小伙伴们大家好！“咖啡罐品游戏”又跟大家见面啦！这几天迟迟没有更新内容，小伙伴们是不是很想念咖啡罐呢？咖啡罐也等不及为小伙伴们呈现今天的精彩内容啦！上一期的内容里咖啡罐为小伙伴们介绍了印度阿三哥们在古代玩的那些游戏。今天，我们一起来看看美帝和欧洲在古代都有哪些游戏活动吧！

我们不可否认，游戏是人类活动生产过程中逐渐形成的文化活动。既然如此，那么古代游戏就一定会在考古发掘中寻找到蛛丝马迹。考古学家巴尔巴拉·沃希斯在一次位于墨西哥塔拉库加罗考古遗址的发掘中发现了一些列在石板上C形排列的小孔。这个石板距今已有5000年。沃希斯提出推理说：这个石板可能是用于记录骰子的分数表。如果这个推理果真如此，那么这个石板将是美洲地区人类游戏活动最古老的证据。

骰子游戏曾在美洲大陆广泛流行。“中美洲十字游戏”就是最受欢迎的骰子游戏之一，曾在古代中美洲广泛流行。古玛雅人，古托尔特克人，古阿兹特克人等等都是“中美洲十字游戏”的忠实粉丝。“中美洲十字游戏”是一种以豆子为棋子，通过投掷骰子，在方形或者椭圆形的棋盘上进行棋子追逐的游戏。中美洲各个文明的人们通过“中美洲十字游戏”进行消遣，或是进行博 彩活动。

美洲大陆曾出现过最古老的球类游戏——“中美洲蹴球”。“中美洲蹴球”的历史可追溯到公元前1400年。它不仅仅是一项体育运动，更是富含宗教意义的活动。古玛雅人、古阿兹特克人等等通过“中美洲蹴球”进行宗教活动，祈求神灵的佑护与生活的幸福。“中美洲蹴球”的游戏形式与今天的足球非常类似，通过身体的各个部位，或使用工具将橡胶制成的球打入对方的区域或目标以赢得分数。“中美洲蹴球”的意义非同凡响，它不仅仅在和平时期作为体育运动或宗教仪式，更在战乱时期作为代替战争与杀戮的竞争活动。

一种北美洲棍球曾流行于北美洲的原住民之间。各个部落或村庄的人们聚在一起，人数在100人到1000人之间，在广泛的平原上进行游戏活动。场地非常广阔，可达到460米到10公里之广。

游戏在欧洲的发展相对较晚，但欧洲的游戏却更像是现代游戏的雏形。“板棋”诞生于古日耳曼民族和古凯尔特民族，公元前400年到12世纪期间，在北欧地区广泛流行。“板棋”的游戏规则已经失传，没有人知道它的具体玩法。“板棋”的特点是双方不均等，一方强，一方弱。游戏目标是一方尽力从对方逃脱，一方尽量捕捉对方。维京人将“板棋”传播到整个北欧地区，包括冰岛，大不列颠，爱尔兰和拉普兰地区等。

公元822年，象棋逐渐被引入欧洲。到了十世纪中叶，象棋广泛流行于西班牙、意大利、德国等的基督教地区。十三世纪初，象棋流传入英国及纳维亚半岛地区。在象棋大规模流行初期，许多国家或地区有着不同的规则，因此象棋的形式和玩法也多种多样。例如纸牌象棋，骰子象棋等等。象棋在欧洲不仅仅作为娱乐活动，也被作为社会道德的训导而使用。

欧洲中世纪期间，游戏内容的主要来源是“Libro de los juegos”，被人们称为“游戏之书”。这本书的手稿中包含了对游戏的描述及生动的插图，并详细讲解了一些游戏的设计来源于天文观测绘制的星象图。其他中世纪的欧洲游戏包括“数棋（Rithmomachy）”，“直棋（Morris）”等。骰子的欧洲游戏中被广泛使用，因为骰子的随机性，被欧洲人赋予象征着运气与危险的意义。卡牌游戏在14世纪由埃及传入意大利、西班牙等地区。传统意大利或西班牙的纸牌游戏将花色分为四类，分别是圣剑、梅花、圣杯及金币。与今天的现代卡牌的花色分类（黑桃、红桃、方片、梅花）非常接近。欧洲的户外游戏在娱乐与社交活动中非常流行。这些古时欧洲的户外游戏是现代一些体育活动的鼻祖。例如“地掷球”、“草坪台球”（室内台球的雏形）、Skittles（保龄球的祖先）、中世纪足球等等。

人们从生活中设计出游戏，又从游戏中总结生活。小到生活，大到外交与战争都离不开游戏带来的各种价值。随着时间的推移，人类从古代逐步走入现代。欧洲人口的增加以及殖民社会的开始，欧洲游戏逐渐传入到世界各地，因此中世纪欧洲游戏逐渐奠定了现代游戏的基础，深入到人们的生活。游戏的历史也随着人类历史的车轮由古代进入现代。古代游戏已经这么丰富了，现代游戏更不可忽视！在下期“咖啡罐品游戏”的内容里，咖啡罐将给小伙伴们带来现代游戏的历史故事。欢迎小伙伴们多多分享，快快关注。生活中处处少不了游戏的陪伴，让咖啡罐与小伙伴们一起聊游戏，品游戏，享受游戏的快乐！