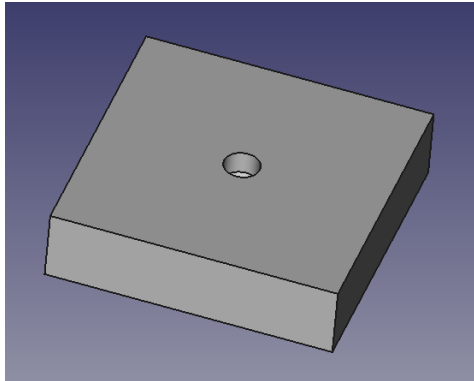


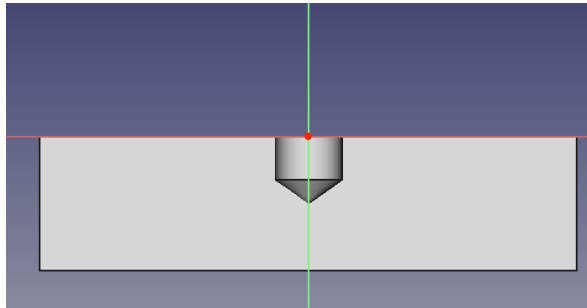
G Can CNC

Añadir Helix sobre una pieza base(Stock) con agujero $\varnothing 5\text{mm}$ x 5mm de profundidad.

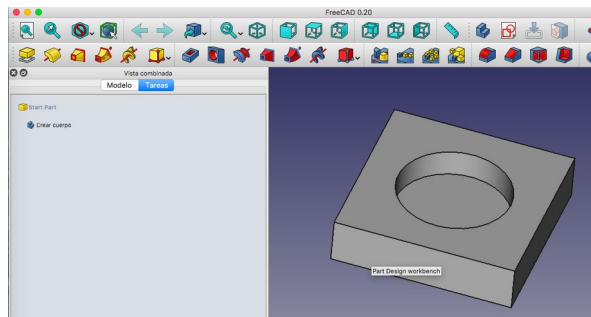
Tenemos la pieza ALU40x40x10



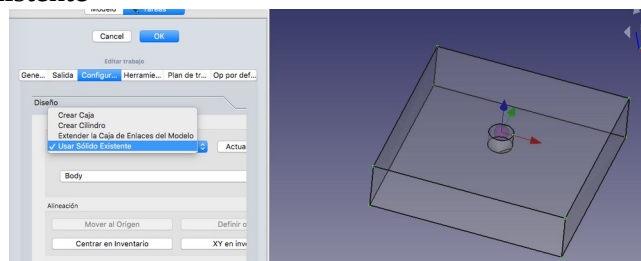
con un agujero hecho



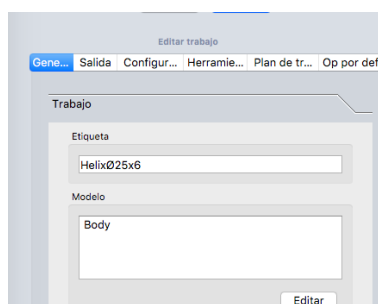
Modelo con un agujero de $\varnothing 25$ x 6



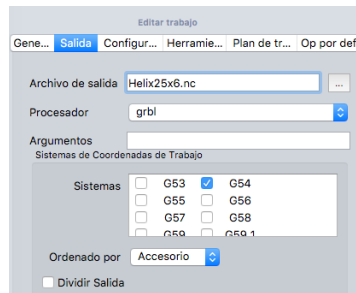
Cambiamos al escenario PATH y empezamos un nuevo trabajo.
Seleccionamos sólido existente



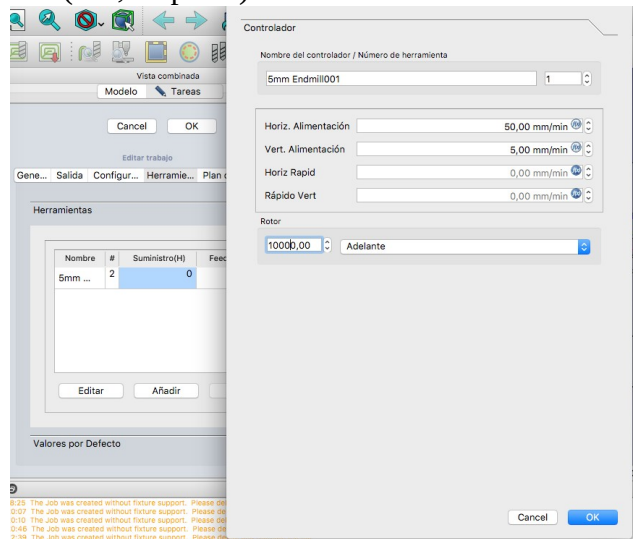
En General la damos un nombre con sentido, en este caso Helix $\varnothing 25 \times 6$



En salida le damos un nombre al archivo nc que FreeCAD crea con código G.

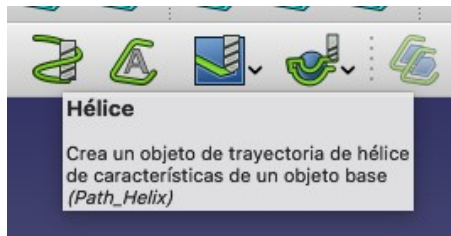


En herramienta seleccionamos una herramienta y editamos los valores de número de herramienta, Horiz, Vert, Rotor y adelante (M3, stop M5) .

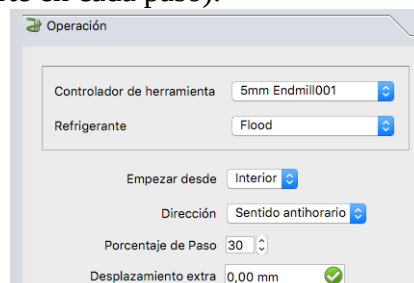


Luego le damos a OK.

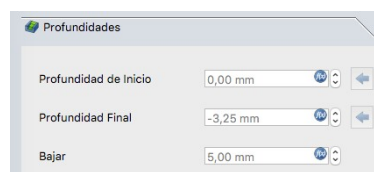
A continuación seleccionamos la herramienta Hélice



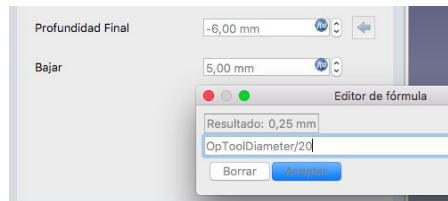
Y editamos los datos de Operación, en este caso, la herramienta, refrigerante Flood (M8, mist es M7 y stop refrigerante es M9), empezamos desde el interior y vamos antihorario (G3). El porcentaje de Paso 30 (se solapa una tercera parte en cada paso).



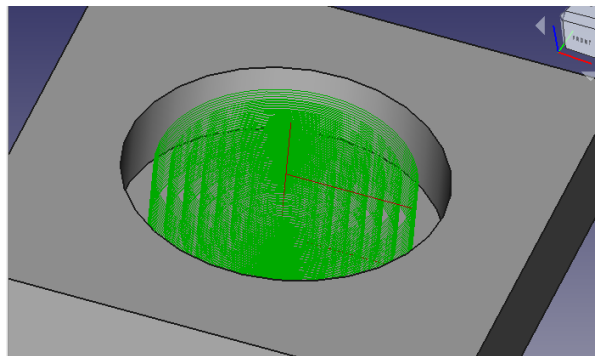
Comprobamos alturas 3 y 5 por encima esta bien sino tenemos agarraderas. En profundidades



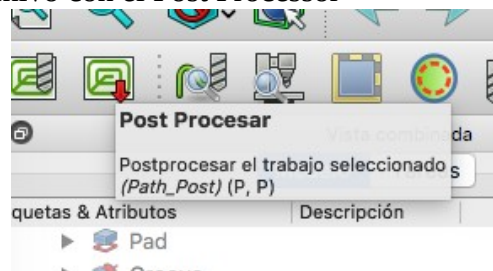
editar Profundidad Final, que lo ha puesto en -3,25 porque al taladrar un agujero 5mm con una broca de 55° el borde queda en 3,25, lo cambiamos a 6mm y Bajar le indicamos que baje un 1/20 del diámetro de la herramienta por cada vuelta.



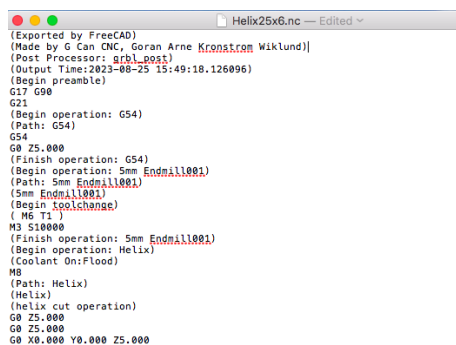
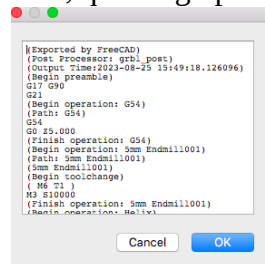
Le damos a OK y crea la Hélice.



A continuación creamos el archivo con el Post Processor



Elegimos el nombre y ubicación del archivo, que luego podemos editar con un editor de texto.



Una vez que hemos terminado con el archivo podemos mandarlo a la máquina.