

# **Дизајн и архитектура на софтвер**

- Домашна 1 -

**O&E**

**Изработено од: O&E Team**

Михаил Петрушевски, Катерина Ржева, Мартин Стојанов, Марија  
Трајчовска, Горјан Спировски

## Реименување (промена на тип на фајл)

Првично, фајлот кој што ја содржи целата мапа на Македонија, преземена од OpenStreetMap, ја реименувавме од екстензија .pbm во .osm. Го избравме овој формат затоа што согласно документација, најбрзо се процесираат податоците доколку се зачувани во овој тип на фајл. За целите на овој чекор, се користеше апликацијата „osmconvert64-0.8.8p“. Најпрво го избираме фајлот кој што треба да го измениме, следно одбираме опција - што сакаме со тој фајл (во случајов промена на тип на фајл) и на крај ја одбираме посакуваната екстензија (тип на фајл).

## Филтер (зачувување на одредени податоци од целосно комплетна мапа)

Реименуваниот фајл кој што ја содржи целата мапа на Македонија, преземена од OpenStreetMap, го филтрираме за да се прикажуваат само рестораните и локалите за брза храна. За таа цел ја користиме следнава команда: `osmfilter macedonia-latest.osm --keep="amenity=restaurant amenity=fastfood" | osmconvert - --all-to-nodes --csv="@id addr:city name addr:street @lat @lon" --csv-headline --csv-separator="," -o="macedonia-latest.csv`.

## Внес во база на податоци

Креираме MSSQL база на податоци именувана како “OandE” и табела во таа база именувана како “lokacii”. Новодобиениот исфилтриран фајл го внесуваме во табелата. За целите на овој чекор користиме локален MSSQL сервер.