Problemas con la asincronía en Javascript

Primera versión intentando que funcione sincronamente:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Primera solución, aplicar un retardo a la función que quería ejecutar al final.

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Solución definitiva, anidar los callbacks:

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente