唯美手绘风游戏 —— 老人的旅程

哈喽！小伙伴们大家好！“咖啡罐品游戏”又跟大家见面了。今天咖啡罐会给大家带来什么精彩游戏内容呢？我们先一起欣赏一下下面的视频吧。

（视频内容咖啡罐建议在WiFi环境下观看，万一流量不够用呢）

//这里是视频

看完视频是不是感觉很期待呢？今天咖啡罐为小伙伴们分享一下“老人的旅程”这款唯美手绘风格的冒险解谜游戏。

俗话说“车到山前必有路，船到桥头自然直”，“老人的旅程”强调操控环境，为角色搭建前进的道路，这似乎是用游戏来印证这句古老的理念。

在故事的伊始，老人在家中收到一封来信令他困惑不解。老人的表情似乎在衬托着什么。于是，老人背起行装，手持长杖，踏上了漫长的旅程。老人走到了风景优美的山坡下，道路被挡住了，他无法继续前进。正在咖啡罐感到困惑的时候，下意识地点击后面的山丘，惊奇地发现环境是可以点击拖动的！于是咖啡罐将后面的山丘拖拽至老人的脚下，再点击一下，老人立即跳至后面的环境继续前进了。操控环境便是整个游戏的玩法机制。游戏内的所有谜题都可以通过拖拽山体、缓坡等创建可继续前进的路线，让老人可以继续前行。需要注意的是，老人所在位置的环境是不可以被拖的。也许有时为了创建连续的道路，不得不点来点去让老人来回走动。咖啡罐这么折腾主角，感到挺不好意思的。

“老人的旅程”没有游戏教学过程，也没有文字对话。咖啡罐觉得也许正是这种机制的设计可以让玩家更关注并探索游戏环境中的细节。如一辆自行车、一个篮子、一扇门、一个花盆、一只狗狗等等。咖啡罐点击它们时，有的会有有趣的声响，有的是一个生动的小动画。这些环境细节的响应咖啡罐觉得特别贴心。

“老人的旅程”是奥地利游戏设计工作室Broken Rules的作品，于2017年5月18日发售，登录iOS，安卓和Steam平台。2009年的“重力世界”是Broken Rules工作室的成名之作。在游戏“重力世界”里就强调着环境操控这种游戏机制。“老人的旅程”同样继承了这一机制，并且引入了更丰富有趣的变化。例如咖啡罐看到游戏中一只肥绵羊挡住了老人前进的道路，不得不让那只肥绵羊挪挪窝儿，才能继续让老人前进。

咖啡罐认为“老人的旅程”可以看作是一部很独特的横版游戏。因为它更强调利用环境，而非克服环境；突出环境的元素和细节，而非故事的主角。将3D环境融合在二维平面环境里，通过操控环境元素，激发着玩家的好奇与创造是这部游戏的灵魂所在。在每一章节的最后，老人都会停下来休息，带咖啡罐一起进入老人曾经的回忆——通过生动可爱的图画，描绘着一段充满爱和救赎的感人故事。

操控环境的游戏机制和一段感人的故事，是“老人的旅程”这部游戏仅有的游戏内容。游戏通过手绘风格将法国田园风景呈现在玩家面前。游戏的画面看上去像一部儿童书那样简约，却又充满着现实世界一样的复杂——古朴的村庄，风景秀丽的小巷，以及风雨交加的夜晚和充满不测的废土。有时老人会停息下来，看着他周围的年轻恋人，忙碌的工人，暴脾气的老妇人，社会的百态有时会令老人回想他起苦乐参半的过去。整部游戏，描绘出老人的一生，有多少是遗憾，有多少是自我的认知。这一切为整部游戏故事增添了情感的深度。

咖啡罐跟小伙伴们聊了这么多，是不是又需要一段视频轻松轻松呢？下面是“老人的旅程”的完整视频攻略，欢迎小伙伴们观看。

“咖啡罐建议在WiFi环境下观看视频，

咖啡罐建议在WiFi环境下观看视频，

咖啡罐建议在WiFi环境下观看视频”

重要的事情说三遍，视频时间那么久，万一流量不够用了呢？

//这里是视频

喜欢这部游戏的小伙伴们可前往“老人的旅程”官方网站

<http://www.oldmansjourney.com/>

了解更多官方信息。

--- End ---

更多精彩内容，敬请期待。

咖啡罐敬请小伙伴们多多指教，咖啡罐一定努力提高，为小伙伴们提供更多更有趣味的游戏资讯。

小伙伴们多多分享，快快关注“咖啡罐品游戏”，更多好看，好玩的精彩游戏资讯和资源即将奉上！

小伙伴们可以直接在“咖啡罐品游戏”公众号内回复，告诉咖啡罐大家感兴趣的游戏资讯。咖啡罐努力满足大家的需求，为小伙伴们提供大家最想了解的游戏资讯！

特别鸣谢：对咖啡罐支持到底的老婆大人——小依依！

还没有关注的小伙伴长按下方二维码，轻松关注呀！更多好玩、有趣的游戏资讯就在“咖啡罐品游戏”！

本文参考信息源自polygon.com，图片源自steampowered.com，视频源自网络，转载请著名出处