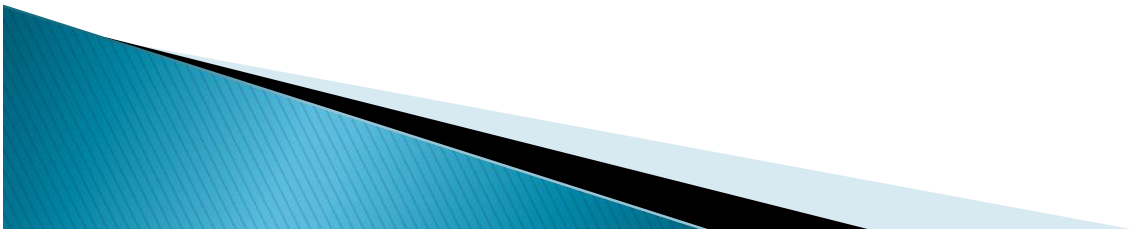


Chaînes de caractères

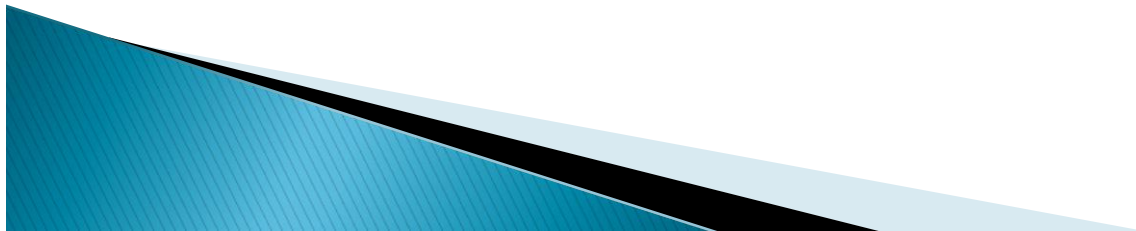
- ▶ Une chaîne de caractères est un tableau de caractères qui se termine par le caractère **NULL** (`\0`)
- ▶ Une constante chaîne de caractères est délimitée par " "
- ▶ Les variables chaînes de caractères : tableaux ou pointeurs

```
1 #include <stdio.h>
2 int main( )
3 {
4     char *message = "coucou le monde" ;
5     char tab[ ] = "coucou le monde" ;
6     char tab2[ ] = {'c','o','u','c','o','u',' ','l','e',' ','m','o','n','d','e',\0} ;
7     return 0;
8 }
```



Manipulation de chaînes de caractères

- ▶ La fonction **scanf** permet la saisie de chaînes de caractères grâce au spécificateur de type **%s**
- ▶ *1 #include <stdio.h>*
- ▶ *2 int main()*
- ▶ *3 {*
- ▶ *4 char chaine[100];*
- ▶ *5 scanf("%s", chaine);*
- ▶ *6 return 0;*
- ▶ *7 }*



Manipulation de chaînes de caractères

- ▶ Les fonctions de la bibliothèque **string**
- ▶ **gets** contient des bugs
- ▶ Utiliser **fgets**
- ▶ Syntaxe : **fgets(machaine, expression-entiere, stdin);**

- ▶ D'autres fonctions :
 - **strlen** (calcule la longueur d'une chaîne)
 - **strcpy** (copie une chaîne dans une autre)
 - **strcat** (concatène deux chaînes)
 - **strcmp** (compare deux chaînes)
 - **strchr** (recherche d'un caractère dans une chaîne)
 -

