TINY 0

ÍNDICE DE CONTENIDOS

1. ESPECIFICACIÓN SINTÁCTICA	3
2. SINTAXIS ABSTRACTA	4
2.1 Géneros o conceptos sintácticos	4
2.2 Constructoras	4
3. CONSTRUCTOR DE ÁRBOLES DE SINTAXIS ABSTRACTA	5
4. ACONDICIONAMIENTO PARA LA IMPLEMENTACIÓN DESCENDENTE	7
4.1 Factorizar	7
4.2 Eliminar recursión a izquierdas	7

1. ESPECIFICACIÓN SINTÁCTICA

$PROG \rightarrow LDEC SEP_PROG LINST$	E5 → PAP E0 PCIERRE
$LDEC \rightarrow LDEC PTO_COMA DEC$	$E5 \rightarrow R_TRUE$
$LDEC \rightarrow DEC$	$E5 \rightarrow R_FALSE$
$DEC \rightarrow TIPO ID$	$E5 \rightarrow ID$
	$E5 \rightarrow LIT_INT$
LINST \rightarrow LINST PTO_COMA INST	$E5 \rightarrow LIT_REAL$
$LINST \rightarrow INST$	
INST \rightarrow ID ASIG E0	$TIPO \rightarrow \mathbf{R} \underline{} \mathbf{REAL}$
	$TIPO \rightarrow \mathbf{R}_\mathbf{INT}$
$E0 \rightarrow E1$ MAS $E0$	$TIPO \rightarrow \mathbf{R}_\mathbf{BOOL}$
$E0 \rightarrow E1$ MENOS $E1$	
$E0 \rightarrow E1$	
	OPBAI1 \rightarrow R_AND
$E1 \rightarrow E1 \text{ OPBAI1 } E2$	OPBAI1 \rightarrow R_OR
$E1 \rightarrow E2$	
	OPBAI2 \rightarrow BLT
$E2 \rightarrow E2 \text{ OPBAI2 E3}$	OPBAI2 \rightarrow BGT
$E2 \rightarrow E3$	OPBAI2 \rightarrow BLE
	OPBAI2 \rightarrow BGE
$E3 \rightarrow E4 \text{ OPBNA } E4$	OPBAI2 \rightarrow BEQ
$E3 \rightarrow E4$	OPBAI2 \rightarrow BNE
$E4 \rightarrow MENOS E5$	$OPBNA \rightarrow POR$
$E4 \rightarrow \mathbf{R}_{\mathbf{NOT}} E4$	$OPBNA \rightarrow \mathbf{DIV}$
$E4 \rightarrow E5$	

2. SINTAXIS ABSTRACTA

2.1 Géneros o conceptos sintácticos

Prog, Ldecs, Dec, Linst, Inst, Tipo, Exp.

2.2 Constructoras

programa: Ldecs x Linst → Prog

lista_dec_una: Dec → Ldecs

lista_dec_muchas: Ldecs x Dec \rightarrow Ldecs dec: Tipo x String \rightarrow Dec

lista_inst_una: Inst → Linst

lista_inst_muchas: Linst x Inst → Linst inst: String $x \to Inst$ suma: $Exp \times Exp \rightarrow Exp$ resta: $Exp \times Exp \rightarrow Exp$ $Exp \times Exp \rightarrow Exp$ mul: div: $Exp \times Exp \rightarrow Exp$ $Exp \times Exp \rightarrow Exp$ beg: bne: $Exp \times Exp \rightarrow Exp$ $\mathsf{Exp}\;\mathsf{x}\;\mathsf{Exp}\to\mathsf{Exp}$ ble: $Exp \times Exp \rightarrow Exp$ bge: blt: $Exp \times Exp \rightarrow Exp$ $\mathsf{Exp} \; \mathsf{x} \; \mathsf{Exp} \to \mathsf{Exp}$ bgt: $Exp \times Exp \rightarrow Exp$ and: $Exp \times Exp \rightarrow Exp$ or:

not: $Exp \rightarrow Exp$ menos_unario: $Exp \rightarrow Exp$ num_real: $String \rightarrow Exp$ num_int: $String \rightarrow Exp$ identificador: $String \rightarrow Exp$

 r_false :Exp r_true :Exp r_int :Tipo r_real :Tipo r_bool :Tipo

3. CONSTRUCTOR DE ÁRBOLES DE SINTAXIS ABSTRACTA

```
PROG := LDECS sep prog LINST;
       PROG.a = prog(LDECS.a, LINST.a)
LDECS := LDECS pto_coma DEC;
       LDECS0.a = lista dec muchas (LDECS<sub>1</sub>.a, DEC.a)
LDECS := DEC;
       LDECS.a = lista dec una(DEC.a)
DEC := TIPO id;
       DEC.a = dec(TIPO.a, id.lex)
LINST := LINST pto_coma INST;
       LINST_0.a = lista inst muchas (LINST1.a, INST.a)
LINST := INST;
       LINST.a = lista inst una (INST.a)
INST := id asig E0;
       INST.a = inst(id.lex, E0.a)
E0 := E1 \text{ mas } E0;
       E0_0.a = exp("+",E1.a, E01.a)
E0 := E1 \text{ menos } E1;
       E0.a = exp("-",E1_0.a, E1_1.a)
E0 := E1;
       E0.a = E1.a
E1 := E1 OPBAI1 E2;
       E1_0.a = \exp(OP1AI.op, E1_1.a, E2.a)
E1 := E2;
       E1.a = E2.a
E2 := E2 OPBAI2 E3;
       E2_0.a = \exp(OP2AI.op, E2_1.a, E3.a)
E2 := E3;
       E2.a = E3.a
E3 := E4 OPBNA E4;
       E3.a = \exp(OPBNA.op, E4_0.a, E4_1.a)
E3 := E4;
       E3.a = E4.a
E4 := menos E5;
       E4.a = menos unario(E5.a)
E4 := r \text{ not } E4;
       E4_0.a = not(E4_1.a)
E4 := E5;
       E4.a = E5.a
E5 := lit int;
       E5.a = num int(lit_int.lex)
E5 := lit_real;
       E5.a = num real(lit real.lex)
E5 := id:
```

```
E5.a = identificador(id.lex)
E5 := r true;
       E5.a = r true()
E5 := r false;
       E5.a = r false()
E5 := pap E0 pcierre;
       E5.a = E0.a
OPBNA := por;
       OPBNA.op = "*"
OPBNA := div;
       OPBNA.op = "/"
OPBAI2:= bne;
       OP2AI.op = "!="
OPBAI2:= beq;
       OP2AI.op = "=="
OPBAI2:= ble;
       OP2AI.op = "<="
OPBAI2:= bge;
       OP2AI.op = ">="
OPBAI2:= blt;
       OP2AI.op = "<"
OPBAI2:= bgt;
       OP2AI.op = ">"
OPBAI1:= and;
       OP1AI.op = "and"
OPBAI1:= or;
       OP1AI.op = "or"
TIPO := r_int;
       TIPO.a = tipo Entero()
TIPO := r_bool;
       TIPO.a = tipo Bool()
TIPO := \mathbf{r} real;
       TIPO.a = tipo Real()
```

Funciones semánticas

```
fun exp(Op,Arg0,Arg1) {
       switch (Op)
              case '+':
                            return suma(Arg0,Arg1)
              case '-':
                            return resta(Arg0,Arg1)
              case '*':
                            return mul(Arg0,Arg1)
              case '/':
                            return div(Arg0,Arg1)
              case '==':
                            return beq(Arg0,Arg1)
              case '<=':
                            return ble(Arg0,Arg1)
              case '>=':
                            return bge(Arg0,Arg1)
```

```
case '!=': return bne(Arg0,Arg1)
case '<': return blt(Arg0,Arg1)
case '>': return bgt(Arg0,Arg1)
case 'and': return and(Arg0,Arg1)
case 'or': return or(Arg0,Arg1)
}
```

4. ACONDICIONAMIENTO PARA LA IMPLEMENTACIÓN DESCENDENTE

4.1 Factorizar

Sobre esta gramática factorizada hay que transformar también las correspondientes ecuaciones semánticas, de tal manera que se asegure la equivalencia semántica, aparte de la equivalencia sintáctica. Los cambios para la factorización de la grmática son los siguientes:

Gramática sin factorizar

Gramática factorizada

```
E0 := E1 \text{ mas } E0;
                                                 E0 := E1 RE0;
       E0_0.a = exp("+",E1.a, E01.a)
                                                         RE0.ah = E1.a
E0 := E1 \text{ menos } E1;
                                                         E0.a = RE0.a
       E0.a = exp("-",E1_0.a, E1_1.a)
                                                 RE0 := mas E0;
E0 := E1;
                                                         RE0.a = exp("+", RE0.ah, E0.a)
       E0.a = E1.a
                                                 RE0 := menos E1
                                                         RE0.a = exp("-", RE0.ah, E1.a)
                                                 RE0 := X
                                                         RES0.a = RES0.ah
E3 := E4 OPBNA E4;
                                                 E3 := E4 RE3
       E3.a = \exp(OPBNA.op, E4_0.a, E4_1.a)
                                                         RE3.ah = E4.a
E3 := E4;
                                                         E3.a = RE3.a
       E3.a = E4.a
                                                 RE3 := OPBNA E4 RE3
                                                         RE3.a=exp(OP3NA.op, RE3.ah, E4.a)
                                                 RE3 := \lambda
                                                         RE3.a = RE3.ah
```

4.2 Eliminar recursión a izquierdas

Con recursión a izquierdas

Sin recursión a izquierdas

```
LDECS := LDECS pto_coma DEC;
                                                 LDEC := DEC RLDEC;
                                                         RLDEC.ah = lista dec una(DEC.a)
        LDECS0.a = lista dec muchas
                       (LDECS<sub>1</sub>.a, DEC.a)
                                                         LDEC.a = RLDEC.a
LDECS := DEC;
       LDECS.a = lista dec una(DEC.a)
                                                 RLDEC := pto coma DEC RLDEC;
                                                         RLDEC<sub>1</sub>.ah=lista dec muchas
                                                                         (RLDEC<sub>0</sub>.ah,DEC.a)
                                                         RLDEC_0.a = RLDEC_1.a
                                                 RLDEC := \lambda;
                                                         RLDEC.a = RLDEC.ah
LINST := LINST pto_coma INST;
                                                 LINST := INST RLINST;
        LINST_0.a = lista\_inst\_muchas
                                                         RLINST.ah = lista inst una(INST.a)
                       (LINST1.a, INST.a)
                                                         LINST.a = RLINST.a
LINST := INST;
                                                 RLINST := pto coma INST RLINST;
                                                         RLINST<sub>1</sub>.ah = lista_inst_muchas
       LINST.a = lista inst una(INST.a)
                                                                         (RLINST<sub>0</sub>.ah, INST.a)
                                                         RLINST_0.a = RLINST_1.a
                                                 RLINST := \lambda;
                                                         RLINST.a = RLINST.ah
E1 := E1 OPBAI1 E2;
                                                 E1 := E2 RE1;
       E1_0.a = \exp(OP1AI.op, E1_1.a, E2.a)
                                                         RE1.ah = E2.a
                                                         E1.a = RE1.a
E1 := E2;
                                                 RE1 := OPBAI1 E2 RE1;
       E1.a = E2.a
                                                         RE1<sub>1</sub>.ah=exp(OP1AI.op, RE1<sub>0</sub>.ah, E2.a)
                                                 RE1 := \lambda;
                                                         RE1.a = RE1.ah
E2 := E2 OPBAI2 E3;
                                                 E2 := E3 RE2;
        E2_0.a = \exp(OP2AI.op, E2_1.a, E3.a)
                                                         RE2.ah = E3.a
                                                         E2.a = RE2.a
E2 := E3;
                                                 RE2 := OPBAI2 E3 RE2;
       E2.a = E3.a
                                                         RE2_1.ah = exp(OP1AI.op, RE2_0.ah, E3.a)
                                                 RE2 := \lambda;
                                                         RE2.a = RE2.ah
```

4.3 Gramática acondicionada

```
PROG := LDECS sep_prog LINST;
       PROG.a = prog(LDECS.a, LINST.a)
LDEC := DEC RLDEC;
       RLDEC.ah = lista dec una(DEC.a)
       LDEC.a = RLDEC.a
RLDEC := pto coma DEC RLDEC;
       RLDEC<sub>1</sub>.ah=lista dec muchas (RLDEC<sub>0</sub>.ah,DEC.a)
       RLDEC_0.a = RLDEC_1.a
RLDEC := \lambda;
       RLDEC.a = RLDEC.ah
DEC := TIPO id;
       DEC.a = dec(TIPO.a, id.lex)
LINST := INST RLINST;
       RLINST.ah = lista inst una(INST.a)
       LINST.a = RLINST.a
RLINST := pto coma INST RLINST;
       RLINST_1.ah = lista inst muchas (RLINST_0.ah, INST.a)
       RLINST_0.a = RLINST_1.a
RLINST := \lambda;
       RLINST.a = RLINST.ah
INST := id asig E0;
       INST.a = inst(id.lex, E0.a)
E0 := E1 RE0;
       RE0.ah = E1.a
       E0.a = RE0.a
RE0 := mas E0;
       RE0.a = exp("+", RE0.ah, E0.a)
RE0 := menos E1
       RE0.a = exp("-", RE0.ah, E1.a)
RE0 := ⊼
       RES0.a = RES0.ah
E1 := E2 RE1;
       RE1.ah = E2.a
       E1.a = RE1.a
RE1 := OPBAI1 E2 RE1;
       RE1<sub>1</sub>.ah=exp(OP1AI.op, RE1<sub>0</sub>.ah, E2.a)
RE1 := \lambda;
       RE1.a = RE1.ah
E2 := E3 RE2;
```

```
RE2.ah = E3.a
       E2.a = RE2.a
RE2 := OPBAI2 E3 RE2;
       RE2<sub>1</sub>.ah=exp(OP1AI.op, RE2<sub>0</sub>.ah, E3.a)
RE2 := \lambda;
       RE2.a = RE2.ah
E3 := E4 RE3
       RE3.ah = E4.a
       E3.a = RE3.a
RE3 := OPBNA E4 RE3
       RE3.a=exp(OP3NA.op, RE3.ah, E4.a)
RE3 := X
       RE3.a = RE3.ah
E4 := menos E5;
       E4.a = menos unario(E5.a)
E4 := r_not E4;
       E4_0.a = not(E4_1.a)
E4 := E5;
       E4.a = E5.a
E5 := lit_int;
       E5.a = num int(lit int.lex)
E5 := lit_real;
       E5.a = num real(lit real.lex)
E5 := id;
       E5.a = identificador(id.lex)
E5 := r true;
       E5.a = r true()
E5 := r_false;
       E5.a = r false()
E5 := pap E0 pcierre;
       E5.a = E0.a
OPBNA := por;
       OPBNA.op = "*"
OPBNA := div;
       OPBNA.op = "/"
OPBAI2:= bne;
       OP2AI.op = "!="
OPBAI2:= beq;
       OP2AI.op = "=="
OPBAI2:= ble;
       OP2AI.op = "<="
OPBAI2:= bge;
       OP2AI.op = ">="
OPBAI2:= blt;
```