
    private String direccion;

public Editorial(String nombre, String direccion) {
        this.nombre = nombre;
        this.direccion = direccion;
    }

public String getNombre() {
    return nombre;
    }

public String getDireccion() {
    return direccion;
}
```

```
public class UMLBasico3 {
    public static void main(String[] args) {
        Autor A = new Autor("Jose Perez", "Mexico");
        Editorial E = new Editorial("La Gran Editorial", "Ave, 9 de Julio 3871");
        Libro L = new Libro("Libro sobre Nada", "032176572X", E);
        L.setAutor(A);
        System.out.println(L);
    }
}

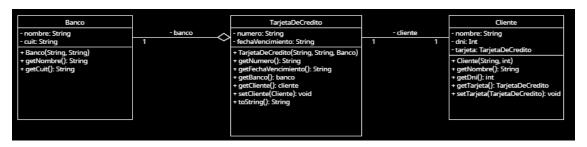
-UMLBasico (run) x

run:
Libro(titulo=Libro sobre Nada, isbn=032176572X, autor=Jose Perez, nacionalidad=Mexico, editorial=La Gran Editorial, direccion=Ave, 9 de Julio 3871)
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



4.

UML:



Clase TarjetaDeCredito:

```
public class TarjetaDeCredito {
    private String numero;
    private String fechaVencimiento;
    private Cliente cliente;
    private Banco banco;

public TarjetaDeCredito(String numero, String fechaVencimiento, Banco banco) {
    this.numero = numero;
    this.fechaVencimiento = fechaVencimiento;
    this.banco = banco;
}

public String getNumero() {
    return numero;
}

public String getFechaVencimiento() {
    return fechaVencimiento;
}

public Banco getBanco() {
    return banco;
}
```

```
public Banco getBanco() {
    return banco;
}

public Cliente getCliente() {
    return cliente;
}

public void setCliente(Cliente cliente) {
    this.cliente = cliente;
    if (cliente != null && cliente.getTarjeta() != this) {
        cliente.setTarjeta(this);
    }
}

@Override
public String toString() {
    return "TarjetaDeCredito{" + "numero=" + numero + ", fechaVencimiento=" + fechaVencimiento +
        ", cliente=" + cliente.getNombre() + ", dni=" + cliente.getDni() +
        ", banco=" + banco.getNombre() + ", cuit" + banco.getCuit() +'};
}
```



Clase Cliente:

```
public class Cliente {
    private String nombre;
    private int dni;
    private TarjetaDeCredito tarjeta;

public Cliente(String nombre, int dni) {
    this.nombre = nombre;
    this.dni = dni;
}

public String getNombre() {
    return nombre;
}

public int getDni() {
    return dni;
}

public TarjetaDeCredito getTarjeta() {
    return tarjeta;
}

public void setTarjeta(TarjetaDeCredito tarjeta) {
    this.tarjeta = tarjeta;
    if (tarjeta != null && tarjeta.getCliente() != null) {
        tarjeta.setCliente(this);
    }
}
```

Clase Banco:

```
public class Banco {
    private String nombre;
    private String cuit;

public Banco(String nombre, String cuit) {
    this.nombre = nombre;
    this.cuit = cuit;
}

public String getNombre() {
    return nombre;
}

public String getCuit() {
    return cuit;
}
```

```
public class UMLBasico4 {
    public static void main(String[] args) {
        Banco B = new Banco("Gran Banco", "30-12345678-9");
        TarjetaDeCredito T = new TarjetaDeCredito("1234-5678-9876-5432", "05/07/2030", B);
        Cliente C = new Cliente("Gonzalo Barrios", 43393592);
        T.setCliente(C);
        System.out.println(T);
    }
}

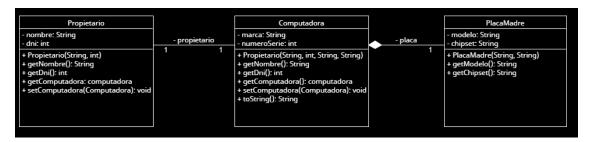
-UMLBasico (run) ×

run:
TarjetaDeCredito(numero=1234-5678-9876-5432, fechaVencimiento=05/07/2030, cliente=Gonzalo Barrios, dni=43393592, banco=Gran Banco, cuit30-12345678-9)
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



5.

UML:



Clase Computadora:

```
public class Computadora {
  private String marca;
  private int numeroSerie;
  private PlacaMadre placa;
  private Propietario propietario;
  public Computadora(String marca, int numeroSerie, String modelo, String chipset) {
     this.marca = marca;
     this.numeroSerie = numeroSerie;
     this.placa = new PlacaMadre(modelo, chipset);
  public String getMarca() {
  public int getNumeroSerie() {
  public Propietario getPropietario() {
  public void setPropietario(Propietario propietario) {
     this.propietario = propietario;
    if (propietario != null && propietario.getComputadora() != this) {
       propietario.setComputadora(this);
```



Clase Propietario:

```
public class Propietario {
    private String nombre;
    private int dni;
    private Computadora computadora;

public Propietario(String nombre, int dni) {
        this.nombre = nombre;
        this.dni = dni;
    }

public String getNombre() {
        return nombre;
    }

public int getDni() {
        return dni;
    }

public Computadora getComputadora() {
        return computadora;
    }

public void setComputadora(Computadora computadora) {
        this.computadora = computadora;
        if (computadora != null && computadora.getPropietario() != this) {
            computadora.setPropietario(this);
        }
}
```

Clase PlacaMadre:

```
public class PlacaMadre {
    private String modelo;
    private String chipset;

public PlacaMadre(String modelo, String chipset) {
    this.modelo = modelo;
    this.chipset = chipset;
}

public String getModelo() {
    return modelo;
}

public String getChipset() {
    return chipset;
}
```

```
public class UMLBasico5 {

public static void main(String[] args) {

Propietario P = new Propietario("Gonzalo Barrios", 43393592);

Computadora C = new Computadora("Lenovo", 35012, "MSI MB 350", "AM3");

C.setPropietario(P);

System.out.println(C);

}

**Ilbasico.UMLBasico5 **

**min **

**Computadora(marca-Lenovo, numeroSerie=35012, placa=MSI MB 350, chipset=AM3, propietario=Gonzalo Barrios, dni43393592)

**BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



6.

UML:



Clase Reserva:

```
public class Reserva {
  private String fecha;
  private String hora;
  private Clientes clientes;
  private Mesa mesa;
  public Reserva(String fecha, String hora, Mesa mesa) {
    this.fecha = fecha;
     this.hora = hora;
     this.mesa = mesa;
  public String getFecha() {
    return fecha;
  public String getHora() {
  public Mesa getMesa() {
  public Clientes getClientes() {
  public void setClientes(Clientes clientes) {
     this.clientes = clientes:
```



Clase Clientes (Esta en plural para diferenciarla de la Clase Cliente anterior):

```
public class Clientes {
    private String nombre;
    private int telefono;

public Clientes(String nombre, int telefono) {
    this.nombre = nombre;
    this.telefono = telefono;
}

public String getNombre() {
    return nombre;
}

public int getTelefono() {
    return telefono;
}
```

Clase Mesa:

```
public class Mesa {
    private int numero;
    private int capacidad;

public Mesa(int numero, int capacidad) {
        this.numero = numero;
        this.capacidad = capacidad;
    }

public int getNumero() {
        return numero;
    }

public int getCapacidad() {
    return capacidad;
    }
}
```

```
public class UMLBasico6 {
    public static void main(String[] args) {
        Clientes C = new Clientes("Gonzalo Barrios", 15545243);
        Mesa M = new Mesa(8, 3);
        Reserva R = new Reserva("04/04/2026", "20:30", M);
        R.setClientes(C);

        System.out.println(R);
    }
}

nl.basico.UMLBasico6   main  

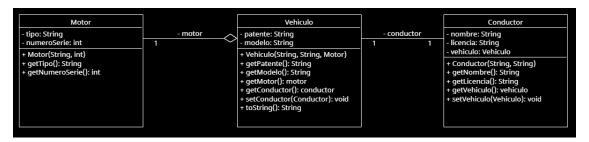
- UML Basico (run)   

run:
Reserva(fecha=04/04/2026, hora=20:30, clientes=Gonzalo Barrios, telefono=15545243, mesa=8, capacidad=3)
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



7.

UML:



Clase Vehiculo:

```
public class Vehiculo {
    private String patente;
    private String modelo;
    private Motor motor;
    private Conductor conductor;

public Vehiculo(String patente, String modelo, Motor motor) {
        this.patente = patente;
        this.modelo = modelo;
        this.motor = motor;
    }

public String getPatente() {
        return patente;
    }

public String getModelo() {
        return modelo;
    }

public Motor getMotor() {
        return motor;
    }

public Conductor getConductor() {
        return conductor;
    }
```



Clase Motor:

```
public class Motor {
    private String tipo;
    private int numeroSerie;

public Motor(String tipo, int numeroSerie) {
    this.tipo = tipo;
    this.numeroSerie = numeroSerie;
    }

public String getTipo() {
    return tipo;
    }

public int getNumeroSerie() {
    return numeroSerie;
    }
}
```

Clase Conductor:

```
public class Conductor {
    private String nombre;
    private String licencia;
    private Vehiculo vehiculo;

public Conductor(String nombre, String licencia) {
        this.nombre = nombre;
        this.licencia = licencia;
    }

public String getNombre() {
        return nombre;
    }

public String getLicencia() {
        return licencia;
    }

public Vehiculo getVehiculo() {
        return vehiculo;
    }

public void setVehiculo(Vehiculo vehiculo) {
        this.vehiculo = vehiculo;
        if (vehiculo != null && vehiculo.getConductor() != this) {
            vehiculo.setConductor(this);
        }
    }
}
```

```
public class UMLBasico7 {

public static void main(String[] args) {

Motor M = new Motor("v10", 4628);

Conductor C = new Conductor("Gonzalo Barrios", "A");

Vehiculo V = new Vehiculo("ABC123", "Corolla", M);

V.setConductor(C);

System.out.println(V);
}

Nibasico.UMLBasico7 >  main >

-UML Basico (run) ×

run:

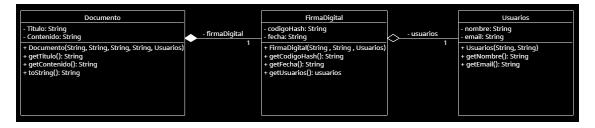
Vehiculo (patente-ABC123, modelo=Corolla, motor=v10, numeroSerie=4628, conductor=Gonzalo Barrios, licencia=A)

PULLA SUCCESSEUL (total time: 0 seconds)
```



8.

UML:



Clase Documento:

Clase FirmaDigital:

```
public class FirmaDigital {
    private String codigoHash;
    private String fecha;
    private Usuarios usuarios;

public FirmaDigital(String codigoHash, String fecha, Usuarios usuarios) {
    this.codigoHash = codigoHash;
    this.usuarios = usuarios;
}

public String getCodigoHash() {
    return codigoHash;
}

public String getFecha() {
    return fecha;
}

public Usuarios getUsuarios() {
    return usuarios;
}
```



Clase Usuarios (Esta en plural para diferenciarla de la Clase Usuario anterior):

```
public class Usuarios {
    private String nombre;
    private String email;

public Usuarios(String nombre, String email) {
    this.nombre = nombre;
    this.email = email;
}

public String getNombre() {
    return nombre;
}

public String getEmail() {
    return email;
}
```

```
public class UMLBasico8 {
    public static void main(String[] args) {
        Usuarios U = new Usuarios("Gonzalo Barrios", "gonzabarrios@gmail.com");
        Documento D = new Documento("Planos: Planta Nuclear", "Privado", "FalsoCodigoHash", "05/11/2025", U);
        System.out.println(D);
    }
}

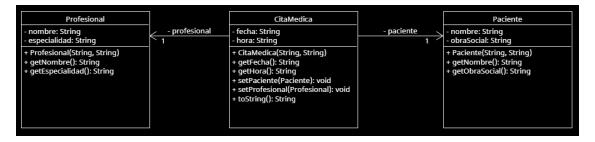
-UML Basico (run) ×

run:
Documento {titulo=Planos: Planta Nuclear, contenido=Privado, firmaDigital=FalsoCodigoHash, fecha=05/11/2025, usuarios=Gonzalo Barrios, email=gonzabarrios@gmail.com)
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



9.

UML:



Clase CitaMedica:

}

```
public class CitaMedica {
  private String fecha;
  private String hora;
  private Paciente paciente;
  private Profesional profesional;
  public CitaMedica(String fecha, String hora) {
     this.fecha = fecha;
     this.hora = hora;
  public String getFecha() {
     return fecha;
  public String getHora() {
  public void setPaciente(Paciente paciente) {
     this.paciente = paciente;
  public void setProfesional(Profesional profesional) {
     this.profesional = profesional;
 @Override
 public String toString() {
        ", paciente=" + paciente.getNombre() + ", obraSocial=" + paciente.getObraSocial() +
       ", profesional=" + profesional.getNombre() + ", especialidad=" + profesional.getEspecialidad() + '}';
```



Clase Paciente:

```
public class Paciente {
    private String nombre;
    private String obraSocial;

public Paciente(String nombre, String obraSocial) {
    this.nombre = nombre;
    this.obraSocial = obraSocial;
}

public String getNombre() {
    return nombre;
}

public String getObraSocial() {
    return obraSocial;
}
```

Clase Profesional:

```
public class Profesional {
    private String nombre;
    private String especialidad;

public Profesional(String nombre, String especialidad) {
    this.nombre = nombre;
    this.especialidad = especialidad;
}

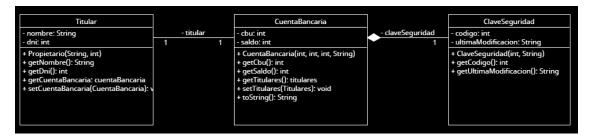
public String getNombre() {
    return nombre;
}

public String getEspecialidad() {
    return especialidad;
}
```



10.

UML:



Clase CuentaBancaria:

```
public class CuentaBancaria {
  private int cbu;
  private int saldo;
  private ClaveSeguridad claveSeguridad;
  private Titulares titulares;
  public CuentaBancaria(int cbu, int saldo, int codigo, String ultimaModificacion) {
     this.cbu = cbu;
     this.saldo = saldo:
     this.claveSeguridad = new ClaveSeguridad(codigo, ultimaModificacion);
  public int getCbu() {
  public int getSaldo() {
     return saldo;
  public Titulares getTitulares() {
  public void setTitulares(Titulares titulares) {
     this.titulares = titulares;
     if (titulares != null && titulares.getCuentaBancaria() != this) {
        titulares.setCuentaBancaria(this);
 @Override
 public String toString() {
        ", claveSeguridad=" + claveSeguridad.getCodigo() + ", ultimaModificacion=" + claveSeguridad.getUltimaModificacion() +
        ", titulares=" + titulares.getNombre() + ", dni=" + titulares.getDni() + '};
```



Clase ClaveSeguridad:

```
public class ClaveSeguridad {
    private int codigo;
    private String ultimaModificacion;

public ClaveSeguridad(int codigo, String ultimaModificacion) {
    this.codigo = codigo;
    this.ultimaModificacion = ultimaModificacion;
}

public int getCodigo() {
    return codigo;
}

public String getUltimaModificacion() {
    return ultimaModificacion;
}
```

Clase Titulares:

```
public class Titulares {
    private String nombre;
    private int dni;
    private CuentaBancaria cuentaBancaria;

public Titulares(String nombre, int dni) {
        this.nombre = nombre;
        this.dni = dni;
    }

public String getNombre() {
        return nombre;
    }

public int getDni() {
        return dni;
    }

public CuentaBancaria getCuentaBancaria() {
        return cuentaBancaria;
    }

public void setCuentaBancaria(CuentaBancaria cuentaBancaria) {
        this.cuentaBancaria = cuentaBancaria;
        if (cuentaBancaria!= null && cuentaBancaria.getTitulares()!= this) {
            cuentaBancaria.setTitulares(this);
        }
    }
}
```

```
public class UMLBasico10 {
    public static void main(String[] args) {
        Titulares T = new Titulares("Gonzalo Barrios", 43393592);
        CuentaBancaria C = new CuentaBancaria(481837541, 350000, 7412, "15/05/2025");
        C.setTitulares(T);
        System.out.println(C);
    }
}

**Ilbasico.UMLBasico10 > ** main >

-UML Basico (run) ×

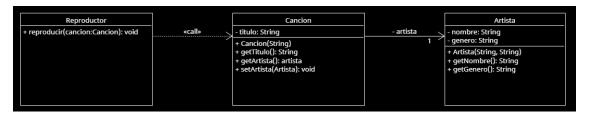
run:
CuentaBancaria(cbu=481837541, saldo=350000, claveSeguridad=7412, ultimaModificacion=15/05/2025, titulares=Gonzalo Barrios, dni=43393592)

**BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)**
```



11.

UML:



Clase Reproductor:

Clase Cancion:

```
public class Cancion {
    private String titulo;
    private Artista artista;

public Cancion(String titulo) {
        this.titulo = titulo;
    }

public String getTitulo() {
        return titulo;
    }

public Artista getArtista() {
        return artista;
    }

public void setArtista(Artista artista) {
        this.artista = artista;
    }
}
```



Clase Artista:

```
public class Artista {
    private String nombre;
    private String genero;

public Artista(String nombre, String genero) {
    this.nombre = nombre;
    this.genero = genero;
}

public String getNombre() {
    return nombre;
}

public String getGenero() {
    return genero;
}
```

```
public class UMLBasico11 {

public static void main(String[] args) {

Artista A = new Artista("Duki", "Trap");

Cancion C = new Cancion("Givenchi");

Reproductor R = new Reproductor();

C.setArtista(A);

R.reproducir(C);

}

public static void main(String[] args) {

Artista A = new Artista("Duki", "Trap");

Reproductor C = new Cancion("Givenchi");

Reproductor R = new Reproductor();

C.setArtista(A);

Public static void main(String[] args) {

Artista A = new Artista("Duki", "Trap");

Reproductor R = new Reproductor();

C.setArtista(A);

Public static void main(String[] args) {

Artista A = new Artista("Duki", "Trap");

Reproductor R = new Reproductor();

C.setArtista(A);

Public static void main(String[] args) {

Artista A = new Artista("Duki", "Trap");

Reproductor R = new Reproductor();

C.setArtista(A);

Public static void main(String[] args) {

Artista A = new Artista("Duki", "Trap");

Reproductor R = new Reproductor();

C.setArtista(A);

Public static void main(String[] args) {

Artista A = new Artista("Duki", "Trap");

Reproductor R = new Reproductor();

C.setArtista(A);

Public static void main(String[] args) {

Artista A = new Artista("Duki", "Trap");

Reproductor R = new Reproductor();

R.reproducion(C);

Public static void main(String[] args) {

Artista A = new Artista("Duki", "Trap");

Reproductor R = new Reproductor();

R.reproducion(C);
```



12.

UML:



Clase Calculadora:

Clase Impuesto:

```
public class Impuesto {
    private int monto;
    private Contribuyente contribuyente;

public Impuesto(int monto) {
    this.monto = monto;
}

public int getMonto() {
    return monto;
}

public Contribuyente getContribuyente() {
    return contribuyente;
}

public void setContribuyente(Contribuyente contribuyente) {
    this.contribuyente = contribuyente;
}
```



Clase Contribuyente:

```
public class Contribuyente {
    private String nombre;
    private String cuil;

public Contribuyente(String nombre, String cuil) {
        this.nombre = nombre;
        this.cuil = cuil;
    }

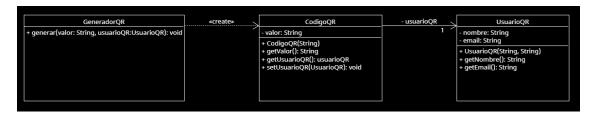
public String getNombre() {
    return nombre;
    }

public String getCuil() {
    return cuil;
    }
}
```



13.

UML:



Clase GeneradorQR:

Clase CodigoQR:

```
public class CodigoQR {
    private String valor;
    private UsuarioQR usuarioQR;

public CodigoQR(String valor) {
        this.valor = valor;
    }

public String getValor() {
        return valor;
    }

public UsuarioQR getUsuarioQR() {
        return usuarioQR;
    }

public void setUsuarioQR(UsuarioQR usuarioQR) {
        this.usuarioQR = usuarioQR;
    }
}
```



Clase UsuarioQR(Esta con QR para diferenciarla de las Clases Cliente anteriores):

```
public class UsuarioQR {
    private String nombre;
    private String email;

public UsuarioQR(String nombre, String email) {
    this.nombre = nombre;
    this.email = email;
    }

public String getNombre() {
    return nombre;
    }

public String getEmail() {
    return email;
    }
}
```

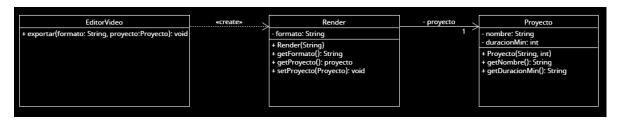
```
public class UMLBasico13 {
   public static void main(String[] args) {
        UsuarioQR U = new UsuarioQR("Gonzalo Barrios", "gonzabarrios@gmail.com");
        GeneradorQR G = new GeneradorQR();
        G.generar("FX3451s8fas8", U);
   }
}

run:
El usuario Gonzalo Barrios (email: gonzabarrios@gmail.com) tiene el siguiente QR: FX3451s8fas8
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



14.

UML:



Clase EditorVideo:

Clase Render:

```
public class Render {
    private String formato;
    private Proyecto proyecto;

public Render(String formato) {
        this.formato = formato;
    }

public String getFormato() {
        return formato;
    }

public Proyecto getProyecto() {
        return proyecto;
    }

public void setProyecto(Proyecto proyecto) {
        this.proyecto = proyecto;
    }
}
```



Clase Proyecto:

```
public class Proyecto {
    private String nombre;
    private int duracionMin;

public Proyecto(String nombre, int duracionMin) {
        this.nombre = nombre;
        this.duracionMin = duracionMin;
    }

public String getNombre() {
    return nombre;
    }

public int getDuracionMin() {
    return duracionMin;
    }
}
```

```
public class UMLBasico14 {
    public static void main(String[] args) {
        Proyecto P = new Proyecto("Malvinas", 125);
        EditorVideo E = new EditorVideo();
        E.exportar("MP4", P);
    }
}
-UML Basico (run) x

run:
El video del proyecto: 'Malvinas' de 125 minutos de duracion se exporto en formato MP4
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```