Les Tableaux

Un tableau est un objet structure qui contient un certain nombre d'éléments de type identique.

Déclaration :

- <type><identificateur> [<expression-constante>];
- Les éléments du tableau sont rangés dans des cases mémoires contigües indicées à partir de 0
- Syntaxe d'accès aux éléments : <identificateur> [<indice>]
- Chaque élément d'un tableau a un comportement similaire à celui d'une variable

Les Tableaux

- Passage de paramètres identique à celui des autres variables :
- type fonction (type_elt_tablo[expression-constante],...)
- **ou**
- type fonction (type_elt_tablo[],...)

Les Tableaux

Tableaux multidimensionnels

Les éléments d'un tableau peuvent être des tableaux

Déclaration :

<type><identificateur> [<expression-constante>]...[<expression-constante>];