小伙伴们大家好！“咖啡罐品游戏”又跟大家见面啦！这几天迟迟没有更新内容，小伙伴们是不是很想念咖啡罐呢？咖啡罐也等不及为小伙伴们呈现今天的故事内容啦！上一期的内容里咖啡罐为小伙伴们讲解了印度阿三哥们在古代玩的那些游戏。今天，我们一起来看看美帝和欧洲在古代都有哪些游戏活动吧！

我们不可否认，游戏是人类活动生产过程中逐渐形成的文化活动。既然如此，那么古代游戏就一定会在考古发掘中寻找到蛛丝马迹。考古学家巴尔巴拉·沃希斯在一次位于墨西哥塔拉库加罗考古遗址的发掘中发现了一些列在石板上C形排列的小孔。这个石板距今已有5000年。沃希斯提出推理说：这个石板可能是用于记录骰子的分数表。如果这是个正确的推理，那么这个石板将是美洲地区人类游戏活动最古老的考古证据。

骰子游戏曾在美洲大陆广泛流行。“中美洲十字游戏”就是最受欢迎的骰子游戏之一，曾在古代中美洲广泛流行。古玛雅人，古托尔特克人，古阿兹特克人等等都是“中美洲十字游戏”的忠实粉丝。“中美洲十字游戏”是一种以豆子为棋子，通过投掷骰子，在方形或者椭圆形的棋盘上进行追逐的游戏。中美洲各个文明的人们通过“中美洲十字游戏”进行消遣，或是进行博 彩活动。

美洲大陆曾出现过最古老的球类游戏——“中美洲蹴球”。“中美洲蹴球”的历史可追溯到公元前1400年。它不仅仅是一项体育活动，更是富含宗教意义的活动。古玛雅人、古阿兹特克人等等通过“中美洲蹴球”进行宗教活动，祈求神灵的佑护与生活的幸福。“中美洲蹴球”的游戏形式与今天的足球非常类似，通过身体的各个部位，或使用工具将橡胶制成的球打入对方的区域或目标以赢得分数。“中美洲蹴球”的意义非同凡响，它不仅仅在和平时期作为宗教仪式进行，更在战乱时期用于代替战争与杀戮。

一种北美洲棍球曾流行于北美洲的原住民之间。各个部落或村庄的人们聚在一起，人数在100人到1000人之间，在广泛的平原上进行游戏活动。场地非常广阔，可达到460米到10公里之远。