Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний

інститут імені Ігоря Сікорського"

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 6 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1.

Основи алгоритмізації»

«Дослідження рекурсивних алгоритмів»

Варіант 32

Виконав студент ІП-13, Черкасов Станіслав Олексійович

(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив Вечеровська Анастасія Сергіївна

(прізвище, ім'я, по батькові)

Основи програмування – 1. Алгоритми та структури даних

Лабораторна робота 6

Дослідження рекурсивних алгоритмів

Мета — дослідити особливості роботи рекурсивних алгоритмів та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій підпрограм.

Варіант 32

 Дано перший член і різницю арифметичної прогресії, знайти суму п перших членів прогресії.

Постановка задачі

Суму перших и членів арифметичної прогресії представимо так:

$$Sum = (a + (n-1) * d) + (a + (n-2) * d) + ... + (a + (n-n) * d)$$

де a - перший член прогресії, d - різниця прогресії, n - кількість елементів.

Реалізуємо цю суму через рекурсивну функцію REC_SUM:

Функція прийматиме три значення: a, d, n

Із кожною ітерацією віднімаємо 1 від n. Якщо результат більше нуля, виводимо поточний член прогресії (a+dn) та добавляємо до нього функцію REC_SUM з новим значенням n. Коли це значення досягає нуля, виводимо a.

Така функція видає результат, ідентичний формулі *Sum*:

$$a + d(n-1) +$$
$$a + d(n-2) +$$

. . .

Побудова математичної моделі

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Перший член арифм. прогресії	Натуральне	A	Початкове дане
Різниця арифм. прогресії	Натуральне	D	Початкове дане
Кількість членів арифм. прогресії	Натуральне	N	Початкове дане
Вихідне значення функції REC_SUM	Натуральне	RES	Проміжне дане
Сума перших п членів прогресії	Натуральне	SUM	Кінцеве дане

Розв'язання

А. Функція REC_SUM

Програмні специфікації запишемо у формі псевдокоду та у вигляді блок-схеми.

Крок 1: визначимо основні дії

Крок 2: деталізуємо модифікацію N

Крок 3: деталізуємо знаходження RES

Псевдокод

Крок 1:

REC_SUM(A, D, N)

модифікація N

знаходження RES

return RES

кінець REC_SUM

Крок 2:

REC_SUM(A, D, N)

N = 1

знаходження RES

return RES

кінець REC_SUM

Крок 3:

REC_SUM(A, D, N)

N = 1

якщо N > 0:

$$RES = A + D * N + REC_SUM(A, D, N)$$

інакше

RES = A

return RES

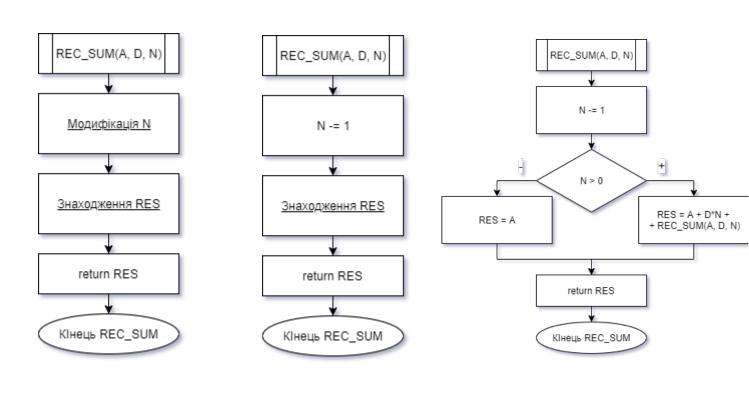
кінець REC_SUM

Блок-схема

Крок 1:

Крок 2:

Крок 3:



Б. Основний Алгоритм

Програмні специфікації запишемо у формі псевдокоду та у вигляді блок-схеми.

Крок 1: визначимо основні дії

Крок 2: деталізуємо знаходження SUM

Псевдокод

Крок 1: Крок 2:

 Початок
 Початок

 введення A, D, N
 введення A, D, N

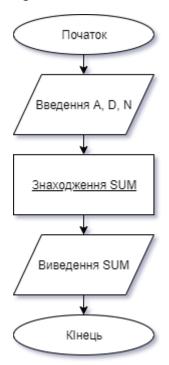
 знаходження SUM
 SUM = REC_SUM(A, D, N)

 виведення SUM
 виведення SUM

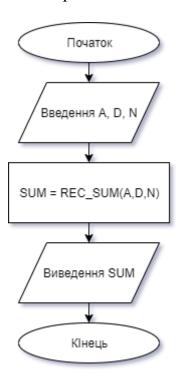
кінець кінець

Блок-схема

Крок 1:



Крок 2:



Випробування алгоритму:

Блок	Дія	
	Початок	
1	Введення $A = 4$, $D = 1$, $N = 5$	
2	$SUM = REC_SUM(4, 1, 5)$	
3	$RES = 8 + REC_SUM(4, 1, 4)$	
4	$RES = 15 + REC_SUM(4, 1, 3)$	
5	$RES = 21 + REC_SUM(4, 1, 2)$	
6	$RES = 26 + REC_SUM(4, 1, 1)$	
7	SUM = RES == 30	
8	Виведення SUM	
	Кінець	

Висновок

Під час виконання цієї лабораторної роботи я вдосконалив навички написання математичної моделі, праці з блок схемами та випробування алгоритму. Дослідив особливості роботи рекурсивних алгоритмів та набув практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій підпрограм.