1. Создать примитивный англо-русский и русско-английский словарь, содержащий пары слов – названий стран на русском и английском языках. Пользователь должен иметь возможность выбирать направление перевода и запрашивать перевод.
2. Создать необобщенный класс точки в трехмерном пространстве с целочисленными координатами (Point3D), который наследуется от generic-класса Point2D<T>, рассмотренного в уроке. Реализовать в классе:
   1. конструктор с параметрами, который принимает начальные значения для координат точки
   2. метод ToString()
3. Создать обобщенный класс прямой на плоскости. В классе предусмотреть 2 поля типа обобщенной точки – точки, через которые проходит прямая. Реализовать в классе:
   1. конструктор, который принимает 2 точки
   2. конструктор, которые принимает 4 координаты (x и у координаты для первой и второй точки)
   3. метод ToString()
4. Подсчитать, сколько раз каждое слово встречается в заданном тексте. Результат записать в коллекцию Dictionary<TKey, TValue>