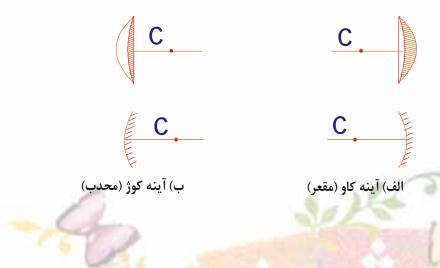
2-4-18. آينه هاي کروي:

1. آینههای کروی:

قبلاً با آینه تخت و ویژگیهای تصویر در آن آشنا شدید. نوع دیگری از آینهها مورد استفاده قرار می گیرند که سطح آنها خمیده است نوع ویژهای از این گونه سطحهای خمیده آینههای کروی است.

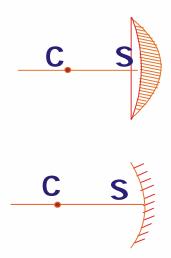
سطح آینههای کروی، بخشی از سطح یک کره است، یعنی تمام نقاط آن از یک نقطه به نام مرکز آینه (مرکز کرهای که آینه بخشی از آن است) به یک فاصلهاند.

اگر سطح درونی کره صیقلی باشد آن را آینه کاو یا مقعر و اگر سطح برآمده (بیرون) آن صیقلی باشد، آن را آینه کوژ یا محدب مینامند.



1-1. آينهٔ کاو (مقعر)

آینههای مقعر، آینههای کروئی هستند که قسمت خارجی آن نقرهای شده و قـسمت داخلـی آن یک آینه مقعر است.



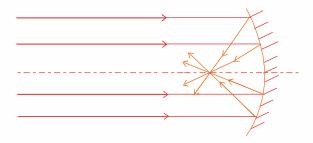
مرکز – محور اصلی. مرکز کرهای که آینه قسمتی از آن است را مرکز آینه (C مینامند.

خطی که از مرکز آینه و وسط آینه (نقطهٔ S) میگذرد، محور اصلی آینه نامیده میشود.

توجه. تمام پرتوهایی که به آینه مقعر برخورد میکنند از قانون انعکاس پیروی میکننـ د یعنـی

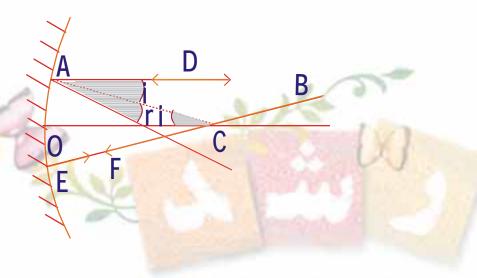
زاویه <mark>تابشی یک</mark> پرتوی برخور<mark>دکننده با زاویه ا</mark>نعکاس آن از آینه با هم برابر است.

سؤال. پرتویی که در امتداد محور اصلی آینه مقعر به آن بتابد در چه راستایی بازمی تابد؟ به شکل زیر توجه کنید.



مسیر دسته پرتوهایی که موازی با محور اصلی آینه تابیده میشوند را دنبال میکنیم. تمام این پرتوها چنان بازتابش میکنند (اگر فاصلهٔ این پرتوها از محور در مقایسه با شعاع انحنای آینه کوچک باشد) که از نقطهای روی محور یعنی از کانون آینه بگذرند.

حالا محل كانون آينه كاو را به ترتيب زير پيدا ميكنيم.



آینه کاو شکل بالا قسمتی از کرهای به مرکز C است. چون شعاع همیشه بر سطح کره عمود است، خط C در نقطه A بر سطح آینه عمود خواهد بود.

پرتو DA که با محور آینه، CO موازی است و در A بر آینه فرود می آید، بنابر قــانون باز تــابش برتو CFA بنابر قــانون باز تــابش برتو CFA متــساوی الــساقین اســت، چنان بازمی تابد که مطابق شکل، CF بس نتیجه می گیریم که مثلث CF متــساوی الــساقین اســت یعنی CF و همچنین با توجه به این نکته که که CC (CC کیلی کوچکتر از CC) در ایــن مورت زاویههای CF و محورت زاویههای CF و کوچکند و CF و محورت زاویههای CF و کوچکند و CF و محور آینه، پس از بازتاب از نقطهٔ CC یعنی کانون آینه که در وسط آینه و مرکز انحنای آن قرار دارد می گذرند. اگر شــعاع انحنای آینه را CC با بگیریم، داریم:

$$OF = f = \frac{R}{2}$$

که fفاصله کانونی آینه است.

نکته مهم. برعکس، پرتوهایی که قبل از فرود بر آینه از کانون بگذرند، به موازات محور آینه از آن بازمی تابند.

1-1-1. چگونگی تشکیل تصویر در آینههای مقعر (کاو):

<mark>بطور کلی</mark> در آینههای کرو<mark>ی دو نوع تصویر داریم: تصویر مجازی و تصویر حقیقی.</mark>

<mark>الف. تصو</mark>یر مجازی: تصویر <mark>مجازی ا</mark>ز برخ<mark>ورد امتداد پر</mark>توهای بازتابش (در پشت آینه) تشکیل

میشود. تصویر مجازی، <mark>تصویر مستقیم است.</mark>

ب. تصویر حقیقی: تصویر حقیقی از برخورد پرتوهای بازتابش (در جلوی آینه) تشکیل میشود، به عبارت دیگر اگر پرتوهای بازتاب خودشان یکدیگر را قطع کنند تصویر حقیقی است. تصویر حقیقی را می توان روی پرده و یا فیلم عکاسی تشکیل داد. تصویر حقیقی معکوس است.

2-1-1روش رسم تصویر در آینههای کروی:

تمام پرتوهایی که به آینه مقعر برخورد می کنند از قانون انعکاس پیروی می کنند. امّا بطور عملی استفاده از نقاط برای رسم پرتوی بازتابش کار سختی است. بنابراین معمولاً برای رسم پرتوی بازتابش از پرتوهایی که مسیر آنها براحتی قابل تشخیص است (سه پرتو اصلی) استفاده می کنیم. البته برای به دست آوردن تصویر استفاده از دو پرتو مختلف کافی است.

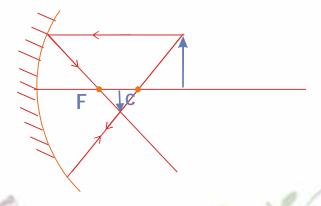
-1-1-2رسم پرتوهای بازتاب در آینه کاو:

تمام پرتوهایی که با آینه مقعر برخورد میکنند از قانون انعکاس پیروی میکنند یعنی زاویه تابشی یک پرتوی برخوردکننده با زاویه انعکاس آن از آینه با هم برابر است و از این قانون برای پیداکردن محل تصویر می توان استفاده کرد. امّا بطور عملی استفاده از نقاط برای رسم پرتوی بازتابشی کار سختی است. بنابراین معمولاً از چند پرتویی که مسیر آنها براحتی قابل تشخیص است استفاده می کنند. سه پرتو اصلی عبارتند از:

- 1. هر پرتویی که از مرکز آینه مقعر گذشته و به آینه بتابد، روی خودش بازمی تابد. (دلیل آن خیلی ساده است چون پرتو در امتداد شعاع سطح انحنای کروی است و شعاع هم بر سطح انحنا عمود است)
- عر پرتویی که موازی محور اصلی به آینه مقعـر بتابـد پرتـو بازتـاب آن از کـانون آینـه
 میگذرد.
- 3 اگر پرتو تابش از کانون گذشته و به آینه بتابد و یا طوری بتابد که امتداد آن از کانون بیابد که امتداد آن از کانون بیگذرد، پرتو بازتاب آن موازی محور اصلی خواهد بود.

حال تصویر شیئی AB را در یک آینه کاو و در محلهای مختلف رسم می کنیم.

الف. شيء در فاصلهاي دورتر از مركز آينه:

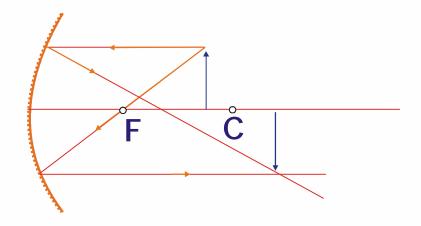


<mark>تصویر حقی</mark>قی و <mark>وارونه است. کوچکتر از جسم است</mark> و در فا<mark>صله بین مرکز و کانون قـرار</mark>

دارد.

ب. شيء بين مركز و كانون:

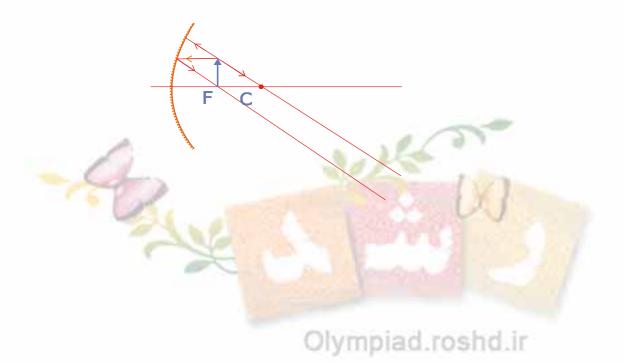
Olympiad.roshd.ir



تصویر حقیقی و وارونه است، بزرگتر از جسم است و دورتر از مرکز قرار دارد.

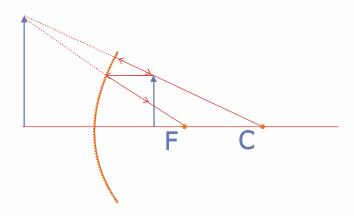
نکته مهم. اگر شیء را در مکانی قرار دهیم که قبلاً تصویر (تصویر حقیقی) در آنجا دیده شده است آینه تصویری حقیقی در مکانی که قبلاً شیء قرار داشت تشکیل میدهد. فقط جهت پرتوها برعکس شده است.

پ. شيء روي کانون:



پرتوهای بازتاب با هم موازیند و در فاصله خیلی دور (بینهایت) یکدیگر را قطع میکنند، در این حالت میگوییم تصویر در بینهایت است.

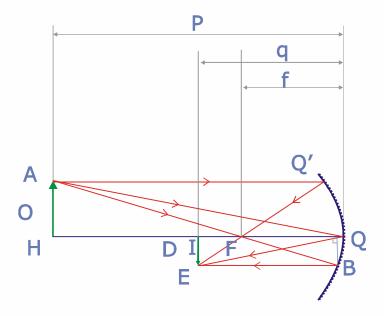
ت. شيء بين كانون و آينه:



همانطور که در شکل دیده می شود پر توهای باز تاب در جلوی آینه از هم دور می شوند، امتداد آنها در پشت آینه یکدیگر را قطع می کنند، تصویر مجازی، بزرگتر از شیء و مستقیم است.

1-1-3. مدل رياضي:

حال میخواهیم یک رابطه ریاضی بین فاصله شیء تا مرکز آینه (p) و فاصله تصویر تا مرکز آینه (p) و فاصله کانونی آینه (p) بیابیم: شکل زیر را در نظر بگیرید.



در شکل یکبار دیگر ترسیم پرتوها برای آینه کاو را مشاهده می کنید که به آن پرتو AQE را در شکل یکبار دیگر ترسیم پرتوها برای آینه یعنی Q می تابد و از آنجا به E بازمی تابد چون آینه در اضافه کرده این پرتو از شیء E به مرکز آینه، یعنی E می می تابد و از آنجا به E مساوی باشند. نقطه E بر خط E عمود است، قانون بازتاب ایجاب می کند که زاویههای E و E مساوی باشند. به علاوه، هر دو مثلث E و E قائم الزاویه هستند. چون زوایههای ایس دو مثلث قائم الزاویه بر ابرند، دو مثلث متشابهند. در نتیجه:

$$\frac{AH}{DE} = \frac{HQ}{PQ} = \frac{p}{q} = \frac{O}{I}$$

که O و I نشانه ارتفاعهای شیء و تصویرند.

حال دو مثلث قائمالزاویه AHF و BQ'Fرا در نظر می گیریم، که BQ' خطی است که از B عمود HQ' بر اسم شده است. چون زاویههای HFA و HQ' بر ابرند، این دو مثلث نیز متشابهند و می توان نوشت:

$$rac{AH}{BQ'} = rac{HF}{FQ'} = rac{O}{I} = rac{p-f}{f}$$
 کوچـک اسـت، چـشم

در این رابطه از فاصلهٔ QQ' ، که در مقایسه با فاصلهٔ کانونی f=QF کوچـک اسـت، چـشمg پوشیده یم. از ترکیب دو معادله بالا می رسیم به:

$$\frac{p}{q} = \frac{p - f}{f} = \frac{p}{f} - 1$$

$$\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{1}{f} \tag{1}$$

شیکه رشد – شیکه ملی مدارس ایران

که این معادله، معادلهٔ آینه است که بین p و p رابطه برقیرار می کند و همانطوریکه از برگشتپذیری انتظار می رود، این عبارت ریاضی نسبت به جابجا شدن فواصل شیء و تصویر متقیارن برگشتپذیری انتظار می رود، این عبارت ریاضی نسبت به جابجا شدن فواصل شیء و تصویر متقیارن برگشتپذیری انتظار می رود، این عبارت ریاضی نسبت به جابجا شدن فواصل شیء و تصویر متقیارن

است. با توجه به معادله $\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{1}{f}$ به چند نکته می توان اشاره کرد.

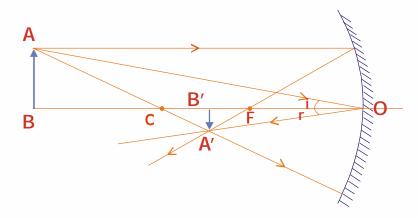
- به ازای $\infty \to q$ داریم q=f و با نزدیک شدن p به f، مقدار q زیاد می شود که با بحث q کیفی سازگار است.
- q می بینیم که q باید منفی باشد تا در معادلهٔ q صدق کند؛ در ایس صورت p می میشه بزرگتر از q خواهد بود. مقدار منفی q یک نشانهٔ ظاهری است که نشان می دهـ د که تصویر مجازی است و به جای جلوی آینه در پشت آن تشکیل می شود.

. شبکه ملی مدارس ایران

1-1-4. بزرگنمایی در آینه مقعر:

زیر را در نظر می گیریم:

بنا به تعریف، بزرگنمایی (m) عبارت است از نسبت ارتفاع تصویر به شیء یعنی $m=rac{I}{O}$. شــکل



و از آنجایی که دو مثلث A'OB' ، AOB' است بنابراین i=r و از آنجایی که دو مثلث OA' قائمالزاویه OA'

هستند، این دو مثلث متشابهند پس:

$$m = \frac{AB}{A'B'} = \frac{OB}{OB'} = \frac{q}{p} \tag{2}$$

که نتیجهٔ بسیار مهم و ارزشمندی است. بنابراین:

$$m = \left| \frac{q}{p} \right| \tag{3}$$

علامت قدرمطلق از آن جهت است که ما در اثبات رابطه (2) علامت مقادیر p و p را در نظر p علامت قدرمطلق از آن جهت است که ما در اشتهایم. لذا در هنگام حل مسئله باید توجه شود که مقدار p نگرفتهایم و فقط اندازهٔ p و p را منظور داشته یم. لذا در هنگام حل مسئله باید توجه شود که مقدار p

یک عدد مثبت میباشد و لذا دیگر مقادیر p و p را با علامتشان در رابطهٔ ($\bf 3$) قرار داده شود، باید آن را از یک قدرمطلق عبور داد.

