МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра Информационной безопасности

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2 по дисциплине «Модели безопасности компьютерных систем» Тема: Матрица доступа.

		Горбунова Д. А.
Студенты гр. 1361		Кравцов И. Ю.
Преподаватель		Шкляр Е. В.
		

Санкт-Петербург 2024

ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ СПРАВКА

Матрица доступа (МД) ЭТО готовая модель, позволяющая регламентировать доступ к информационным ресурсам компании, но основании которой онжом оценить состояние И структуру защиты данных информационных системах. В матрице четко устанавливаются права для каждого субъекта по отношению ко всем объектам информации.

Визуально это можно представить в качестве некого массива данных со множеством ячеек, которые формируются пересечением строки, указывающей на субъект и столбика, указывающего на объект. Получается, что при таком подходе к управлению доступом ячейка содержит определенную запись, характерную для пары субъект-объект и указывает на режим доступа, разрешенный или запрещенный, или его характеристику для каждого конкретного случая. В матрице доступа к информационным ресурсам столбец отождествляется с перечнем контроля доступа, строка выполняет роль профиля доступа присущего объекту.

ЗАДАНИЕ НА ЛАБОРАТОРНУЮ РАБОТУ

Задача. написать две программы для обработки матрицы доступа.

Первая программа — администратор. Реализуйте:

- Добавление, удаление и изменение субъектов и объектов (буквы и цифры), а также выдача прав на доступ к объектам.
- Ввод имён субъектов и объектов. Имена регистрозависимы, то есть G и g разные объекты. Предусмотрите обработку ошибок при вводе.
 - Сохранение и загрузку матрицы доступа из файла;
- Отображение матрицы доступа в окне программы и возможность её интерактивного изменения без перезагрузки программы.

Вторая программа — пользователь. Реализуйте:

- Ввод имени пользователя. Предусмотрите обработку ошибок.
- Ввод текстовой строки и её фильтрацию в соответствии с правами доступа для выбранного субъекта. Например, для субъекта Ivan с правами доступа к объектам AaBM, введённая строка ABCDEaF превратится в ABa.
- Предусмотрите ситуацию, когда матрица доступа меняется администратором после запуска программы.

Важно: оба приложения — оконные, с пользовательским интерфейсом. Язык программирования любой. Все необходимые для работы текстовые поля должны быть подписаны. Консольные приложения в этой работе не принимаются.

ХОД РАБОТЫ

1) В первую очередь, была реализована программа администратора, которая может добавлять, удалять, изменять субъекты и объекты(а именно буквы и цифры). Интерфейс программы представлен на рисунке 1.

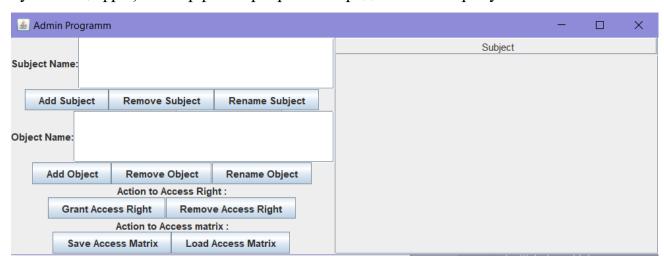


Рисунок 1 – Интерфейс программы администратора

Создадим пару объектов и субъектов для примера. Для этого нужно в соответствующие поля написать названия субъектов и объектов. После нажатия кнопок «Add subject» и «Add Object» соответственно, данные добавятся в матрицу прав доступа и отобразятся в левой части программы, где строки — это субъекты, а столбцы – объекты. Результат представлен на рисунке 2.

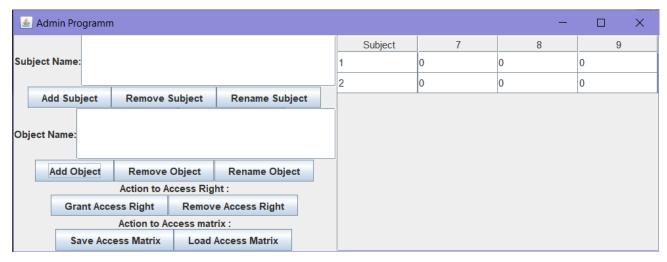


Рисунок 2 – Добавление элементов в матрицу

Как видно из рисунка 2, элементы добавились в матрицу. Теперь попробуем удалить объект «9», для этого достаточно ввести в поле «Object

Name» название элемента и нажать кнопку «Remove Object». Результат на рисунке 3.

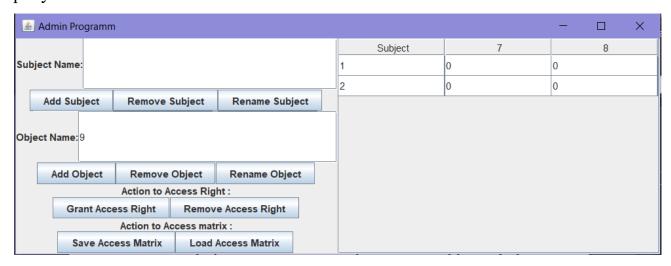


Рисунок 3 – Удаление объекта

Как видно из рисунка 3 — файл удалился корректно. Теперь выдадим права доступа субъекту «1» к объекту «8». Для этого в соотвествующие поля вводим названия элементов и нажимаем кнопку «Grant Access Right». Результат представлен на рисунке 4.

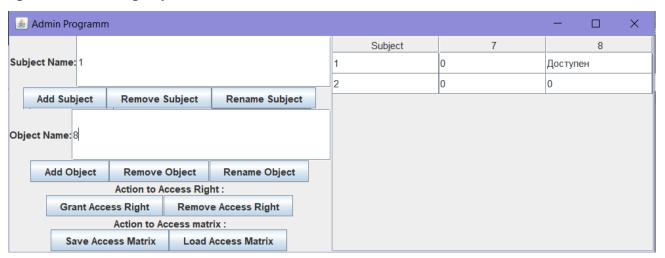


Рисунок 4 – Выдача прав доступа

Теперь попробуем убрать те права что, только что выдали. Для этого в соответствующие поля вводим названия элементов и нажимаем кнопку «Remove Access Right» Результат на рисунке 5.

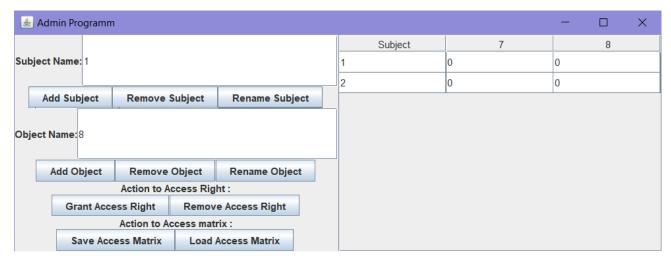


Рисунок 5 – Удаление прав доступа

Так же можно переименовать субъекты и объекты, за это отвечает кнопки «Rename Subject» и «Rename Object» соответственно. Результат после нажатия на рисунке 6.

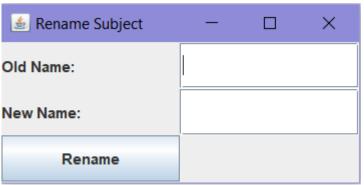


Рисунок 6 – окно кнопки «Rename Subject».

Чтобы переименовать субъект или объект нужно ввести название актуального элемента и новое название этого элемента. Нажав кнопку «Rename» изменения вступят в силу. Результат представлен на рисунках 7-9.

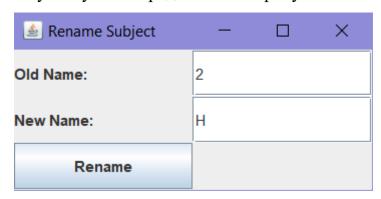


Рисунок 7 – действие переименования субъекта

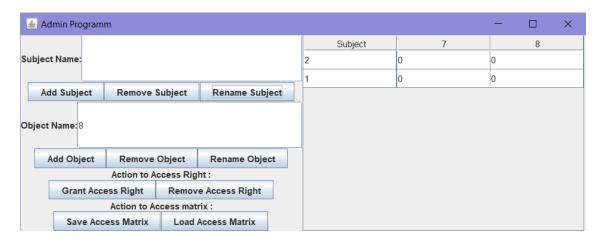


Рисунок 8 -- Предыдущая матрица прав доступа

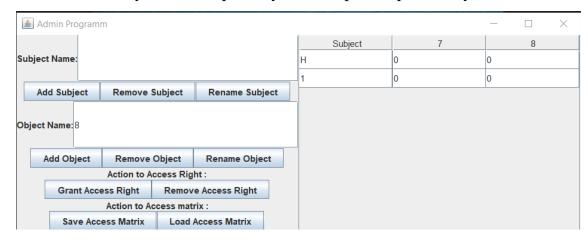


Рисунок 9 -- Нынешняя матрица прав доступа

Также в программе есть кнопки «Save Access Matrix» и «Load Access Matrix». Далее мы рассмотрим их возможности.

Кнопка «Save Access Matrix» позволяет сохранять в файл нынешнюю матрицу прав доступа. Пример работы данной кнопки приведен ниже на рисунках 10-12.

Subject	7	8
Н	Доступен	0
1	0	Доступен

Рисунок 10 – Матрица прав доступа, для записи в файл.



Рисунок 11 – Сообщение о выполнении действия.

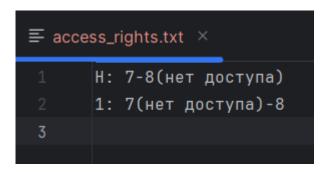


Рисунок 12 – Результат записи в файл.

Кнопка «Load Access Matrix» позволяет извлечь из файла матрицу прав доступа. Пример работы данной кнопки приведен ниже на рисунках 13-15.

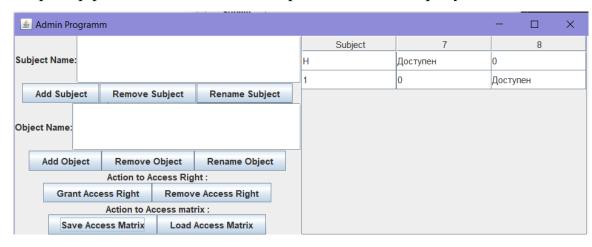


Рисунок 13 – старая матрица прав доступа.

Рисунок 14 – файл, из которого будем записывать

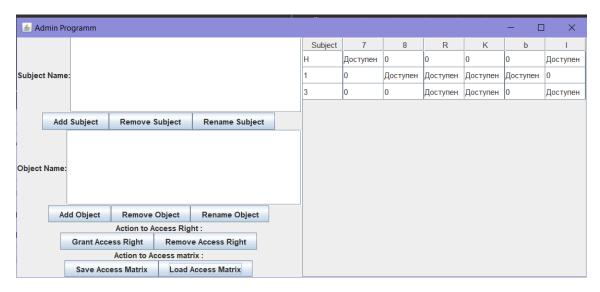


Рисунок 15 – обновленная матрица доступа

2) Была реализована программа пользователя с графическим интерфейсом. Интерфейс предоставлен на рисунке 16.

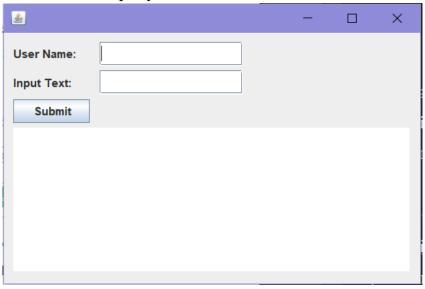


Рисунок 16 – Интерфейс программы

• Теперь введём имя пользователя и строку, права доступа в которой надо выделить для пользователя (рисунок 17).

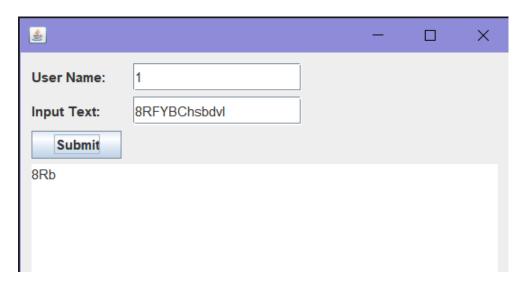


Рисунок 17 – Проверка прав доступа User.

Как видно, программа пользователя выводит только те объекты введенной строки, которые совпадают с объектами, на которые имеют права данные субъекты.

выводы.

В ходе данной лабораторной работы были реализованы две программы. Первая программа задаёт объекты, субъекты, а также доступ субъектов к отдельным объектам. Вторая программа проверяет наличие прав доступа у введённого субъекта на введенные в виде строки объекты. Также в ходе лабораторной работы была рассмотрена модель матрицы доступа.

Код приложения.

1. Программа пользователя.

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.io.IOException;
import java.nio.file.Files;
import java.nio.file.Paths;
import java.util.ArrayList;
import java.util.HashSet;
import java.util.List;
import java.util.Set;
import java.util.stream.Collectors;
public class UserProgram {
    private JFrame frame;
    private JTextField userNameField;
    private JTextField inputTextField;
    private JTextArea filteredTextArea;
    private JButton submitButton;
    // Точка входа в программу
    public static void main(String[] args) {
        // Инициализация графического интерфейса в отдельном потоке
        EventQueue.invokeLater(() -> {
            try {
                UserProgram window = new UserProgram();
                window.frame.setVisible(true);
            } catch (Exception e) {
                e.printStackTrace();
        });
    }
    // Конструктор класса UserProgram, который вызывает метод
инициализации
    public UserProgram() {
        initialize();
    }
    // Метод инициализации, который создает и настраивает графический
интерфейс
    private void initialize() {
        // Создание и настройка окна
```

```
frame = new JFrame();
        frame.setBounds(100, 100, 450, 300);
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
        frame.getContentPane().setLayout(null);
        // Создание и настройка метки для имени пользователя
        JLabel lblUserName = new JLabel("User Name:");
        lblUserName.setBounds(10, 10, 80, 25);
        frame.getContentPane().add(lblUserName);
        // Создание и настройка текстового поля для ввода имени
пользователя
        userNameField = new JTextField();
        userNameField.setBounds(100, 10, 150, 25);
        frame.getContentPane().add(userNameField);
        userNameField.setColumns(10);
        // Создание и настройка метки для ввода текста
        JLabel lblInputText = new JLabel("Input Text:");
        lblInputText.setBounds(10, 40, 80, 25);
        frame.getContentPane().add(lblInputText);
        // Создание и настройка текстового поля для ввода текста
        inputTextField = new JTextField();
        inputTextField.setBounds(100, 40, 150, 25);
        frame.getContentPane().add(inputTextField);
        inputTextField.setColumns(10);
        // Создание и настройка кнопки для отправки текста
        submitButton = new JButton("Submit");
        submitButton.setBounds(10, 70, 80, 25);
        frame.getContentPane().add(submitButton);
        // Создание и настройка области для отображения отфильтрованного
текста
        filteredTextArea = new JTextArea();
        filteredTextArea.setBounds(10, 100, 414, 150);
        frame.getContentPane().add(filteredTextArea);
        // Добавление слушателя событий для кнопки отправки текста
        submitButton.addActionListener(new ActionListener() {
            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                // Получение имени пользователя и введенного текста
                String userName = userNameField.getText();
                String inputText = inputTextField.getText();
```

```
// Фильтрация текста по правам доступа пользователя
                String filteredText = filterText(userName, inputText);
                // Отображение отфильтрованного текста
                filteredTextArea.setText(filteredText);
            }
        });
    }
    // Метод для фильтрации текста по правам доступа пользователя
    private String filterText(String userName, String inputText) {
        // Путь к файлу с правами доступа
        String accessRightsFilePath = "access rights.txt";
        String filteredText = "";
        try {
            // Чтение всех строк из файла с правами доступа
            List<String> lines =
Files.readAllLines(Paths.get(accessRightsFilePath));
            // Проход по каждой строке файла
            for (String line : lines) {
                // Разделение строки на части по символу ":"
                String[] parts = line.split(":");
                // Проверка, что строка содержит имя пользователя и права
доступа
                if (parts.length == 2 && parts[0].equals(userName)) {
                    // Получение прав доступа пользователя
                    var objects = List.of(parts[1].split("-"));
                    // Фильтрация введенного текста по правам доступа
todo
                    for (char obj : inputText.toCharArray()) {
                        if (objects.stream().anyMatch(o -> o.charAt(0) ==
obj && ! o.contains("("))) {
                            filteredText += obj;
                    }
                    break;
                }
            }
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
            // Обработка ошибки чтения файла
            filteredText = "Error reading access rights file.";
        return filteredText;
    }
}
```

2. Программа администратора.

```
import dto.MyObject;
import dto.Subject;
import tools.AccessTableModel;
import tools.IoTools;
import javax.swing.*;
import javax.swing.table.TableColumn;
import java.awt.*;
public class AccessControlGUI extends JFrame {
    private JTextField subjectNameField;
    private JTextField objectNameField;
    private JButton addSubjectButton;
    private JButton addObjectButton;
    private JButton grantAccessRightButton;
    private JButton saveAccessMatrixButton;
    private JButton loadAccessMatrixButton;
    private JButton removeSubjectButton;
    private JButton removeObjectButton;
    private JButton removeAccessRightButton;
    private JButton renameSubjectButton;
    private JButton renameObjectButton;
    private JTable accessTable;
    private AccessTableModel tableModel;
    public AccessControlGUI() {
        setLayout(new GridLayout(1, 2));
        setSize(800, 300);
        setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
        setTitle("Admin Programm");
        subjectNameField = new JTextField();
        objectNameField = new JTextField();
        addSubjectButton = new JButton("Add Subject");
        addObjectButton = new JButton("Add Object");
        grantAccessRightButton = new JButton("Grant Access Right");
        saveAccessMatrixButton = new JButton("Save Access Matrix");
        loadAccessMatrixButton = new JButton("Load Access Matrix");
        removeSubjectButton = new JButton("Remove Subject");
        removeObjectButton = new JButton("Remove Object");
        removeAccessRightButton = new JButton("Remove Access Right");
        renameSubjectButton = new JButton("Rename Subject");
```

```
renameObjectButton = new JButton("Rename Object");
        tableModel = new AccessTableModel();
        accessTable = new JTable(tableModel);
        setTableBounds();
        tableModel.addTableModelListener(e -> {
            refreshTable();
        });
        JPanel PanelInputSubject = new JPanel();
        PanelInputSubject.setLayout(new BoxLayout(PanelInputSubject,
BoxLayout.X AXIS));
        PanelInputSubject.add(new JLabel("Subject Name:"));
        PanelInputSubject.add(subjectNameField);
        JPanel PanelSubject = new JPanel();
        PanelSubject.setLayout (new BoxLayout (PanelSubject,
BoxLayout.X AXIS));
        PanelSubject.add(addSubjectButton);
        PanelSubject.add(removeSubjectButton);
        PanelSubject.add(renameSubjectButton);
        JPanel PanelInputObject = new JPanel();
        PanelInputObject.setLayout(new BoxLayout(PanelInputObject,
BoxLayout.X AXIS));
        PanelInputObject.add(new JLabel("Object Name:"));
        PanelInputObject.add(objectNameField);
        JPanel PanelObject = new JPanel();
        PanelObject.setLayout(new BoxLayout(PanelObject,
BoxLayout.X AXIS));
        PanelObject.add(addObjectButton);
        PanelObject.add(removeObjectButton);
        PanelObject.add(renameObjectButton);
        JPanel PanelAccessRightLabel = new JPanel();
        PanelAccessRightLabel.setLayout (new
BoxLayout(PanelAccessRightLabel, BoxLayout.X AXIS));
        PanelAccessRightLabel.add(new JLabel("Action to Access Right
:"));
        JPanel PanelAccessRight = new JPanel();
        PanelAccessRight.setLayout (new BoxLayout (PanelAccessRight,
BoxLayout.X AXIS));
```

```
PanelAccessRight.add(grantAccessRightButton);
        PanelAccessRight.add(removeAccessRightButton);
        JPanel PanelMatrixLabel = new JPanel();
        PanelMatrixLabel.setLayout (new BoxLayout (PanelMatrixLabel,
BoxLayout.X AXIS));
        PanelMatrixLabel.add(new JLabel("Action to Access matrix:"));
        JPanel PanelMatrix = new JPanel();
        PanelMatrix.setLayout(new BoxLayout(PanelMatrix,
BoxLayout.X AXIS));
        PanelMatrix.add(saveAccessMatrixButton);
        PanelMatrix.add(loadAccessMatrixButton);
        Box buttonBox = Box.createVerticalBox();
        buttonBox.add(PanelInputSubject);
        buttonBox.add(PanelSubject);
        buttonBox.add(PanelInputObject);
        buttonBox.add(PanelObject);
        buttonBox.add(PanelAccessRightLabel);
        buttonBox.add(PanelAccessRight);
        buttonBox.add(PanelMatrixLabel);
        buttonBox.add(PanelMatrix);
        add(buttonBox, BorderLayout.WEST);
        add(new JScrollPane(accessTable), BorderLayout.EAST);
        addSubjectButton.addActionListener(e ->
        {
            String subjectName = subjectNameField.getText();
            if (subjectName.length() == 1) {
            if (subjectName.isEmpty()) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null,
                        "Subject name cannot be empty.", "Error",
JOptionPane.ERROR MESSAGE);
                return;
            if (tableModel.subjectExists(subjectName)) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null,
                        "Subject name already exists.", "Error",
JOptionPane.ERROR MESSAGE);
                return;
            }
```

```
tableModel.addSubject(new Subject(subjectName));
            subjectNameField.setText("");
            refreshTable(); }
            else {
                JOptionPane.showMessageDialog(null,
                        "Subject name is long.", "Error",
JOptionPane.ERROR MESSAGE);
        });
        addObjectButton.addActionListener(e ->
            String objectName = objectNameField.getText();
            if (objectName.length() == 1) {
            if (objectName.isEmpty()) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null,
                        "Object name cannot be empty.", "Error",
JOptionPane.ERROR MESSAGE);
                return;
            }
            if (tableModel.objectExists(objectName)) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null,
                        "Object name already exists.", "Error",
JOptionPane.ERROR MESSAGE);
                return;
            tableModel.addObject(new MyObject(objectName));
            objectNameField.setText("");
            refreshTable();}
            else {
                JOptionPane.showMessageDialog(null,
                        "Object name is long.", "Error",
JOptionPane.ERROR MESSAGE);
            }
        });
        grantAccessRightButton.addActionListener(e -> {
            String subjectName = subjectNameField.getText();
            String objectName = objectNameField.getText();
            if (subjectName.isEmpty() || objectName.isEmpty()) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null,
                        "Subject or object or right names cannot be
empty.", "Error", JOptionPane.ERROR MESSAGE);
                return;
            }
```

```
Subject subject = tableModel.findSubjectByName(subjectName);
            MyObject myObject = tableModel.findObjectByName(objectName);
            if (subject == null) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null,
                        "Subject not found.", "Error",
JOptionPane.ERROR MESSAGE);
                return;
            if (myObject == null) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null,
                        "Object not found.", "Error",
JOptionPane.ERROR MESSAGE);
                return;
            tableModel.grantAccessRight(subject, myObject);
            subjectNameField.setText("");
            objectNameField.setText("");
            refreshTable();
        });
        saveAccessMatrixButton.addActionListener(e -> {
            IoTools.saveAccessMatrixToFile(tableModel,
"access rights.txt");
        });
        loadAccessMatrixButton.addActionListener(e -> {
            IoTools.loadAccessMatrixFromFile(tableModel,
"access rights.txt");
            refreshTable();
        });
        removeSubjectButton.addActionListener(e -> {
            String subjectName = subjectNameField.getText();
            if (subjectName.isEmpty()) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Subject name cannot
be empty.", "Error", JOptionPane.ERROR MESSAGE);
                return;
            tableModel.removeSubject(subjectName);
            subjectNameField.setText("");
            refreshTable();
        });
        removeObjectButton.addActionListener(e -> {
            String objectName = objectNameField.getText();
            if (objectName.isEmpty()) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null,
```

```
"Object name cannot be empty.", "Error",
JOptionPane.ERROR MESSAGE);
                return;
            tableModel.removeObject(objectName);
            objectNameField.setText("");
            refreshTable();
        });
        removeAccessRightButton.addActionListener(e -> {
            String subjectName = subjectNameField.getText();
            String objectName = objectNameField.getText();
            if (subjectName.isEmpty() || objectName.isEmpty()) {
                JOptionPane.showMessageDialog(null,
                        "Subject and object names cannot be empty.",
"Error", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
                return;
            tableModel.removeAccessRight(subjectName, objectName);
            subjectNameField.setText("");
            objectNameField.setText("");
            refreshTable();
        });
        renameSubjectButton.addActionListener(e -> renameSubject());
        renameObjectButton.addActionListener(e -> renameObject());
    }
   private void syncColumnModel() {
        var columnModel = accessTable.getColumnModel();
        var model = accessTable.getModel();
        while (columnModel.getColumnCount() > 0) {
            columnModel.removeColumn(columnModel.getColumn(0));
        for (int i = 0; i < model.getColumnCount(); i++) {</pre>
            var col = new TableColumn(i);
            col.setHeaderValue(model.getColumnName(i));
            columnModel.addColumn(col);
        }
    }
   private void refreshTable(){
        syncColumnModel();
        accessTable.revalidate();
```

```
accessTable.repaint();
    }
    private void setTableBounds() {
        accessTable.setRowHeight(25);
        for (int i = 0; i < accessTable.getColumnCount(); i++) {</pre>
accessTable.getColumnModel().getColumn(i).setPreferredWidth(100);
    }
    private void renameSubject() {
        JFrame renameSubjectFrame = new JFrame("Rename Subject");
        renameSubjectFrame.setSize(300, 150);
        renameSubjectFrame.setLayout(new GridLayout(3, 2));
renameSubjectFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.DISPOSE ON CLOSE);
        JLabel oldNameLabel = new JLabel("Old Name:");
        JTextField oldNameField = new JTextField();
        JLabel newNameLabel = new JLabel("New Name:");
        JTextField newNameField = new JTextField();
        JButton renameButton = new JButton("Rename");
        renameButton.addActionListener(e -> {
            String oldName = oldNameField.getText();
            String newName = newNameField.getText();
            if (!oldName.isEmpty() && !newName.isEmpty() &&
newName.length() <= 1) {</pre>
                tableModel.renameSubject(oldName, newName);
                renameSubjectFrame.dispose();
            } else {
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Both fields must be
filled.", "Error", JOptionPane.ERROR MESSAGE);
            refreshTable();
        });
        renameSubjectFrame.add(oldNameLabel);
        renameSubjectFrame.add(oldNameField);
        renameSubjectFrame.add(newNameLabel);
        renameSubjectFrame.add(newNameField);
        renameSubjectFrame.add(renameButton);
```

```
renameSubjectFrame.setVisible(true);
    }
    private void renameObject() {
        JFrame renameObjectFrame = new JFrame("Rename Object");
        renameObjectFrame.setSize(300, 150);
        renameObjectFrame.setLayout(new GridLayout(3, 2));
renameObjectFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.DISPOSE ON CLOSE);
        JLabel oldNameLabel = new JLabel("Old Name:");
        JTextField oldNameField = new JTextField();
        JLabel newNameLabel = new JLabel("New Name:");
        JTextField newNameField = new JTextField();
        JButton renameButton = new JButton("Rename");
        renameButton.addActionListener(e -> {
            String oldName = oldNameField.getText();
            String newName = newNameField.getText();
            if (!oldName.isEmpty() && !newName.isEmpty()&&
newName.length() <= 1) {</pre>
                tableModel.renameObject(oldName, newName);
                renameObjectFrame.dispose();
            } else {
                JOptionPane.showMessageDialog(null, "Both fields must be
filled.", "Error", JOptionPane.ERROR MESSAGE);
            }
            refreshTable();
        });
        renameObjectFrame.add(oldNameLabel);
        renameObjectFrame.add(oldNameField);
        renameObjectFrame.add(newNameLabel);
        renameObjectFrame.add(newNameField);
        renameObjectFrame.add(renameButton);
        renameObjectFrame.setVisible(true);
    }
    public static void main(String[] args) {
        AccessControlGUI gui = new AccessControlGUI();
        gui.setVisible(true);
    }
}
```

3. Вспомогательные классы

```
package tools;
import dto.AccessRight;
import dto.MyObject;
import dto.Subject;
import javax.swing.*;
import java.io.*;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class IoTools {
   private IoTools() {
    public static void saveAccessMatrixToFile(AccessTableModel
tableModel, String fileName) {
        try (BufferedWriter writer = new BufferedWriter(new
FileWriter(fileName))) {
            List<Subject> subjects = tableModel.getSubjects();
            List<MyObject> myObjects = tableModel.getObjects();
            for (Subject subject : subjects) {
                List<String> accessibleObjects = new ArrayList<>();
                for (MyObject myObject: myObjects) {
                    String accessRight =
tableModel.findAccessRight(subject.getName(), myObject.getName());
                    if (!"0".equals(accessRight)) {
                        accessibleObjects.add(myObject.getName());
                    } else {
                        accessibleObjects.add(myObject.getName() + "(HeT
доступа)");
                    }
                }
                String objectsAccess = String.join("-",
accessibleObjects);
                writer.write(subject.getName() + ": " + objectsAccess +
"\n");
            JOptionPane.showMessageDialog(null,
                    "Matrix is save in " + fileName);
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
    /**
     * почему мы не добавляем в список субъект из файла и объект?
     **/
    public static void loadAccessMatrixFromFile(AccessTableModel
tableModel, String fileName) {
        try (BufferedReader reader = new BufferedReader(new
FileReader(fileName))) {
            String line;
            while ((line = reader.readLine()) != null) {
                String[] parts = line.split(":");
```

```
if (parts.length == 2) {
                    String subjectName = parts[0];
                    String[] objects = parts[1].split("-");
                    Subject subject =
tableModel.findSubjectByName(subjectName);
                    if (subject == null) {
                        subject = new Subject(subjectName);
                        tableModel.getSubjects().add(subject);
                    }
                    for (var obj : objects) {
                        String objectName = obj.replace("(нет доступа)",
"").trim();
                        MyObject myObject =
tableModel.findObjectByName(objectName);
                        if (myObject == null) {
                            myObject = new MyObject(objectName);
                            tableModel.getObjects().add(myObject);
                        if (!obj.contains("(нет доступа)")) {
                            tableModel.grantAccessRight(subject,
myObject);
                    }
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
package tools;
import dto.AccessRight;
import dto.MyObject;
import dto.Subject;
import javax.swing.table.AbstractTableModel;
import java.util.ArrayList;
import java.util.HashSet;
import java.util.List;
import java.util.Set;
public class AccessTableModel extends AbstractTableModel {
    private List<Subject> subjects;
    private List<MyObject> myObjects;
    private Set<AccessRight> accessRights;
    public AccessTableModel() {
        this.subjects = new ArrayList<Subject>();
        this.myObjects = new ArrayList<>();
        this.accessRights = new HashSet<>();
    }
```

```
public void addSubject(Subject subject) {
        subjects.add(subject);
    }
   public void addObject(MyObject myObject) {
        myObjects.add(myObject);
   public void grantAccessRight(Subject subject, MyObject myObject) {
        AccessRight accessRight = new AccessRight(subject, myObject);
        accessRights.add(accessRight);
    }
   public void removeSubject(String name) {
        subjects.removeIf(subject -> subject.getName().equals(name));
   public void removeObject(String name) {
       myObjects.removeIf(myObject -> myObject.getName().equals(name));
   public void removeAccessRight(String subjectName, String objectName)
{
        accessRights.removeIf(accessRight ->
                accessRight.getSubject().getName().equals(subjectName) &&
accessRight.getObject().getName().equals(objectName)
        );
    }
    @Override
   public int getRowCount() {
        return subjects.size();
    @Override
   public int getColumnCount() {
        return myObjects.size() + 1;
    @Override
   public String getColumnName(int column) {
        if (column == 0) {
            return "Subject";
        }
        return myObjects.get(column - 1).getName();
    }
    @Override
   public String getValueAt(int rowIndex, int columnIndex) {
        if (columnIndex == 0) {
            return subjects.get(rowIndex).getName();
        }
```

```
String subjectName = subjects.get(rowIndex).getName();
       String objectName = myObjects.get(columnIndex - 1).getName();
   }
   @Override
   public boolean isCellEditable(int rowIndex, int columnIndex) {
       return false;
   @Override
   public void setValueAt(Object aValue, int rowIndex, int columnIndex)
{ // Метод для установки значения ячейки
   public List<Subject> getSubjects() {
       return subjects;
   }
   public List<MyObject> getObjects() {
       return myObjects;
   public Set<AccessRight> getAccessRights() {
       return accessRights;
   public String findAccessRight(String subjectName, String objectName)
{
       for (AccessRight accessRight: accessRights) {
           if (accessRight.getSubject().getName().equals(subjectName) &&
                    accessRight.getObject().getName().equals(objectName))
{return "Доступен";}
       return "0";
   }
   public Subject findSubjectByName(String name) {
       for (Subject subject : subjects) {
           if (subject.getName().equals(name)) {
                return subject;
       }
       return null;
   public MyObject findObjectByName(String name) {
       for (MyObject myObjects) {
           if (myObject.getName().equals(name)) {
               return myObject;
       return null;
   }
```

```
public boolean subjectExists(String name) {
        for (Subject subject : subjects) {
            if (subject.getName().equals(name)) {
                return true;
        }
        return false;
   public boolean objectExists(String name) {
        for (MyObject myObjects) {
            if (myObject.getName().equals(name)) {
                return true;
        return false;
   public void renameSubject(String oldName, String newName) {
        Subject subjectToRename = findSubjectByName(oldName);
        if (subjectToRename != null) {
            if (!subjectExists(newName)) {
                subjectToRename.setName(newName);
                updateSubjectReferences (oldName, newName);
            } else {
                System.out.println("A subject with the new name already
exists.");
        } else {
            System.out.println("Subject not found.");
    }
   public void renameObject(String oldName, String newName) {
        MyObject objectToRename = findObjectByName(oldName);
        if (objectToRename != null) {
            if (!objectExists(newName)) {
                objectToRename.setName(newName);
                updateObjectReferences(oldName, newName);
            } else {
                System.out.println("An object with the new name already
exists.");
        } else {
            System.out.println("Object not found.");
        }
    }
   private void updateSubjectReferences(String oldName, String newName)
        for (AccessRight accessRights : accessRights) {
            if (accessRight.getSubject().getName().equals(oldName)) {
                accessRight.getSubject().setName(newName);
```

```
}
        }
   private void updateObjectReferences(String oldName, String newName) {
        for (AccessRight accessRight: accessRights) {
            if (accessRight.getObject().getName().equals(oldName)) {
                accessRight.getObject().setName(newName);
        }
    }
}
package dto;
public class Subject {
    private String name;
   public Subject(String name) {
        this.name = name;
    public String getName() {
        return name;
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    @Override
    public String toString() {return name;}
}
package dto;
public class MyObject {
    private String name;
    public MyObject(String name) {
        this.name = name;
    public String getName() {
        return name;
    }
   public void setName(String name) {
        this.name = name;
    @Override
    public String toString() {return name;}
}
```

```
package dto;
import dto.MyObject;
import java.util.Objects;
public class AccessRight {
   private Subject subject;
   private MyObject myObject;
   public AccessRight(Subject subject, MyObject myObject) {
        this.subject = subject;
        this.myObject = myObject;
    }
   public Subject getSubject() {
        return subject;
   public MyObject getObject() {
        return myObject;
    }
    @Override
    public boolean equals(Object o) {
        if (this == o) return true;
        if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;
        AccessRight that = (AccessRight) o;
        return subject.getName().equals(that.subject.getName())
                && myObject.getName().equals(that.myObject.getName());
    }
    @Override
    public int hashCode() {
        return Objects.hash(subject.getName(), myObject.getName());
    }
}
```