МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

КАФЕДРА ИНФОРМАЦИОННОЙ БЕЗОПАСНОСТИ

КУРСОВАЯ РАБОТА (Г. ЗАЩИЩЕНА С ОЦЕНЬ			
РУКОВОДИТЕЛЬ			
ст. преподаватель			К.А. Жиданов
должность, уч. степень,	звание	подпись, дата	инициалы, фамилия
	ПОЯСНИ	ІТЕЛЬНАЯ ЗАПИ	CKA
	К КУ	РСОВОЙ РАБОТЬ	E
СИСТЕМА ОПЛА	АТЫ ГОРОДС	КИХ ПАРКОВОК	, РАЗРАБОТАННАЯ ПРИ
ПОМОЩИ Р	HP, JAVASCR	ІРТ, АЈАХ И БАЗІ	Ы ДАННЫХ MYSQL
	по дисциплине: С	ОСНОВЫ ПРОГРАММИР	ОВАНИЯ
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ			
СТУДЕНТ ГР. №	3236	подпись, дата	Г.В. Мотузок инициалы, фамилия

Содержание

Введение	3
Описание программы	3
Пользовательский интерфейс	5
Пользовательские сценарии	7
Описание общей структуры программы	9
Хореография программы	10
Клиенто-серверное взаимодействие	11
Описание базы данных	13
Пример частей кода программы	13
Развёртывание программы	
Заключение	
Приложение	17

Введение

Цель проекта: создание интуитивно понятной и функциональной платформы для онлайн-бронирования парковочных мест в городе, обеспечивающей удобство и экономию времени пользователям.

Технические требования и стэк:

- **Backend**: программирование на PHP для серверной логики приложения.
- Frontend: применение jQuery для динамической работы с AJAX-запросами, Bootstrap для разработки интерфейса.
- **База данных**: MySQL для хранения данных о пользователях, парковках и бронированиях.
- Внешние сервисы: интеграция с Яндекс Картами для определения местоположения парковок и управления бронированиями.

Этапы разработки:

- Планирование: определение функционала системы, проектирование интерфейса и процессов бронирования.
- **Настройка рабочей среды**: установка и конфигурация сервера, настройка PHP и MySQL.
- **Paзpaбoтка Backend**: создание механизмов управления парковочными местами и обработки бронирований.
- **Paзpaбoтка Frontend**: вёрстка пользовательского интерфейса с использованием Bootstrap, реализация логики взаимодействия с пользователем на jQuery.
- Интеграция с Яндекс картами: разработка функционала для отображения и управления парковками на карте.

Описание программы

Название программы: WheelsPay - Система Управления Городскими Парковками

WheelsPay - это веб-приложение, предназначенное для управления городскими парковками в Санкт-Петербурге. Пользователи могут осуществлять

вход в систему, просматривать доступные парковки, добавлять новые места для парковки, регистрироваться в системе и бронировать парковочные места. Администраторы могут также удалять парковки.

Основные функции:

- 1. Авторизация и регистрация:
- 1.1. Пользователи могут создавать учётные записи в системе, указывая логин, пароль и номер автомобиля.
- 1.2. Авторизованные пользователи могут войти в свой аккаунт.
- 2. Просмотр и бронирование парковок:
 - 2.1. Пользователи могут просматривать список доступных парковок на карте города.
 - 2.2. По нажатию на маркер парковки пользователю предоставляется информация о парковке, включая адрес и цену за час.
 - 2.3. Пользователи могут бронировать парковочные места, указывая дату начала и продолжительность бронирования.
- 3. Управление парковками (для администраторов):
 - 3.1. Администраторы могут добавлять новые парковки, указывая адрес, координаты и цену за час.
 - 3.2. Администраторы могут удалять существующие парковки.
- 4. Система оповещений:
- 4.1. Пользователи получают уведомления о статусе своих бронирований и успешном добавлении новых парковок.
- 5. Система автоматического расчёта стоимости парковки:
 - 5.1. При бронировании автоматически рассчитывается стоимость парковки в зависимости от цены за час и продолжительности бронирования.
- 6. Защита идентификационных данных:
 - 6.1. Пароли пользователей хранятся в хешированном виде для обеспечения безопасности.

Пользовательский интерфейс

Схема пользовательского интерфейса:

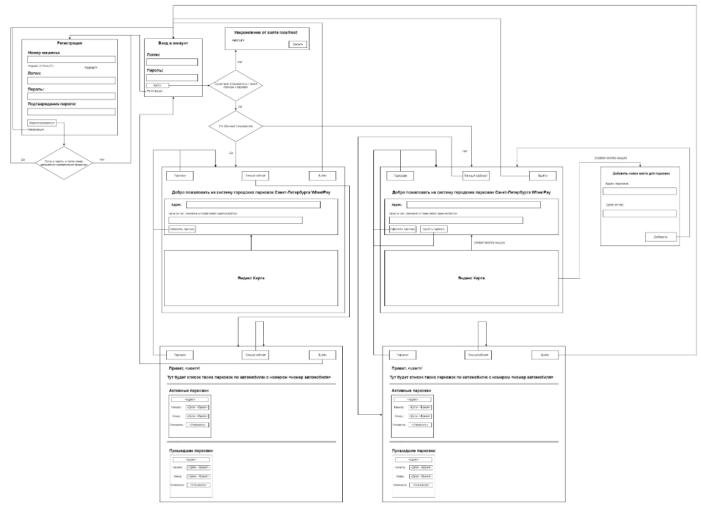


Рисунок 1

Форма регистрации:

Регистрация

	Номер машины
	Формат: А111АА(77)
	Логин
	Пароль
	Подтверждение пароля
	Зарегистрироваться
	Авторизация
	Рисунок 2
орм	а входа:
	Вход в аккаунт
Л	ргин
П	ароль
	Войти
PE	егистрация

Рисунок 3

Форма аккаунта:

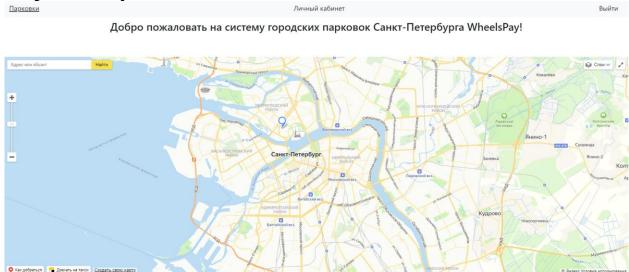


Рисунок 4

Форма личного кабинета:

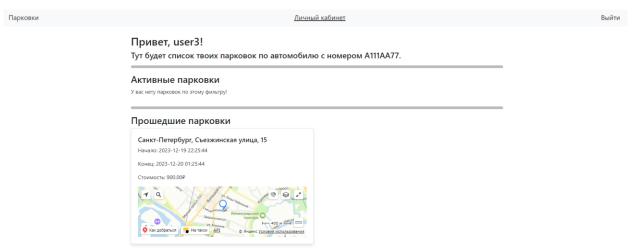


Рисунок 5

Пользовательские сценарии

1. Регистрация нового пользователя:

- Шаги:

- 1. Пользователь переходит на страницу регистрации.
- 2. Вводит логин, пароль, подтверждение пароля и номер автомобиля.
- 3. Нажимает кнопку "Зарегистрироваться".

- Ожидаемый результат:

Если все данные введены корректно, пользователь получает подтверждение успешной регистрации и перенаправляется на страницу входа.

2. Вход в систему:

- Шаги:

- 1. Пользователь переходит на страницу входа.
- 2. Вводит логин и пароль.
- 3. Нажимает кнопку "Войти".

- Ожидаемый результат:

В случае успешного входа, пользователь перенаправляется на свою учётную запись с информацией о парковках.

3. Просмотр списка оплаченных парковок:

- Шаги:

- 1. Пользователь авторизуется в системе.
- 2. Переходит на страницу своего аккаунта.
- 3. Осуществляет запрос на список своих активных и прошедших парковок.

- Ожидаемый результат:

Пользователь видит список своих парковок с деталями каждой (адрес, время начала, время окончания, стоимость).

4. Оформление парковки:

- Шаги:

- 1. Пользователь авторизуется в системе.
- 2. Выбирает на карте нужную парковку.
- 3. Нажимает на неё и в появившемся окне выбирает количество часов.
- 4. Подтверждает оформление парковки.

- Ожидаемый результат:

Новая парковка появляется добавляется в список личного кабинета пользователя.

5. Добавление новой парковки (только для администратора):

- Шаги:

- 1. Пользователь авторизуется в системе.
- 2. На странице своего аккаунта выбирает место на карте и вводит необходимую информацию (адрес, цена за час).
 - 3. Подтверждает добавление.

- Ожидаемый результат:

- Новая парковка появляется в списке пользователя и на карте.

6. Удаление парковки (только для администратора):

- Шаги:

- 1. Пользователь просматривает на карте места активных парковок.
- 2. Выбирает парковку, которую хочет удалить.
- 3. Подтверждает удаление.

- Ожидаемый результат:

Парковка удаляется из списка пользователей и с карты.

Описание общей структуры программы

1. Фронтенд (Frontend):

- Фронтенд реализован с использованием HTML, Bootstrap и JavaScript (jQuery).
- Основная страница main.php содержит интерфейс пользователя, карту и взаимодействует с бэкендом через AJAX-запросы.
- Компоненты интерфейса, такие как модальные окна и формы, управляются скриптом main ajax.js.

2. Бэкенд (Backend):

- Бэкенд написан на языке PHP и использует MySQL для хранения данных.
- Основной входной точкой для обработки запросов является файл main mediator.php.
- db.php предоставляет функции для взаимодействия с базой данных, такие как проверка существования пользователя, регистрация, вход и т. д.

3. API (Application Programming Interface):

- API реализовано с использованием простого REST-подобного подхода в файле main_mediator.php.
- Операции, такие как добавление парковки, бронирование, удаление, получение списка парковок, аутентификация и регистрация, предоставлены через соответствующие эндпоинты.

Разбиение программы на модули и компоненты

1. Фронтенд:

- main.php: основная страница с интерфейсом пользователя и картой.
- main_ajax.js: скрипт для взаимодействия с сервером через AJAX и управления элементами интерфейса.
- **account.php:** отвечает за отображение информации об аккаунте пользователя.
- **account_ajax.js:** содержит скрипты для взаимодействия с сервером по запросам, связанным с аккаунтом (например, получение списка парковок пользователя).
- login.php: страница, предоставляющая форму для входа в аккаунт.
- register.php: страница, предоставляющая форму для регистрации нового пользователя.

2. Бэкенд:

• main mediator.php: обработка API-запросов и медиация между фронтендом

- и базой данных.
- **db.php:** модуль для работы с базой данных, включая функции для регистрации, входа, проверки пользователя и другие.
- **login_controller.php:** обрабатывает запросы, связанные с аутентификацией, например, вход и выход из аккаунта.
- Файлы, такие как account_mediator.php и register_controller.php, описывают логику обработки запросов и взаимодействия с бэкендом.

Хореография программы

1. Вход в аккаунт (login.php, login controller.php):

- Пользователь вводит логин и пароль на странице login.php.
- Данные отправляются на сервер, где login_controller.php проверяет их корректность.
- В случае успешного входа, сервер возвращает информацию об аккаунте пользователя.

2. Регистрация нового пользователя (register.php, register_controller.php):

- Новый пользователь заполняет форму на странице register.php.
- Данные отправляются на сервер (register_controller.php), который проверяет их валидность.
- При успешной регистрации создаётся новый аккаунт, и пользователь получает уведомление.

3. Получение списка парковок (account_ajax.js, account.php, account_controller.php):

- При загрузке страницы account.php запускается account_ajax.js.
- account_ajax.js отправляет запрос на сервер (account_controller.php), запрашивая список парковок пользователя.
- Сервер возвращает актуальные данные о парковках.
- account_ajax.js обновляет интерфейс, отображая список парковок.

4. Добавление новой парковки (parking_ajax.js, parking_controller.php):

- Пользователь взаимодействует с картой на account.php и добавляет новую парковку.
- parking ajax.js отправляет данные на сервер (parking controller.php).
- Сервер обрабатывает запрос и в случае успеха возвращает идентификатор новой парковки.
- Интерфейс обновляется, добавляя новую парковку к списку.

5. Удаление парковки (parking_ajax.js, parking_controller.php):

- Пользователь выбирает опцию удаления парковки (в модальном окне на account.php).
- Соответствующий запрос отправляется на сервер (parking controller.php).
- Сервер удаляет парковку из базы данных.
- Интерфейс обновляется, убирая удалённую парковку.

Более подробную информацию можно посмотреть в Приложении.

Клиенто-серверное взаимодействие

1. Регистрация и вход в систему:

Клиент: при регистрации или входе в систему, клиент отправляет запрос на сервер, передавая логин, пароль и другие необходимые данные. Сервер: получив запрос, сервер проверяет данные, аутентифицирует пользователя, создаёт сессию и отправляет ответ клиенту. Если данные неверны или возникает ошибка, сервер возвращает соответствующий статус.

2. Получение списка парковок:

Клиент: запрашивает список своих активных и прошедших парковок, отправляя запрос на соответствующий эндпоинт на сервере. Сервер: извлекает данные из базы данных, формирует ответ и отправляет клиенту.

3. Добавление новой парковки:

Клиент: выбирает опцию добавления парковки и вводит соответствующую информацию, затем отправляет запрос на сервер.

Сервер: получает запрос, проводит валидацию данных, сохраняет новую парковку в базе данных и возвращает подтверждение клиенту.

4. Удаление парковки:

Клиент: выбирает парковку, которую хочет удалить, и отправляет запрос на сервер.

Сервер: проверяет права доступа, удаляет парковку из базы данных и возвращает подтверждение.

5. Аутентификация и безопасность:

Клиент: передаёт учётные данные серверу для аутентификации.

Сервер: проверяет учётные данные, создаёт и управляет сессиями, обеспечивает безопасность взаимодействия.

6. Обработка ошибок:

Клиент и сервер: взаимодействуют для передачи информации об ошибках. Если что-то идёт не так, сервер отправляет соответствующий статус ошибки, а клиент обрабатывает и выводит сообщения об ошибке.

7. Асинхронное взаимодействие:

Клиент: может использовать асинхронные запросы (например, AJAX) для улучшения отзывчивости интерфейса.

Сервер: обрабатывает асинхронные запросы, возвращая асинхронные ответы.

8. Безопасность базы данных:

Сервер: обеспечивает безопасность базы данных, используя методы шифрования, подготовленные запросы для предотвращения SQL-инъекций и другие меры.

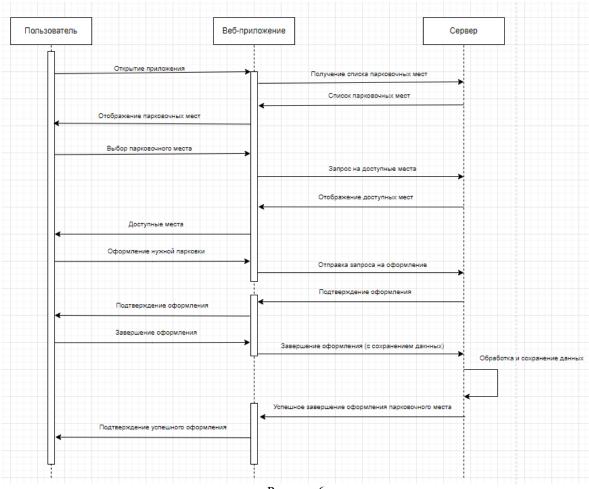


Рисунок 6

Описание базы данных

1. Таблица пользователей (Users):

- Хранит информацию о зарегистрированных пользователях.
- Поля включают: id (идентификатор пользователя), login (логин пользователя), car_number (номер автомобиля), password (хэшированный пароль), admin (является ли пользователь администратором или нет).

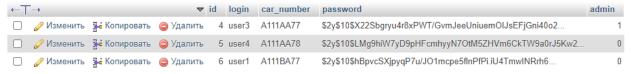


Рисунок 7

Таблица Парковок (Parkings):

- Содержит данные о доступных парковках и их характеристиках.
- Поля включают: id (идентификатор парковки), address (адрес парковки), latitude и longitude (координаты), price per hour (цена за час).

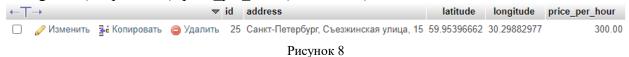
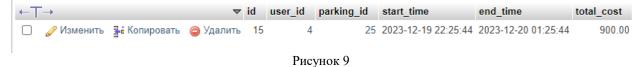


Таблица Журнала Парковок (ParkingLog):

- Содержит историю парковок пользователя.
- Поля включают: id (идентификатор записи), user_id (связь с пользователем), parking_id (связь с парковкой), start_time (время начала парковки), end_time (время окончания парковки), total cost (общая стоимость парковки).



Пример кода программы

1) account_mediator.php:

```
<?php
include_once '../db.php';
session_start();
checkAuth();

$userId = $_SESSION['user_id'];

if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'GET') {
    $activeParkings = getParkingReservationsByUser($userId, true);
    $passedParkings = getParkingReservationsByUser($userId, false);</pre>
```

```
echo json_encode([
    'success' => true,
    'active_parkings' => $activeParkings,
    'passed_parkings' => $passedParkings
 ]);
}
      2) register_controller.php:
<?php
include_once '../db.php';
header('Content-Type: application/json');
$login = trim($_POST['login'] ?? '');
$password = trim($ POST['password'] ?? '');
$confirmPassword = trim($_POST['confirmPassword'] ?? '');
$carNumber = trim($_POST['carNumber'] ?? '');
if (
  empty($login) || empty($carNumber) || empty($password)
  || empty($confirmPassword) || !preg_match('/^[a-zA-Z0-9]+$/', $login)
 | !preg_match('/^[a-zA-Z0-9]+$/', $password)
) {
 echo json_encode(['success' => false, 'error' => 'Неверно заполены поля.']);
 exit;
}
if (strlen($login) < 4 || strlen($password) < 4) {</pre>
  echo json_encode(['success' => false, 'error' => 'Логин или пароль слишком
маленькие.']);
  exit;
}
if ($password !== $confirmPassword) {
  echo json_encode(['success' => false, 'error' => 'Пароли не совпадают.']);
  exit;
}
```

```
if (userExists($login)) {
  echo json_encode(['success' => false, 'error' => 'Пользователь с таким логином
уже существует.']);
  exit;
}
if (carNumberExist($carNumber)) {
  echo json_encode(['success' => false, 'error' => 'Данный номер машины уже есть в
системе.']);
  exit;
}
registerUser($login, $password, $carNumber);
echo json_encode(['success' => true]);
      3) logout.php:
<?php
session start();
session_destroy();
header("Location: login.php");
exit;
```

Развёртывание программы

- 1. Перейти в Яндекс.Кабинет разработчика по ссылке: https://developer.tech.yandex.ru/services
- 2. Нажать «Подключить API» и выбрать «JavaScript API и HTTP Геокодер»
- 3. Скачиваете файлы из репозитория в папку /xampp/htdocs (если установлен XAMPP). Ссылка на репозиторий:

https://github.com/GorgeMot/parking-space

- 4. Переходите в phpMyAdmin (используется MySQL), там создаёте новую базу данных посредством импорта файла wheelspay.db, проверяете, что база данных успешно создалась.
- 5. Далее переходите по ссылке: http://localhost/wheelspay/auth/login.php и пользуетесь программой.

Заключение

WheelsPay представляет собой эффективную и удобную систему управления парковками и аккаунтами в городе Санкт-Петербурге. Программа разработана с учётом современных стандартов и передовых практик в области веб-разработки.

Поддержка различных сценариев взаимодействия, таких как регистрация, вход в аккаунт, управление парковками и другие, делает WheelsPay гибким и полезным инструментом как для конечных пользователей, так и для разработчиков приложений.

Благодаря использованию технологий, таких как Yandex Maps API, WheelsPay обеспечивает точное определение местоположения парковок, что улучшает навигацию и обеспечивает удобство пользования сервисом.

Особое внимание уделено аспектам безопасности, таким как вход в аккаунт через токены, что обеспечивает защиту конфиденциальных данных пользователей.

Общее впечатление от программы положительное, и она успешно соответствует своей цели предоставления удобного и эффективного инструмента для управления парковками в городе.

Приложение

Код Swagger API:

```
openapi: 3.0.0
info:
 title: WheelsPay API
 version: 1.0.0
 description:
  API для управления аккаунтом и парковками в системе WheelsPay.
 /api/account/parkings:
  get:
   summary: Получение списка парковок пользователя
   responses:
    '200':
      description: Успешное получение списка парковок
      content:
       application/json:
        schema:
         type: object
         properties:
          success:
            type: boolean
           active_parkings:
            type: array
            items:
             $ref: '#/components/schemas/Parking'
           passed parkings:
            type: array
            items:
             $ref: '#/components/schemas/Parking'
     '401':
      description: Пользователь не авторизован
      content:
       application/json:
        schema:
         type: object
         properties:
           success:
            type: boolean
           error:
            type: string
 /api/auth/login:
  post:
   summary: Вход в аккаунт
   requestBody:
    required: true
    content:
      application/x-www-form-urlencoded:
       schema:
        type: object
        properties:
         login:
          type: string
         password:
          type: string
   responses:
     '200':
      description: Успешный вход
```

```
content:
      application/json:
       schema:
        type: object
        properties:
         success:
           type: boolean
         error:
           type: string
/api/auth/logout:
 post:
  summary: Выход из аккаунта
  responses:
   '200':
    description: Успешный выход
    content:
      application/json:
       schema:
        type: object
        properties:
         success:
          type: boolean
/api/auth/register:
  summary: Регистрация нового пользователя
  requestBody:
   required: true
   content:
    application/x-www-form-urlencoded:
      schema:
       type: object
       properties:
        login:
         type: string
        password:
         type: string
        confirmPassword:
         type: string
        carNumber:
         type: string
  responses:
   '200':
    description: Успешная регистрация
    content:
     application/json:
       schema:
        type: object
        properties:
         success:
           type: boolean
         error:
          type: string
/api/parking/add:
  summary: Добавление новой парковки
  requestBody:
   required: true
   content:
    application/json:
     schema:
```

```
type: object
        properties:
         address:
           type: string
         latitude:
          type: number
          longitude:
          type: number
         pricePerHour:
           type: number
   responses:
     '200':
      description: Парковка успешно добавлена
      content:
       application/json:
        schema:
         type: object
         properties:
           success:
            type: boolean
           id:
            type: integer
     '400':
      description: Ошибка при выполнении запроса
      content:
       application/json:
        schema:
         type: object
         properties:
           success:
            type: boolean
           error:
            type: string
components:
 schemas:
  Parking:
   type: object
   properties:
    id:
      type: integer
    address:
      type: string
     start_time:
      type: string
     end_time:
      type: string
    total cost:
      type: number
```

Результат кода Swagger:

Responses

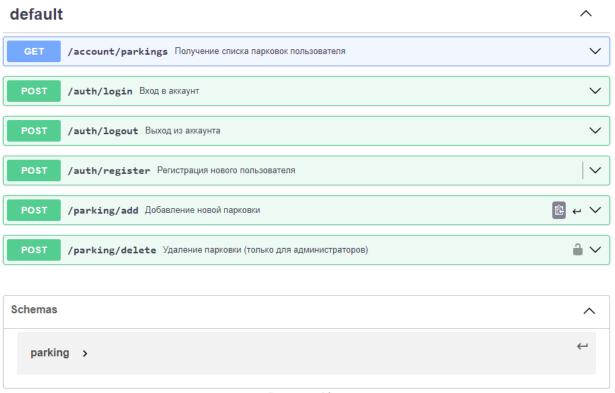


Рисунок 10

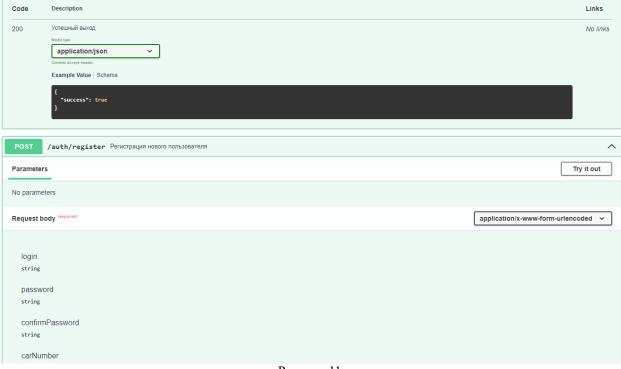


Рисунок 11