## **Шаблон для оформления тесет-кейсов**

## **Расшифровка тестовых информационных полей:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Поле** | **Описание** |
| **Название проекта** | Название тестируемого проекта |
| **Рабочая версия** | Версия проекта/программного обеспечения (первый тест считается 1.0). |
| **Имя тестирующего** | Имя того, кто проводил тесты |
| **Дата(ы) теста** | Дата(ы) проведения тестов – это один или несколько дней. Если тесты проводились в более протяженный период времени, нужно отметить отдельную дату для каждого теста. |
|  |  |
| **Тестовый пример #** | Уникальный ID для каждого тестового примера. Следуйте некоторым конвенциям, чтобы указать типы тестов. Например,‘TC\_UI\_1′ означает‘user interface test case #1′ ( ТС\_ПИ\_1: тестовый случай пользовательского интерфейса#1) |
| **Приоритет тестирования**  *(Низкий/Средний/Высокий)* | Насколько важен каждый тест. Приоритет тестирования для бизнес-правил и функциональных тестовых случаев может быть средним или высоким, в то время как незначительные случаи пользовательского интерфейса могут иметь низкий приоритет. |
| **Заголовок/название теста** | Название тестового случая. Например, Подтвердите страницу авторизации с действительным именем пользователя и паролем. |
| **Краткое изложение теста** | Описание того, что должен достичь тест. |
| **Этапы теста** | Перечислите все этапы теста подробно. Запишите этапы теста в том порядке, в котором они должны быть реализованы. Предоставьте как можно больше подробностей и разъяснений. Пронумерованный список – хорошая идея. |
| **Тестовые данные** | Перечислите/опишите все тестовые данные, используемые для данного тестового случая. Так, фактические используемые входные данные можно отслеживать по результатам тестирования. Например, Имя пользователя и пароль для подтверждения входа. |
| **Ожидаемый результат** | Каким должен быть вывод системы после выполнения теста? Подробно опишите ожидаемый результат, включая все сообщения/ошибки, которые должны отображаться на экране. |
| **Фактический результат** | Каким должен быть фактический результат после выполнения теста? Опишите любое релевантное поведение системы после выполнения теста. |
| **Предварительное условие** | Любые предварительные условия, которые должны быть выполнены до выполнения теста. Перечислите все предварительные условия для выполнения этого тестового случая. |
| **Постусловие** | Каким должно быть состояние системы после выполнения теста? |
| **Статус**  *(Зачет/Незачет)* | Если фактический результат не соответствует ожидаемому результату, отметьте тест как неудачный. В ином случае обновление пройдено. |
| **Примечания/комментарии** | Используйте эту область для любых дополнительных заметок/комментариев/вопросов. Эта область предназначена для поддержки вышеуказанных полей (например, если есть некоторые особые условия, которые не могут быть описаны в любом из вышеуказанных полей, или если есть вопросы, связанные с ожидаемыми или фактическими результатами). |
|  |  |

Для «черного ящика»

1. Определение взаимного положения прямой и окружности. Прямая описывается уравнением Y=kX+b. Окружность с центром в начале координат задается радиусом R. Результат – линии не пересекаются, пересекаются в двух точках, прямая линия является касательной к окружности
2. Программа определяет тип треугольника. Возможные результаты: прямоугольный, остроугольный, тупоугольный, равнобедренный, правильный (равносторонний)

Для «белого ящика»

Задача 1. procedure m (a,b: real; var x: real)

begin

if (a>0) then if (b>2) or (x=0) then x:=x+1;

end;

Задача 2

procedure m (a,b: real; var x: real)

begin

if (a<=6) and (b>3) then x=x\*2;

end;

Для «черного ящика»

1. Определение взаимного положения прямой и окружности. Прямая описывается уравнением Y=kX+b. Окружность с центром в начале координат задается радиусом R. Результат – линии не пересекаются, пересекаются в двух точках, прямая линия является касательной к окружности

|  |  |
| --- | --- |
| **Поле** | **Описание** |
| **Название проекта** | Прорисовщик 1 |
| **Рабочая версия** | 1.0 |
| **Имя тестирующего** | Артём |
| **Дата(ы) теста** | 27.01.2023 |
|  |  |
| **Тестовый пример #1** | Линия пересекается с окружностью |
| **Приоритет тестирования**  *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Тест логики |
| **Краткое изложение теста** | Проверить работоспособность программы |
| **Этапы теста** | 1)Ввод данных  2)Нажатие кнопки вывода данных |
| **Тестовые данные** | K = 12; b = 10; R = 16; |
| **Ожидаемый результат** | Выводит линию пересекающую окружность |
| **Фактический результат** | Ничего не выводит |
| **Предварительное условие** | Программа запущена |
| **Постусловие** | После вывода поля ввода отчищаются |
| **Статус** | Незачёт |
| **Примечания/комментарии** | Выходит окно ошибки |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Поле** | **Описание** |
| **Название проекта** | Прорисовщик 1 |
| **Рабочая версия** | 1.0 |
| **Имя тестирующего** | Артём |
| **Дата(ы) теста** | 27.01.2023 |
|  |  |
| **Тестовый пример #2** | Линия не пересекается с окружностью |
| **Приоритет тестирования**  *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Тест логики |
| **Краткое изложение теста** | Проверить работоспособность программы |
| **Этапы теста** | 1)Ввод данных  2)Нажатие кнопки вывода данных |
| **Тестовые данные** | K = 8; b = 12; R = 10; |
| **Ожидаемый результат** | Выводит линию не пересекающую окружность |
| **Фактический результат** | Выводит линию не пересекающую окружность |
| **Предварительное условие** | Программа запущена |
| **Постусловие** | После вывода поля ввода отчищаются |
| **Статус** | Зачёт |
| **Примечания/комментарии** | Работает отлично |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Поле** | **Описание** |
| **Название проекта** | Прорисовщик 1 |
| **Рабочая версия** | 1.0 |
| **Имя тестирующего** | Артём |
| **Дата(ы) теста** | 27.01.2023 |
|  |  |
| **Тестовый пример #3** | Линия касается окружности |
| **Приоритет тестирования**  *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Тест логики |
| **Краткое изложение теста** | Проверить работоспособность программы |
| **Этапы теста** | 1)Ввод данных  2)Нажатие кнопки вывода данных |
| **Тестовые данные** | K = 18; b = 8; R = 14; |
| **Ожидаемый результат** | Выводит линию касающуюся окружности |
| **Фактический результат** | Выводит линию касающуюся окружности |
| **Предварительное условие** | Программа запущена |
| **Постусловие** | После вывода поля ввода отчищаются |
| **Статус** | Зачёт |
| **Примечания/комментарии** | Работает отлично |
|  |  |

1. Программа определяет тип треугольника. Возможные результаты: прямоугольный, остроугольный, тупоугольный, равнобедренный, правильный (равносторонний)

|  |  |
| --- | --- |
| **Поле** | **Описание** |
| **Название проекта** | Какой треугольник |
| **Рабочая версия** | 0.1 |
| **Имя тестирующего** | Артём |
| **Дата(ы) теста** | 27.01.2023 |
|  |  |
| **Тестовый пример #1** | Прямоугольный |
| **Приоритет тестирования**  *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Тест логики |
| **Краткое изложение теста** | Проверить работоспособность программы |
| **Этапы теста** | 1)Ввод данных  2)Нажатие кнопки вывода данных |
| **Тестовые данные** | A = 18; B = 8; C = 14; |
| **Ожидаемый результат** | Сообщает что треугольник прямоугольный |
| **Фактический результат** | Выводит ошибку |
| **Предварительное условие** | Программа запущена |
| **Постусловие** | После вывода поля ввода отчищаются |
| **Статус** | Незачёт |
| **Примечания/комментарии** | Требуются доработки |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Поле** | **Описание** |
| **Название проекта** | Какой треугольник |
| **Рабочая версия** | 0.1 |
| **Имя тестирующего** | Артём |
| **Дата(ы) теста** | 27.01.2023 |
|  |  |
| **Тестовый пример #2** | Остроугольный |
| **Приоритет тестирования**  *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Тест логики |
| **Краткое изложение теста** | Проверить работоспособность программы |
| **Этапы теста** | 1)Ввод данных  2)Нажатие кнопки вывода данных |
| **Тестовые данные** | A = 12; B = 8; C = 14; |
| **Ожидаемый результат** | Сообщает что треугольник Остроугольный |
| **Фактический результат** | Выводит ошибку |
| **Предварительное условие** | Программа запущена |
| **Постусловие** | После вывода поля ввода отчищаются |
| **Статус** | Незачёт |
| **Примечания/комментарии** | Требуются доработки |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Поле** | **Описание** |
| **Название проекта** | Какой треугольник |
| **Рабочая версия** | 0.1 |
| **Имя тестирующего** | Артём |
| **Дата(ы) теста** | 27.01.2023 |
|  |  |
| **Тестовый пример #3** | Тупоугольный |
| **Приоритет тестирования**  *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Тест логики |
| **Краткое изложение теста** | Проверить работоспособность программы |
| **Этапы теста** | 1)Ввод данных  2)Нажатие кнопки вывода данных |
| **Тестовые данные** | A = 12; B = 18; C = 14; |
| **Ожидаемый результат** | Сообщает что треугольник Тупоугольный |
| **Фактический результат** | Выводит ошибку |
| **Предварительное условие** | Программа запущена |
| **Постусловие** | После вывода поля ввода отчищаются |
| **Статус** | Незачёт |
| **Примечания/комментарии** | Требуются доработки |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Поле** | **Описание** |
| **Название проекта** | Какой треугольник |
| **Рабочая версия** | 0.1 |
| **Имя тестирующего** | Артём |
| **Дата(ы) теста** | 27.01.2023 |
|  |  |
| **Тестовый пример #4** | равнобедренный |
| **Приоритет тестирования**  *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Тест логики |
| **Краткое изложение теста** | Проверить работоспособность программы |
| **Этапы теста** | 1)Ввод данных  2)Нажатие кнопки вывода данных |
| **Тестовые данные** | A = 12; B = 18; C = 6 |
| **Ожидаемый результат** | Сообщает что треугольник равнобедренный |
| **Фактический результат** | Выводит ошибку |
| **Предварительное условие** | Программа запущена |
| **Постусловие** | После вывода поля ввода отчищаются |
| **Статус** | Незачёт |
| **Примечания/комментарии** | Требуются доработки |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Поле** | **Описание** |
| **Название проекта** | Какой треугольник |
| **Рабочая версия** | 0.1 |
| **Имя тестирующего** | Артём |
| **Дата(ы) теста** | 27.01.2023 |
|  |  |
| **Тестовый пример #5** | равносторонний |
| **Приоритет тестирования**  *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Тест логики |
| **Краткое изложение теста** | Проверить работоспособность программы |
| **Этапы теста** | 1)Ввод данных  2)Нажатие кнопки вывода данных |
| **Тестовые данные** | A = 12; B = 18; C = 6 |
| **Ожидаемый результат** | Сообщает что треугольник равносторонний |
| **Фактический результат** | Выводит ошибку |
| **Предварительное условие** | Программа запущена |
| **Постусловие** | После вывода поля ввода отчищаются |
| **Статус** | Незачёт |
| **Примечания/комментарии** | Требуются доработки |
|  |  |

Для «белого ящика»

Задача 1. procedure m (a,b: real; var x: real)

begin

if (a>0) then if (b>2) or (x=0) then x:=x+1;

end;

|  |  |
| --- | --- |
| **Поле** | **Описание** |
| **Название проекта** | Какой треугольник |
| **Рабочая версия** | 0.1 |
| **Имя тестирующего** | Артём |
| **Дата(ы) теста** | 27.01.2023 |
|  |  |
| **Тестовый пример #5** | равносторонний |
| **Приоритет тестирования**  *(Низкий/Средний/Высокий)* | Высокий |
| **Заголовок/название теста** | Тест логики |
| **Краткое изложение теста** | Проверить работоспособность программы |
| **Этапы теста** | 1)Ввод данных  2)Нажатие кнопки вывода данных |
| **Тестовые данные** | A = 12; B = 18; C = 6 |
| **Ожидаемый результат** | Сообщает что треугольник равносторонний |
| **Фактический результат** | Выводит ошибку |
| **Предварительное условие** | Программа запущена |
| **Постусловие** | После вывода поля ввода отчищаются |
| **Статус** | Незачёт |
| **Примечания/комментарии** | Требуются доработки |
|  |  |