Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №2 дисциплины «Алгоритмизация» Вариант 7

Выполнил: Горбунов Данила Евгеньевич 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Воронкин Р А., канд. технических наук, доцент кафедры инфокоммуникаций (подпись) Отчет защищен с оценкой _____ Дата защиты____

Ход работы

1. Написал программу, которая считает числа Фибоначчи через рекурсивную функцию и измерил время за которое она рассчитывает каждое число.

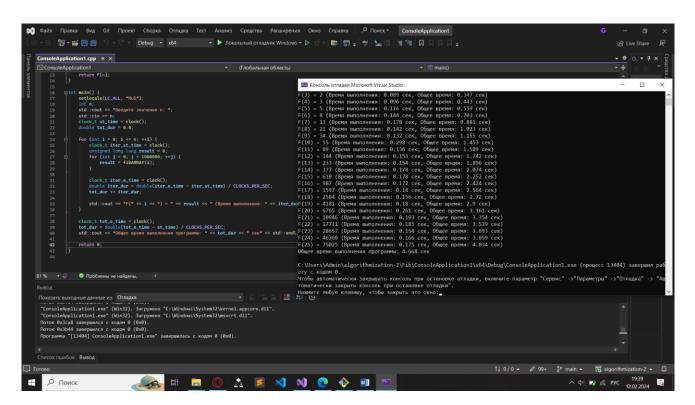


Рисунок 1. Результат работы программы

2. Написал программу, считающую числа Фибоначчи с зписью их в массив для исключения многочисленных повторяющихся вычислений. Также добавил цикл, делающий 1000000 итераций для каждого числа, чтобы появилась возможность измерить время, поскольку программа работала слишком быстро.

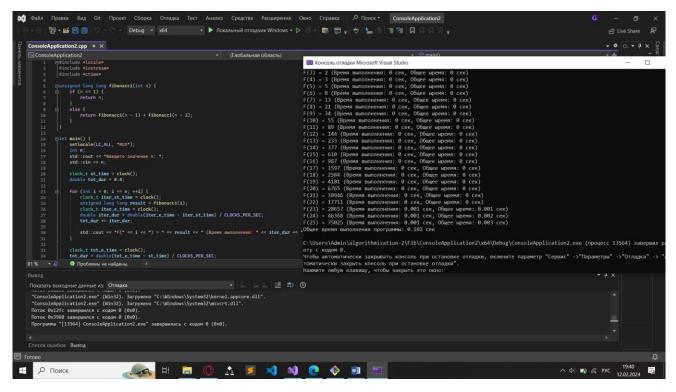


Рисунок 2. Результат программы для первых 30 чисел последовательности

3. Собрал данные и сделал наглядную демонстрацию разницы в эффективности этих двух программ с помощью таблиц excel.

Таблица 1. Время работы алгоритмов вычисления чисел Фибоначчи

	1
time (s) NAIV	time (s) ARR
0,001	0,000000239
0,001	0,000000463
0,001	0,000000681
0,001	0,000000918
0,001	0,000001218
0,001	0,000001465
0,001	0,000001705
0,001	0,000001946
0,001	0,000002216
0,001	0,000002477
0,001	0,000002748
0,001	0,000003032
0,001	0,000003328
0,001	0,000003616
0,001	0,000003896
0,001	0,000004213
0,001	0,000004516
0,002	0,000004816
0,003	0,000005102
0,003	0,000005393
0,004	0,000005714
0,004	0,000006042
	0,001 0,001

22	0,006	0,000006376
23	0,008	0,000006718
24	0,011	0,000007049
25	0,016	0,000007379
26	0,024	0,000007689
27	0,037	0,000008083
28	0,057	0,000008408
29	0,088	0,000008773
30	0,139	0,000009147
31	0,221	0,000009525
32	0,35	0,000009882
33	0,583	0,000010253
34	0,934	0,000010595
35	1,507	0,000010949
36	2,422	0,000011335
37	3,913	0,000011699
38	6,364	0,000012087
39	10,245	0,000012467
40	16,297	0,000012839
41	26,601	0,000013247
42	43,184	0,000013653
43	69,842	0,000014042
44	112,924	0,000014459
45	182,742	0,000014883
46	295,9	0,000015295
47	479,508	0,000015728
48	782,629	0,000016145
49	1270,29	0,000016537
50	2067,22	0,000016961
L	•	1

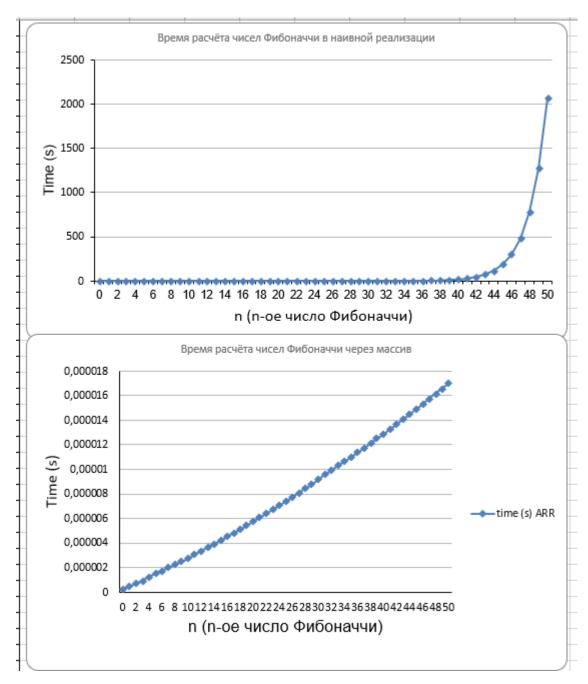


Рисунок 3. Графики для чисел Фибоначчи

4. Написал программу, вычисляющую наибольший общий делитель для двух целых чисел через цикл с перебором всех возможных целых чисел, которые меньше максимального из пары данных.

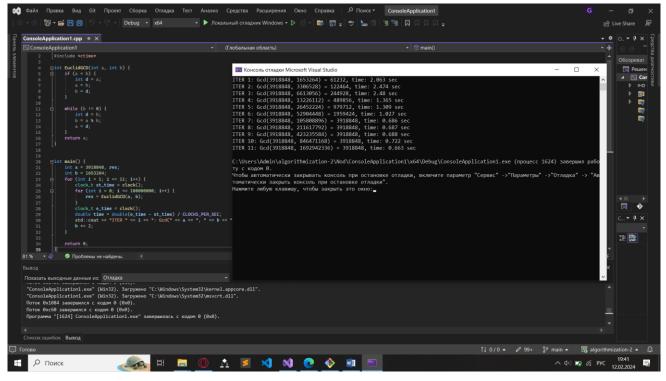


Рисунок 4. Результат работы программы (НОД через перебор)

5. Разработал программу, выполняющую расчёт НОД для двух целых чисел с помощью алгоритма Евклида.

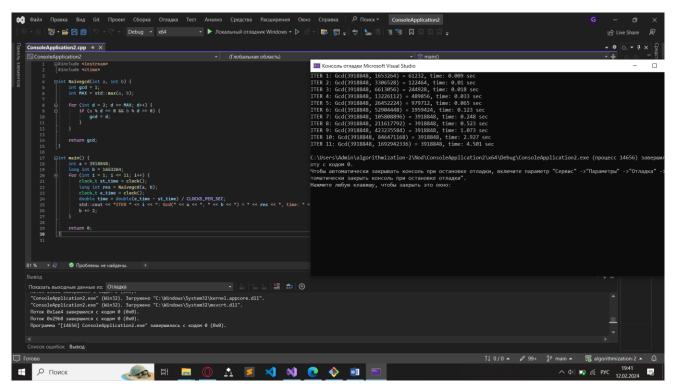


Рисунок 5. Результат работы программы (НОД через алгоритм Евклида)

6. Собрал данные из консоли и сделал графическую демонстрацию превосходства второго метода над первым.

Таблица 2. Время работы алгоритмов вычисления НОД

а	b	time (s) Naiv	time (s) Euclid
3918848	1653264	0,006	0,0000001683
3918848	3306528	0,007	0,0000001389
3918848	6613056	0,01	0,0000001447
3918848	13226112	0,02	0,0000001434
3918848	26452224	0,038	0,0000001305
3918848	52904448	0,076	0,0000001225
3918848	105808896	0,175	0,0000001175
3918848	211617792	0,311	0,000000114
3918848	423235584	0,623	0,0000001149
3918848	846471168	1,21	0,0000001155
3918848	1692942336	2,413	0,000000114

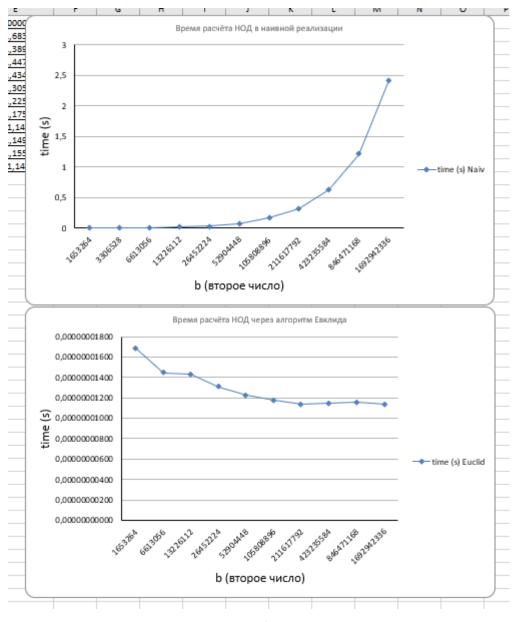


Рисунок 6. Графики для НОД

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы был проведен сравнительный анализ наивных и оптимизированных алгоритмов для решения задач. Из полученных результатов можно сделать следующий вывод: наивные реализации алгоритмов зачастую показывают значительно меньшую производительность. На примере алгоритма поиска НОД для двух целых чисел и вычисления чисел Фибоначчи оптимизированный алгоритм показал эффективность в десятки тысяч раз превосходящую таковую у наивной реализации. Таким образом, использование наивных алгоритмов является нецелесообразным, что значит, что при разработке программы необходимо обращать внимание на оптимизацию и доработку.