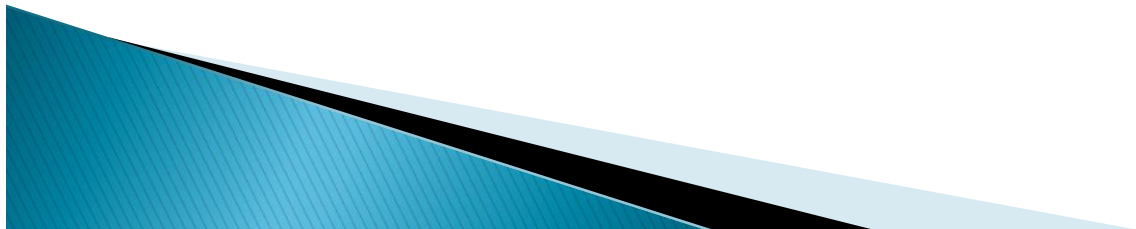


Les instructions simples

- ▶ Instruction vide :
 - **Syntaxe :** ;
- ▶ Instruction-expression :
 - **Syntaxe :** <expression>;
- ▶ Instruction-bloc :
 - **Syntaxe :**

{
 déclarations
 instructions
}

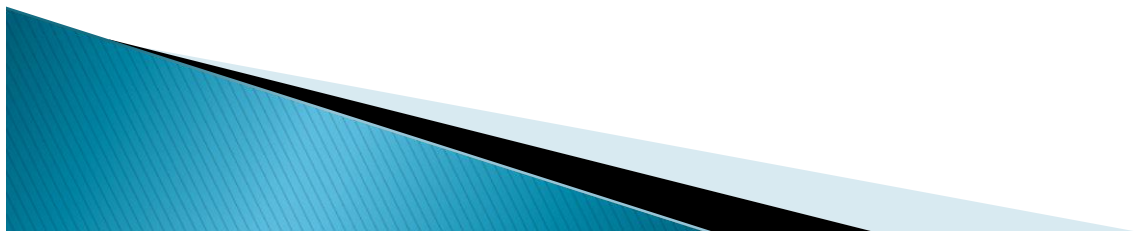


Les Instructions Conditionnelles

Instruction-if

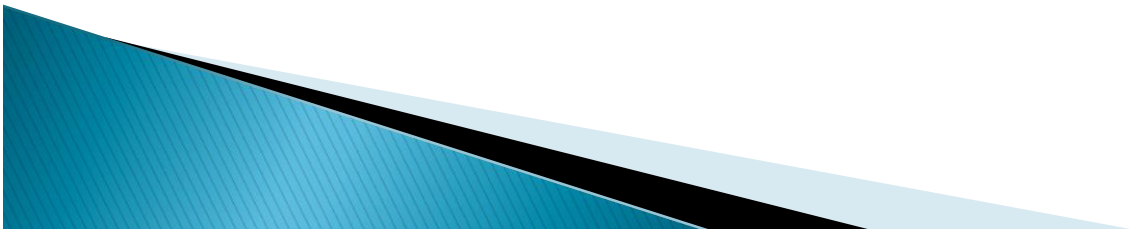
► Syntaxe :

- **if** (< expression >) < instruction1 > **else** < instruction2 >
- **if** (< expression >) < instruction >



Les Instructions Conditionnelles

```
#include <stdio.h>  
int main( )  
{  
    int i, j ;  
    scanf("%d %d", &i, &j) ;  
    if(i < j) printf("%d est plus petit que %d \n", i, j);  
    else  
        {  
            if(i > j) printf("%d est plus grand que %d \n", i, j);  
            else printf("%d est egal a %d \n", i, j);  
        }  
    return 0;  
}
```

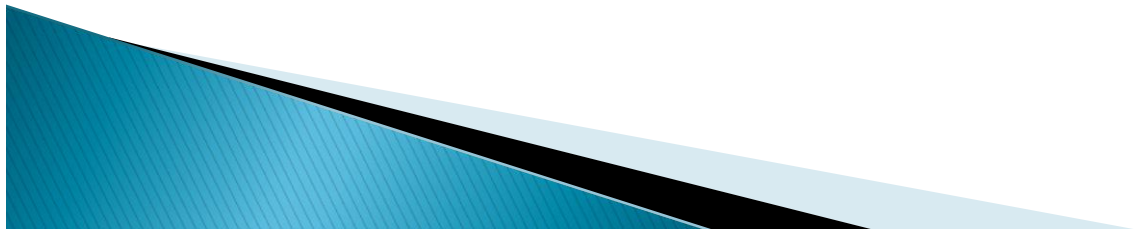


Les Instructions Conditionnelles

Instruction-switch

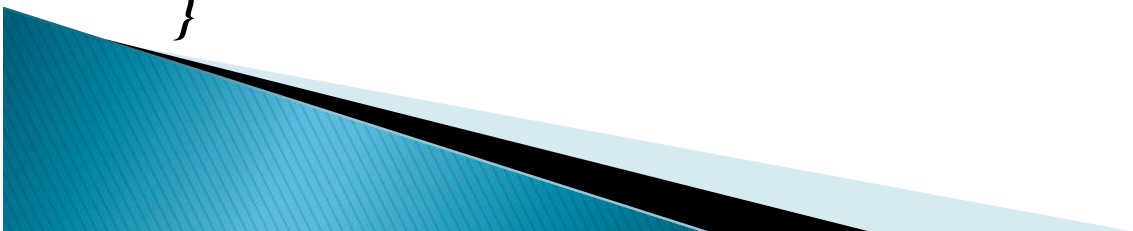
► Syntaxe :

```
switch(< expression >)  
{  
    case < expression-constante1 > : < instruction1 >  
    case < expression-constante2 > : < instruction2 >  
    .  
    .  
    .  
    case < expression-constantek > : < instructionk >  
    default : < instruction >  
}
```



Les Instructions Conditionnelles

```
#include <stdio.h>  
int main( )  
  {  
    int i;  
    scanf("%d", &i) ;  
    switch(i)  
      {  
        case 1 : printf("je suis dans le cas 1\n");  
        case 2 : printf("je suis dans le cas 2\n");  
        case 3 : printf("je suis dans le cas 3\n");  
        default : printf("je ne suis ni dans le cas 1, ni dans le 2,  
                               ni dans le 3\n");  
      }  
    return 0;  
  }
```



Les Instructions Conditionnelles

```
switch(< expression >)  
{  
    case < expression-constante1 > : < instruction1 >  
                                     break;  
    case < expression-constante2 > : < instruction2 >  
                                     break;  
    .  
    .  
    .  
    case < expression-constantek > : < instructionk >  
                                     break;  
    default : < instruction >  
}
```



Les boucles

▶ Instruction-while

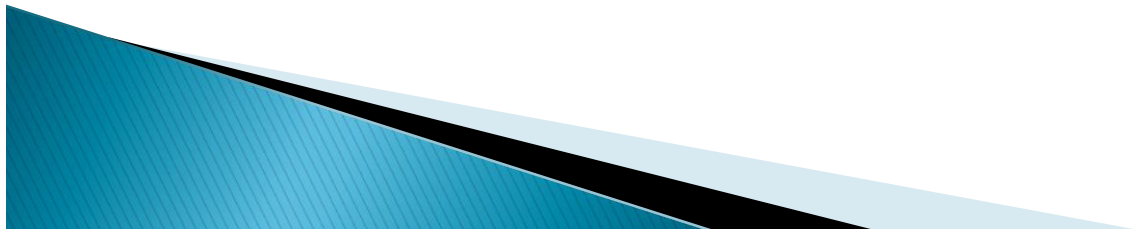
- **Syntaxe :** **while**(< expression >) < instruction >

▶ Instruction-dowhile

- **Syntaxe :** **do** < instruction > **while**(< expression >);

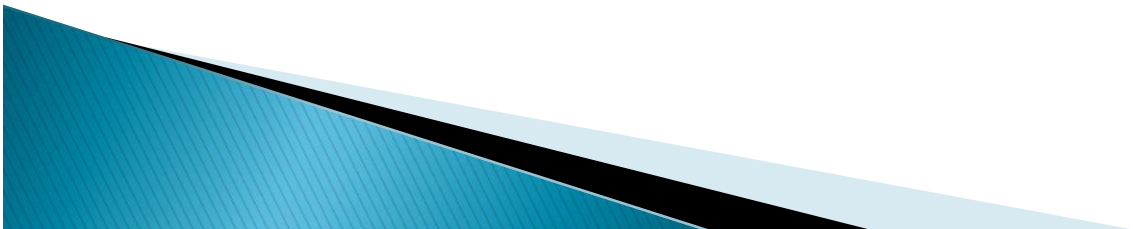
▶ Instruction-for

- **Syntaxe :**
for(< expression1-opt >;< expression2-opt >;< expression3-opt >)
 < instruction >



Les boucles

```
#include <stdio.h>  
int main( )  
  {  
    int i=10;  
    while(i<=20)  
    {  
      printf("i = %d \n", i);  
      i++;  
    }  
    return 0;  
  }
```



Les boucles

- ▶ **Instruction break**
 - **Syntaxe : break;**
- ▶ **Instruction continue**
 - **Syntaxe : continue;**

