## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

## ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №6 дисциплины «Алгоритмизация» Вариант 7

Выполнил: Горбунов Данила Евгеньевич 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Воронкин Р А., канд. технических наук, доцент кафедры инфокоммуникаций (подпись) Отчет защищен с оценкой Дата защиты

## Ход работы

1. В соответствии с приведѐнным ниже псевдокодом написал программу на Python, которая на вход принимает множество точек, а выводит минимальное количество отрезков единичной длинны, которыми можно покрыть все точки. Алгоритм заключается в том, что пока размер входной массив данных не пуст: мы находим в нѐм минимальное значение и добавляем к решению отрезок  $[x_{min}, x_{min} + 1]$ , а затем удаляем все точки, которые входят в данный отрезок.

```
Функция POINTSCOVER(x_1, \dots, x_n)
S \leftarrow \{x_1, \dots, x_n\}
пока S не пусто:
x_m \leftarrow минимальная точка S
добавить к решению отрезок [\ell, r] = [x_m, x_m + 1]
выкинуть из S точки, покрытые отрезком [\ell, r] вернуть построенное решение
```

Pucyhok 1. Ajiroputh PointsCover

| Name | College | Col

Рисунок 2. Результат работы программы PointsCover

2. В соответствии с приведенным ниже псевдокодом написал программу на Руthon, которая на вход принимает множество точек, а выводит минимальное количество отрезков единичной длинны, которыми можно покрыть все точки. Алгоритм заключается в том, что сначала массив сортируется, далее пока і меньше размера массива добавляем отрезок [S[i],S[i]+1] и пока S[i] меньше предыдущего значения конца отрезка добавляем 1 к і.

```
Функция POINTSCOVER(x_1, \dots, x_n)
x_1, \dots, x_n \leftarrow \text{SORT}(x_1, \dots, x_n)
i \leftarrow 1
пока i \leq n:
добавить к решению отрезок [\ell, r] = [x_i, x_i + 1]
i \leftarrow i + 1
пока i \leq n и x_i \leq r:
i \leftarrow i + 1
вернуть построенное решение
```

Рисунок 3. Улучшенный алгоритм PointsCover

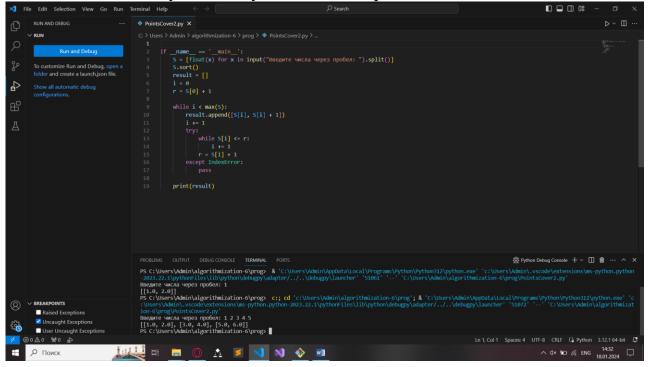


Рисунок 4. Результат работы программы PointsCover2

3. В соответствии с приведенным ниже псевдокодом, написал программу для решения задачи о выборе заявок, в которой требуется найти максимальное количество попарно не пересекающихся отрезков.

```
Функция ACTSEL(\ell_1, r_1, \ldots, \ell_n, r_n)
S \leftarrow \{[\ell_1, r_1], \ldots, [\ell_n, r_n]\} пока S не пусто: [\ell_m, r_m] \leftarrow отрезок из S с мин. правым концом добавить [\ell_m, r_m] к решению выкинуть из S отрезки, пересекающиеся с [\ell_m, r_m] вернуть построенное решение
```

Рисунок 5. Алгоритм ActSel

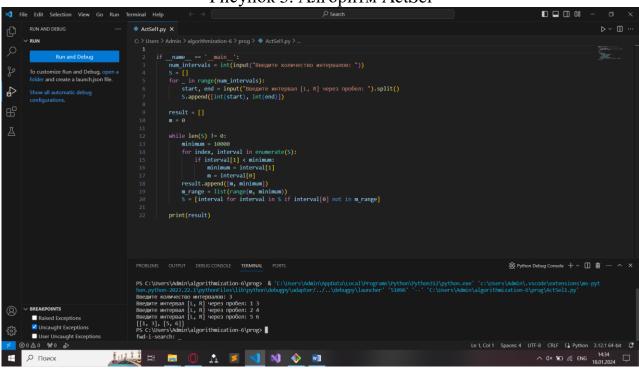


Рисунок 6. Результат работы программы ActSel

4. В соответствии с приведенным ниже псевдокодом, написал улучшенную программу для решения задачи о выборе заявок, в которой требуется найти максимальное количество попарно не пересекающихся отрезков.

```
Функция ACTSEL(\ell_1, r_1, \dots, \ell_n, r_n)
отсортировать n отрезков по правым концам для всех отрезков в полученном порядке: если текущий отрезок не пересекает последний добавленный: взять его в решение вернуть построенное решение
```

Pucyhok 7. Улучшенный алгоритм ActSel

In the falt selection View of Run Immined Help

ActSel

Рисунок 8. Результат работы программы ActSel2

5. В соответствии с приведенным ниже псевдокодом написал программу, которая получает на вход дерево, а на выходе независимое множество. Сначала находится максимальное число в массиве состоящем из ребер графа, потом пока этот массив не пуст, создается множество локальных решений, в который добавляются элементы графа которые имеют 1 связь, а эта связь проверяется, которая возвращает количество элементов соответствующих значению num. Если вершина имеет 1 связь – это значит, что лист найдет и он добавляется в массив локальных решений. Те ребра вершин, которые находятся в локальном решении удаляются из входного массива и цикл проходит до того момента, пока число элементов входного массива не станет равно 0.

```
Функция MAXINDEPENDENTSET(T)
пока T не пусто:
взять в решение все листья
выкинуть их и их родителей из T
вернуть построенное решение
```

Pucyhok 9. Ajiroputm MaxindependentSet

| Re total Selection View Go Run Interior | Help | Possible | Possible

Рисунок 10. Результат работы программы MaxIndependentSet

6. В соответствии с приведенным ниже псевдокодом написал программу по задаче о непрерывном рюкзаке, в которой требуется частями предметов с весами и их стоимостью заполнить рюкзак определенного размера так, чтобы стоимость помещенных в него предметов была максимальной.

## Функция KNAPSACK $(w_1, c_1, \ldots, w_n, c_n)$

отсортировать предметы по убыванию c/w для всех предметов в полученном порядке: взять по максимуму текущего предмета вернуть построенное решение

Pucyhok 11.Ajiroputm Knapsack

Richard Cells G

Richard Debug

The fall Selection View Go Run Immunul Holy C 2 Selection View Go Run Im

Рисунок 12. Результат работы программы Knapsack

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы были исследованы некоторые примеры жадных алгоритмов, решающих различные задачи. На основании этих примеров можно сказать, что жадные алгоритмы действительно строят оптимальное решение благодаря понятиям надёжного шага и оптимальности подзадач.