



# Gabriel Alfonso Diaz Lopez

Software developer

✉ Alfons.diaz97@gmail.com || 🌐 gabrieldiazportafolio.onrender.com ||  Gabriel Alfonso Diaz Lopez ||  GoroGabox

## HABILIDADES

---

JavaScript – React – TypeScript – Next – Python – Django – Java – Spring – PHP - Angular

Laravel – C++ – Dart – Flutter – Git – Jira – HTML – CSS – Linux – Microsoft Server

## ESTUDIOS

---

*Técnico universitario en informática (Egresado), Universidad Técnica Federico Santa María (UTFSM)*

*2022-2023 Viña del mar, Chile*

## IDIOMAS

---

- Español : Nativo
- Ingles : Conversacional
- Lengua de Señas : Avanzado

## EXPERIENCIA LABORAL

---

*Freelance Independiente*

*Viña del mar, Chile*

*Desarrollador web*

*Dic 2020 – Nov 2023*

- Desarrollé una interfaz de usuario amigable para una herramienta interna de restaurante utilizando Flutter y Dart, mejorando la eficiencia y el flujo de trabajo para el personal. (Dic 2020 - Mar 2021)
- Construí sólidas APIs REST en Django y Laravel, facilitando el intercambio de datos sin problemas entre diversas plataformas para los negocios de los clientes. (Abr 2021 - Sep 2022)
- Orquesté la creación de componentes dinámicos en React con TypeScript, elevando la presencia en línea de una escuela primaria mediante un diseño intuitivo y funcional. (Oct 2022 - Ene 2023)
- Transformé un sitio web escolar obsoleto impulsado por PHP en una plataforma de vanguardia Next.js, mejorando la participación y accesibilidad del usuario. (Feb 2023 - Jun 2023)
- Gestioné la instalación y configuración de sistemas operativos y aplicaciones utilizando Microsoft Server, asegurando un rendimiento óptimo y seguridad dentro de un sistema informático distribuido. (Jul 2023 - Sep 2023)

- Lideré el desarrollo e implementación de una solución de base de datos utilizando archivos CSV heredados, mejorando la organización y accesibilidad de datos para las operaciones del almacén. (Oct 2023 - Nov 2023)
- Entregué sitios web estáticos impactantes para empresas locales a lo largo del periodo como freelance, traduciendo las visiones de los clientes en experiencias en línea visualmente cautivadoras que impulsan el compromiso y la retención de clientes.

*Autoescuela "Al Volante"*

*Quillota, Chile*

*Desarrollador web*

*Ene 2023 – Mar 2024*

- Encabecé el desarrollo de un sitio web moderno aprovechando Next.js 13, entregando una experiencia de usuario fluida y funcionalidad robusta.
- Diseñé API REST en Django, facilitando la comunicación y gestión eficientes de datos para un rendimiento de aplicación mejorado.
- Diseñé, normalicé e implementé una base de datos sólida en PostgreSQL, garantizando la integridad de los datos y la escalabilidad para futuras expansiones.
- Supervisé el despliegue exitoso de aplicaciones en servicios de alojamiento, asegurando una transición sin problemas y un rendimiento óptimo en entornos en vivo.
- Realicé mantenimiento continuo y actualizaciones proactivas, garantizando la estabilidad y seguridad de la aplicación en respuesta a requisitos y desafíos en evolución.

*Candel Medical Company*

*Santiago, Chile*

*Desarrollador web*

*Dic 2023 – Feb 2024*

- Fui el responsable del desarrollo inicial de una aplicación innovadora en React Native para apoyar la terapia de electroestimulación para pacientes con trastornos neurológicos, contribuyendo así a una mejor atención y resultados de tratamiento para los pacientes.
- Desarrollé una aplicación web de alto rendimiento utilizando Next.js 14, entregando un rendimiento sin problemas y una experiencia de usuario intuitiva.
- Migré con éxito los servicios de AWS Amplify de V5 a V6, asegurando la compatibilidad y escalabilidad para futuras iniciativas de desarrollo.

*RMES Analytics*

*Santiago, Chile*

*Desarrollador web*

*Mar 2024 – Hoy*

- Desarrollo interfaces visuales con graficos hechos en HightChart, implementado en una aplicación de Angular 15, para el modulo generador de reportes de servicios mineros.
- Desarrollo historias de usuario para generación de casos de uso y test unitarios.
- Desarrollo tests unitarios en Jasmin.js para validar componentes implementados en una aplicación de Angular 15, generando código mas robusto y confiable.

# PROYECTOS PERSONALES

---

## Portafolio web

*#React #Tailwind #Three*

- Utilicé React.js y Tailwind CSS para crear un sitio web que muestra mi portafolio y habilidades. Estas tecnologías son esenciales en el desarrollo web moderno, ya que React.js permite crear interfaces de usuario interactivas y dinámicas, mientras que Tailwind CSS simplifica el diseño y la maquetación con su enfoque basado en clases utilitarias.
- Implementé objetos en 3D utilizando Three.js y React Three Fiber. Estas herramientas permitieron incorporar elementos visuales atractivos y dinámicos en el sitio web, lo que aumenta el compromiso del usuario y mejora la experiencia general de navegación.
- Integré un contexto de idioma para la traducción inglés/español. Esta característica demuestra mi capacidad para manejar aspectos avanzados de React.js, como el manejo del estado y el contexto, además de mostrar mi habilidad para proporcionar una experiencia multilingüe, lo cual es una ventaja en entornos laborales internacionales.

## Clon de Minecraft

*#React #Tailwind #Three*

- Desarrollé un juego interactivo en 3D basado en Minecraft utilizando React y Three.js, permitiendo al jugador construir y destruir con cinco tipos diferentes de bloques. Estas tecnologías son fundamentales para el desarrollo de juegos web y aplicaciones interactivas, ya que React proporciona una estructura modular y escalable, mientras que Three.js ofrece capacidades avanzadas de renderizado en 3D.
- Creé un componente para guardar el progreso del juego en el almacenamiento local del navegador. Esta funcionalidad demuestra mi habilidad para trabajar con APIs del navegador y gestionar datos de forma eficiente, lo que es crucial en el desarrollo de aplicaciones que requieren almacenamiento de datos local.

## Home Calculator

*#React #Tailwind #Three #Django #Python*

- Diseñé una interfaz interactiva que permite a los usuarios diseñar casas y habitaciones. Utilicé React.js para construir una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar, lo que mejora la experiencia del usuario y aumenta la adopción de la aplicación.
- Desarrollé e implementé un web scraper en Python para recopilar datos de tiendas de hardware. Esta habilidad demuestra mi experiencia en el desarrollo de scripts de automatización y extracción de datos, lo cual es útil en la recopilación de información para proyectos de investigación o análisis de mercado.
- Procesé el diseño realizado por el usuario y mostré los materiales de construcción necesarios para llevar a cabo el proyecto. Esta funcionalidad requirió el uso de algoritmos de procesamiento de datos y manipulación de estructuras de datos, lo cual destaca mi capacidad para resolver problemas complejos y ofrecer soluciones prácticas para las necesidades del usuario.
- Proyecto ganador primer lugar Bootcamp Housenovo, UTFSM 2022.