



Module C335 : Animations & Sensors

Base de l'animation :

- image > temps d'arrêt > image > temps d'arrêt

Async Await :

Aysnchronous

On laisse l'animation se faire sans bloquer l'animation.

Le thread est comme un sous programme

Si il n'y a pas de await, pas d'attente que le push se termine.

Est-ce que je veux bloquer toute l'application pour faire cette animation ?

Animations de base avec MAUI

- Fade
- Rotation

- Scale (zoom)
- Translate

MAUI Sensors :

Les capteurs peuvent être :

- Proximité sensor
- GPS sensor
- Accéléromètre
- Gyroscope
- Temperature Sensor
- Fingerprint Sensor
- etc.

Accéléromètre :

Axe X : Positif en direction des boutons à droite et négatif à gauche.

Axe Y : Position en direction du haut parleur. Monter positif, descendre négatif.

Axe Z : Positif en direction de l'utilisateur et négatif inversement.

3 phases :

- S'abonner au sensor (s'accaparer la ressource)
Accelerometer.ReadingChanged
- Activation (S'en servir quand c'est nécessaire) Accelerometer.Default.Start
- Désactivation / désabonnement (se désaccaparer de la ressource)
Accelerometer.Stop

Les 4 valeurs par défaut :

(sensorSpeed.Default)

- Default : Uses an interval of 200ms.

- UI : Uses an interval of 60ms.
- Game : Uses an interval of 20ms.
- Fastest : Uses an interval of 5ms.

Methode de traitement :

- Signature à respecter
- Shaker : détection quand l'appareil se fait secouer