**Техническая Документация: Программный Пакет**

**НАИМЕНОВАНИЕ ПРОТОКОЛА:** Протокол "Цепной Приказ"

**ИДЕНТИФИКАТОР:** CC-7.1 (Базовая версия)

**КЛАСС:** Утилитарный, Командный

**ТРЕБУЕМЫЙ УРОВЕНЬ ДОПУСКА ОПЕРАТОРА:** 4+

**1. Краткое Описание**

Протокол "Цепной Приказ" (CC-7.1) является стандартным программным модулем, предназначенным для повышения автономности и операционной эффективности полевых юнитов. Протокол позволяет лицензированному оператору сети "Некро-Кортекс" создавать и загружать в терминал (мозг) юнита последовательность (цепочку) из нескольких базовых команд. После загрузки и активации, юнит выполняет заданную последовательность действий автономно, что значительно снижает когнитивную нагрузку на оператора и позволяет ему осуществлять надзор за большим количеством активов одновременно.

**2. Принцип Действия**

Оператор, используя штатный терминал управления (амулет), получает доступ к интерфейсу протокола. В интерфейсе оператор "компилирует" скрипт, состоящий из последовательности команд, выбранных из базовой библиотеки действий. Скомпилированный скрипт загружается в кратковременный буфер памяти юнита. Энергия для передачи и фиксации данных черпается из источника питания амулета оператора.

После загрузки скрипта юнит переходит в режим ожидания инициирующего сигнала от оператора. После выполнения полной цепочки команд скрипт автоматически стирается из буфера памяти во избежание несанкционированных повторений и зацикливания.

**3. Параметры Протокола (Уровень 1)**

* **Максимальная длина цепочки:** 2 (две) команды.
* **Стоимость активации:** Стандартный расход энергии из источника питания амулета.
* **Доступная библиотека команд (базовая):**
  + ПЕРЕМЕЩЕНИЕ: Передвинуться к указанной точке.
  + АТАКА: Атаковать указанную цель.
  + ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ: Выполнить простое физическое действие с объектом (поднять, толкнуть).
  + ОЖИДАНИЕ: Замереть на указанное количество секунд.
  + ОТСТУПЛЕНИЕ: Переместиться к указанной точке.
* **Ограничения:** Протокол не поддерживает условные операторы (конструкции "Если... то...") на базовом уровне. Юнит будет выполнять команды строго последовательно.

**4. Рекомендуемые Сценарии Применения**

* **Производственный сектор:** Автоматизация рутинных логистических и добывающих операций.
  + *Пример скрипта:* [ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ: Взять руду] -> [ПЕРЕМЕЩЕНИЕ: Отнести к вагонетке].
* **Охранный сектор:** Создание примитивных маршрутов патрулирования для стационарных юнитов.
  + *Пример скрипта:* [ПЕРЕМЕЩЕНИЕ: Пройти к точке А] -> [ОЖИДАНИЕ: 30 секунд].
* **Боевое применение (нештатное):** Реализация базовых тактических маневров для подавления локальных угроз.
  + *Пример скрипта "Удар-Отход":* [АТАКА: Цель] -> [ОТСТУПЛЕНИЕ: Укрытие].
  + *Пример скрипта "Фланговый маневр":* [ПЕРЕМЕЩЕНИЕ: Обойти с фланга] -> [АТАКА: Цель].

**5. Пути Улучшения**

Дальнейшая интеграция протокола открывает доступ к следующим модификациям:

* **CC-7.2:** Увеличение максимальной длины цепочки до 3 команд.
* **CC-7.3:** Расширение библиотеки команд (например, "Использовать предмет", "Прикрывать оператора").
* **CC-8.0 (требует высокого уровня допуска):** Внедрение базовых условных операторов ("Если цель атакована, то...").

**6. Примечание для Операторов**

Эффективное использование протокола "Цепной Приказ" позволяет не только повысить производительность, но и продлить срок службы полевых активов за счет оптимизации движений и снижения износа. Нецелевое или некорректное использование сложных скриптов может привести к ускоренной деградации юнита. Рекомендуется использовать данный протокол в строгом соответствии с инструкцией.