МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Кафедра «Информационная безопасность систем и технологий»

Отчет

по лабораторной работе №4

на тему «Программная реализация алгоритма блочного шифра »

Дисциплина: МиСКЗИ

Группа: 21ПИ1

Выполнил: Гусев Д. А.

Количество баллов:

Дата сдачи:

Принял: Липилин О. В.

2024

1 Цель работы: получение навыков программной реализации блочного шифра Магма.

2 Задание на лабораторную работу.

2.1 Программно реализовать блочный шифр по ГОСТ Р 34.12-2015 с размером блока 64 бита в режиме простой замены по ГОСТ Р 34.13-2015 в соответствии со следующими требованиями:

- в программе должна быть реализована процедура ввода ключа (ключ шифрования должен считываться из отдельно сформированного бинарного файла с расширением .key);

- ключ должен заранее формироваться с использованием программного генератора случайных чисел, реализованного ранее;

- размер ключа шифрования 56 бит, в программе должна отсутствовать возможность ввода ключа другого размера;

- развертывание ключа размером 56 бит до размера в 256 бит осуществляется повторением (4*56 + старшие 4 байта ключа);

- в программе должен быть предусмотрен контроль срока действия ключа шифрования – при зашифровании более 10 Кбайт открытого текста должно выводиться предупреждение о необходимости смены ключа зашифрования; программа не должна допускать возможность зашифрования на одном ключе более 20 Кбайт открытого текста;

- дополнение блока открытого текста выполняется в соответствии с процедурой 2 по ГОСТ Р 34.13-2015 (в младшие разряды дописывается бит «1», затем биты «0»);

- результат зашифрования записывается в бинарный файл с расширением .enc; - результат расшифрования записывается в бинарный файл с расширением .txt.

3 Выполнение лабораторную работы:

3.1 На основе ранее разработанных модулей генератора ПСП *generator.cpp*, а также с помощью модуля ввода-вывода *io.cpp* была создана программа генерации ключей *keygen.cpp*.

3.2 Для развертывания ключа и удобного получения раундовых ключей был написан класс RoundKey.

Конструктор класса получает на вход путь к файлу с ключем и если количество байт в файле не равняется 56 битам (7 байтам) вызывает исключение *range_error("The key must be 56 bits in size")*. 7 байт ключа хранятся в атрибуте *vector<uint8_t> bytes*.

Также в классе реализован единственный метод получения раундового ключа по индексу раунда *uint32_t operator[](int index) const*. В классе реализован подсчет использования ключа (для блока uint64_t на 1Кб информации ключ вызывается 4096 раз). Метод извлекает по 4 байта из вектора *bytes* по маске *bytes[(index * 4 + i) % 7*, где *i* — номер байта (0, 1, 2 , 3), *index* — индекс раундового ключа. Затем конвертирует извлеченные байты в число uint32_t. Если *index* больше 23, метод возвращает раундовые ключи в обратном порядке. Результат тестирвоания представлен в таблице 1. Код класса и программы, реализующей функционал шифра Магма представлен *в Приложении Г*.

Таблица 1 — Раундоые ключи

Key: 26 AE 89 ED 63 43 3C			
Round 1 – 8	Round 9 – 16	Round 17 – 24	Round 25 – 32
0x26AE89ED	0x26AE89ED	0x26AE89ED	0x63433C26
0x63433C26	0x63433C26	0x63433C26	0x26AE89ED
0x26AE89ED	0x26AE89ED	0x26AE89ED	0x63433C26
0x63433C26	0x63433C26	0x63433C26	0x26AE89ED
0x26AE89ED	0x26AE89ED	0x26AE89ED	0x63433C26
0x63433C26	0x63433C26	0x63433C26	0x26AE89ED
0x26AE89ED	0x26AE89ED	0x26AE89ED	0x63433C26
0x63433C26	0x63433C26	0x63433C26	0x26AE89ED

3.3 Были протестирвоаны функции расшифрования и зашифрования. Результаты представлены на рисунках 1 — 6.

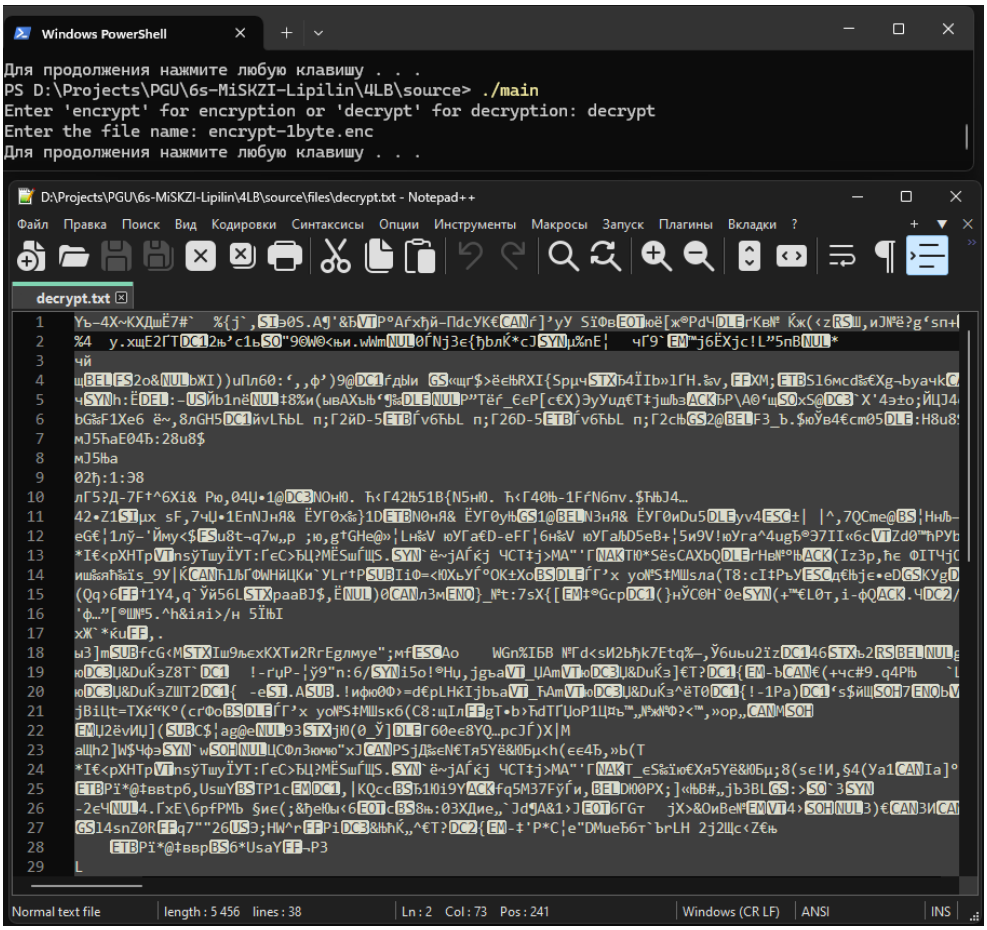

Рисунок 1— Результат расшифрования удаления 1 байта данных из шифртекста

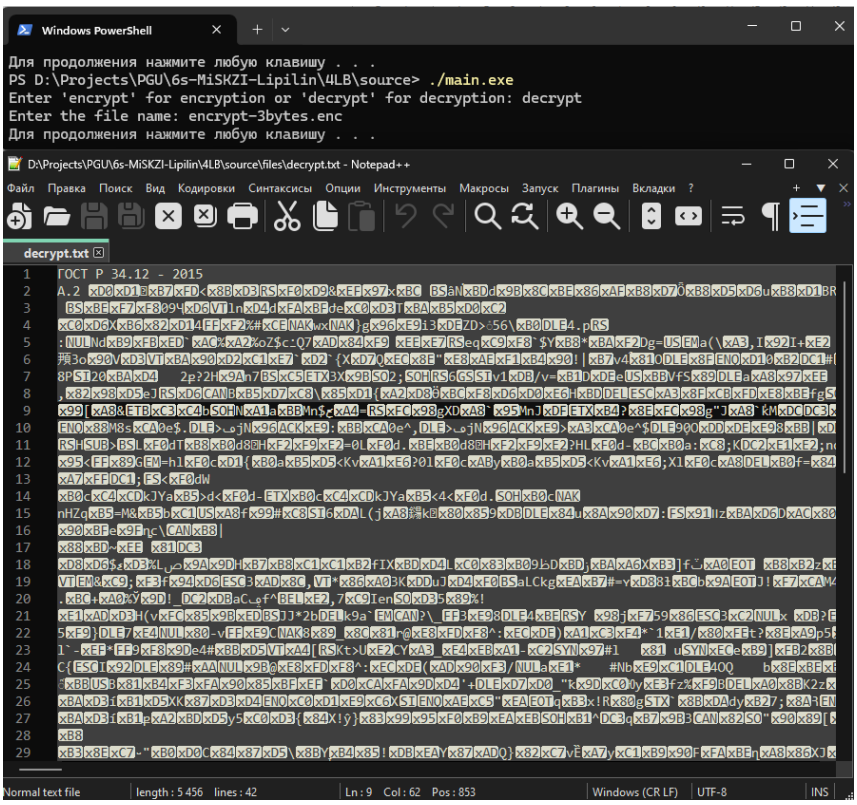

Рисунок 2 — Результат расшифрования удаления блока данных шифртекста, размер которого не кратен 64 битам

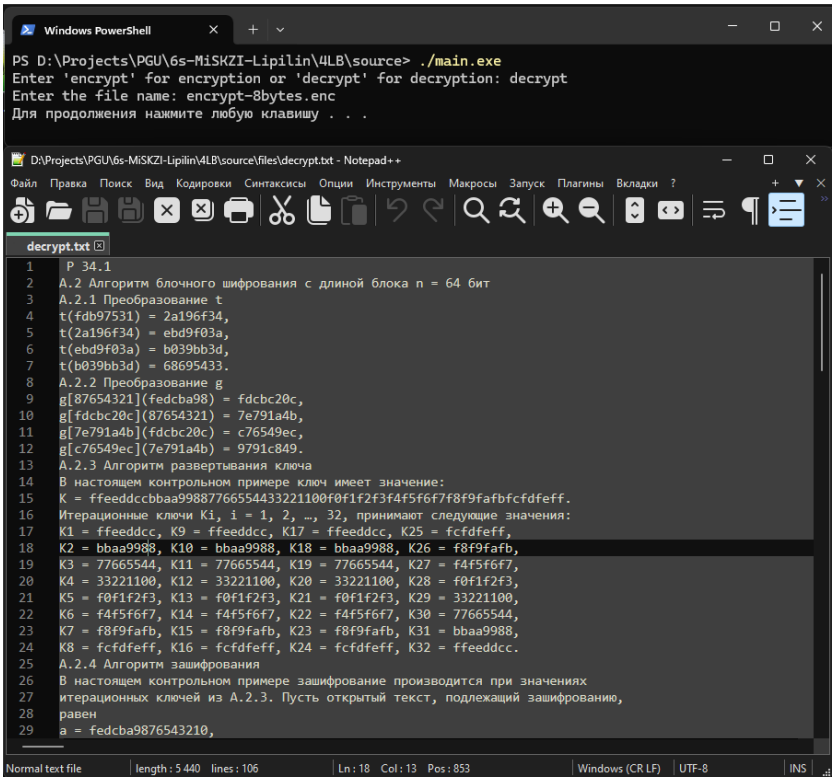

Рисунок 3 — Результат расшифрования удаления блока данных шифртекста, размер которого кратен 64 битам

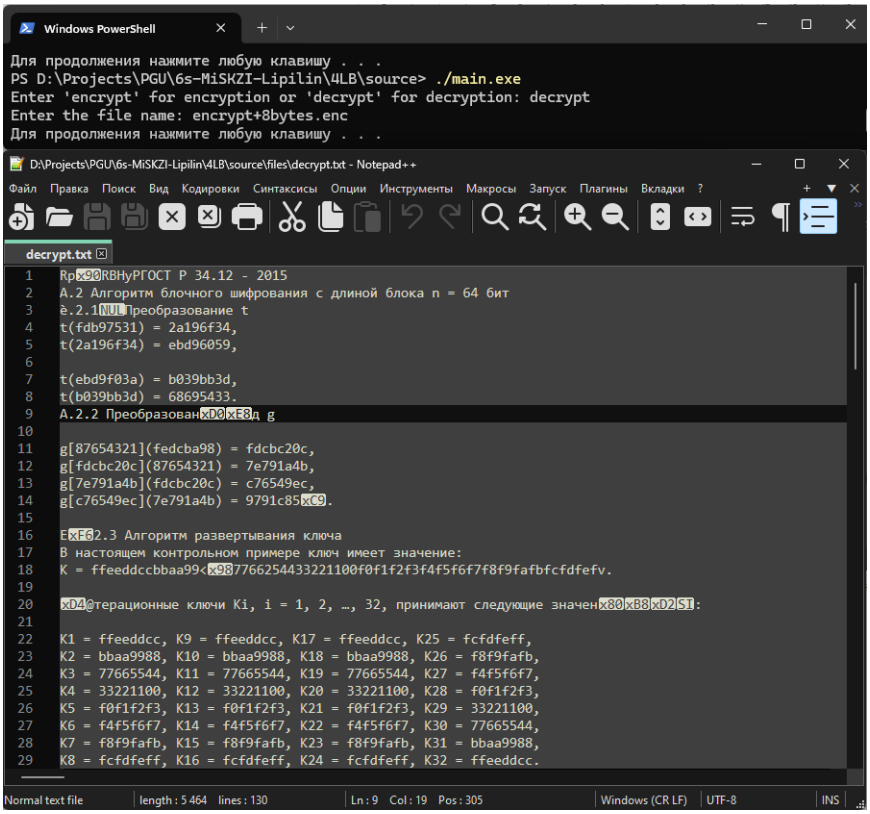

Рисунок 4 — Результат расшифрования добавления блока данных в шифртекст, размер которого кратен 64 битам;

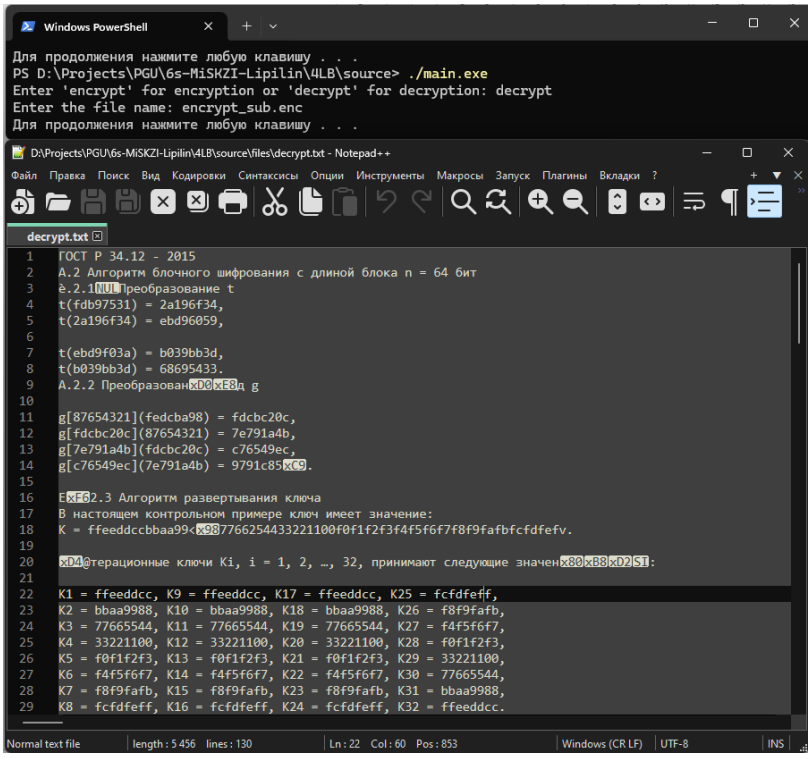

Рисунок 5 — Результат расшифрования перестановки двух блоков данных шифртекста, размер которых кратен 64 битам;

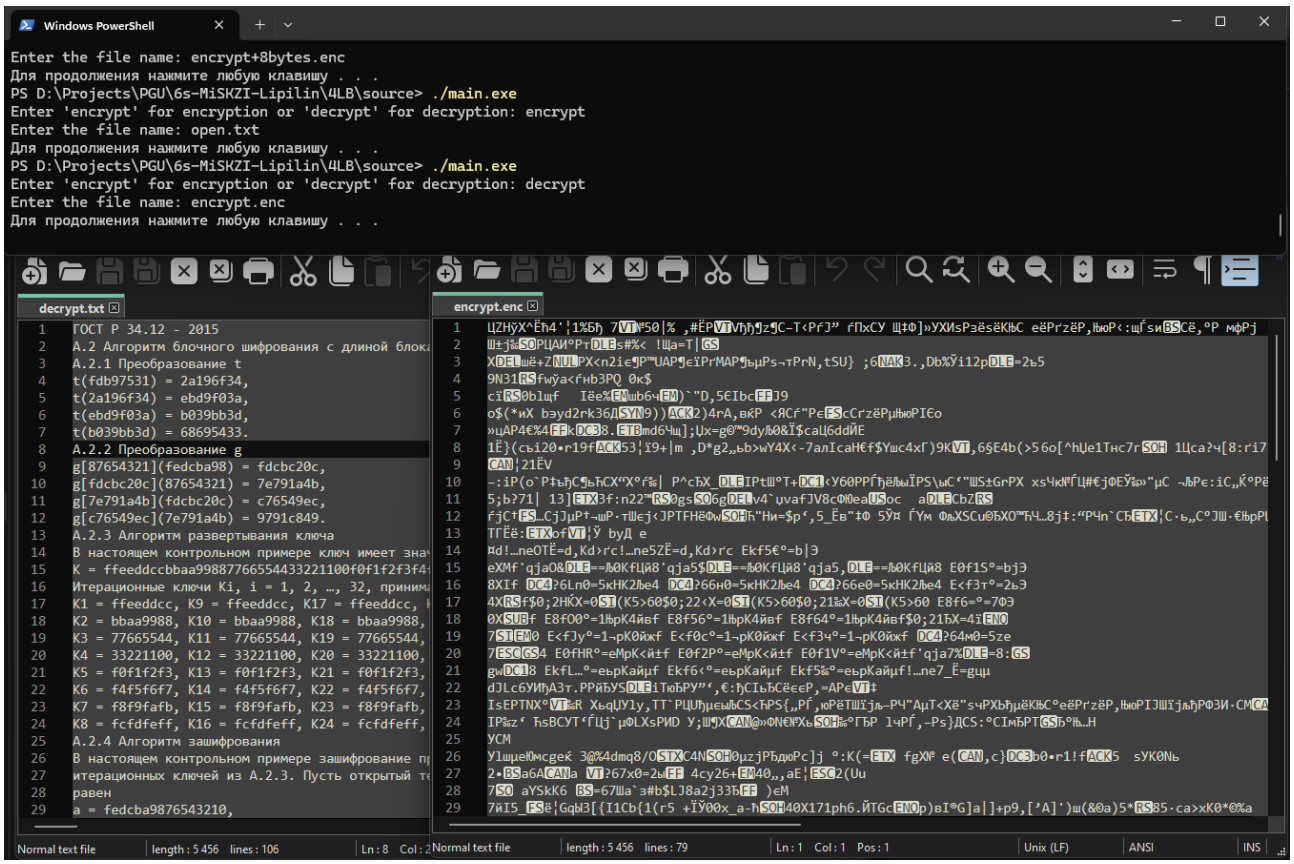

Рисунок 6 — Результат зашифрования и расшифрования

4 Вывод: были получены навыки программной реализации блочного шифра Магма.

При удалении 1 байта данных или удаления блока данных шифртекста, размер которого не кратен 64, а также последующей расшифровке невозможно распознать расшифрованный текст — это говорит о плохой помехоустойчивости и о хорошей имитостойкости шифра. Однако ошибка распространяется только на дайнные, находящиеся после удаленного байт/байтов информации.

При удалении или добавлении, перестановке блока данных шифртекста, размер которого кратен 64 битам текст расшифровывается до удаленного блока, далее ошибка распространяется на весь расшифрованный текст.

Приложение А

Код программы io.cpp

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <vector>
#include <iomanip>

using namespace std;

class Type
{
private:
    string type;

public:
    // __init__
    Type(const string type)
    {
        this->type = type;
    }

    // __str__
    operator string() const
    {
        return type;
    }

    // Перегрузка оператора == для сравнения объектов
    bool operator==(const Type &type) const
    {
        return this->type == string(type);
    }
};

// Класс с типами данных
```

```
class By
{
public:
    static Type HEX;
    static Type BIN;
    static Type DEC;
    static Type STR;
};

Type By::HEX = Type("HEX");
Type By::BIN = Type("BIN");
Type By::DEC = Type("DEC");
Type By::STR = Type("STR");

// Функции вывода
template <typename T>
void printBytes(const T value, const Type &type = By::DEC)
{
    uint8_t size = sizeof(T);
    if (type == By::HEX)
        cout << "0x" << setfill('0') << setw(size * 2) << uppercase << hex <<
uint64_t(value) << " ";
    else if (type == By::BIN)
    {
        cout << "0b";
        for (int i = size * 8 - 1; i >= 0; i--)
            cout << ((value >> i) & 1);
        cout << " ";
    }
    else if (type == By::DEC)
        cout << dec << uint64_t(value) << " ";
    else if (type == By::STR)
    {
        for (int i = size - 1; i >= 0; --i)
            cout << static_cast<char>((value >> (8 * i)) & 0xFF);
        cout << " ";
    }
}
```

```
template <typename T>
void printBytes(const vector<T> values, const Type &type = By::DEC)
{
    for (int i = 0; i < values.size(); i++)
    {
        if (i * sizeof(values[i]) >= 16)
            cout << endl;
        printBytes(values[i], type);

    }
}

// Функции конвертации
template <typename T>
vector<T> convert(vector<uint8_t> bytes)
{
    // Проверка и дополнение входного вектора
    if (bytes.size() % sizeof(T) != 0)
        bytes.push_back(0x80);
    while (bytes.size() % sizeof(T) != 0)
        bytes.push_back(0x00);

    // Конвертация
    vector<T> result;
    for (size_t i = 0; i < bytes.size(); i += sizeof(T))
    {
        T value = 0;
        for (size_t j = 0; j < sizeof(T); ++j)
            value |= static_cast<T>(bytes[i + j]) << (8 * (sizeof(T) - 1 - j));
        result.push_back(value);
    }
    return result;
}

template <typename T>
vector<uint8_t> convert(const vector<T> &values)
```

```
{
    vector<uint8_t> bytes;
    for (const T &value : values)
    {
        for (int i = sizeof(T) - 1; i >= 0; --i)
            bytes.push_back(static_cast<uint8_t>(value >> (8 * i)));
    }
    return bytes;
}

// Функции записи
template <typename T>
void writeBytes(const string &path, const vector<T> &values)
{
    ofstream file(path, ios::binary);
    if (!file)
        throw runtime_error(path);
    vector<uint8_t> bytes = convert(values);
    file.write(reinterpret_cast<const char *>(bytes.data()), bytes.size());
    file.close();
}

// Функции чтения
template <typename T>
vector<T> readBytes(const string &path)
{
    ifstream file(path, ios::binary);
    if (!file)
        throw runtime_error(path);
    vector<uint8_t> bytes((istreambuf_iterator<char>(file)),
                          istreambuf_iterator<char>());
    return convert<T>(bytes);
}
```

Приложение Б

Код программы generator.cpp

```
#include <vector>
#include <numeric>
#include <bitset>
using namespace std;
class Generator
{
private:
    //* Инициализация полиномов *//
    bitset<128> firstPolynomial;
    bitset<128> secondPolynomial;

    //* Инициализация дефолтных значений*//
    int ids[6] = {13, 16, 17, 100, 110, 111};
public:
    //* Конструктор *//
    Generator(long long int firstSeed,
              long long int secondSeed)
    {
        firstPolynomial = bitset<128>(firstSeed);
        secondPolynomial = bitset<128>(secondSeed);
        secondPolynomial <<= ids[5] / 2;
    }
    bool getBit()
    {
        //* Получение суммы по модулю 2 для полиномов*//
        bool firstSum = firstPolynomial[ids[0]] ^ firstPolynomial[ids[1]];
        bool secondSum = firstPolynomial[ids[3]] ^ firstPolynomial[ids[4]];

        //* Сдвигаем полиномы *//
        firstPolynomial <<= 1;
        secondPolynomial <<= 1;

        //* Устанавливаем нулевые биты как соответсвующую сумму *//
```

```
        firstPolynomial[0] = firstSum;
        secondPolynomial[0] = secondSum;

        //* Обрезаем полиномы по их размеру
        this->firstPolynomial &= (1ULL << ids[2]) - 1;
        this->secondPolynomial &= (1ULL << ids[5]) - 1;
        return firstSum ^ secondSum;
    }
    uint8_t getByte()
    {
        uint8_t byte = 0;
        for (int i = 0; i < 8; i++)
        {
            byte <<= 1;
            byte |= getBit();
        }
        return byte;
    }
    vector<bool> bitSequence(int length)
    {
        vector<bool> sequence;
        for (int i = 0; i < length; i++)
            sequence.push_back(getBit());
        return sequence;
    }
    vector<uint8_t> byteSequence(int length)
    {
        vector<uint8_t> bytes;
        for (int i = 0; i < length; ++i)
            bytes.push_back(getByte());
        return bytes;
    }
};
```

Приложение В

Код программы keygen.cpp

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include "./common/io.cpp"
#include "./common/generator.cpp"

using namespace std;

int main()
{
    long long int firstSeed, secondSeed;
    cout << "\n# ------- Start keygen ------- #\n";
    cout << "\nEnter integers seeds to generate the key:\nEnter first seed: ";
    cin >> firstSeed;
    cout << "Enter second seed: ";
    cin >> secondSeed;

    Generator generator(firstSeed, secondSeed);
    vector<uint8_t> key = generator.byteSequence(7);
    writeBytes("./files/key.key", key);
    cout << "The key has been successfully generated and saved to the key.key file\
nYour key: ";
    printBytes(key, By::HEX);
    system("pause");
    return 0;
}
```

Приложение Г

Код программы

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <vector>
#include "./common/io.cpp"

using namespace std;

vector<uint8_t> S[8] = {
    {12, 4, 6, 2, 10, 5, 11, 9, 14, 8, 13, 7, 0, 3, 15, 1},
    {6, 8, 2, 3, 9, 10, 5, 12, 1, 14, 4, 7, 11, 13, 0, 15},
    {11, 3, 5, 8, 2, 15, 10, 13, 14, 1, 7, 4, 12, 9, 6, 0},
    {12, 8, 2, 1, 13, 4, 15, 6, 7, 0, 10, 5, 3, 14, 9, 11},
    {7, 15, 5, 10, 8, 1, 6, 13, 0, 9, 3, 14, 11, 4, 2, 12},
    {5, 13, 15, 6, 9, 2, 12, 10, 11, 7, 8, 1, 4, 3, 14, 0},
    {8, 14, 2, 5, 6, 9, 1, 12, 15, 4, 11, 0, 13, 10, 3, 7},
    {1, 7, 14, 13, 0, 5, 8, 3, 4, 15, 10, 6, 9, 12, 11, 2}};

template <typename T>
T substitute(const T &value)
{
    T replaced = 0;
    for (int i = 0; i < sizeof(value); i++)
    {
        uint8_t bits = (value >> (i * 4)) & 0xF;
        replaced |= (S[i][bits] << (i * 4));
    }
    return replaced;
}

template <typename T>
T cycle_shift(const T &value, const int &shift)
{
    const size_t bits = sizeof(T) * 8;
    if (shift < 0)
        return (value << -shift) | (value >> (bits + shift));
    return (value >> shift) | (value << (bits - shift));
}

class RoundKey
{
private:
    vector<uint8_t> bytes;
    mutable uint32_t counter = 0;
    uint32_t sync = 4096; // Количество вызовов RoundKey[] на 1 Кб данных

public:
    RoundKey(const string &path)
    {
        bytes = readBytes<uint8_t>(path);
        if (bytes.size() != 7)
```

```
            throw range_error("\nThe key must be 56 bits in size\n");
        bytes.push_back(bytes[0]);
    };

    uint32_t operator[](int index) const
    {
        if (index < 0 || index > 31)
            throw range_error("\nThe index must be in range [0, 32)\n");

        counter += 1;
        if (counter == sync * 10)
            cout << "\nWarning!!! The key is about to expire!\n";
        if (counter >= sync * 20)
            throw length_error("\nThe validity period of the key has expired.\n");

        if (index > 23)
            index = 31 - index;
        uint32_t nkey = 0;
        for (int i = 0; i < 4; i++)
            nkey |= (bytes[(index * 4 + i) % 8] << (3 - i) * 8);
        return nkey;
    }
};

uint64_t crypt(const uint32_t &xkey, const uint64_t &block)
{
    uint32_t N1 = block & 0xFFFFFFFF;  // Правые 32 бита блока
    uint32_t N2 = block >> 32;         // Левые 32 бита блока
    uint32_t N1s = N1 + xkey;          // Сложение с ключем
    uint32_t R = substitute(N1s);      // Подстановка
    uint32_t Rs = cycle_shift(R, -11); // Перестановка
    uint32_t N2s = Rs ^ N2;            // XOR
    return (uint64_t(N1) << 32) | N2s; // Объединяем N1 и N2s в одно 64-битное число
}

int main()
{
    string action, filename;
    cout << "Enter 'encrypt' for encryption or 'decrypt' for decryption: ";
    cin >> action;
    cout << "Enter the file name: ";
    cin >> filename;

    // Чтение файла
    vector<uint64_t> data64 = readBytes<uint64_t>("./files/" + filename);

    // Зашифрование
    if (action == "encrypt")
    {
        RoundKey key("./files/key.key");
        for (int i = 0; i < data64.size(); i++)
        {
            for (uint8_t j = 0; j < 31; j++)
                data64[i] = crypt(key[j], data64[i]);
            data64[i] = cycle_shift(crypt(key[31], data64[i]), 32);
        };
        writeBytes("./files/encrypt.enc", data64);
    }
```

```
    // Расшифрование
    else if (action == "decrypt")
    {
        RoundKey key("./files/key.key");
        for (int i = 0; i < data64.size(); i++)
        {
            for (int j = 31; j > 0; j--)
                data64[i] = crypt(key[j], data64[i]);
            data64[i] = cycle_shift(crypt(key[0], data64[i]), 32);
        }
        writeBytes("./files/decrypt.txt", data64);
    }
    else
    {
        cout << "invalid action.";
    }

    system("pause");
    return 0;
};
```