

# Работа 1. Исследование гамма-коррекции

автор: Плохотнюк А. Д. дата: 2022-02-22T11:16:20

url: <https://github.com/Gorgeousanya/ImageProcessing>

## Задание

1. Сгенерировать серое тестовое изображение  $I_1$  в виде прямоугольника размером 768x60 пикселя с плавным изменением пикселей от черного к белому, одна градация серого занимает 3 пикселя по горизонтали.
2. Применить к изображению  $I_1$  гамма-коррекцию с коэффициентом из интервала 2.2-2.4 и получить изображение  $G_1$  при помощи функции `row`.
3. Применить к изображению  $I_1$  гамма-коррекцию с коэффициентом из интервала 2.2-2.4 и получить изображение  $G_2$  при помощи прямого обращения к пикселям.
4. Показать визуализацию результатов в виде одного изображения (сверху вниз  $I_1$ ,  $G_1$ ,  $G_2$ ).
5. Сделать замер времени обработки изображений в п.2 и п.3, результаты отфиксировать в отчете.

## Результаты



Рис. 1. Результаты работы программы (сверху вниз  $I_1$ ,  $G_1$ ,  $G_2$ )

Время в мс, затраченное на гамма-коррекцию с помощью `row`: 0.341727

Время в мс, затраченное на гамма-коррекцию с помощью прямого обращения к пикселям : 1.67781

## Текст программы

```
#include <opencv2/opencv.hpp>

int main() {
    cv::Mat img1(60, 768, CV_8UC1);
    cv::Vec3b val;
    for(int y = 0; y < 60; y++){
        val[0]=0;
        val[1]=0;
        val[2]=0;
        for(int x = 0; x < 768; x++) {
            img1.at<cv::Vec3b>(y, x) = val;
            val[0] += 1;
        }
    }
}
```

```
        val[1] += 1;
        val[2] += 1;
    }
}

cv::Mat img2;
img1.convertTo(img2, CV_64F, 1.0 / 255.0);
float gamma = 2.2;
double t1 = (double)cv::getTickCount();
cv::pow(img2, gamma, img2);
double t2 = (double)cv::getTickCount();
std::cout << "Время в мс, затраченное на гамма-коррекцию с помощью pow:
" << 1000 * ((t2 - t1) / cv::getTickFrequency()) << '\n';
img2.convertTo(img2, CV_8UC1, 255., 0);

cv::Mat img3;
img1.convertTo(img3, CV_64F, 1.0);
t1 = (double)cv::getTickCount();
for(int y = 0; y < 60; y++){
    for(int x = 0; x < 768; x++) {
        img3.at<double>(y, x) = cv::pow(img3.at<double>(y, x)/255,
gamma)*255.0;
    }
}
t2 = (double)cv::getTickCount();
std::cout << "Время в мс, затраченное на гамма-коррекцию с помощью
прямого обращения к пикселям : " << 1000 * ((t2 - t1) /
cv::getTickFrequency()) << '\n';
img3.convertTo(img3, CV_8UC1, 1.0 , 0);

// save result
cv::Mat img(0, 768, CV_8UC1);
img.push_back(img1);
img.push_back(img2);
img.push_back(img3);
cv::imwrite("I_1.png", img1);
cv::imwrite("G_1.png", img2);
cv::imwrite("G_2.png", img3);

cv::imshow("lab01.png", img );
cv::imwrite("lab01.png", img);

cv::waitKey(0);
}
```