游戏也有自个儿的历史？！第三期

小伙伴们大家好！“咖啡罐品游戏”又跟大家见面了！上期跟小伙伴们聊了聊游戏在中国古代的故事。除“六博”等失传的游戏外，“琴、棋、书、画”四大雅兴的“棋”居然也属游戏的范畴，并赋予了那么崇高的地位，小伙伴们是不是已经惊讶不已了！

还没有看过之前内容的小伙伴快快点击，看看之前的内容吧！

游戏也有自个儿的历史？！第一期

游戏也有自个儿的历史？！第二期

今儿个，咖啡罐带领大家沿着丝绸之路，一块来看看中东、美索不达米亚平原及埃及地区的人们在古时候都玩的那些游戏。

游戏的古老形式可以追溯到远古时代。在土耳其东南部（曾属于古代美索不达米亚地区），考古学家们发掘出土过5000年前古人玩的棋盘游戏。这个游戏包括49块雕刻精致的石头棋子，这一发现被看作可能是至今最古老的棋盘游戏。而在那个时代，棋盘游戏似乎仅能作为王室及贵族们的消遣活动，属于身份、地位、财富的象征，甚至被作为外交礼物，在统治者之间彼此馈赠。

古老形式的棋盘游戏在考古发掘中层出不穷。发掘于埃及的公元前3500年的棋盘游戏“赛尼特(Senet)”上刻有灵魂与太阳神等的象形文字，体现古埃及人的娱乐活动、宗教信仰外，也代表了人类精神活动的进化轨迹。“赛尼特(Senet)”随着时间的推移逐渐演变，并流传到更广更远的地区，同时也将古埃及的文化，科技，以及宗教信仰传播到中东及东欧各地。这种文化扩散对古希腊、古罗马帝国等发明的手球、古军棋、骰子游戏等等起着深远的影响。

//图片

“沙特拉尼（Shatranj）”是一种古老的棋形，由波斯人和后来的希腊人带到西方世界。在公元七世纪，穆斯林征服波斯（公元638-651年）（也被称为阿拉伯征服伊朗）之后，“沙特拉尼”又传播到阿拉伯地区，随后通过古丝绸之路由波斯帝国传到中国，印度，以及世界各地。现代象棋就是以这个游戏为雏形逐渐发展起来的，包括中国象棋、印度象棋和国际象棋等等。而国际象棋如今是被人们公认的世界级的高贵社交活动。如此可见游戏对人类文化发展，以及国际交流起着非常重要的作用。

//图片

小伙伴们看到这里，是不是对游戏有了进一步认知呢？任何游戏、娱乐形式的出现都是人类生存、活动、社交及社会发展的必然产物，并随着人类社会生产力的发展不断进步。小伙伴们快快关注“咖啡罐品游戏”，多多分享每一期的小故事，支持咖啡罐继续带领小伙伴们品读“游戏自个儿的历史”。

下期预告：古代”阿三“们的那些游戏