1. **Tests Unitaires**

* **TestMethod1 :**

Ce test vérifie si la méthode **GetCardsAsync** de la classe **CardDatabase** renvoie une liste non vide de cartes.

**Arrange :** Crée une instance de **CardDatabase**.

**Act :** Appelle la méthode **GetCardsAsync**.

**Assert :** Vérifie si la liste de cartes retournée n’est pas vide.

|  |
| --- |
|  |

* **TestMethod2 :**

Ce test vérifie si la méthode **UpdateCardAsync** de la classe **CardDatabase** met à jour correctement une carte existante dans la base de données.

**Arrange :** Crée une instance de **CardDatabase** et une carte existante.

**Act :** Met à jour la carte dans la base de données.

**Assert :** Vérifie si la carte mise à jour correspond aux nouvelles valeurs.

|  |
| --- |
|  |

* **TestMethod3 :**

Ce test vérifie si la méthode **DeleteCardAsync** de la classe **CardDatabase** supprime correctement une carte de la base dedonnées.

**Arrange :** Crée une instance de **CardDatabase** et une carte à supprimer.

**Act :** Supprime la carte de la base de données.

**Assert :** Vérifie si la carte a été effectivement supprimée.

|  |
| --- |
|  |

1. **Tests Manuels**

* **Test Manuel 1**

**Modifier une carte :**

|  |
| --- |
| **Arrange :**  Sélectionner une Carte à Éditer :  Choisir la carte à éditer. |
| **Act :**  Cliquer sur le Bouton d'Édition,  Modifier la Question :  Saisir une nouvelle question et une réponse et appuyer sur « save »  Si l’utilisateur n’a rien entré, une alerte va s’afficher. |
| **Assert :**  Vérifier les Modifications :  La carte sera modifiée dans la liste des cartes |

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

* **Test Manuel 2**

**Ajouter une carte :**

**Arrange :**

Aller dans l’onglet « Add card »

**Act :**

Ajouter une Question et une réponse.

Si les champs ne sont pas remplis correctement, une alerte surviendra.

**Assert :**

Aller dans l’onglet « Cards »

Vérifier que la carte a bien été ajoutée dans la liste des cartes

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

* **Test Manuel 3**

**Supprimer une carte :**

**Arrange :**

Se rendre dans l’onglet « Cards »

**Act :**

Cliquer sur le bouton « Delete »

Une Alerte va s’afficher et demander à l’utilisateur s’il veut vraiment supprimer la carte.

**Assert :**

Après avoir appuyé sur « Yes »

La carte doit avoir disparu de la liste.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |