Контрольная работа 1 (Гордейчик Степан ПР-21) – Вариант 9

<https://www.figma.com/file/32L8NCbpUAGuedga2HGQZt/Untitled?node-id=0%3A1&t=jyMn4p1HAxT9gUd1-1>

1. Прототип – это модель сайта или приложения, симулирующая взаимодействие пользователя с интерфейсом.
2. Нажать на File.

Выбрать Show version history

1. В файле есть 3 области: основная рабочая область, панель слоев, панель инструментов.
2. Вкладки рабочей области: Menu, Move tools, region tools, shape tools, text, drawing tools, resource, hand tools, add comment.
3. Создать фрейм, который будет выплывать; выбрать область, нажав на которую будет всплывать окно; перейти во вкладку Prototype; настроить связь между фреймом и областью нажатия (on click – open overlay); настроить появление и анимацию.