**Hole in the ground**

!Событие (**главное**): На пути в {Локация} вы заметили плохо скрытую от глаз наземную ловушку, а точнее дыру в земле, слегка покрытую листьями.

Варианты:

1. Наступить
2. Обезвредить
3. Пройти мимо
4. (Если маг) Кинуть какое-нибудь заклинание

\*Событие (**Наступить**): Как и ожидалось, вы провалились. Яма, примерно 3 метра в высоту и 1 пеший шаг в ширину, из-за чего вам слегка не комфортно.

Варианты:

1. Попытаться выбраться, карабкаясь по стене. ***Переход к ивенту (1)***
2. Подождать и посмотреть, что произойдет дальше. ***Переход к ивенту (Бродяги)***

*-Событие (***Вариант 1***): К сожалению, все ваши потуги были напрасны, вы все еще в яме.*

Варианты:

1. Черт! ***Переход к ивенту (Бродяги)***

--Событие (**Бродяги**): Примерно после получасового ожидания к вам заглянула кучка грязных плебеев, одетых в рваные лохмотья.

Варианты:

1. (Если вор и есть тег известности) Я свой!
2. (Если бард) Господа, давайте спою…
3. (Если маг и есть подходящее заклинание) какой-то текст + {Заклинание}
4. Сдаться ***Переход к ивенту - избиение***

---Событие (**Я свой!**): Первые пару минут, участники толпы в недоумении переглядывались меж собой, пока один из них, кривозубый бедолага, не рассказал о том как видел меня в {место с ворами}. После не особо светской беседы, они помогли вам выбраться наружу и смахнуть частички грязи с одежды.

Варианты:

1. Поблагодарить за милость и пойти дальше - ***Плюс ход***
2. Предложить выпить
3. Попытаться обокрасть одного из них перед уходом - ***Если достаточно интелекта, то плюс ход и монеты, если нет, то переход к избиению***

----Событие (***Предложить выпить***): Они положительно восприняли ваше предложение, ударили в локоть с одобрительной ухмылкой и поволокли вас в свое пристанище. (

Без вариантов, сразу следующее событие (***Пристанище***):

)

Событие (***Пристанище***): Вы пропили весь день, а в процессе успели даже подружиться с парой человек. На следующий день, вы собираете вещи и отправляетесь дальше в путь

Варианты:

1. Просто уйти - ***Плюс ход***
2. Прихватить с собой чьи-то портки - ***Плюс ход и плюс поножи в инвентарь***

---Событие (***Господа, давайте спою***): Они приняли ваше предложение, вытащили из ямы, связали и поволокли куда-то за собой (

Без вариантов, сразу следующее событие (***Принять неизбежное***):

)

----Событие (***Принять неизбежное***): Как оказалось, вас приволокли в их пристанище и заставили петь, пока те пьют и играют. Сия трапеза продлилась всю ночь, поэтому на утро вы чувствуете невероятную усталость и злость, находя в себе лишь малость позитива от сохранения жизни.

Варианты:

1. Просто уйти - ***Плюс ход***
2. Прихватить с собой чьи-то перчатки - ***Плюс ход и плюс перчатки*** ***в инвентарь***

---Событие (***какой-то текст + {Заклинание}***): ***...***

\*Событие (***Обезвредить***): В попытках снять с ямы листву, вы заметили, чье-то присутствие. Позади вас стояла толпа неухоженных джентльменов с оружием на поясах.

Варианты:

1. Как жизнь? ***Переход к событию - избиение если не воин и сила меньше 8 или если не маг и интеллект меньше 8, иначе перед к событию - отпор***
2. Проваливайте! ***Переход к событию - избиение***

-Событие (***избиение***): Вас повалили на землю, избили и забрали все золото

Варианты:

1. Встать, отряхнуться и пойти дальше - ***Минус все монеты и плюс ход***

-Событие (***отпор***): Вы оказались сильнее и повалили пару бродяг, остальные же просто сбежали

Варианты:

1. Обшарить их карманы и пойти дальше - ***Плюс монеты и плюс ход***

\*Событие (***Пройти мимо***): ***Плюс ход***

\*Событие (**Кинуть заклинание**):

Варианты:

1. {Заклинание}
2. {Заклинание}
3. {Заклинание}
4. ...