Сицилия

Цель игры: набрать больше всего кварталов (победных очков).

Противники имеют по восемь одинаковых карт изначально:

* Джокер (0) – откладывает раунд \*3
* Туз (1) – побеждает Дона, принося 4 квартала \*3
* Шпана (2) – следующую карту противник играет в открытую \*0
* Офицер (3) – побеждает карта с наименьшей силой \*1
* Солдат (4) – победа приносит два квартала \*0
* Киллер (5) – лишает способности карту противника \*4
* Капо (6) – увеличивает силу следующей карты на 2 \*0
* Дон (7) – побеждает в раунде \*2

После чего происходит фаза предательства: каждый случайно вытаскивает из своей колоды одну карту и, не глядя, передаёт противнику. Таким образом две случайные карты поменялись местами.

Игра заканчивается в одном из двух случаев:

* Один из игроков захватил хотя бы 4 квартала
* У игроков закончились карты на руках

По окончанию побеждает тот, кто захватил больше всего кварталов. В редком случае может быть объявлена ничья (при равенстве победных очков).

Каждый игрок тщательно перемешивает свои восемь карт и кладёт их в стопку перед собой рубашкой вверх – это стек игрока. Каждый игрок набирает три верхние карты из стека и знакомится с ними, не показывая оппоненту – это рука игрока.

Весь игровой процесс построен на повторяющихся раундах, каждый из которых представляет собой:

* Выкладывание одной карты из руки в закрытую/открытую в зависимости от активности шпаны противника
* Вскрытие карт и поединок
* Получение кварталов/откладывание раунда
* Добор карт на руку до 3, если это возможно

Каждая игровая карта имеет силу, способность и приоритет. Во время поединка сначала разыгрываются способности каждой из карт в порядке приоритета (\*) – у кого он больше, тот играет способность первым. Если после этого поединок не завершён, то побеждает карта с набольшей силой или, при равенстве сил, раунд откладывается. Если есть проигравший, то он переворачивает сыгранную карту перед собой лицом вниз, а также все свои карты в отложенных раундах до этого, но после последнего завершённого победой/поражением. Перевёрнутые карты означают полученные противником кварталы.

Экспериментируйте с комбинациями и тактиками, хорошей игры!