

MZ세대를 위한 캠스터디 혼공 서비스

Gooroomee Lite



monglemongle

권혜민 송태수 이은영 임슬기



Contents

01. Introduce

구루미
구루미 라이트

02. Problem

개발 동기
프로젝트 목표

03. Solution

전략
시장분석
기존 서비스와의 차별점
개발 타임라인/아키텍처
핵심 UI 디자인 화면 및 기능 소개

04. Vision

비전
팀소개



01 Introduce

대한민국 온택트 플랫폼

Gooroomee

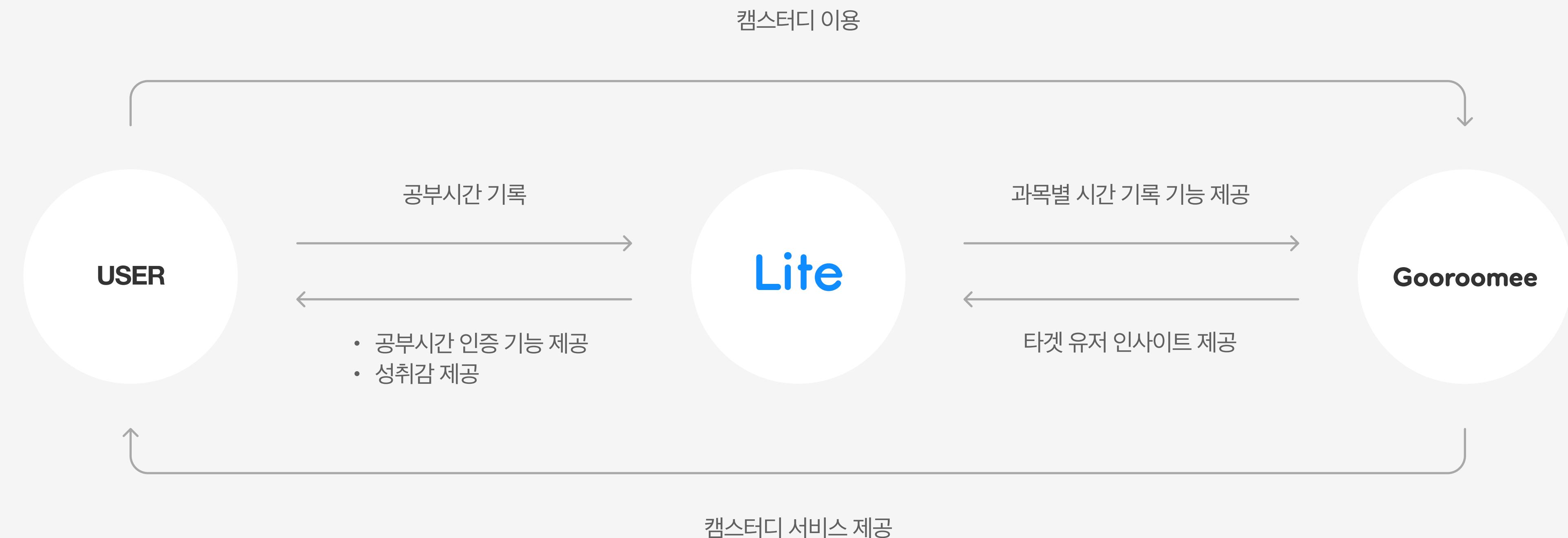
회사명	(주)구루미
대표이사	이랑혁
주요서비스	구루미 비즈, 구루미 캠스터디
업종	응용 소프트웨어 개발 및 공급업
설립일	2015년 9월 9일
주소	서울 강남구 선릉로93길 27
홈페이지	gooroomee.com

01 Introduce

Overview

구루미 캠스터디와 함께 유저들의 공부 성취도 향상을 도와주는

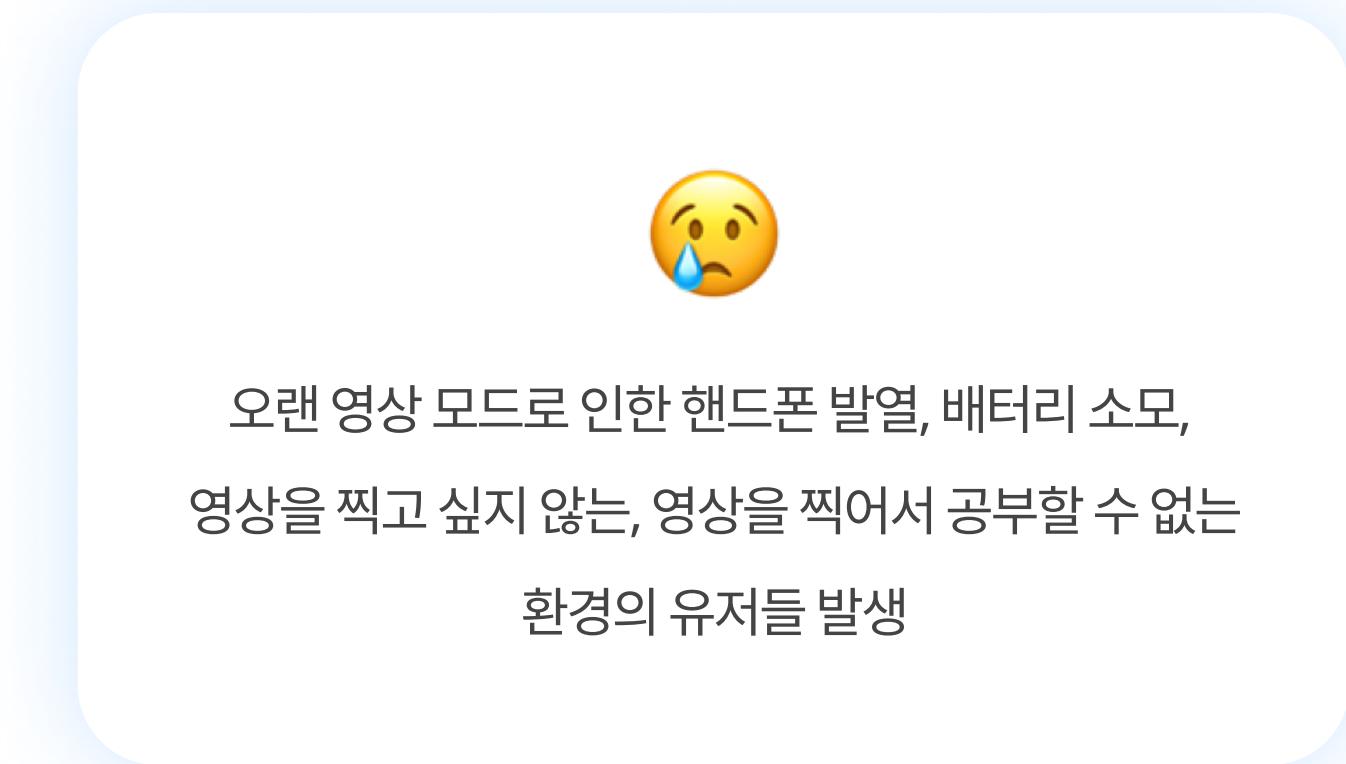
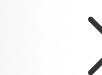
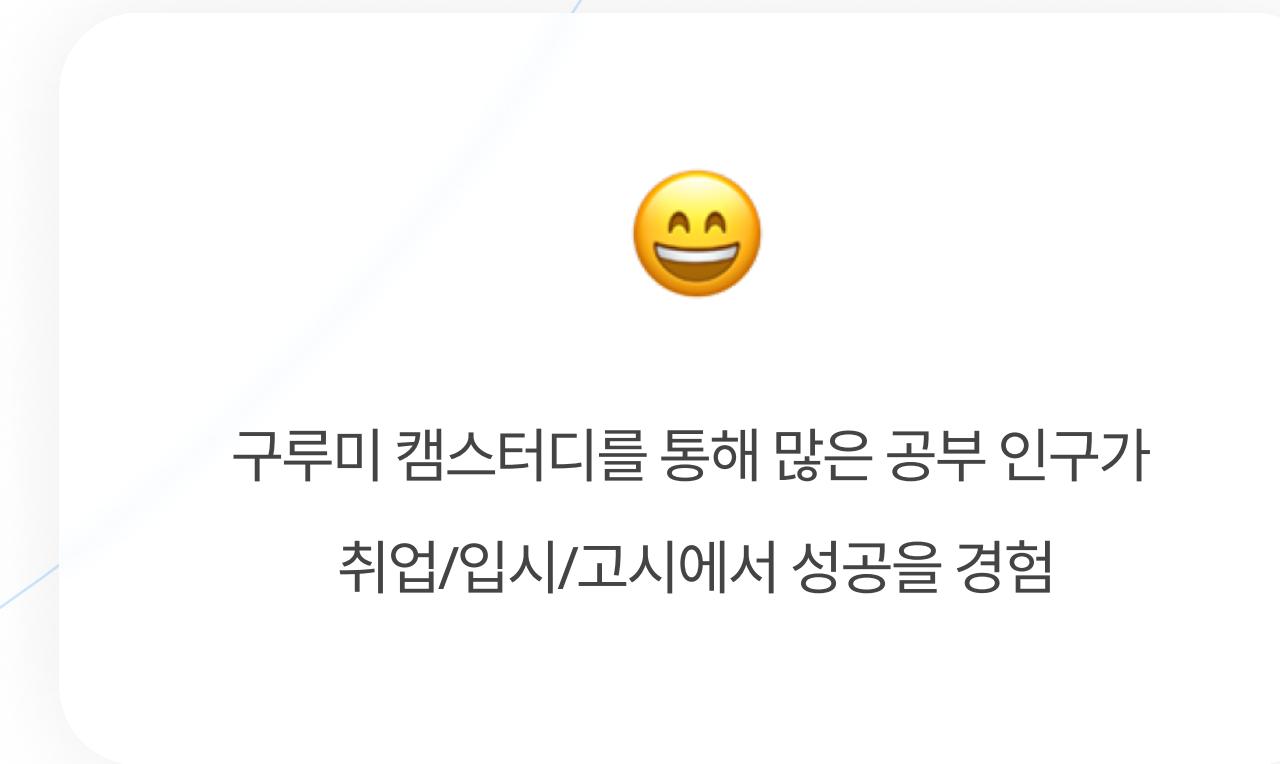
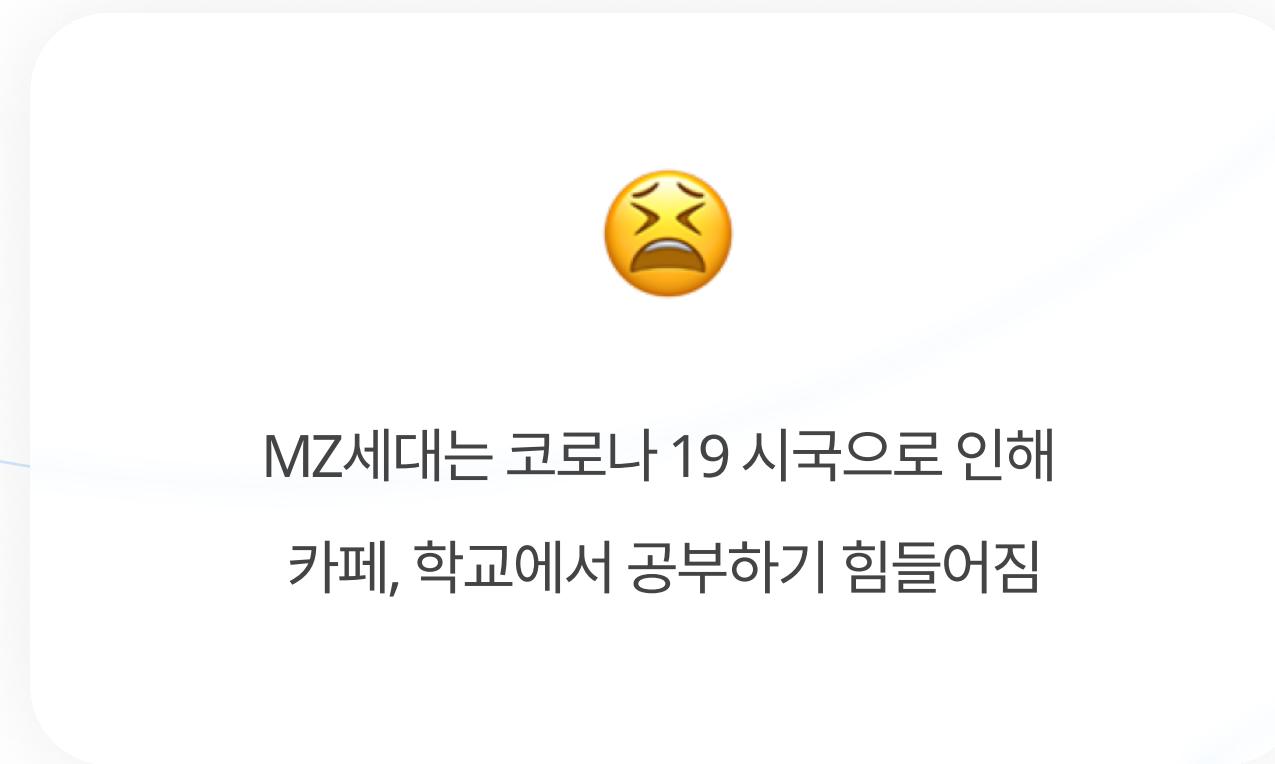
MZ세대를 위한 캠스터디 혼공 서비스 APP 구루미 라이트



02 Problem

개발동기

기존 제품/서비스에 대한 유저의 Pain point



02 Problem

프로젝트 목표

- 영상 기능 없이도 공부 성취감을 느낄 수 있도록 서비스를 제공한다.
- 혼자 공부하는 유저가 지치지 않도록 인사이트를 시각적으로 제공한다.
- 구루미 캠스터디 유저와 새로운 유저 모두 사용하기 쉬운 UI/UX를 제공한다.

Core Value

Easy

Lite

Achieve

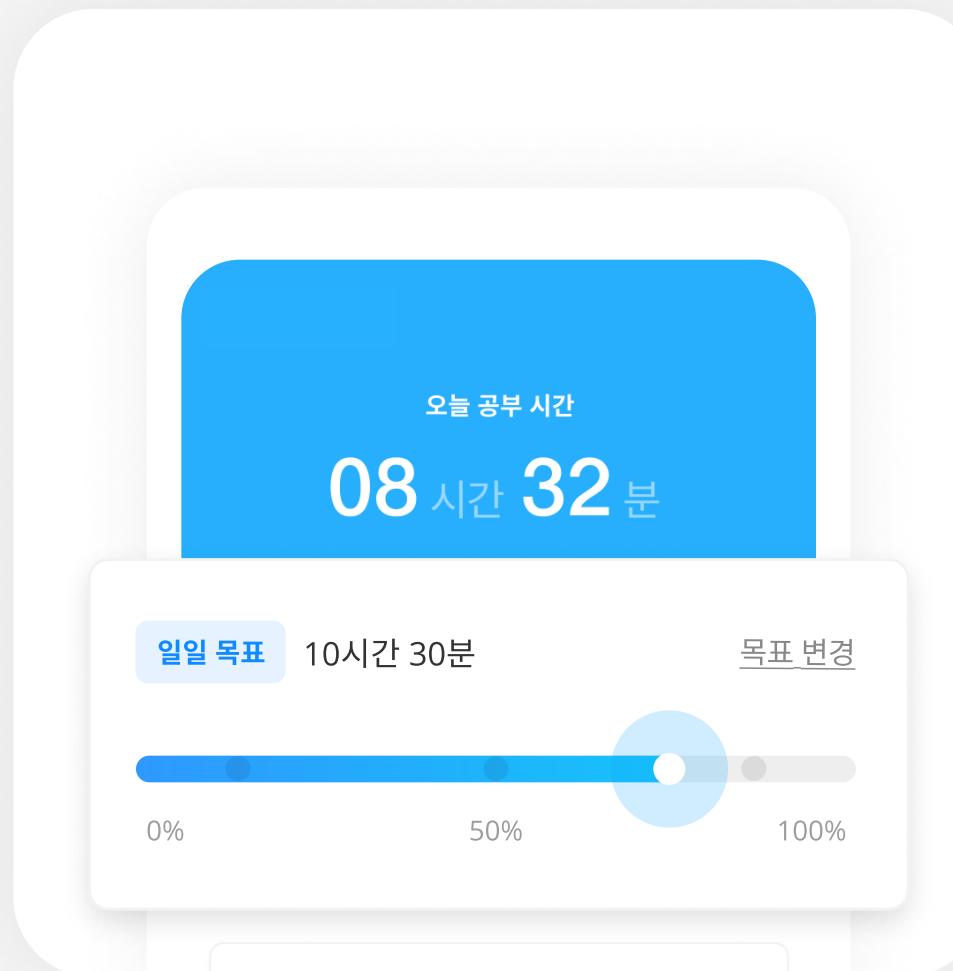
03 Solution

Strategy

01

목표 공부 시간 시각적 성취도 제공

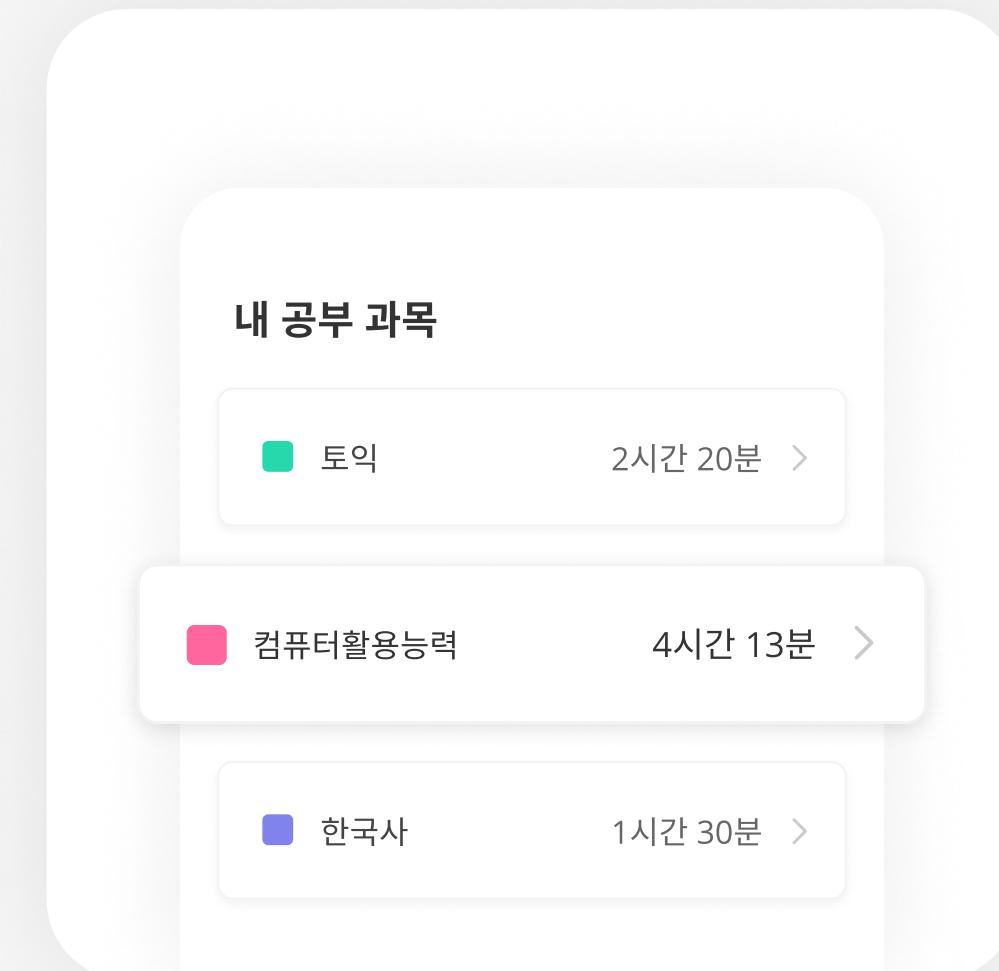
오늘공부 시간과 목표 시간 달성을
홈에서 확인 할 수 있다.



02

과목별 시간 기록

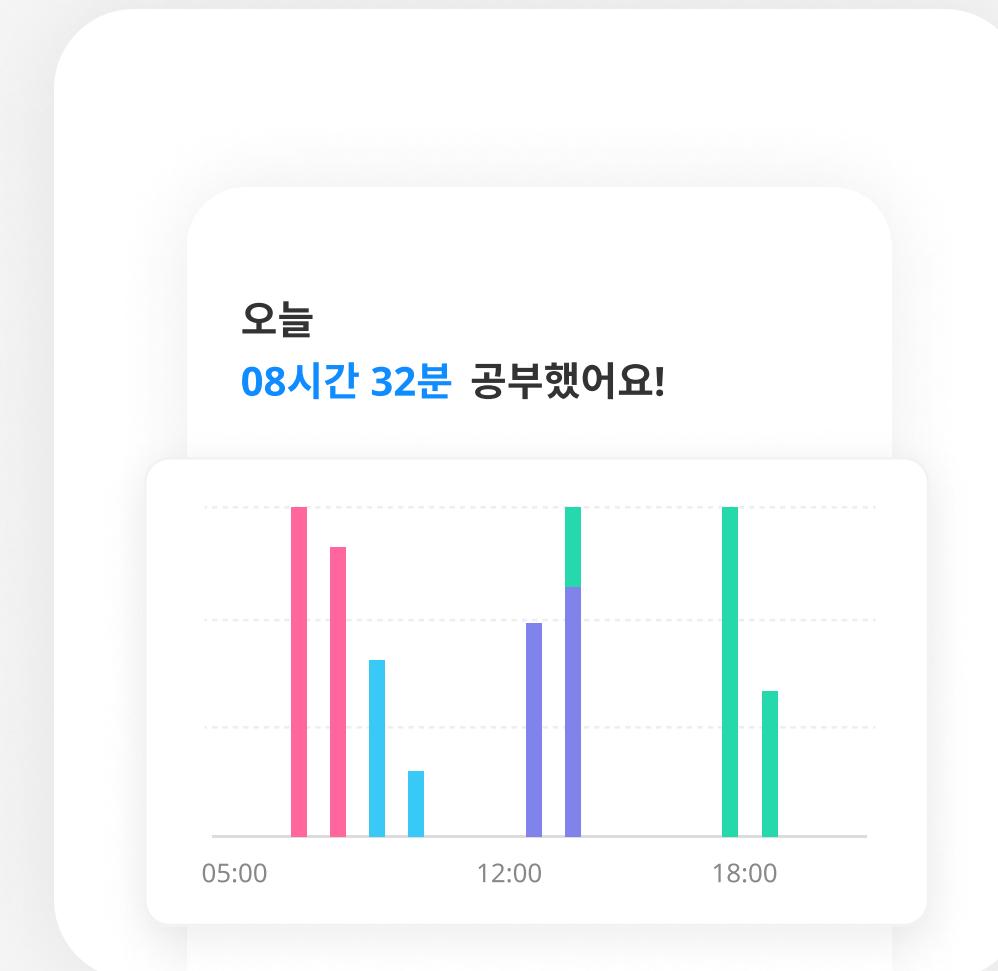
과목을 생성한 후 몇 시간 공부했는지 확인하고
효율적으로 시간을 관리할 수 있다.



03

공부 리포트 제공

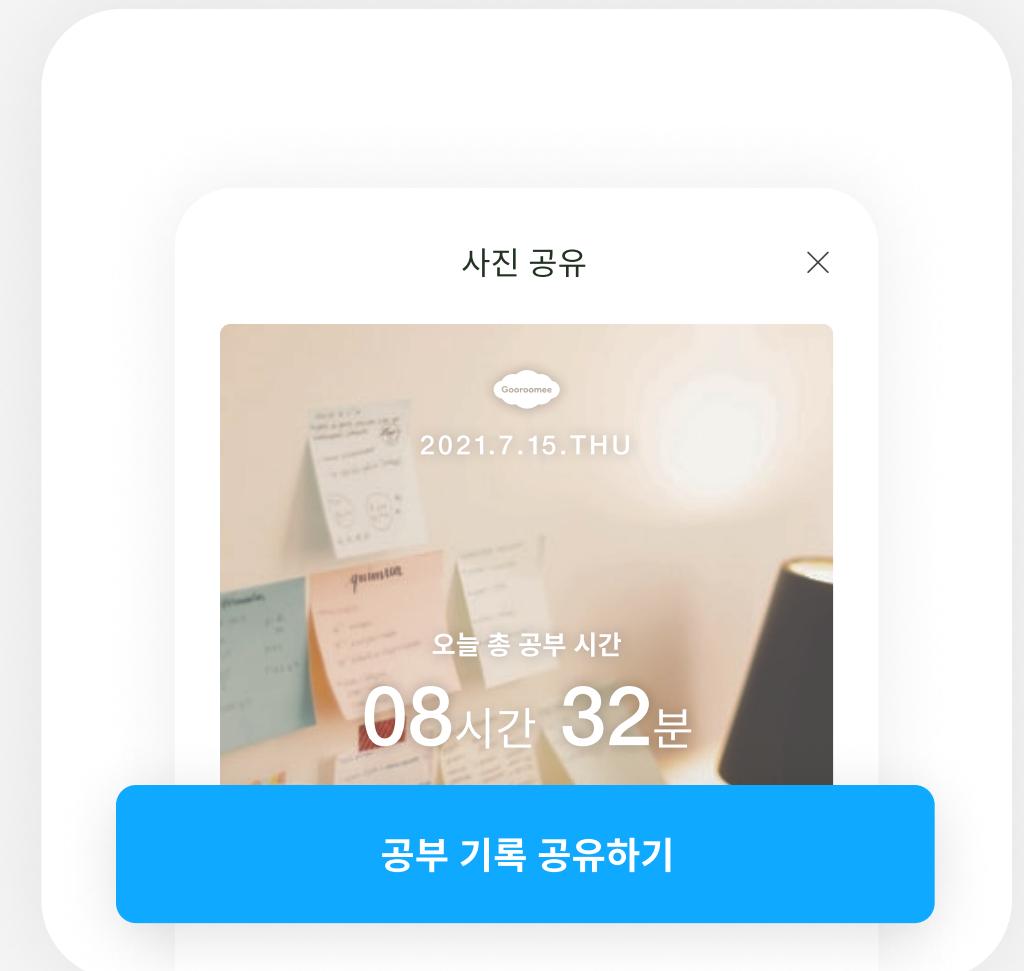
일,주,월간별로 어떻게 시간을 활용했는지
인포그래픽으로 자세하게 확인할 수 있다.



04

공부 시간 사진 인증 기능

원하는 이미지 위에 제공되는 공부 기록 스템프로
간편하게 인증샷을 만들 수 있다.



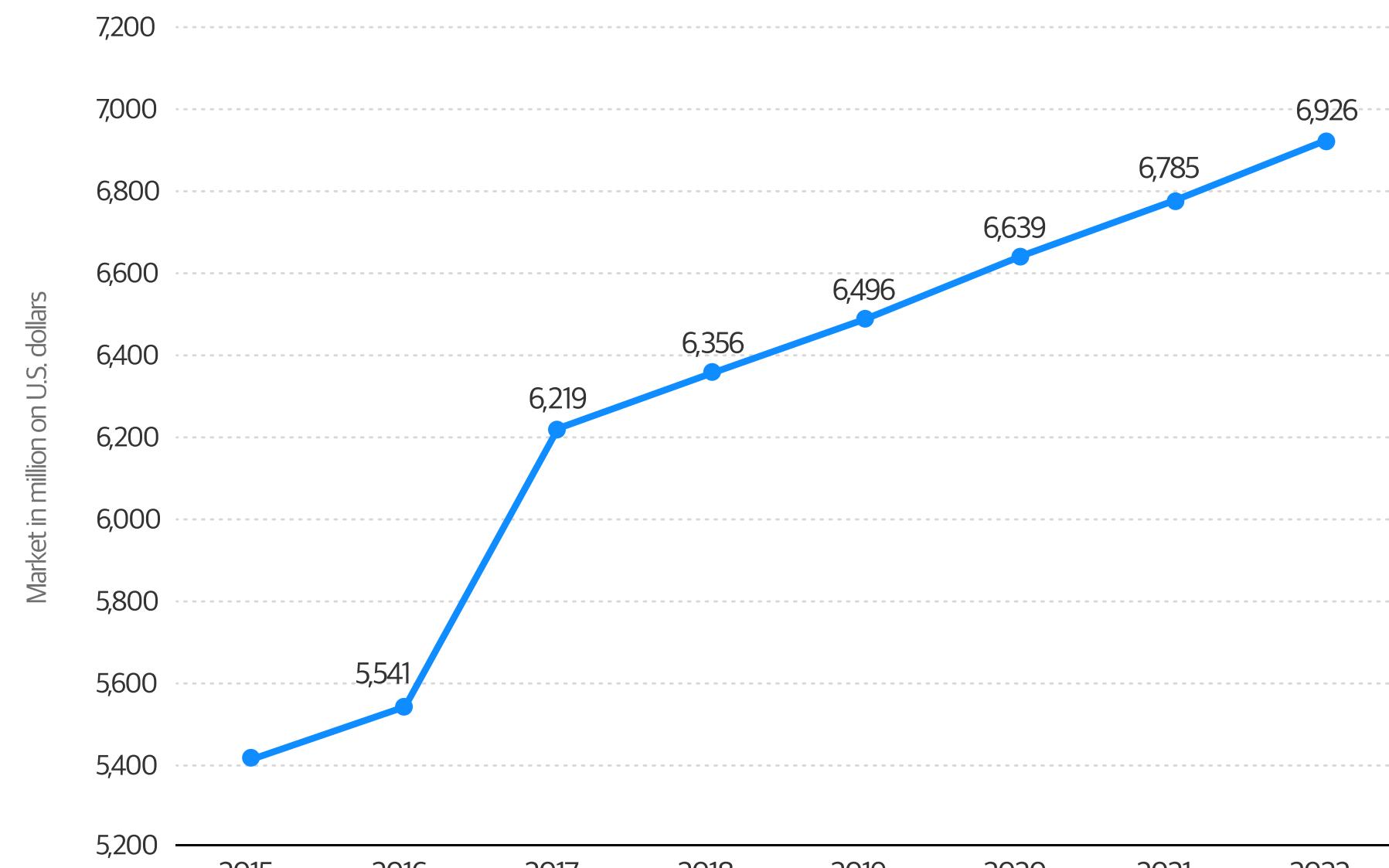
03 Solution

Market Analysis

글로벌 교육 앱 시장은 2018년부터 2022년까지 연평균 27%의 성장률을 기록할 것으로 전망

Technavio Reseach(2018. 4)

글로벌 학습 소프트웨어 및 앱 시장규모

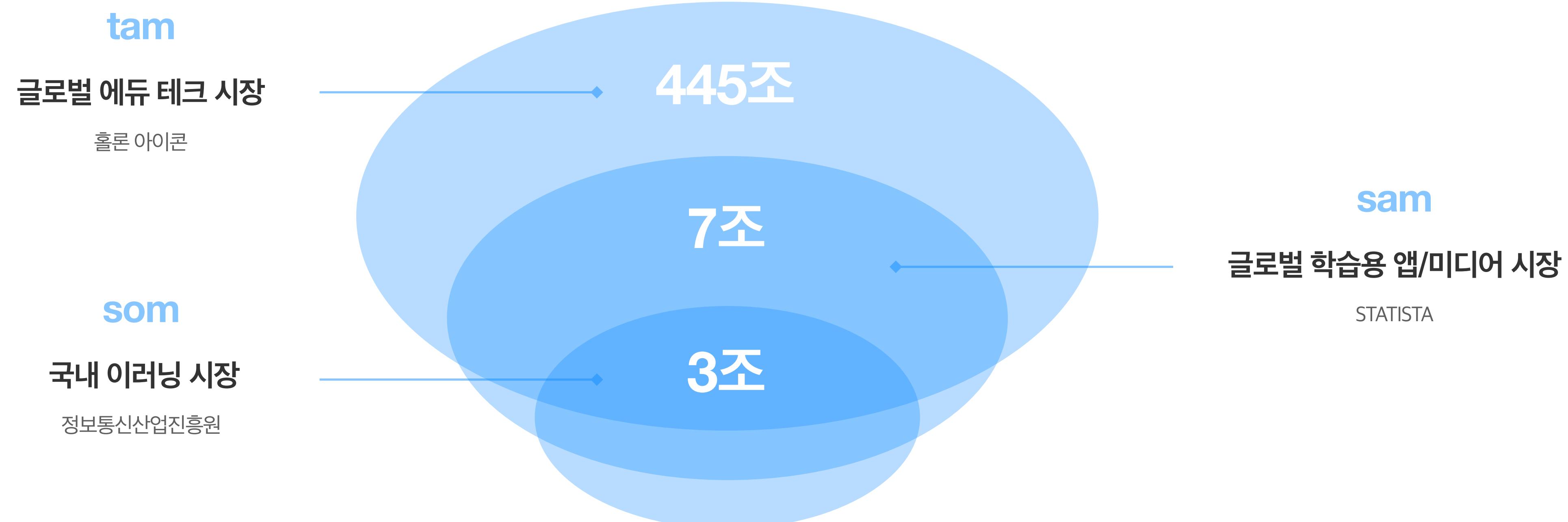


자료: STATISTA(2019. 1)

03 Solution

Market Analysis

급성장 중인 에듀 테크 산업을 타겟



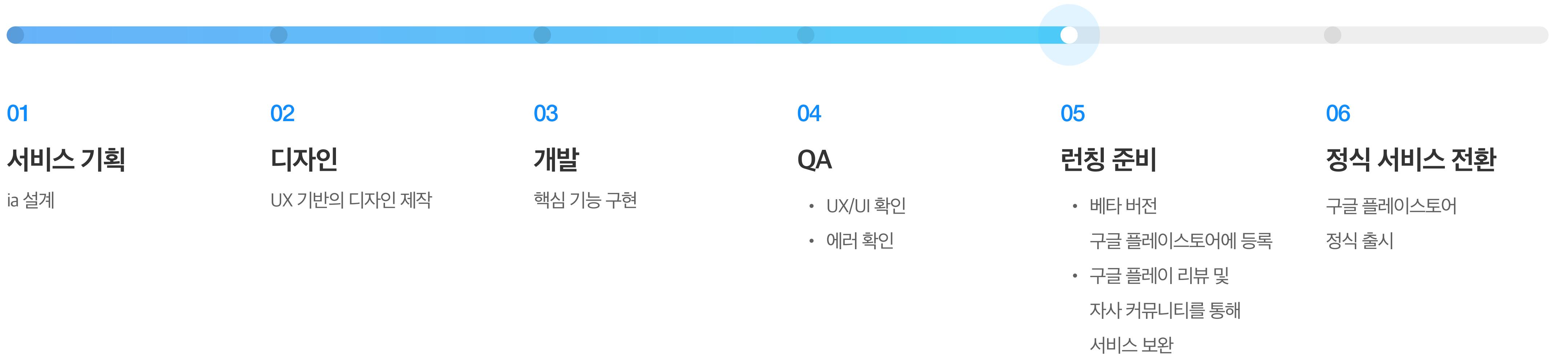
03 Solution

기존 서비스와의 차별점

	Gooroomee Lite	열품다	열공시간	딥워크	타이머	모트모트
서비스 형태	공부 시간 기록 앱 서비스	공부 시간 기록 앱 서비스	공부 시간 기록 앱 서비스	집중 시간 기록 앱 서비스	타이머 앱 서비스	스터디 플래너
공부 시간 사진 인증	✓					
공부 통계 제공	✓	✓	✓	✓	✓	
스톱워치	✓	✓	✓	✓	✓	
ASMR	✓	✓	✓		✓	
스톱워치 실행 시 화면 꺼짐 방지	✓	✓		✓		

03 Solution

개발 타임라인



03 Solution

UI Design

01:13:35

● 현재 집중시간

컴퓨터활용능력 1급



03 Solution

Main Page

The image displays three mobile application screens illustrating a study management solution:

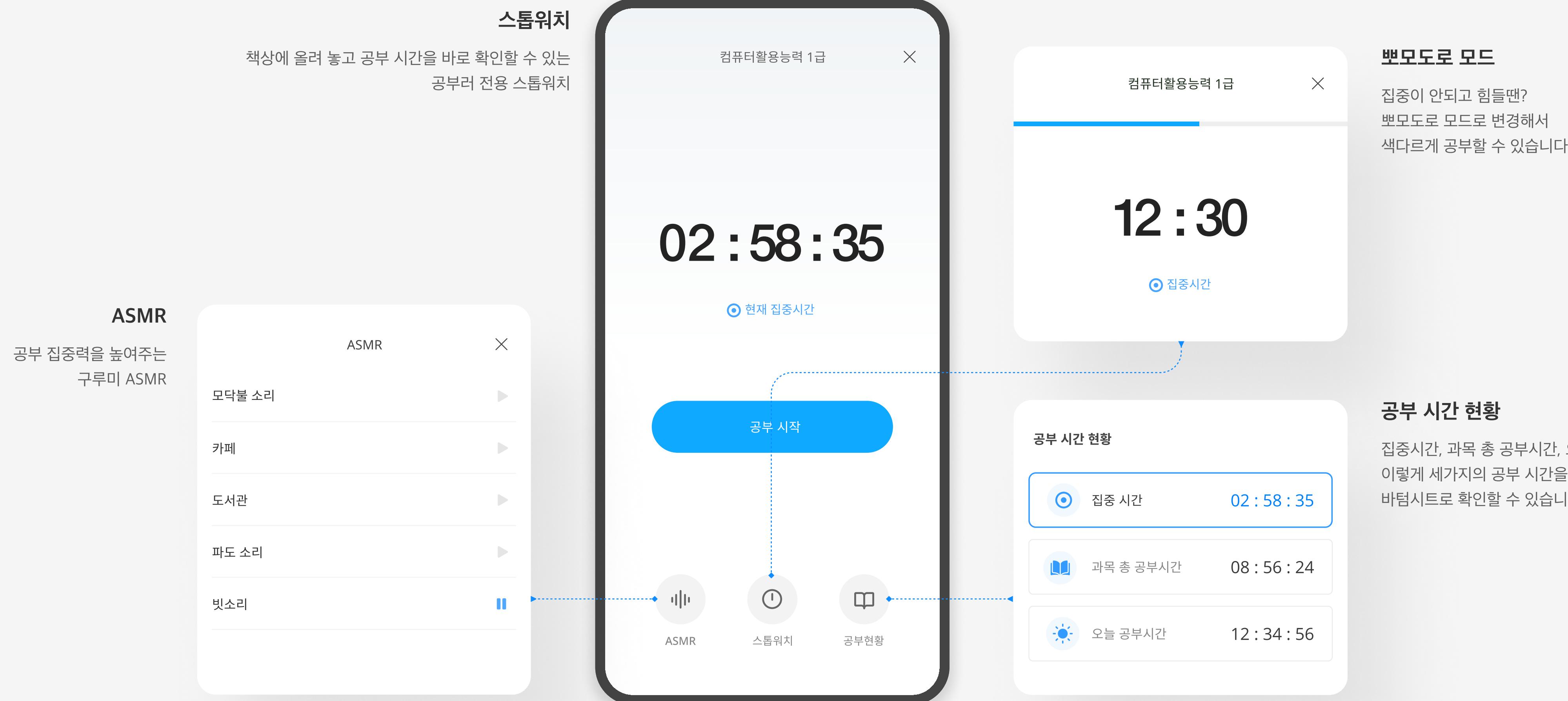
- 메인페이지 (Main Page):** Shows a summary of study time. It includes:
 - 반가워요, 루미님 (Hello, Lumee)
 - 오늘 총 공부 시간과 목표 공부 시간 설정, 일일목표 실시간 달성을 알 수 있는 메인페이지입니다.
 - Large digital clock: 08 시간 32 분
 - Study goal progress bar: 10시간 30분 (0% to 100%)
 - Subject list:
 - 컴퓨터활용능력 (1시간 13분)
 - 토익 (1시간 24분)
 - 기초 심리학 (12분)
 - Navigation icons: 통계 (Statistics), 홈 (Home), 더보기 (More)
- 과목 추가 (Subject Addition):** Allows users to add subjects. It includes:
 - 과목 추가 (Add Subject) title
 - Text: 공부할 과목을 추가하여 스톱워치를 생성할 수 있습니다.
 - Input field: 과목 이름을 입력해 주세요.
 - Color swatches grid (red, orange, yellow, green, blue).
 - Save button: 완료 (Done).
- 과목 편집 (Subject Rearrangement):** Lets users rearrange subjects. It includes:
 - Chose tab: 취소 (Cancel)
 - Edit tab: 과목 편집 (Subject Rearrangement)
 - Completed tab: 완료 (Done)
 - Subject list:
 - 컴퓨터활용능력
 - 기초심리학
 - 토익
 - Reorder controls: Up and down arrows for each subject.

과목 편집

자신이 직접 등록한 과목의 이름을 삭제/수정 및 순서를 변경할 수 있습니다.

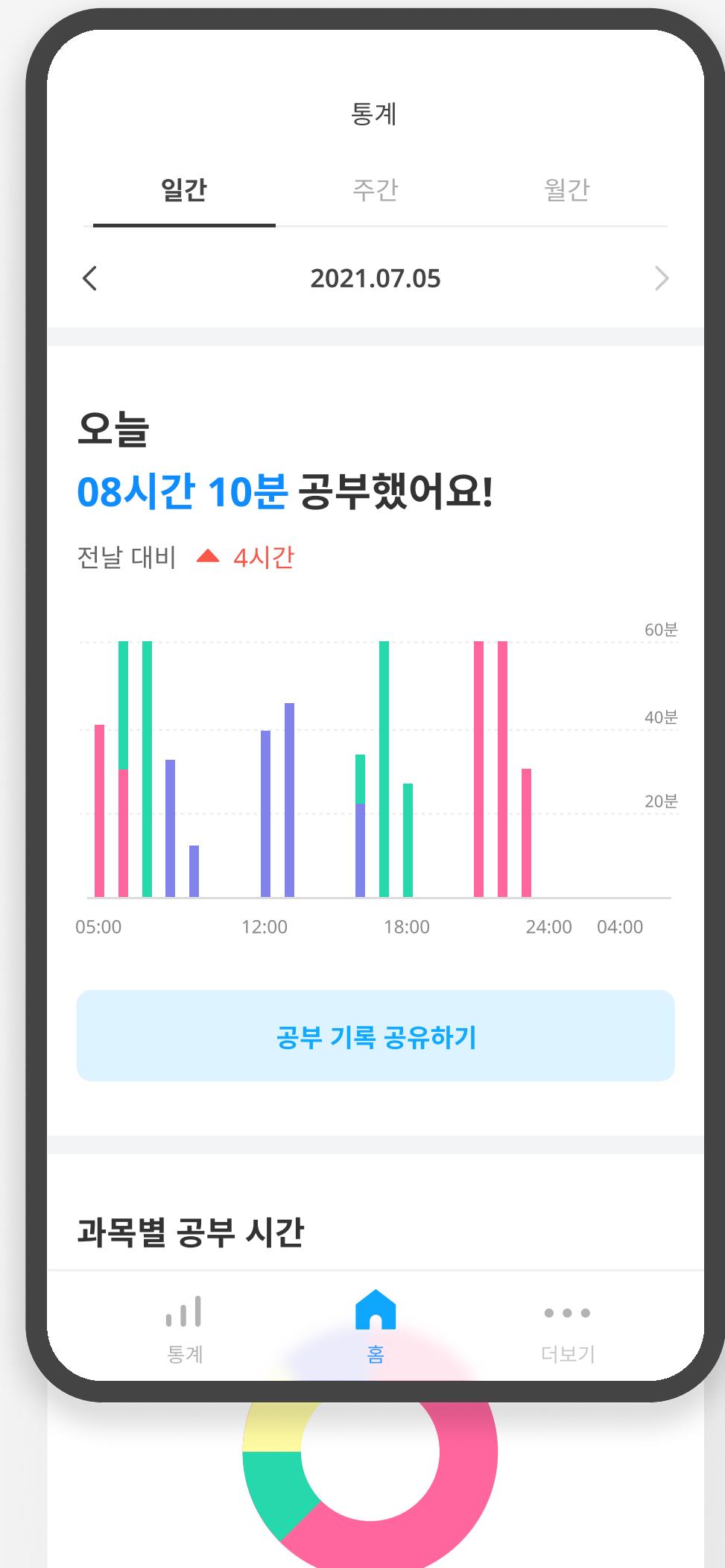
03 Solution

Stopwatch



03 Solution

Statistics



통계

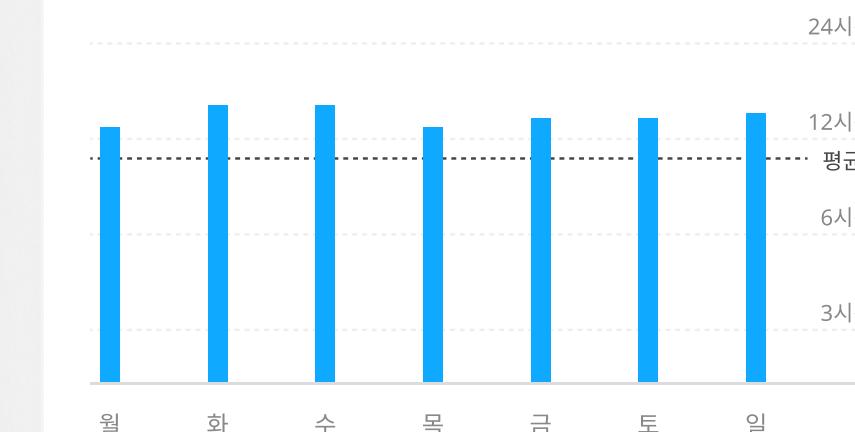
오늘 공부 한 시간을 그래프를 통해서 확인해보세요.

일간, 주간, 월간 데이터를 구루미 라이트를 통해서 한 눈에 확인할 수 있습니다.

이번 주에

63시간 58분 공부했어요!

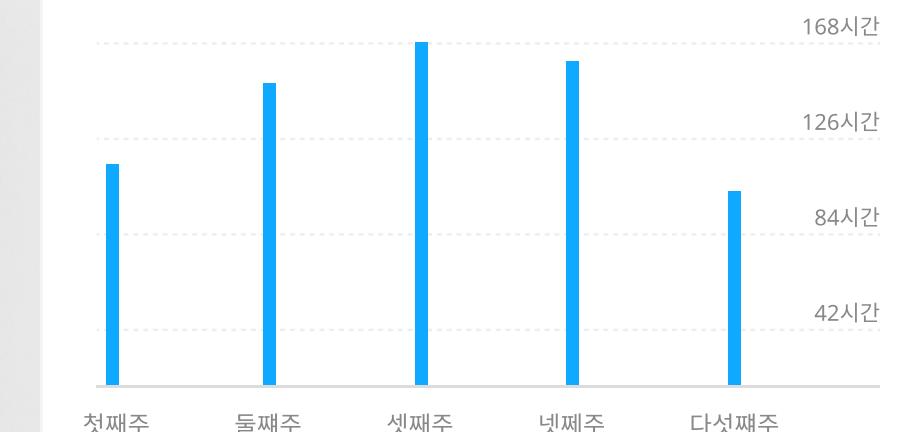
지난 주 대비 ▲ 12시간



이번 달에

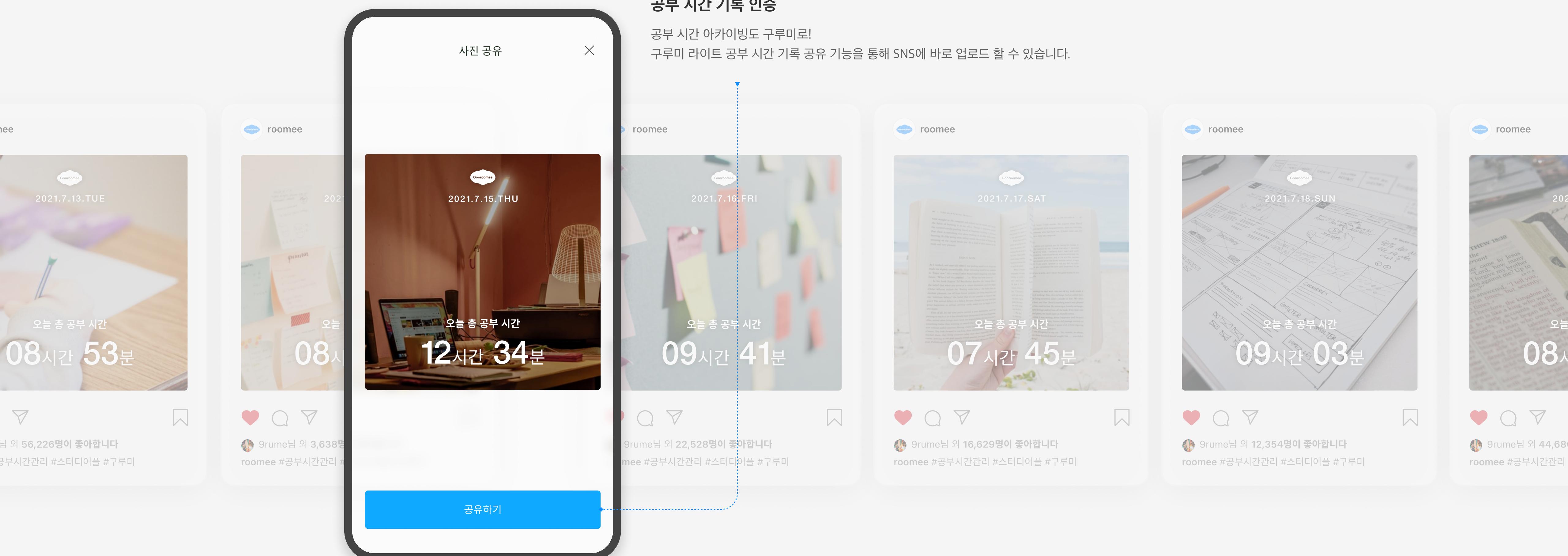
128시간 30분 공부했어요!

지난 달 대비 ▼ 10시간



03 Solution

Record Share



04 Vision

비전

에듀 테크 산업을 주도하는 온택트 플랫폼 구루미

캡스터디와 라이트 버전의 잠재력을 결합하여 국내 교육 플랫폼 시장에서 괄목할만한 성장 예상

**국내 에듀 테크 산업
활성화**

새로운 스터디 문화 선도

04 Vision

Team Member



권혜민

UX/UI Designer



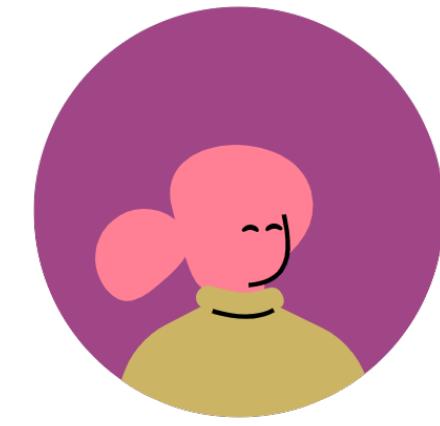
송태수

Android Developer



이은영

Android Developer



임슬기

Android Developer

Thank you

