Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний

інститут імені Ігоря Сікорського"

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 3 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1.

Основи алгоритмізації»

«Дослідження ітераційних циклічних алгоритмів»

Варіант 32

Виконав студент	<u>111-13, Черкасов Станіслав Олексійович</u>
	(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)
Перевірив	
	(прізвище, ім'я, по батькові)

Основи програмування – 1. Алгоритми та структури даних

Лабораторна робота 3

Дослідження ітераційних циклічних алгоритмів

Мета – дослідити подання операторів повторення дій та набути практичних навичок їх використання під час складання циклічних програмних специфікацій.

Варіант 32

32. Наближено (із заданою точністю
$$\varepsilon$$
) обчислити $(1+X)^m$, за формулою $S=1+m\cdot X+\frac{m(m-1)X^2}{2!}+\frac{m(m-1)(m-2)X^3}{3!}+\frac{m(m-1)(m-2)(m-3)X^4}{4!}+...$

Постановка задачі

Для обчислення заданої формули побудуємо цикл. Із кожною ітерацією циклу будемо множити змінну ADD (елемент послідовності) на певний вираз, залежний від $I \subseteq N$ (лічильник циклу), та додавати її до суми SUM. Щоб обчислення було вірним, цикл має повторитися M (показник степеня) разів.

Побудова математичної моделі

Точність Е

Точність запропоновано використовувати наступним чином: якщо Δ (модуль різниці попереднього та поточного елемента заданої множини) менше за E, припиняємо обчислення. Проте це працює лише з нескінченно малими множинами, в яких Δ прямує до нуля.

Задана у завданні множина не є нескінченно малою, тому точність E використовуємо іншим чином: замість того, щоб повторювати цикл M разів (що дає найточніший результат), повторюємо його **floor(M * E)** разів, де: $E \in [1;0]; E \in R;$

floor(A) - функція, яка округлює значення A до найближчого цілого числа меншого за A

Тоді, якщо E == 1, результат буде найточнішим. Якщо E == 0.5, ми проведемо лише половину обчислень. Якщо E == 0, обчислень проведено не буде

Типи даних аргументів формули

<u>X:</u>

Якщо E == 1, формула знаходить точне значення при будь-якому дійсному X. Проте значення E < 1 призводять до помилок при обчисленні від'ємних іксів. Поступаємо наступним чином:

Для зручності просимо користувача одразу вводити значення X+1.

Якщо значення X < 0, домножаэмо його на -1 та присвоюємо змінній NEG_X значення True (початкове значення NEG_X == False). Потім віднімаємо від отриманого значення 1 (бо користувач ввів значення на 1 більше потрібного)

Після обчислень, якщо NEG_X == False та показник степеня ϵ непарним (M % 2 == 1), Sum *= -1.

(A)%(B) - функція, що знаходить остачу від ділення A на B

M:

_____Від'ємні та дробові значення М призводять до помилок при обчисленні формули. Отже, дозволяємо використовувати лише цілі значення М.

Якщо значення M < 0, домножаємо його на -1 та присвоюємо змінній NEG_M значення True (початкове значення NEG_M == False). Після обчислень, якщо NEG == True, SUM = 1/SUM.

Таблиця змінних

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Задане число X	Дійсне	A	Початкове дане
Задане число М	Ціле	В	Початкове дане
Задана точність	Дійсне	Е	Початкове дане
Iндикатор $X < 0$	Булевий	NEG_X	Проміжне дане
Iндикатор $M < 0$	Булевий	NEG_Y	Проміжне дане
Лічильник циклу	Натуральне	I	Лічильник циклу
Елемент суми	Дійсне	ADD	Проміжне дане
Шукана сума	Дійсне	SUM	Кінцеве дане

Нехай початкові значення Sum та ADD дорівнюють 1, 1 відповідно. Із кожною ітерацією циклу змінюємо їх наступним чином:

ADD *=
$$((M - (I - 1)) * X) / I$$
;
SUM += ADD;

Розв'язання

Програмні специфікації запишемо у формі псевдокоду та у вигляді блок-схеми.

Крок 1: визначимо основні дії

Крок 2: задамо початкові значення SUM, ADD, NEG_X, NEG_M

Крок 3: деталізуємо перевірку від'ємності Х

Крок 4: деталізуємо перевірку від'ємності М

Крок 5: деталізуємо знаходження "Sum"

Крок 6: деталізуємо модифікацію "Sum" при від'ємному X

Крок 7: деталізуємо модифікацію "Sum" при від'ємному М

Псевдокод

Крок 1: Крок 2:

початок початок

введення Х, М, Е введення Х, М, Е

задання SUM, ADD, NEG_X , NEG_M SUM = 1, ADD = 1, NEG_X = False,

<u>перевірка від 'ємності X</u> NEG_M = False

перевірка від 'ємності М перевірка від 'ємності Х

знаходження "Sum" <u>перевірка від 'ємності М</u>

модифікація "Sum" при знаходження "Sum"

<u>від'ємному X</u> <u>модифікація "Sum" при</u>

модифікація "Sum" при від'ємному X

<u>від'ємному М</u> <u>модифікація "Sum" при</u>

виведення SUM <u>від'ємному М</u>

кінець виведення SUM

Крок 3:

Крок 4:

початок

введення Х, М, Е

SUM = 1, ADD = 1, $NEG_X = False$,

NEG M = False

якщо X < 0:

X *= -1

NEG X = True

X = 1

перевірка від 'ємності М

знаходження "Sum"

модифікація "Sum" при

від'ємному Х

модифікація "Sum" при

від'ємному М

виведення SUM

кінець

початок

введення Х, М, Е

SUM = 1, ADD = 1, $NEG_X = False$,

NEG M = False

якщо X < 0:

X *= -1

NEG X = True

X = 1

якщо M < 0:

M *= -1

NEG X = True

знаходження "Sum"

модифікація "Sum" при

від'ємному Х

модифікація "Sum" при

від'ємному М

виведення SUM

Крок 5:

початок

введення Х, М, Е

якщо X < 0:

$$X *= -1$$

$$NEG_X = True$$

$$X = 1$$

якщо M < 0:

$$M *= -1$$

$$NEG_X = True$$

для I = 0 до floor(M * E) шаг 1:

$$I += 1$$

ADD
$$*= ((M - (I - 1)) * X) / I$$

$$SUM += ADD$$

все для

модифікація "Sum" при від'ємному X

модифікація "Sum" при від'ємному М

виведення SUM

початок

введення Х, М, Е

якщо X < 0:

$$X *= -1$$

$$NEG_X = True$$

X = 1

якщо M < 0:

$$M *= -1$$

$$NEG_X = True$$

для I = 0 до floor(M * E) шаг 1:

$$I += 1$$

ADD
$$*= ((M - (I - 1)) * X) / I$$

$$SUM += ADD$$

все для

якщо NEG_X та M % 2 == 1:

модифікація "Sum" при від'ємному М

виведення SUM

початок

введення Х, М, Е

SUM = 1, ADD = 1, NEG_X = False, NEG_M = False

якщо X < 0:

$$X *= -1$$

$$NEG_X = True$$

X = 1

якщо M < 0:

$$M *= -1$$

$$NEG_X = True$$

для I = 0 до floor(M * E) шаг 1:

$$I += 1$$

ADD
$$*= ((M - (I - 1)) * X) / I$$

$$SUM += ADD$$

все для

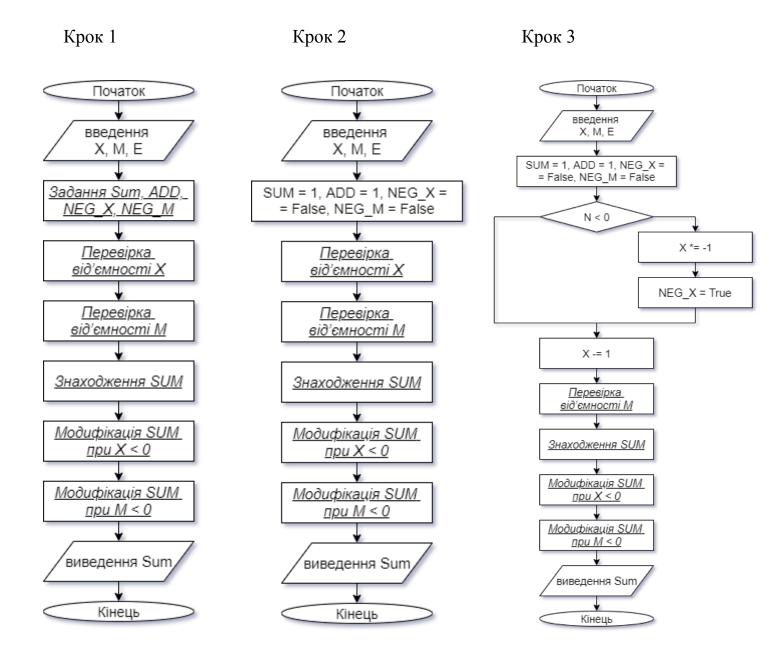
якщо NEG_X та M % 2 == 1:

якщо NEG_M:

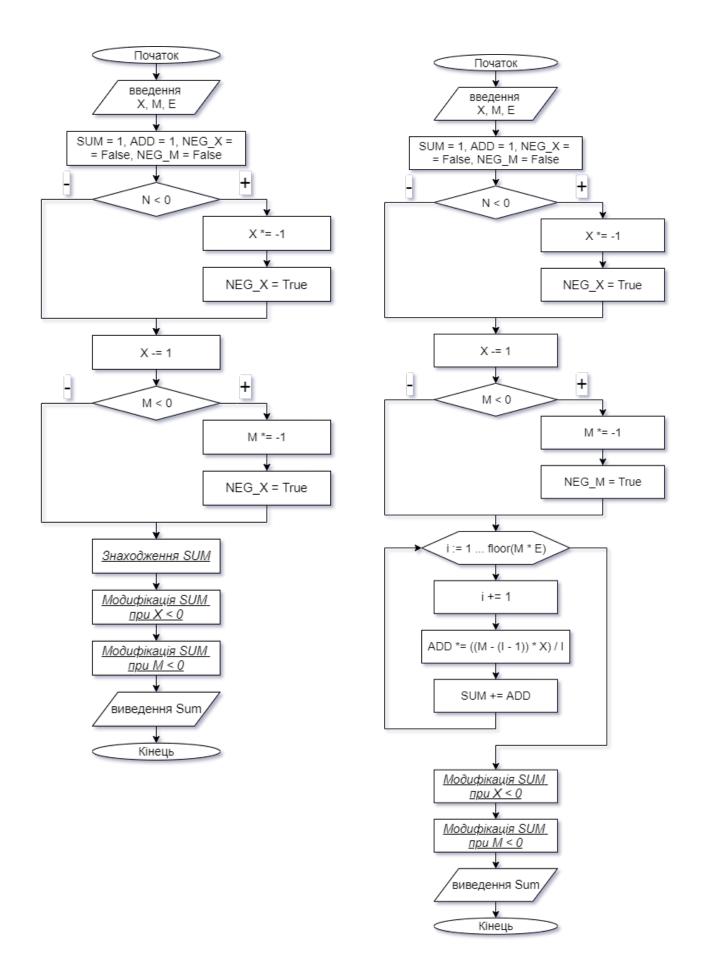
$$SUM = 1/SUM$$

виведення SUM

Блок-схема



Крок 4 Крок 5



Крок 7 Крок 6 Початок Початок введення введення X, M, E X, M, E SUM = 1, ADD = 1, NEG_X = = False, NEG_M = False SUM = 1, ADD = 1, NEG_X = = False, NEG_M = False N < 0 N < 0X *= -1 X *= -1 NEG_X = True NEG X = True X -= 1 X -= 1 M < 0 M < 0M *= -1 M *= -1 NEG_M = True NEG_M = True i := 1 ... floor(M * E) i := 1 ... floor(M * E) i += 1 i += 1 ADD *= ((M - (I - 1)) * X) / I ADD *= ((M - (I - 1)) * X) / I SUM += ADD SUM += ADD NEG_X and M % 2 == 1 SUM *= -1 NEG_X and M % 2 == 1 SUM *= -1 NEG_M SUM := 1/Sum <u>Модифікація SUM</u> <u>при M < 0</u> виведення Sum , виведення Sum

Кінець

Кінець

Випробування алгоритму

Блок	Дія
	початок
1	введення X := 2, М := 5, Е := 0.9
2	SUM = 1; ADD =1;
	NEG_X = False; NEG_M = False
3	пропустити крок бо 2 < 0 == False
4	X = 1 2 - 1
5	пропустити крок бо 5 < 0 == False
6	SUM := 31 1 + 5 + 10 + 10 + 5
7	пропустити крок бо NEG_X == False
8	пропустити крок бо NEG_M == False
9	виведення SUM
	кінець

Блок	Дія
	початок
1	введення X := 5, M := -2, E := 1
2	SUM = 1; ADD =1;
	NEG_X = False; NEG_M = False
3	пропустити крок бо 5 < 0 == False
4	X = 4 $5 - 1$
5	M = 2; NEG_M = True 60 5 < 0 == False
6	SUM := 25 1 + 8 + 16
7	пропустити крок бо NEG_X == False
8	SUM = 0.04 (1/25) 60 NEG_M == True
9	виведення SUM

Блок	Дія
	початок
1	введення X := -10, M := -5, E := 1
2	SUM = 1; ADD =1;
	NEG_X = False; NEG_M = False
3	X = 10; NEG_X = True 60 - 10 < 0 == True
4	$ \begin{array}{c} X = 9 \\ 10 - 1 \end{array} $
5	M = 5; NEG_M = True 60 -5 < 0 == True
6	SUM := 100000 1 + 45 + 810 + 729 + 32805 + 59049
7	SUM := -100000 60 NEG_X == True
8	SUM = -0.00001 (-1/100000) 60 NEG_M == True
9	виведення SUM

Висновок

Під час виконання цієї лабораторної роботи я вдосконалив навички написання математичної моделі, праці з блок схемами та випробування алгоритму. Дослідив подання операторів повторення дій та набув практичних навичок їх використання під час складання циклічних програмних специфікацій.