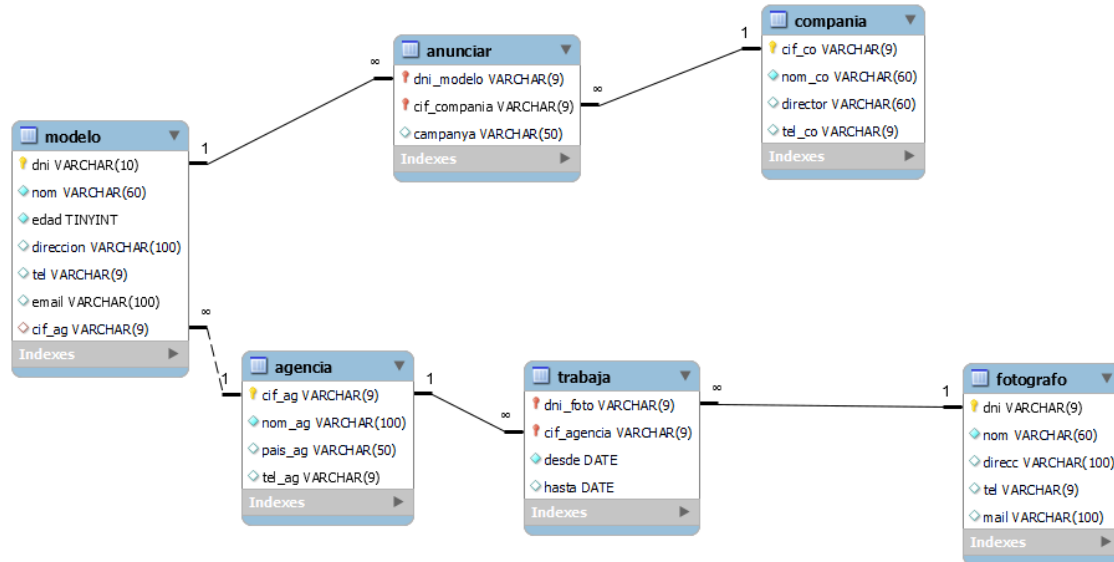


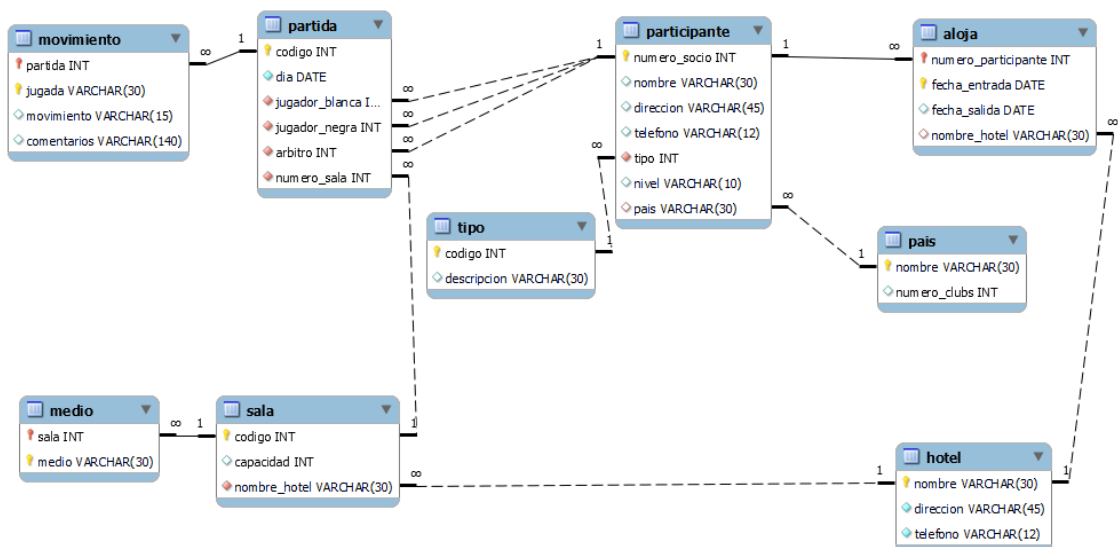
Ejercicio 4.1.

Haz el script SQL con el diseño físico de la base de datos MODELOS, cuyo diagrama es el siguiente:



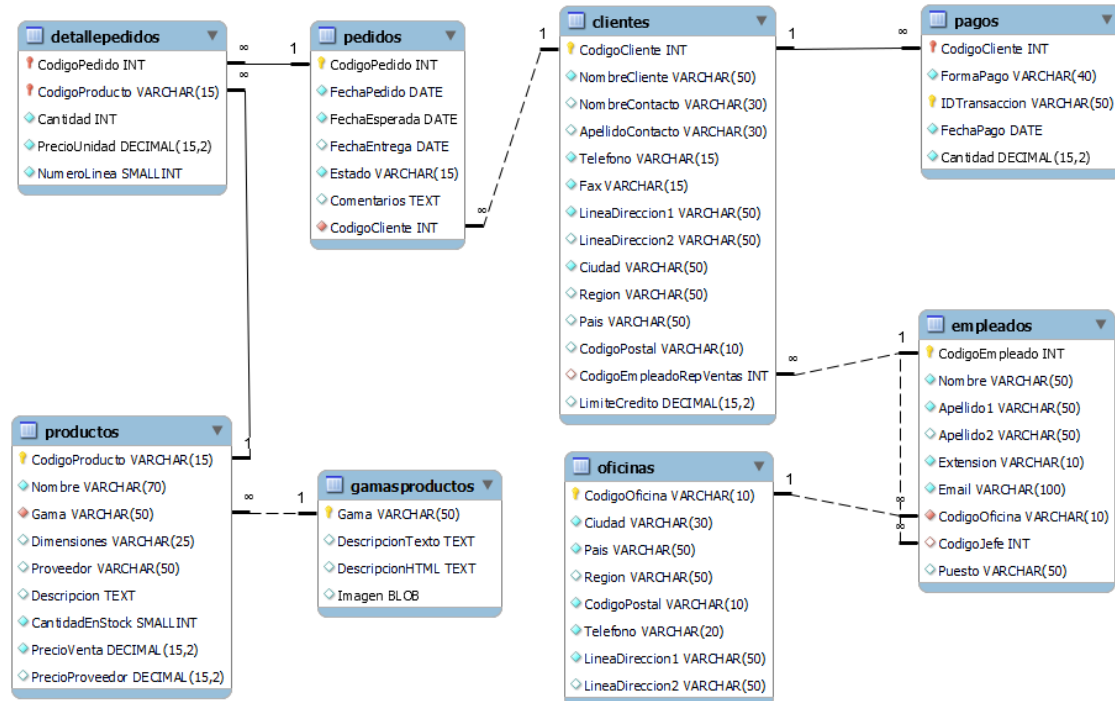
Ejercicio 4.2.

Haz el script SQL con el diseño físico de la base de datos CAMPEONATO DE AJEDREZ, cuyo diagrama es el siguiente:



Ejercicio 4.3.

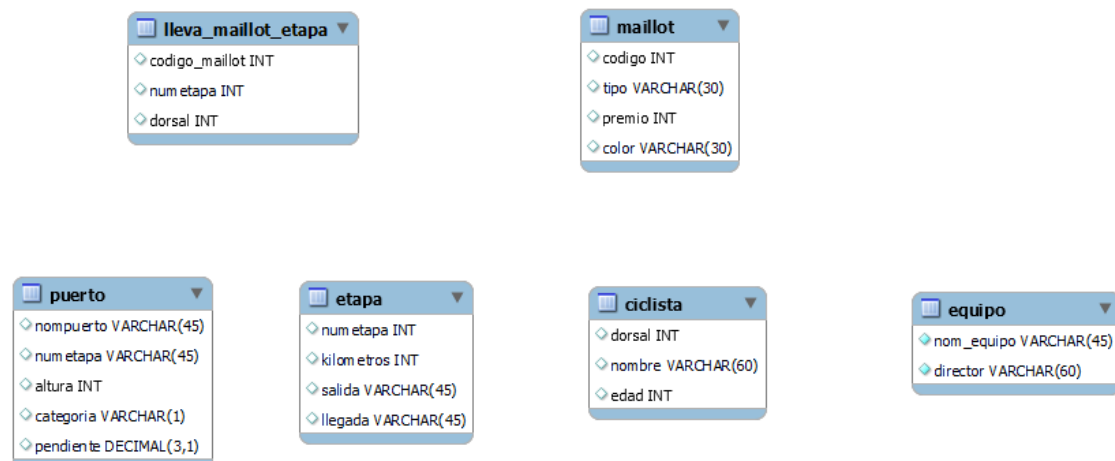
Haz el script SQL con el diseño físico de la base de datos JARDINERIA, que contiene la información de una empresa multinacional dedicada a la venta de productos del sector de la jardinería, y cuyo diagrama es el siguiente:



Ejercicio 4.4.

Somos los organizadores de la Vuelta Ciclista a España, y nos han pedido que hagamos la base de datos para controlar toda la información general del evento.

1º. Cread la base de datos Ciclista con las siguientes tablas y atributos:



Tenéis que hacer las siguientes modificaciones utilizando las instrucciones de modificación de la estructura de la tabla:

2º. Cread las siguientes claves primarias, reutilizando los atributos más adecuados que ya existan para ello. Si no existe, creadlo:

- ✓ Clave primaria tabla Ciclista
- ✓ Clave primaria tabla Equipo
- ✓ Clave primaria Etapa
- ✓ Clave primaria Puerto

3º. Cread las siguientes claves ajenas:

- ✓ Un Puerto debe pertenecer a una Etapa, y en una etapa puede haber varios (o ningún) Puerto. Crea el script que cubra esta clave ajena.
- ✓ Algunos Ciclistas pueden llevar algún Maillot durante alguna Etapa (pero no en todas, en la primera Etapa los Maillots aún no están asignados). Por lo tanto, el codigo_maillot es clave ajena a la tabla Maillot, el numetapa es clave ajena a la tabla Etapa, y el dorsal es clave ajena a la tabla Ciclista.

4º. Los ciclistas pertenecen a un equipo, y a un solo equipo. Haz la modificación necesaria en la tabla CICLISTA para que cada ciclista pertenezca a un solo equipo.

5º. Debes elegir la clave primaria más adecuada para la tabla Lleva_Maillot_Etapa. Obligatoriamente debes usar los atributos que tiene la tabla, es decir, NO crees un nuevo atributo que sea clave principal.

6º. Respecto a la categoría de un puerto, queremos que dicha categoría tenga un valor determinado. Por esta razón decidimos crear una tabla CATEGORIA que incluya un código y una descripción de categoría. Crea la tabla con su clave primaria correspondiente, y modifica la tabla PUERTO para que la categoría sea clave ajena al código de la tabla CATEGORIA.

Ejercicio 4.5.

En la Consulta de un dentista es necesaria la utilización de una base de datos en la que se almacenará información de los diferentes pacientes, de las visitas que éstos hacen y de los tratamientos aplicados en cada una de ellas.

1º. Cread la base de datos Dentista con las siguientes tablas y estos atributos:



Tenéis que hacer las siguientes modificaciones utilizando las instrucciones de modificación de la estructura de la tabla:

2º. Añade a la tabla paciente los campos:

Fecha de Nacimiento

Teléfono de contacto

3º. Añade a la tabla tratamiento los campos:

Nombre del tratamiento

Precio (hasta 200.000,999 €)

Etapas (número entero)

4º.- Añade a la tabla visitas los campos:

Observaciones (hasta 512 caracteres)

5º.- Establece en la tabla paciente el campo nif como clave principal, y haz que en la tabla visitas el campo paciente sea la clave ajena para conectar con la tabla paciente.

6º.- Establece en la tabla tratamiento un campo numérico con autoincremento y ponlo como clave principal, y haz que en la tabla visitas pueda conectar con la de tratamiento, de tal forma que siempre haya un tratamiento en cada visita.

7º.- Queremos que la clave principal de cada visita se organice en base al paciente, al tratamiento que recibe y el número de visita con ese tratamiento.