哈喽！小伙伴们大家好！“咖啡罐品游戏”又跟大家见面了。今天咖啡罐给各位小伙伴们带来了什么有趣的游戏呢？

我们先看视频，先睹为快！

（咖啡罐建议在WiFi环境下观看视频，万一流量不够用了呢）

//这里是视频

今天的游戏看起来是不是很萌、很可爱、很诱人？没错，咖啡罐对这种画风的游戏也没有抵抗力。这是今年美国E3游戏展会上，由Devolver Digital公布的新款动作RPG游戏——“迪托之剑（The Swords of Ditto）”。

“迪托之剑”包含单人故事模式和多人合作模式，玩家们将在冒险中战胜邪恶的恶魔Mormo。据咖啡罐了解，“迪托之剑”在每次进入游戏时都会带领玩家体验不同英雄独一无二的冒险故事。每个英雄在冒险中取得的成就和故事都会影响到下一个英雄。例如英雄战胜了恶魔Mormo，那么下次再进入游戏时，迪托岛将因为不再有恶魔Mormo的干预而变得更加快乐幸福。如果上一个英雄在冒险中失败了，那么他/她会变成一个雕像，后继的英雄将继续他/她的冒险旅途。新的英雄可以从上一个英雄那里取得他/她的战利品和武器。每次游戏冒险中的挑战，都会随机生成，引领英雄们面对不同的挑战。如果英雄在冒险中取得了胜利，那么迪托岛将变为越来越幸福美好的土地。相反，如果在冒险中多次失败，幸福的土地将变得黑暗沮丧。据Devolver说，“迪托之剑”既可以追寻主线故事，也可以在冒险中完成支线任务。如果玩家足够大胆，甚至可以在冒险之初就去挑战邪恶的恶魔Mormo。

“迪托之剑”的武器系统咖啡罐觉得特别有趣，除了传统意义上的刀枪剑棒外，“迪托之剑”还包含了唱片飞碟，甚至是带魔法的高尔夫球杆。玩家可以在游戏中收集贴纸并贴在武器上，为武器增添更强大的能量。咖啡罐最初觉得“迪托之剑”应该不会是个很难的游戏，结果游戏中猛烈的战斗才让咖啡罐体会到了它真实的难度并不像它的画风那样给玩家萌萌的感觉。所以在冒险过程中，收集贴纸，提升武器能量，英雄们之间的互相继承则是该作品的核心机制。

“迪托之剑”将于2018年初登录PS4和PC平台。咖啡罐会多多关注“迪托之剑”的后续内容，为大家带来更多，更有趣的游戏资讯。

下面咖啡罐为意犹未尽小伙伴们奉上IGN提供的“迪托之剑”实机演示。

（咖啡罐建议在WiFi环境下观看视频，万一流量不够用了呢）

//视频

本文信息参考自pcgamer.com、ign.com，图片源自steampowered.com，视频源自ign.com以及其它网络，转载请著名出处