

# Gorka Ajangiz Morales

Estudiante de Desarrollo de Aplicaciones  
Multiplataforma

Portafolio para la empleabilidad

## **1. Análisis Personal:**

1.1. Objetivos Laborales: ¿A dónde quiero llegar?

1.2. Definición de los objetivos profesionales

1.2.1. Corto plazo

1.2.2. Medio plazo

1.2.3. Largo plazo

1.3. Análisis D.A.F.O.

1.3.1. Debilidades

1.3.2. Amenazas

1.3.3. Fortalezas

1.3.4. Oportunidades

1.4. Análisis C.A.M.E.

1.4.1. Corregir

1.4.2. Afrontar

1.4.3. Mantener

1.4.4. Explotar

1.5. Análisis Ikigai

1.5.1. Como conseguir la satisfacción laboral

1.5.2. Mis virtudes

1.5.3. Mis intereses

1.5.4. Mis aportes

1.5.5. Mis habilidades

## **2. Análisis del mercado laboral:**

2.1. Situación general del mercado

2.2. Análisis general del mercado

2.2.1. Tasa de paro por edad

2.2.2. Tasa de paro por actividad económica y sexo

2.2.3. Ocupaciones más contratadas por sexo y edad

2.2.4. Ocupaciones con menor crecimiento de contratación

2.2.5. Ocupaciones más demandadas

2.2.6. Tipos de contratos realizados

2.2.7. Salarios medios por sexo

2.2.8. Necesidades formativas de la profesión

2.2.9. Dónde y cómo formarse para aumentar la empleabilidad

2.2.10. Empresas del sector interesantes

2.3. Ofertas de empleo

2.3.1. Primera oferta

2.3.2. Segunda oferta

2.3.3. Tercera oferta

2.4. Palabras destacadas

2.5. Carta de presentación

2.6. Convenio Colectivo en el sector

2.6.1. Tipos de contrato

2.6.2. Tareas de los puestos de trabajo

2.6.3. Utilización de tecnología y herramientas

2.6.4. Retribuciones, pluses y complementos

2.6.5. Comparación de dos convenios

2.6.6. Conclusión

## **3. Introducción al mundo laboral**

3.1. Carta de presentación

3.2. Curriculum Vitae

# 1. Análisis personal

## 1.1. Objetivos laborales

Mi objetivo principal es conseguir un puesto como **Desarrollador Backend** en una empresa estable, aplicando conocimientos en **Java** y desarrollo de software. Para lograrlo, conseguiría **especializaciones** en ciertas áreas útiles en ese campo, como **Spring Boot**, Integración de **APIs** y arquitecturas eficientes, adaptándome a las nuevas tecnologías y herramientas para crear herramientas eficientes y útiles, además de conseguir formación complementaria durante el proceso para seguir mejorando.

Alternativamente, planteo la posibilidad de trabajar en una empresa de **creación de software**, donde poder explotar mis conocimientos con proyectos distintos y nuevos cada cierto tiempo. Preferiblemente, trabajaría como el conocedor principal de un **Framework** o lenguaje o en un equipo de gente especializada en el mismo, ya que valoro las especializaciones en diferentes herramientas.

## 1.2. Definición de los objetivos profesionales

### 1.2.1. Objetivos laborales a corto plazo

Me gustaría finalizar el grado superior y adquirir experiencia en un trabajo real, posiblemente en **varias empresas** y a lo largo de **un año**, lo suficiente para poder ser un trabajador útil. También quiero complementar los estudios de las tecnologías mencionadas anteriormente con mi empleo o estudiarlos y más adelante buscar trabajo de nuevo. Posteriormente, alinear dichas habilidades adquiridas con las peticiones del mercado para ser un trabajador eficiente.

### 1.2.2. Objetivos laborales a medio plazo

En los próximos **cinco años**, quiero conseguir un puesto de **Desarrollador Backend Junior o superior** en una **empresa consolidada y estable**, quiero utilizar la experiencia que he ganado en las prácticas y los estudios adicionales para alcanzar ese objetivo y poder implementarlos para tener las habilidades necesarias para poder afrontar nuevos proyectos complicados.

### 1.2.3. Objetivos laborales a largo plazo

En los años posteriores, me gustaría **escalar de puesto y responsabilidad** dentro de la empresa y tener una **posición estable**, con un **sueldo óptimo** y que me permita vivir tranquilo. Idealmente, me gustaría conseguir un puesto como **Desarrollador Backend en el sector bancario** debido a su estabilidad. También quiero acumular experiencia y trabajar con otras personas, ya sea como **líder del equipo o parte de él**, aunque preferiría ver a mis compañeros como iguales y no como empleados. Me gustaría dedicar el resto de mis años como trabajador a mantener dicha posición y **cobrar adecuadamente** por el trabajo que hago, utilizando mis conocimientos cada día y, si es necesario, aprendiendo nuevos.

### 1.3. Análisis D.A.F.O.

D

#### DEBILIDADES

- Falta de experiencia laboral en el sector específico
- Conocimientos muy centrados en tecnologías concretas
- Falta de experiencia con otros lenguajes utilizados para otro tipo de proyectos
- Actualmente terminando los estudios, y con intención de seguir aprendiendo

F

#### FORTALEZAS

- Titulación oficial de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
- Conocimientos avanzados en diseño visual y Desarrollo Web
- Alto nivel de Inglés y Euskera
- Buena capacidad de trabajo en equipo y cooperación.
- Mucho interés por aprender

A

#### AMENAZAS

- Competencia intensa en un nivel "Junior"
- Cambios constantes en modas y costumbres del sector
- Curvas de aprendizaje complejas para nuevas herramientas
- Exceso de herramientas que hacen gran parte del trabajo
- Demasiado uso de la IA

O

#### OPORTUNIDADES

- Mercado de aplicaciones en alza
- Interés por la digitalización por parte de las empresas
- Falta de personal especializado en herramientas concretas
- Nuevas herramientas que facilitan la creación de software
- Más énfasis en la experiencia de usuario

#### 1.3.1. Debilidades:

##### - **Falta de experiencia laboral en el sector específico:**

Si bien he trabajado en anteriores empleos en los que las “deadlines” eran cruciales, en el sector de la informática y el desarrollo de software carezco de experiencia. Sin embargo, aceptaré la oportunidad de aprender todo lo posible en contratos de prácticas y cursos.

##### - **Conocimientos muy centrados en tecnologías concretas:**

Dada la naturaleza de mis estudios actuales, al ser mi primer paso en el mundo de la programación, solo tengo conocimientos en lenguajes como Java, HTML, CSS, SQL y demás. A pesar de tener conocimientos previos en el uso, ensamblaje y funcionamiento de los ordenadores, carezco de conocimientos más amplios.

- **Falta de experiencia en otros lenguajes utilizados para otro tipo de proyectos:**  
Como he dicho, carezco de los conocimientos necesarios en otros lenguajes más comunes como Python o C++, ya que mi especialidad y de momento lo único que conozco como lenguaje apropiadamente Backend es Java.
- **Actualmente terminando los estudios, y con intención de seguir aprendiendo:**  
Mis estudios aun no han finalizado, y como tal, solo tengo los conocimientos acordes a mi progreso actual en estos cursos, aunque he investigado por mi cuenta y aprendido nuevas herramientas y funciones para ideas personales.

### 1.3.2. Amenazas:

- **Competencia intensa en un nivel “Junior”:**  
Dada la facilidad para acceder a los conocimientos de programación actualmente, el mercado puede llegar a verse saturado de gente con un nivel inicial, la razón principal por la que quiero formarme más, sobre todo en especialidades.
- **Cambios constantes en modas y costumbres del sector:**  
Debido a la rápida evolución del sector de la programación y el desarrollo de software, es natural que las modas cambien, y con ellas las herramientas y sistemas utilizados, impidiendo la posibilidad de dedicar toda tu carrera a una única herramienta a no ser que esté muy bien establecida.
- **Falta de experiencia en otros lenguajes utilizados para otro tipo de proyectos:**  
Como he dicho, carezco de los conocimientos necesarios en otros lenguajes más comunes como Python o C++, ya que mi especialidad y de momento lo único que conozco como lenguaje apropiadamente Backend es Java.
- **Actualmente terminando los estudios, y con intención de seguir aprendiendo:**  
Mis estudios aún no han finalizado, y como tal, solo tengo los conocimientos acordes a mi progreso actual en estos cursos, aunque he investigado por mi cuenta y aprendido nuevas herramientas y funciones para ideas personales.

### 1.3.3. Fortalezas:

- **Titulación oficial de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma:**  
Cuando termine los estudios actuales, tendré una titulación oficial de Desarrollador de Aplicaciones Multiplataforma que acredita mis conocimientos en dicha FP superior.

- **Conocimientos avanzados en diseño visual y desarrollo web:**  
Dado mi interés por el diseño, he ido adquiriendo conocimientos extra en lo relacionado al Desarrollo Web, las preferencias visuales y los conceptos gráficos para hacer un programa lo más agradable posible.
- **Alto nivel de Inglés y Euskera:**  
Poseo un nivel alto de Inglés como para poder mantener conversaciones complejas con extranjeros, y uno lo suficientemente bueno de Euskera para poder entender y hablar con otras personas.
- **Buena capacidad de trabajo en equipo y cooperación:**  
Priorizo mucho el trabajo en equipo, creo que las personas trabajan mejor cuando tienen un compañero en el que apoyarse, y las tareas tardan muchísimo menos tiempo. Es por eso que me gusta crear un buen ambiente de equipo y ser amigable con mis compañeros, para poder trabajar más eficientemente.
- **Mucho interés por aprender:**  
Ya que aun estoy en los primeros pasos de mi carrera, estoy interesado en todo el conocimiento que pueda adquirir, sea directamente relacionado con mi objetivo principal o no, y haré tanto como pueda por aprender nuevas herramientas que faciliten mi vida o me abran puertas.

#### 1.3.4. Oportunidades:

- **Mercado de aplicaciones en alza:**  
En la última década, la transición de los ordenadores de sobremesa a los sistemas portables se ha visto disparada, tanto que en 2020 las visitas a las mil páginas web más visitadas fueron hechas en un 66% por dispositivos portables (móviles). Es evidente que el mercado se está acercando cada vez más al teléfono y alejándose de los ordenadores, y alguien tiene que suplir dicha demanda.
- **Interés por la digitalización por parte de las empresas:**  
Debido a la eficiencia de los nuevos equipos y a su asequibilidad, la mayoría de operaciones complejas requieren programas hechos por desarrolladores en todos los tipos de empresa, la digitalización es una prioridad para todos en esta era.
- **Falta de personal especializado en herramientas concretas:**  
Como ya he dicho anteriormente, me interesa la idea de especializarme en un Framework, herramienta, lenguaje o software concreto que me abra la posibilidad de convertirme en especialista del mismo, ya que es una posición laboral estable y segura en la que puedo utilizar mis conocimientos y adquirir nuevos.

- **Nuevas herramientas que facilitan la creación de software:**

Tras el auge de la Inteligencia Artificial (IA), se desarrollan cada vez más y más herramientas que facilitan la vida de los desarrolladores. Tanto si es usando dichas herramientas como si es aprendiendo a crearlas yo mismo para otros, es una oportunidad ejemplar para mejorar y trabajar de manera más eficiente.

- **Más énfasis en la experiencia de usuario:**

Estamos en la era de la consumición rápida y el placer visual, es cada vez más necesario priorizar que todas nuestras creaciones (ya sean páginas web o aplicaciones) sean lo más agradables visualmente para el usuario, abriendo la puerta a mucha especialización en diseño y en aprendizaje de habilidades relacionadas.

## 1.4. Análisis C.A.M.E.

### C CORREGIR

- Prácticas y trabajo, ganar tanta experiencia como sea posible
- Expandir a otras tecnologías y herramientas, ampliar horizontes
- Aprender nuevos lenguajes y como usarlos correctamente
- Finalizar los estudios y conseguir la titulación

### M MANTENER

- Conseguir otras titulaciones y dar uso al título actual, no perder conocimientos
- Crear más páginas y aprender más técnicas
- Continuar hablando los idiomas y no perder la costumbre
- Explotar las capacidades de colaboración haciendo proyectos en equipo
- Seguir aprendiendo constantemente

### A AFRONTAR

- Destacar por encima del resto, conseguir formación en especializaciones
- Adaptarse a las nuevas modas, explotarlas y entenderlas
- Avanzar sin preocupación y dedicar tanto tiempo como sea posible
- Explotar las herramientas y usarlas para el beneficio personal
- Abrazar la IA de manera sana

### E EXPLOTAR

- Encontrar tantas oportunidades como sea posible
- Conseguir experiencia en adaptar sistemas anticuados
- Especializarse en herramientas en alza
- Explotar dichas herramientas para agilizar el trabajo
- Aprender de gustos y preferencias para los usuarios

#### **1.4.1. Corregir:**

- **Prácticas y trabajo, ganar tanta experiencia como sea posible:**  
Si es posible, me gustaría adquirir tanta experiencia como pueda mediante prácticas o trabajos iniciales, poder aprender como funciona el sector desde dentro para saber que hacer y a que aspirar.
- **Expandir a otras tecnologías y herramientas, ampliar horizontes:**  
Debido al crecimiento y desarrollo de nuevos útiles, lo más beneficioso para una carrera a largo plazo es adaptarse a nuevas herramientas y aprender constantemente.
- **Aprender nuevos lenguajes y cómo usarlos correctamente:**  
Distintos desarrollos requieren distintos lenguajes, y saber diferenciarlos, utilizarlos y explotarlos es vital en ciertos proyectos. Aunque preferiría especializarme en Java, me gustaría tener nociones de muchos otros como Python, C++ o C#.
- **Finalizar los estudios y conseguir la titulación:**  
El primer paso en el camino será terminar la Formación Superior y conseguir mi titulación para poder seguir desarrollándome como programador con una base sólida y estable.

#### **1.4.2. Afrontar:**

- **Destacar por encima del resto, conseguir formación en especializaciones:**  
Creo que la mejor forma de ser de utilidad para un equipo es especializándome en una herramienta concreta, de manera que todo lo que recaiga en esos conocimientos pueda ser hecho por mi mientras yo comarto mis responsabilidades en áreas que lleve peor con gente experta en ellas, fomentando el trabajo en equipo y terminando las tareas con más agilidad.
- **Adaptarse a las nuevas modas, explotarlas y entenderlas:**  
El mundo está cambiando constantemente, y con el boom de las redes sociales y la globalización (todavía ocurriendo a día de hoy) es vital adaptarse a las modas, las preferencias y los gustos de los usuarios que utilizan nuestro software.
- **Avanzar sin preocupación y dedicar tanto tiempo como sea posible:**  
No hay prisa, hay tiempo de sobra para adquirir conocimientos siempre y cuando mantengas la mentalidad de seguir aprendiendo, y no tengo problema con seguir realizando cursos o titulaciones en un futuro, mientras trabajo o en mis ratos libres.

- **Explotar las herramientas y usarlas para el beneficio personal:**  
Como ya he mencionado antes, es vital aprender a usar las nuevas herramientas que se desarrollan día tras día para agilizar el proceso de creación de software y ser lo más eficiente posible, aprovechando el avance tecnológico de otros para nuestro beneficio.
- **Abrazar la IA de manera sana:**  
En una época en la que la Inteligencia Artificial (IA) está revolucionando el mundo, es importante aprender a usarla de manera sana, no abusar de ella para la generación de código sino para resolución de errores y aprendizaje, creo que es la clave para ser un buen desarrollador.

#### 1.4.3. Mantener:

- **Conseguir otras titulaciones y dar uso al título actual, no perder conocimientos:**  
Me gustaría, o bien durante mis estudios o durante mis primeros años de trabajo, conseguir más titulaciones y seguir usando lo que he aprendido, no dejar nada atrás y poder dar uso a mis conocimientos mientras adquiero nuevos.
- **Crear más páginas y aprender más técnicas:**  
Seguir creando, seguir aprendiendo, seguir descubriendo nuevas modas, aprender en trabajo de campo que posicionamientos se ven mejor que otros, que botones son más bonitos, que librerías dan el menor trabajo posible, crear una seña de identidad como diseñador.
- **Continuar hablando los idiomas y no perder la costumbre:**  
Es vital para la conservación de las partes del cerebro dedicadas al aprendizaje de idiomas que sigamos utilizando lo que sabemos, que nunca dejemos de hablar y que aprendamos constantemente nuevas palabras para mantener nuestra fluidez, además de mantener una cultura y una costumbre propia de nuestro país.
- **Explotar las capacidades de colaboración haciendo proyectos en equipo:**  
Me gustaría ver cómo de eficiente puedo ser al trabajar en un equipo, al darle tareas a mis compañeros y recibir las suyas, que cada uno actúe en lo que mejor se le da para alcanzar un máximo de eficiencia que funcione cuando todos los engranajes de una máquina estén afinados a sus mejores condiciones, y para ello la única opción es hacer más y más proyectos con compañeros y amigos.

- **Seguir aprendiendo constantemente:**  
Incluso si consigo un trabajo estable que no requiera la adquisición de nuevos conceptos, me gustaría aprender en mi tiempo libre para volverme mejor programador por mi cuenta, ya que valoro mucho el acto de aprender de otros.

#### 1.4.4. Explotar:

- **Encontrar tantas oportunidades como sea posible:**  
Lanzarme al mercado y encontrar oportunidades es necesario. Se buscan desarrolladores en muchos campos, y me gustaría explotar dichas oportunidades al máximo posible para ganar experiencia y conocimiento de todo tipo.
- **Conseguir experiencia en adaptar sistemas anticuados:**  
Es vital para la transformación hacia el futuro adaptar sistemas viejos que ya no funcionen correctamente con las nuevas tecnologías, y aprender a hacerlo sería una gran oportunidad tanto de aprender la historia de mi gremio como de entender mejor el funcionamiento de lo que utilizaremos en un futuro.
- **Especializarse en herramientas en alza:**  
“Si ves que todos están haciendo React, haz Angular”, es importante estar al tanto de las herramientas que más escasean en personal para garantizar un puesto de trabajo estable en aquellos lugares donde falten personas con dichas capacidades.
- **Explotar dichas herramientas para agilizar el trabajo:**  
Aprender el funcionamiento de nuevos IDEs, herramientas o proyectos que puedan facilitar la agilidad de nuestros proyectos es una prioridad, quiero ser buen desarrollador, pero no quiero sacrificar la velocidad para conseguirlo.
- **Aprender de gustos y preferencias para los usuarios:**  
En un mundo en constante cambio, aprender regularmente los nuevos gustos de la población es una oportunidad explotable de oro para garantizar estar siempre a la última y poder crear las mejores aplicaciones posibles.

## 1.5. Análisis Ikigai

### Mis virtudes:

- Escribir código
- Plantear la lógica
- Resolver errores
- Trabajar en equipo
- Entender conceptos nuevos

### Mis intereses:

- Crear herramientas funcionales
- Ser útil
- Trabajar con otras personas
- Aprender de otros
- Mejorar como programador

### Mis aportes:

- Avances tecnológicos
- Desarrollar herramientas
- Facilitar el trabajo de otros
- Ayudar a las personas

### Mis habilidades:

- Escribir software útil
- Trabajo optimizado
- Resolución de problemas y errores
- Facilitar el trabajo
- Crear programas



### 1.5.1. Como conseguir la satisfacción laboral

La **satisfacción laboral** es una de las ramas de la satisfacción vital **menos exploradas**. En la sociedad actual, sobre todo en países como Estados Unidos con cadenas de producción kilométricas, se prioriza **separar al empleado de su creación, monotonizar** el empleo y **aumentar la productividad** al máximo. Creo que, para alcanzar la satisfacción, dos factores son vitales:

#### 1. Objetivos:

El primero es evidente, es necesario ponerse un **objetivo claro** en mente al que llegar, seguido de varios **objetivos menores** que ir cumpliendo en el camino. En mi caso, me gustaría ser **desarrollador Backend**, y soy consciente de que en el momento en el que alcance mi posición, **podría ocuparla satisfecho** de haber tenido una trayectoria interesante, sin cerrarme puertas para seguir avanzando a nuevos objetivos en el futuro.

## **2. Humanizar la producción:**

Este puede llegar a ser un poco más controversial, pero creo que todo lo que producimos las personas tiene **un poco de cada uno en ello**, especialmente en el entorno de la creación de **cosas tan artesanales como el software**. Aumentar la productividad, exprimiendo al máximo a tus trabajadores para entregar algo que van a olvidar en cuanto se vaya de sus manos, **no es la forma correcta** de hacer las cosas, los proyectos que funcionan se hacen **con cariño y aprecio**, preocupándose por **los detalles**, y quiero sentirme satisfecho de todas las cosas a las que les pongo **mi sello de calidad**.

### **1.5.2. Mis virtudes**

- **Escribir código:**

A diferencia de otros, en ocasiones me enfoco demasiado en el código que escribo y puedo perder la noción del tiempo, trabajando durante ratos prolongados en terminar la tarea que estoy haciendo sin perder la concentración o la productividad. Es por ello que me considero un buen creador de código.

- **Plantear la lógica:**

Crear, plantear y desarrollar la lógica detrás de las acciones que tienen que hacer nuestros programas es una actividad divertida, la resolución de puzzles mediante herramientas es algo que me llena y que puedo hacer durante horas.

- **Resolver errores:**

He aprendido a desarrollar una muy buena habilidad para resolver errores y “bugs” en el software, siendo capaz de trazarlos hasta su inicio y entendiendo bien mi software para saber de donde salen. Si bien es más complejo hacerlo con softwares ajenos, no es nada que no puedan arreglar unos comentarios explicando como funciona cada cosa.

- **Trabajar en equipo:**

Soy colaborador, me gusta aportar y que me ayuden, me gusta aprender y escuchar, es una virtud que creo que puedo explotar muy bien en este sector, y trabajar en proyectos a solas no sería lo mejor para mi.

- **Entender conceptos nuevos:**

Tengo cierta facilidad para adquirir conceptos nuevos siempre y cuando se construyan a partir de lo que ya tengo dominado, no he tenido dificultades aprendiendo nuevas características de los lenguajes como Java.

### **1.5.3. Mis intereses**

- **Crear herramientas funcionales:**

Me gusta que lo que creo tenga un uso, y que otras personas lo usen. Si puedo gastar veinte minutos creando una herramienta que haga algo en vez de gastar treinta haciéndolo manualmente, lo intentaré.

- **Ser útil:**  
Ser de utilidad es una prioridad para mi. No quiero hacer bulto ni cobrar de no hacer nada, quiero que la gente que trabaja conmigo sepa que puedo ayudar en cualquier momento y que me gusta facilitarles el trabajo todo lo que me sea posible.
- **Trabajar con otras personas:**  
Como ya he dicho anteriormente, el trabajo en equipo me sienta mucho mejor que el trabajo en solitario, y creo que la clave de la optimización y la eficiencia reside en la cooperación bien fomentada entre un equipo de gente que confía en los demás.
- **Aprender de otros:**  
No tengo todos los conocimientos y no aspiro a tenerlos, pero si a intentar adquirir tantos como me sea posible. Todas las personas, sean jefes o empleados, tienen algo valioso que enseñar, y no des prestigio el conocimiento que puedo adquirir de ellos.
- **Mejorar como programador:**  
Disfruto programar, amo resolver puzzles y crear, mejorar como programador es un interés, tanto como lo es seguir haciendo las cosas que me gustan.

#### 1.5.4. Mis aportes

- **Avances tecnológicos:**  
Puedo y quiero formar parte de la digitalización y el avance hacia un futuro mejor, y creo que la programación es el campo adecuado para lograr eso.
- **Desarrollar herramientas + Facilitar el trabajo de otros:**  
Facilito el trabajo de otros con mis creaciones, y se utilizar las de otros para facilitar el mio, mi mayor aportación como programador es poder hacer la vida de los demás más sencilla.
- **Ayudar a las personas:**  
Quiero que lo que creo tenga una función y una utilidad, no me gusta crear por crear, prefiero causar un impacto positivo en el mundo, y es una de mis prioridades para alcanzar la satisfacción.

#### 1.5.5. Mis habilidades

- **Escribir software útil:**  
Soy rápido, capaz y enfocado cuando se trata de software, me gusta tener un nivel de calidad en lo que hago, y muchas veces repaso el código anterior para asegurarme de que está optimizado y no deja código inutil detrás.
- **Trabajo optimizado:**  
Como he dicho, he invertido horas en repasar proyectos importantes una y otra vez hasta encontrar todos los pequeños fallos en el código que pudiesen estar impidiendo un funcionamiento correcto, y cada día aprendo más sobre que puede ralentizar o hacer que un programa se rompa.

- **Resolución de problemas y errores:**  
Los problemas son un misterio, y resolverlos es parte del trabajo. Tengo amplia experiencia previa a mis estudios como programador resolviendo conflictos, errores, problemas en el software y hardware y demás males menores en aparatos electrónicos. Mis habilidades para hacerlo en el código se han visto heredadas por mis habilidades generales en este campo.
- **Facilitar el trabajo:**  
La primera etapa de un programa, a mi parecer, consiste en evaluar si la tarea que tienes que hacer es más eficiente con unas líneas de código que a mano. Si lo es, me gusta desarrollar esas líneas y crear herramientas con utilidad a largo plazo, y si no, haré el trabajo a mano encantado.
- **Crear programas:**  
Como es de esperar con la titulación que estoy cursando, soy capaz de crear programas funcionales y optimizados que cumplan con sus funciones, a menudo más rápido de lo que se me pide dado a que suelo enfocarme demasiado y perder la noción del tiempo cuando programo.

## 2. Análisis del mercado laboral

### 2.1. Situación actual del mercado

<b>Situación del sector</b>	La industria del desarrollo de software en España, específicamente en el País Vasco, está en un crecimiento sostenido desde hace unos años. El único factor limitante en este crecimiento es la escasez de profesionales especializados.
<b>Número y tipo de empresas en el sector</b>	En el País Vasco hay 251 compañías especializadas en el desarrollo de software, mientras que a nivel nacional hemos crecido, pasando de 16.500 desde los 2000 a 63.000 en 2023.
<b>Número de personas que trabajan en el sector</b>	En Euskadi, aproximadamente 25.000 personas trabajan en la industria del desarrollo de software, mientras que en toda España este número asciende a 1.450.000 trabajadores.
<b>Tasa y evolución del paro</b>	El paro en el sector de desarrollo de software es remarcablemente bajo, menos de un 7.5% en el País Vasco debido a la falta de profesionales especializados. Esta cifra se ha mantenido en los últimos años, siendo la última del cuarto trimestre de 2024.
<b>Proporción de hombres y mujeres en el sector</b>	En el País Vasco, las mujeres conforman el 36% de trabajadores del sector tecnológico, frente al 64% de hombres.
<b>Proporción del trabajo autónomo en el sector</b>	No se tienen datos concretos sobre el número de autónomos, pero se sugiere por las cifras de creación de microempresas y sugieren un número bajo.

<b>Salarios que se pagan en el sector</b>	En 2024, el País Vasco tuvo los salarios más altos de toda España con una media de 28.402 euros anuales. A nivel nacional, los salarios oscilan los 35.000 euros.
<b>Tipo de contratos que se realizan</b>	Tras la inspección de trabajo del 2022, se han intentado hacer esfuerzos por bajar el número de contratos temporales en la industria, el número rondaba el 70% de contratos.
<b>Proporción de empresas multinacionales respecto a las nacionales.</b>	9,3% de las empresas situadas en los Parques Tecnológicos de Euskadi tenían participación de capital extranjero, sin embargo, el País Vasco es la comunidad autónoma con mayor número de empresas tecnológicas

## 2.2. Análisis del mercado

### 2.2.1. Tasa de paro por edad

En el cuarto trimestre de 2024, la tasa de paro juvenil entre los 16 y los 29 años en el territorio vasco fue de un 9,6%. A pesar de ser la cifra más baja en los últimos quince años, sigue habiendo una brecha de género, ya que las mujeres tienen una tasa de paro ligeramente mayor

### 2.2.2. Tasa de paro por actividad económica y sexo

Aunque no se tienen datos concretos, la tasa de paro en el sector siempre ha sido baja, debido a que es un sector bastante demandado. Podemos suponer (sacándolo de la tasa de paro por edad (2.2.1.)) que las mujeres tienen una tasa de paro ligeramente superior a los hombres.

### 2.2.3. Ocupaciones más contratadas por sexo y edad

No hay datos concretos, pero las habilidades más demandadas en el último año fueron Cloud Computing, Java y JavaScript, por tanto podemos asumir que las posiciones relativas al Backend están en alza. Además de esto, se han popularizado mucho los grados universitarios de Big Data y Ciberseguridad.

#### **2.2.4. Ocupaciones con menor crecimiento de contratación**

De nuevo, no hay datos para llenar este campo, pero sí que sabemos que hay un exceso de desarrolladores Frontend poco cualificados con conocimientos básicos en HTML, CSS y JavaScript, así que podemos asumir que los empleos relacionados a esos lenguajes son los que menor contratación tienen.

#### **2.2.5. Ocupaciones más demandadas**

En este campo sí tenemos más datos, debido a que podemos ver el número de ofertas en sitios como InfoJobs. Estas son las ofertas de trabajo más demandadas en 2024:

1. Desarrollador de software (536 ofertas).
2. Técnico TIC (348 ofertas).
3. Digital Project Manager (346 ofertas).
4. Administrador de sistemas (298 ofertas).
5. Consultor TIC (253 ofertas).

#### **2.2.6. Tipos de contratos realizados**

Sin datos, pero por métricas anteriores, el sector parece preferir los contratos indefinidos sobre los temporales, viendo en las ofertas de trabajo de los puntos posteriores que la mayoría de los contratos son indefinidos y jornada completa.

#### **2.2.7. Salarios medios por sexo**

De acuerdo a Glassdoor, el sueldo medio para un Programador Junior sin experiencia en Bilbao es de 17.000 a 25.000 euros. La brecha salarial en el País Vasco está actualmente en 16,47%. Si asumimos que el sueldo promedio de un hombre ronda los 18.000€, el de una mujer serían 15.035€.

#### **2.2.8. Necesidades formativas para la profesión**

Aunque no hay una formación estándar para entrar al sector, se suele empezar por un Grado Universitario en Ingeniería Informática o un Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM) / Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW). A partir de ahí, se suelen hacer cursos o Bootcamps para adquirir conocimientos extra.

## **2.2.9. Dónde y cómo formarse para aumentar la empleabilidad**

1. Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma / Desarrollo de Aplicaciones Web:
  - [Ceinmark](#)
  - [CIFP Tartanga](#)
  - [Centro Somorrostro](#)
  - [CIFP Elorrieta-Erreka Mari](#)
2. Grado en Ingeniería Informática
  - [Universidad del País Vasco \(UPV\)](#)
  - [Universidad de Deusto \(DeustoTech\)](#)
3. Otras opciones
  - [Campus 42](#)
  - [Ironhack](#)
  - [KeepCoding](#)
  - [Le Wagon](#)

## **2.2.10. Empresas del sector interesantes**

A continuación, dejo una lista de empresas que me han resultado interesantes al buscar ofertas de trabajo o investigar sobre el sector en el País Vasco. Es importante destacar que, para nuestro propósito, deberíamos echar un ojo de vez en cuando en empresas como BBVA, Kutxabank o Laboral Kutxa.

1. [LKS Next](#)
2. [Ayesa](#)
3. [LIS Data Solutions](#)
4. [Orbik Cybersecurity](#)
5. [Plain Concepts](#)
6. [Entelgy Innotec Security](#)
7. [Zylk](#)
8. [Sherpa.ai](#)
9. [BCBL \(Basque Center on Cognition, Brain and Language\)](#)
10. [Ceesa Software](#)

## 2.3. Ofertas de empleo:

### 2.3.1. Primera oferta



The screenshot shows a job listing for 'Perfiles JAVA (Bizkaia y Gipuzkoa)' at AYESA. The listing includes the company logo, a 4.2 rating from 599 reviews, and details about the position: location (Bilbao, Vizcaya/Bizkaia), hybrid work option, and no salary information available. It also mentions a minimum experience of 2 years and an indefinite contract. The listing is marked as online and was published 1 day ago. A red button for 'Inscribirme en esta oferta' (Apply for this offer) is visible.

La primera oferta que tenemos es de **Ayesa**, situada en **Bizkaia** para un perfil de **Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma en Java**. Un contrato **indefinido a jornada completa**. A continuación vamos a analizar sus partes y sacar los detalles que nos interesen de la oferta.

Los requisitos mínimos de la oferta son los siguientes:

**- Ciclo Formativo Grado Superior:**

Actualmente cursandolo, pero cuando termine, mi titulación como Desarrollador de Aplicaciones Multiplataforma aplicaría para esta oferta.

**- Experiencia mínima de al menos 2 años:**

Actualmente no poseo experiencia laboral más allá de las prácticas, que sumarían un total de aproximadamente 5 meses. Aún así, no está de más inscribirse a la oferta para ver si cumplimos con otros requisitos, ya que la experiencia se suele juzgar más de manera subjetiva durante una entrevista.

**- Residencia en España:**

Cumplimos, naturalmente, las ofertas son del área de Bizkaia.

## Requisitos

**Estudios mínimos**

**Ciclo Formativo Grado Superior**

**Experiencia mínima**

**Al menos 2 años**

**Imprescindible residente en  
España**

**Conocimientos necesarios**

 Java

 J2EE

**- Conocimientos en Java y J2EE:**

Actualmente poseo conocimientos en Java y algunos otros lenguajes, pero no conozco J2EE. Aún así, si fuésemos aceptados en esta oferta, podríamos adquirir dicho conocimiento sobre la marcha en el trabajo, o apuntarnos a un curso para entender mejor lo que se nos pide.

<b>Funciones</b>	<b>Condiciones</b>	<b>Competencias</b>
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Análisis y programación en Java / J2EE.</li><li>2. Trabajo con metodología Scrum.</li><li>3. Participación en proyectos vanguardistas.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Contrato indefinido.</li><li>2. Jornada completa.</li><li>3. Flexibilidad y modalidad híbrida.</li><li>4. Beneficios sociales.*</li><li>5. Formación continua.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Java</li><li>2. J2EE</li><li>3. 2 años de experiencia (en los lenguajes anteriores).</li><li>4. Residencia en España</li><li>5. Ciclo Formativo de Grado Superior.</li></ol>

\*Beneficios sociales: Teletrabajo, Seguro médico, Plan Bienestar, teléfono de empresa, Cheques restaurante y demás comodidades.

## 2.3.2. Segunda oferta



The image shows a job listing for a Java Developer position at INETUM Norte. At the top, there's a banner with two women smiling and the text "WE ARE". Below the banner, the job title "Ingeniero/a de Desarrollo Java" is displayed, along with a "Guardar" button. The employer logo is for INETUM Norte. The job requirements include experience of at least 5 years, a hybrid work model, and an indefinite contract. It also mentions that salary is not available. The application process is online. The listing was published 3 days ago.

La segunda oferta que tenemos es de **INETUM Norte**, situada también en **Bizkaia**. Buscan un **Ingeniero de Java** para un contrato **indefinido** a jornada **completa**. Vamos a analizar esta oferta:

### - Experiencia:

Para INETUM, la experiencia es vital, ya que piden mínimo cinco años (idealmente seis) de experiencia trabajando en Java. En este caso podríamos optar a este puesto a futuro, cuando tengamos más experiencia.

### Conocimientos necesarios



### - Conocimientos avanzados en Desarrollo de Software:

Buscan una persona para el puesto que entienda bien cómo funciona el software que están creando y cómo optimizarlo a la perfección, para crear el programa más eficiente y bien construido posible.

### - Extras:

Mencionan también que trabajan con; Spring, Rest y SOAP, Brokers de mensajería, JQuery, HTML5, CSS3, JavaScript, librerías como Bootstrap y demás. Por tanto, es ideal que tengamos conocimientos también en estos campos, aunque sean reducidos.

<b>Funciones</b>	<b>Condiciones</b>	<b>Competencias</b>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Toma de decisiones del equipo.</li> <li>2. Proponer ideas.</li> <li>3. Liderar un pequeño equipo.</li> <li>4. Desarrollar Java en Spring.</li> <li>5. Desarrollo ligero en Front-end con librerías como Angular o React.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Contrato indefinido.</li> <li>2. Jornada completa.</li> <li>3. Modalidad híbrida.</li> <li>4. Formación incluida.</li> <li>5. Salario competitivo (no especificado).</li> <li>6. Beneficios sociales.*</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Java / J2EE</li> <li>2. Spring</li> <li>3. REST y SOAP</li> <li>4. jQuery</li> <li>5. HTML5 y CSS3</li> <li>6. Librerías de Front-end</li> <li>7. Brokers de mensajería</li> <li>8. Patrones de diseño</li> </ol>

\*Beneficios sociales: Teletrabajo, Seguro médico, Plan Bienestar, teléfono de empresa, Cheques restaurante y demás comodidades.

### **2.3.3. Tercera oferta**

The screenshot shows a job listing for a "Java Senior Developer (B2 English required)" at BBVA Technology en Europa in Madrid. The listing is from 6 days ago and has 55 applications. It includes a photo of three people, a "Solicitar" button, and a "Guardar" button. The BBVA logo is visible in the top left corner.

La tercera y última oferta es para un perfil de **Desarrollador Sénior de Java** (Java Senior Developer) en **BBVA**, situada en **Madrid** y cercana a nuestra meta a largo plazo, vamos a analizar esta última oferta:

#### **- Experiencia:**

A diferencia de la anterior, en este caso solo piden tres años de experiencia para un puesto de Senior, volviéndose una opción más plausible para nosotros.

#### **- Puesto anterior como referente técnico:**

Aquí es donde podemos tener más problemas, ya que la empresa quiere que hayamos tenido un puesto de trabajo anterior como referentes técnicos, una meta que podemos valorar si este va a ser nuestro último paso.

#### **- B2 de inglés:**

Este es sumamente importante ya que está incluido en el mismo título de la oferta. En nuestro caso no tendríamos problema con sacarnos la titulación ya que tenemos el nivel de inglés necesario para aspirar a esta oferta.

#### **👉 Qué responsabilidades tendrás**

- Escribir código eficiente, bien diseñado y que se pueda probar.
- Asegurar que los diseños cumplen las especificaciones.
- Buenas prácticas de desarrollo
- Participar en la revisión de código y en la definición de estándares de código para garantizar la calidad del software.
- Contribuir en todas las fases del ciclo de vida de desarrollo.
- Ayudar en la mejora continua investigando alternativas y tecnologías en pro de la búsqueda de una mejora del performance.

#### **🌟 Qué esperamos de ti 🌟**

- Experiencia en Java, Spring, Oracle.
- Experiencia en proyectos de desarrollo y/o servicios de soporte.
- Perfil desarrollador con capacidad de soporte/mantenimiento, evolutivos.
- Nivel de inglés B2.

**- Experiencia en soporte/mantenimiento evolutivo:**

De nuevo, al igual que con el puesto anterior como referente técnico, podemos aspirar a conseguir esto también si queremos que este sea nuestro último paso.

Funciones	Condiciones	Competencias
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Desarrollar código eficiente.</li><li>2. Garantizar especificaciones técnicas.</li><li>3. Revisión de código.</li><li>4. Estándares de calidad.</li><li>5. Trabajar en todas las fases del ciclo de vida del software.</li><li>6. Investigar y aplicar nuevas tecnologías.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Jornada completa.</li><li>2. Jornada intensiva los viernes y durante 2.5 meses de verano.</li><li>3. 2000€ anuales para formación.</li><li>4. 30 días libres al año.</li><li>5. Beneficios financieros.</li><li>6. Ayudas para familiares con discapacidad.</li><li>7. Acceso a proyectos relevantes e innovadores.</li><li>8. Beneficios sociales.*</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Desarrollo en Java</li><li>2. Experiencia con Spring</li><li>3. Conocimientos de Oracle</li><li>4. Soporte y mantenimiento</li><li>5. Referente técnico</li><li>6. Metodologías ágiles</li><li>7. Experiencia en mejora continua</li></ol>

\*Beneficios sociales: Teletrabajo, Seguro médico, Plan Bienestar, teléfono de empresa, Cheques restaurante y demás comodidades.

## 2.4. Palabras destacadas

Dado que todavía no tenemos suficiente experiencia para aspirar a la segunda y tercera oferta de trabajo (las que equivaldrían a nuestros objetivos a medio y largo plazo), voy a hacer las **palabras destacadas** y la **carta de presentación** de la **primera oferta**, la más plausible para nosotros.

Estas son las **palabras y conceptos destacados** de la oferta que usaremos para nuestra **carta de presentación**:

Palabras:

- |                 |                    |                            |
|-----------------|--------------------|----------------------------|
| 1. Java         | 5. Scrum           | 9. C. F. de Grado Superior |
| 2. J2EE         | 6. Formación       | 10. 2 años                 |
| 3. Análisis     | 7. Certificaciones | 11. Indefinido             |
| 4. Programación | 8. Idiomas         | 12. Híbrido                |

Conceptos:

1. Multinacional Tecnológica
2. 12.000 empleados
3. 40 países
4. Crecimiento personal
5. Entorno técnico
6. Flexibilidad horaria
7. Plan Bienestar
8. Ambiente inclusivo y diverso

## 2.5. Carta de presentación

Gorka Ajangiz Morales  
Calle Iturribide, 118, 4ºE  
[gorkajangiz@gmail.com](mailto:gorkajangiz@gmail.com)

(+34) 634 43 14 97  
Bilbao, 12 de febrero de 2025

AYESA  
Departamento de Selección  
Bilbao

Estimado equipo de selección de AYESA:

Me pongo en contacto con vosotros el día de hoy para expresar mi gran entusiasmo por formar parte de su equipo como programador JAVA para la oferta de perfiles JAVA. Estoy cursando actualmente el primer año del Ciclo Formativo de Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma, formación que me ha dado una base sólida en lenguajes como Java, HTML5, CSS3, SQL, PL/SQL, XML, XSD o DTD.

A pesar de que todavía no cuento con la experiencia profesional descrita en el anuncio, en pocas semanas empezaré mis prácticas (un mes) que complementaré con un segundo periodo más extendido (cuatro meses) durante el segundo año. Espero también, durante este segundo año, adquirir todos los demás conocimientos útiles que pueda poner a vuestra disposición para ser la versión más eficiente de mí mismo y trabajar correctamente en vuestros proyectos e ideas. Además de esto, cuento con experiencia en proyectos siguiendo fechas límite, en equipos de hardware, en idiomas como el inglés o el euskera y en resolución de errores.

Elijo vuestro anuncio debido a que uno de mis intereses es trabajar en una multinacional tecnológica, y vuestra presencia en 40 países y equipo de 12.000 profesionales resulta muy admirable. Valoró su compromiso por el entorno técnico de vanguardia y el uso de metodologías como Scrum, que todavía no domino pero me encantaría aprender con vosotros.

Estoy convencido de que, de darse el caso de contratarme, y aun siendo mis primeros pasos, mi actitud, capacidad de aprendizaje, motivación y mis ganas serían un excelente añadido para vuestro equipo, y me encantaría formarme más con vosotros y adquirir todos los conocimientos necesarios para desempeñar mis labores a la perfección.

Agradezco de antemano su tiempo, quedo a su disposición para ampliar cualquier información, detallar o planificar una entrevista de cualquier tipo.

Atentamente,  
Gorka

[Firma]

## 2.6. Convenios Colectivos en el sector

Los convenios colectivos de este sector corresponden a los siguientes CNAEs:

1. **6201**: Actividades de programación informática
2. **6209**: Otros servicios relacionados con las tecnologías de la información y la informática
3. **5829**: Edición de otros programas informáticos

De acuerdo al BOE, nuestro Convenio Colectivo sería el Convenio colectivo estatal de empresas de consultoría, tecnologías de la información y estudios de mercado y de la opinión pública, que abarca también a desarrolladores de software.

### 2.6.1. Tipos de contrato

En este convenio, los contratos pueden ser indefinidos, temporales, de formación en alternancia o de prácticas. Se promueve también la estabilidad laboral, por tanto hay una promoción mayor hacia la conversión de contratos temporales en indefinidos.

### 2.6.2. Tareas de los puestos de trabajo

Las tareas habituales de un Desarrollador de Software incluyen:

- Desarrollo y mantenimiento de software
- Análisis y diseño de sistemas informáticos
- Pruebas y aseguramiento de la calidad de software
- Documentación técnica y de usuario

### 2.6.3. Utilización de tecnologías y herramientas

Las herramientas y tecnologías usadas en este sector son las siguientes:

- Lenguajes de programación:  
Java, Python, SQL, C, C++, C# y demás lenguajes comunes en los entornos profesionales.
- Sistemas de control de versiones:  
El sistema más utilizado por unanimidad suele ser Git.
- Herramientas de gestión de proyectos:  
Aquí se utilizan herramientas como Jira o Trello.
- Entornos de desarrollo integrados:  
Depende de cada lenguaje, para Java (nuestra área de conocimiento) se suelen usar Netbeans o Eclipse, pero para cada tarea existen IDEs como Visual Studio, Android Studio, Visual Studio Code, PyCharm...

## 2.6.4. Retribuciones, pluses y complementos

La retribución estándar suele rondar entre los 17.000€ y los 25.000€ anuales, como hemos dicho antes. Los pluses y complementos suelen ser de transporte, dietas, trabajo en remoto o complementos por nocturnidad y/o trabajo en festivos

## 2.6.5. Comparación de dos convenios

Para este punto, vamos a tomar el Convenio Colectivo Estatal del Sector de Artes Gráficas, Manipulados de Papel y Cartón, Editoriales y Afines, que incluye también el diseño gráfico y digital, interfaces de usuario y apartados gráficos para compararlo al convenio de los puntos anteriores y elegir cual nos interesa más.

### 1. Tipos de contrato:

- **Convenio de software:** Indefinidos, temporales, formación en alternancia y prácticas.
- **Convenio gráfico:** Indefinidos, temporales, por obra y servicio, formación en alternancia y prácticas.

Dado que queremos trabajar en un equipo o desarrollando software para empresas, no nos interesan los pedidos particulares (por obra y servicio), así que en este caso nos interesan más los contratos del primer convenio.

### 2. Tareas de los puestos de trabajo:

- **Convenio de software:** Desarrollo y mantenimiento, análisis y diseño, pruebas y documentación.
- **Convenio gráfico:** Diseño de productos gráficos, maquetación y desarrollo de interfaz visual

En este caso, es una preferencia personal. A mi me gusta más el Backend y trabajar entre código, mucho más que la parte gráfica y de diseño, por tanto elegiremos el primer convenio.

### 3. Utilización de tecnologías y herramientas:

- **Convenio de software:** Lenguajes de programación, sistemas de control de versiones, herramientas de gestión de proyectos y entornos de desarrollo integrados.
- **Convenio gráfico:** Adobe Illustrator, Photoshop, InDesign, Figma, Sketch...

Como hemos dicho, nos interesa más el código que la parte gráfica, así que volvemos a elegir el primer convenio, además de tener más experiencia con sus tecnologías y herramientas que con las del segundo.

#### **4. Retribuciones, pluses y complementos:**

- **Convenio de software:** 17.000€ - 25.000€ de retribución, plus de transporte, dietas, trabajo remoto o complementos por nocturnidad / trabajo en festivo.
- **Convenio gráfico:** 16.000€ - 22.000€ de retribución, plus de nocturnidad, antigüedad y turnicidad, horas extra y dietas.

Una vez más, y por gran diferencia, elegimos el primer convenio, ya que nos interesa más en todos sus aspectos, tanto retribución, como pluses y complementos.

#### **5. Conclusión:**

En nuestro caso, y como preferencia personal, elegiré el **Convenio colectivo estatal de empresas de consultoría, tecnologías de la información y estudios de mercado y de la opinión pública**. No solo tiene **mejores beneficios**, sino que se acerca más a la **meta final** que aspiro conseguir en el  **mundo laboral**, y por tanto es una decisión clara. De igual manera, **priorizaré** las empresas de **desarrollo de software o consultoría** por encima de las más centradas en lo gráfico y el diseño.

### 3. Introducción al mundo laboral

#### 3.1. Carta de motivación

Gorka Ajangiz Morales  
Calle Iturribide, 118, 4ºE  
[gorkajangiz@gmail.com](mailto:gorkajangiz@gmail.com)

(+34) 634 43 14 97  
Bilbao, 18 de abril de 2025

AYESA  
Departamento de Selección  
Bilbao

A la atención del Departamento de Selección:

Me llamo Gorka Ajangiz Morales, soy un estudiante de primer año del Ciclo Formativo de Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma en Ceinmark, Bilbao. Me gustaría expresar mi interés por formar en formarme con ustedes, ya sea mediante prácticas, contrato formativo o cualquier otro tipo de contrato, ya que quiero adquirir toda la experiencia necesaria para poder ejercer en esta profesión correctamente.

Desde pequeño, he sabido que mi vida iba a rondar alrededor de los ordenadores. Es por esto que, desde antes de empezar a estudiar programación, ya aprendí a instalar, montar, desmontar y configurar equipos yo solo, conocimiento que complementé con la programación tiempo después para saber cómo funciona un ordenador al completo y como comunicarme con él. A lo largo de esta formación más profesional, he adquirido competencias como; Java, HTML5, CSS3, Bootstrap, SQL, PL/SQL, XML, XSD, XSLT, DTD y otros conocimientos relativos a los entornos de desarrollo, el funcionamiento de los lenguajes o cómo funcionan los entresijos del sector. En mi formación individual, también he aprendido a tratar con equipos, resolver errores y fallos en sistemas y diseñar en 3D en herramientas como CAD.

Completo esta formación con experiencia real como la de montar dichos equipos para otras personas, diseñar en CAD, o ser escritor freelance, lo que me ha enseñado a trabajar con personas y respetar plazos de entrega. Tengo también buenos conocimientos tanto en Español como en Inglés, y un nivel decente en Euskera, lo que me permite comunicarme ágilmente con la mayoría de personas.

Me motiva mucho la posibilidad de aprender, de seguir formándome y de mejorar, de adquirir los conocimientos que me faltan e implementarlos, de estudiar todas las fases del proceso y de desgranar más y más cómo funciona la tecnología que nos rodea. En este entorno profesional, aspiro a crecer como desarrollador y contribuir con mis conocimientos, y estoy convencido de que mi perfil puede aportar mucho valor y enriquecerme a mí personalmente, creando un buen vínculo de mejora mutua.

Adjunto a esta carta también mi curriculum vitae, con más información sobre mi formación, mi experiencia y mis competencias, así como mis datos para contactarme, tanto para resolver dudas como para plantear una posible entrevista personal.

Muchas gracias por su tiempo y atención.

Atentamente,  
Gorka Ajangiz Morales

[Firma]

### **3.2. Curriculum Vitae**

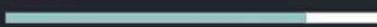


# GORKA AJANGIZ MORALES

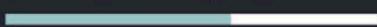
✉ gorkajangiz@gmail.com  
📞 +34 634 43 14 97  
🏡 Iturribide 118, 4E, 48006 Bilbao, 48006 Bilbao  
📅 5 de abril de 2005

## COMPETENCIAS

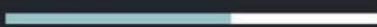
### Java



### Desarrollo de Aplicaciones



### Desarrollo web



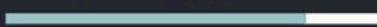
### Montaje y configuración de equipos



### Resolución de problemas



### Trabajo en equipo



## IDIOMAS

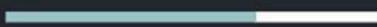
### Español - Castellano



### Inglés



### Euskera - Vasco



## PASATIEMPOS E INTERESES

- Montaje de ordenadores
- Programación
- Configuración de sistemas
- Diseño 3D

## PERFIL

Soy un joven de 20 años, actualmente cursando el primer año del Ciclo Superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma en el centro Ceinmark. Tengo buenas habilidades, tanto en **Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma** como en **Desarrollo Web**, además de experiencia **montando y configurando equipos**. Tengo también buenas habilidades para comunicarme y **trabajar en equipo** con otras personas, y muchas ganas de **aprender y mejorar** en mi área.

## FORMACIÓN

**Ciclo Superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma** sep 2024 - presente  
Ceinmark, Bilbao  
**Java (P.O.O.)** y otros **lenguajes**, resolución de problemas, trabajo en equipo...

**Bachillerato de Ciencias y Tecnología** sep 2021 - may 2024  
Berrio-Otxoa Ikastetxea, Bilbao  
Física, Matemáticas, **Tecnologías de la Información**, Biología...

## EXPERIENCIA

**Técnico de Ordenadores** abr 2020 - presente  
Autónomo, Bilbao  
**Montaje y ajuste** de ordenadores, además de **resolución de errores y fallos** en los sistemas.

**Escritor Freelance** mar 2023 - presente  
Autónomo, Bilbao  
Escritor para particulares. Experiencia con **fechas de entrega ajustadas** y con **proyectos**.

**Diseñador en CAD** feb 2020 - presente  
Autónomo, Bilbao  
Diseño de piezas en 3D, conocimientos **avanzados** de CAD.

<https://github.com/Gorkajangiz>

Doy mi consentimiento para el procesamiento de mis datos personales para el proceso de selección del puesto que solicito.