Contenido

[1. Introducción 2](#_Toc203847684)

[2. Estructura del Proyecto 2](#_Toc203847685)

[2.1 Clase StringManager 2](#_Toc203847686)

[2.2 Clase DoCmd 2](#_Toc203847687)

[3. Conclusión 3](#_Toc203847688)

Especificación Técnica - Solutions.Utility.Manager

# 1. Introducción

El proyecto 'Solutions.Utility.Manager' es una biblioteca de utilidades desarrollada en C#. Su objetivo es proporcionar métodos auxiliares comunes para la manipulación de cadenas, manejo de valores nulos (DBNull), y formatos de fecha, hora y números. Este componente está diseñado para facilitar y estandarizar operaciones frecuentes en otros proyectos .NET.

# 2. Estructura del Proyecto

## 2.1 Clase StringManager

Clase estática que proporciona métodos de extensión para operaciones comunes de manipulación de cadenas. Estos métodos son equivalentes a funciones clásicas como Left, Right y Mid.

Métodos:

* - Left(string source, int length): Devuelve los primeros 'length' caracteres de la cadena.
* - Right(string source, int length): Devuelve los últimos 'length' caracteres de la cadena.
* - Mid(string source, int start, int end): Devuelve una subcadena desde 'start' hasta 'end'.
* - Mid(string source, int start): Devuelve una subcadena desde 'start' hasta el final.

## 2.2 Clase DoCmd

Clase que contiene métodos estáticos para el manejo de valores nulos (DBNull), formateo de fechas y horas, y otras funciones auxiliares como validaciones de tipo y estructuras de decisión condicional.

Principales funcionalidades:

* - Conversión segura de tipos con valores por defecto en caso de null (DBNullString, DBNullInteger, etc.).
* - Formateo de fechas y horas según diferentes formatos definidos por los enums DateFormat y TimeFormat.
* - Formateo de valores numéricos con o sin símbolo monetario.
* - Funciones condicionales tipo IIf y Choose.
* - Funciones de validación como IsArray, IsDate, IsDBNull e IsNumeric.

# 3. Conclusión

El proyecto Solutions.Utility.Manager provee una serie de utilidades esenciales para agilizar el desarrollo y reducir la duplicación de código en proyectos que requieren manejo seguro de tipos, formateo de datos y manipulación de cadenas.