

Сицилия

Цель игры: набрать больше всего кварталов (победных очков).

Противники имеют по восемь одинаковых карт изначально:

- Джокер (0) – откладывает раунд *3
- Туз (1) – побеждает Дона, принося 4 квартала *3
- Шпана (2) – следующую карту противник играет в открытую *0
- Офицер (3) – побеждает карта с наименьшей силой *1
- Солдат (4) – победа приносит два квартала *0
- Киллер (5) – лишает способности карту противника *4
- Капо (6) – увеличивает силу следующей карты на 2 *0
- Дон (7) – побеждает в раунде *2

После чего происходит фаза предательства: каждый случайно вытаскивает из своей колоды одну карту и, не глядя, передаёт противнику. Таким образом две случайные карты поменялись местами.

Игра заканчивается в одном из двух случаев:

- Один из игроков захватил хотя бы 4 квартала
- У игроков закончились карты на руках

По окончании побеждает тот, кто захватил больше всего кварталов. В редком случае может быть объявлена ничья (при равенстве победных очков).

Каждый игрок тщательно перемешивает свои восемь карт и кладёт их в стопку перед собой рубашкой вверх – это стек игрока. Каждый игрок набирает три верхние карты из стека и знакомится с ними, не показывая оппоненту – это рука игрока.

Весь игровой процесс построен на повторяющихся раундах, каждый из которых представляет собой:

- Выкладывание одной карты из руки в закрытую/открытую в зависимости от активности шпаны противника
- Вскрытие карт и поединок
- Получение кварталов/откладывание раунда
- Добор карт на руку до 3, если это возможно

Каждая игровая карта имеет силу, способность и приоритет. Во время поединка сначала разыгрываются способности каждой из карт в порядке приоритета (*) – у кого он больше, тот играет способностью первым. Если после этого поединок не завершён, то побеждает карта с наибольшей силой или, при равенстве сил, раунд откладывается. Если есть проигравший, то он переворачивает сыгранную карту перед собой лицом вниз, а также все свои карты в отложенных раундах до этого, но после последнего завершённого победой/поражением. Перевернутые карты означают полученные противником кварталы.

Экспериментируйте с комбинациями и тактиками, хорошей игры!