# Control System (I) Motor Experiment Report

106030009 葉蓁

這個馬達實驗,參考老師附的兩篇論文,目的就是透過自己實作一顆 DC 直流馬達,做為受控場,並達成用電壓控制轉速,的一個回授電路。

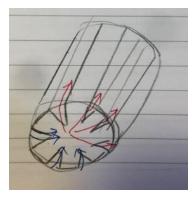
這個實驗分為三個部分:製作馬達、測量轉速、設計控制器(包含負回授實作)。

以下依照這三個部分說明。

### 一、製作馬達

第一部份的要求,只需要達到「給定電壓源,馬達能夠轉起來」就算通過。聽起來很簡單,但我們遇到很多困難,花了非常多時間。助教給我們一顆 3D 列印的轉子,我們自己去買漆包線等其他材料。我將製作馬達分為三個部分:繞漆包線、製作電刷、整體配置設計。

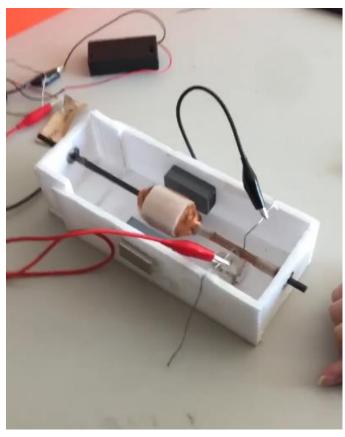
1. 繞漆包線:我們繞了兩次漆包線,因為第一次繞完之後,通電並不會轉,但有看到它再抖動,我們嚴重懷疑我們再繞線的時候,忽略走縣的順序,就是倆倆之間電流進去的方向要統一,隔 180 度後才換方向,這樣才會有一個固定的方向旋轉。如下手繪圖說明:



另外我們買了兩次線,第一次用比較細的,一邊繞大概 10 圈,後來換 比較粗的線,想說通過的電流比較大,也是一邊繞 10 圈(兩側共 20 圈)

- 2. 製作電刷:第一部分最困難的就是製作電刷。因為轉子只有八個洞,若平均分配,約45度會碰到一次電線。馬達再旋轉時電刷與漆包線必須時刻接觸,且保持通路,否則一斷路後,沒有電流,則沒有扭矩,馬達就不會轉。除了讓馬達拉出來的線要盡量平均分配並同一條線圈要來180度對角,電刷也不能因為馬達旋轉造成的力而被彈開,造成斷路。最後我們選擇用迴紋針從上面掛下來。
- 3. 整體配置設計:第一部分我們的馬達最終如下圖: 可以看到用保麗龍板做成一個盒子的樣子,當初目的是為了好拿,磁鐵 也利用兩側吸引夾住,不必另外固定,相當方便。但我們在讓馬達轉起 來前遇到很多困難。漆包線沒有用砂紙磨的夠徹底,抑或電刷一直被彈 開,馬達轉速異常的低…等問題。稍微修正後總算能以正常速度旋轉,

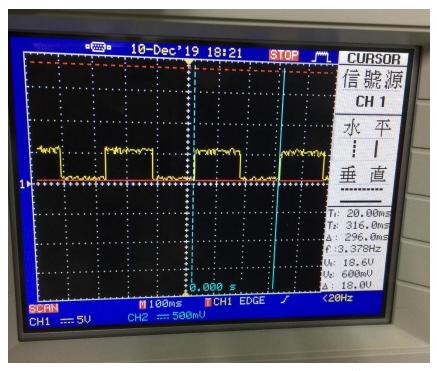
### 順利通過第一關。



# 二、測量轉速(含驅動電路實作)

第一關過了後,第二關要做出一個感測器,測量馬達轉速,對應的電壓值,以便第三階段控制器能收到回授訊號並相減得到誤差。

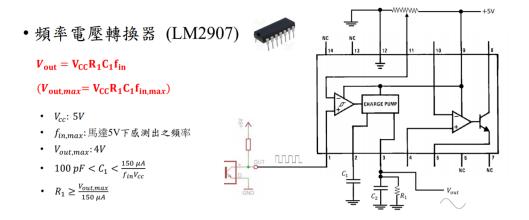
首先做一個馬達葉片,搭配 TCST2103 光電續斷器,可得到馬達旋轉的頻率。原理是:光電續斷器會發射光,若被馬達葉片阻斷(遮光),Vout 會因為斷路被連到高電位(5V),反之若沒有遮到,通路狀態下 Vout 會經過 R2 的壓降趨近到零。(前提是選用適當的 R2)。R1 則由 datasheet 上的建議電流(20mA)來選擇電阻值)。



(p. s. 這是我們還沒重繞馬達的,可以發現頻率非常的低!下面會說明原因以及我們解決的方法)

量得頻率後,利用助教發的 LM2907 這塊 IC,頻率電壓轉換器,顧名思義就是可以將頻率轉換成電壓,根據以下公式:

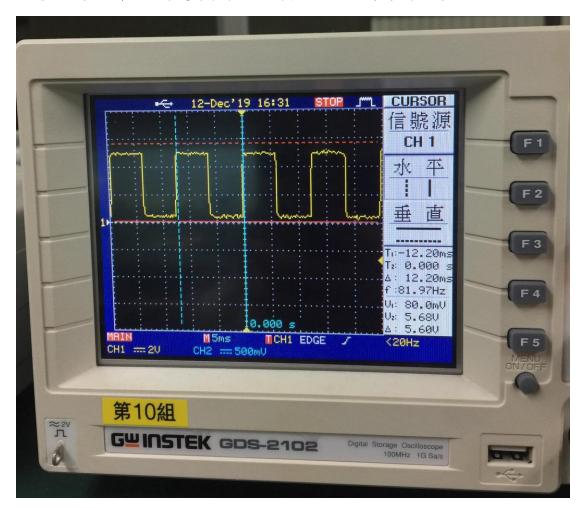
# 實驗一、轉速量測



事實上我們在這個步驟遭遇嚴重的困難:馬達轉不夠快。精確一點講,是「馬達在 0.6A 左右(或以下)的電流,轉速異常慢,頻率 f 只有 3 左右!」正常 f 為 15~20,我們的馬達怎麼樣都太慢。第一次實驗會過,大概是沒發現電流開多少。同樣 5v,也許電供給太多電流,讓我們的馬達跑很快,我們就以為成功了。思考很久後我們決定重新製作一次馬達。

### 主要改善馬達的問題:

- 1. 繞線繞太少(我們改繞一側 30 圈,總共 60 圈一組!)
- 2. 磁鐵距離太遠!我們拆掉盒子,直接用L型角鋼固定住兩側磁鐵,讓他們 靠馬達非常的近!
- 3. 電刷改良設計,用橡皮擦黏在下面當基底,搭配膠帶穩定電刷!



(p. s. 因為葉片數量=4, f 要除以 4 所以 81.97/4 約等於 20 上下!) 改良後的馬達,頻率可以到達 20Hz! 對我們來講是相當大的進步!

有了f後,根據上面所說的公式:可以得到C1,R1的範圍。

R1 >= 26.7 KOhm

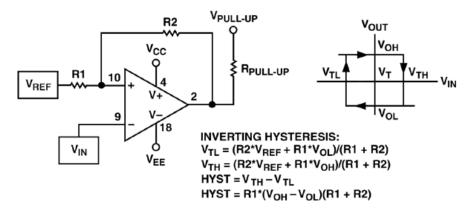
100pF < C1 < 2 microF

我們最後挑了 R1 = 100kOhm, C1 = 0.01microF, C2 = 1 microF。算是有點 trial and error 的方法。

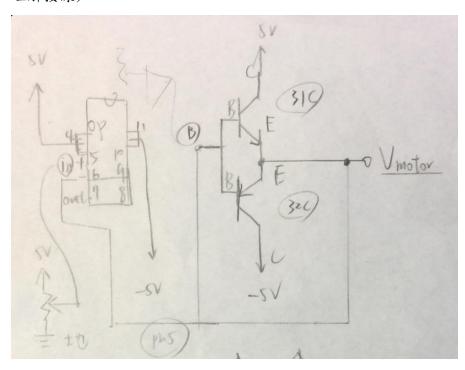
然後根據 datasheet 的接法,接上這個電路。

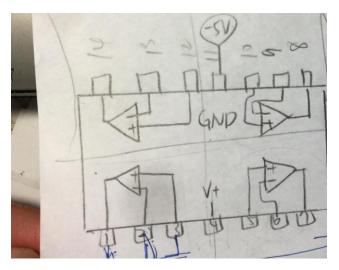
LM2907 最值得講的地方,就是第9、11、12 接可變電阻的地方。因為這個IC 裡面有 Hysteresis Comparator,助教讓我們自己上網查相關資料,我雖然還是沒有完全掌握,不過大概知道他的電壓必須調到在某個區間,才

能正常運作。因此可變電阻的調整相當重要,我們原本也是用常見的扭轉型可變電阻,後來發現那個不適合拿來接麵包板,常常有接觸不良的問題。因此改成用螺絲起子轉的那種,範圍是 20KOhm 大小。



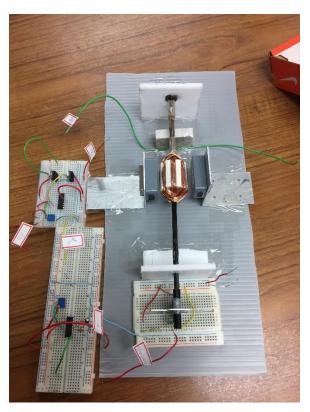
再來就是驅動電路的部分,下面附上參考電路圖後我手繪的圖型(方便自己 理解接線)

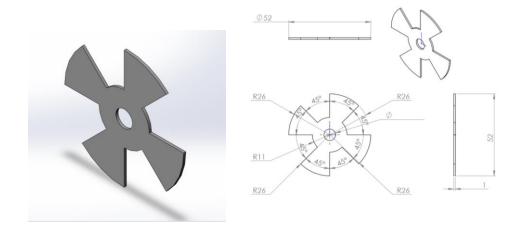




主要利用 LM324 本身有四顆 OP, 我們這次只用了一顆。搭配兩顆 BJT,達到驅動電路效果。一樣藥用一個可變電阻。這次要看到的效果是:馬達要能夠隨可變電阻大小而調整速度旋轉。BJT 的目的除了放大 LM324 過來的電壓外,也接受從馬達回沖的電流。

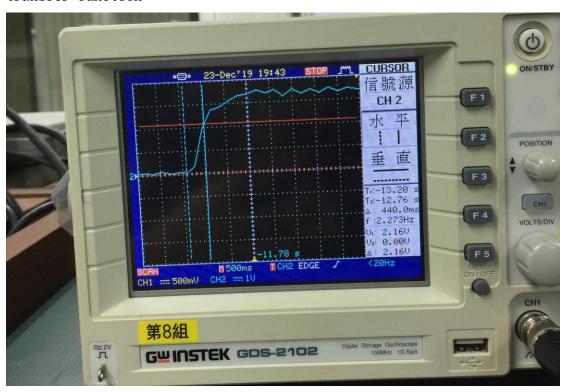
另外葉片部份我們也自己畫 CAD,送鋁片雷切加工,然後轉軸部分放置軸承,減少轉動摩擦力。





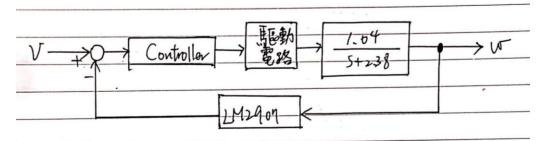
## 三、設計控制器

最後一步也是最重要的任務,就是控一這門課的精髓—設計控制器。這次老師的要求是做出 P control 還有 PI control,第一步我們要找出馬達的 transfer function。



利用給一個 step,看馬達的響應,藉由找出 63%的值,可推出時間常數,以及利用助教給的公式可球出我們的 transfer function: 1.04 / (s+2.38)

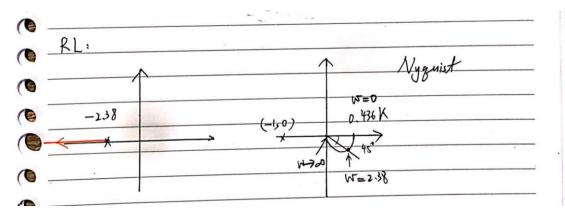
接著畫出簡易的回授圖:



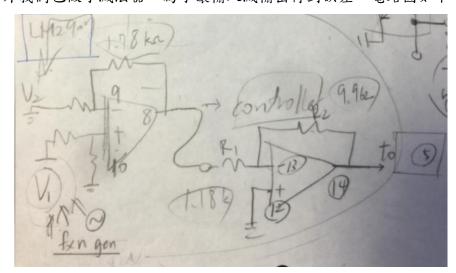
明顯的馬達控制轉速,是一階的 transfer function,畫出 Root Locus 跟 Nyquist Plot,可知道:

馬達的 Gain Margin 無窮大(無論 gain 調多大都穩定)

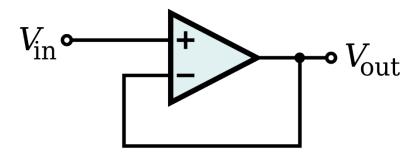
這是理論上,實際上太高頻的若 gain>1 可能會受雜訊的影響。



因此 p control 的部分, 我們初步挑選 Gain 等於 10, 挑了 R1 約等於 1K Ohm, R2 約 10KOhm。(實際上約 1.18K 和 9.96k, 比 10 小一點點) 另外我們也做了減法器,為了讓輸入減輸出得到誤差。電路圖如下:



要注意的一點是:減法器成立的條件是:V1 = V2 也就是沒有 Loading effect,所以我們要在從 LM2907 輸入到上圖 V2 的地方加個 buffer,避免 loading effect。Buffer 電路圖如下:



LM324 共有四顆 OP, 我們全部用完了。分別為:

- (1)送回受訊號的 Buffer
- (2)減法器產生 error
- (3)P gain 放大器
- (4)LM324 驅動器

這次實驗花最多時間是在調整 function generator。因為我們不知道電壓不能低於回授訊號,否則會產生 positive feedback 然後發散。花了一個多小時檢查電路有沒有錯,還有V offset 的地方,原來要乘以2 才是真正 dc 位準偏移。我們很幸運的做出P control。

# 接著考慮 PI control, 電路圖如下:

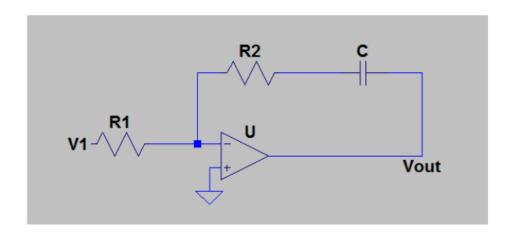


Fig. 2. PI controller circuit.

基本上就是多階一個電容。我們用 Bode plot 看,因為 PI control 加了一個積分器,system type 提高 1,所以追 step 穩態誤差要是 0。但因為在原點加了一個 pole,初始斜率也變大,我們必須設計 KI/KP 來盡可能讓gain cross-over frequency 的斜率是-1,才會有最佳的 Phase Margin。首先挑了 C 約 20 microf。效果不佳,後來嘗試大一點的電容,約100microf,終於成功了!真的非常感動,因為那是 12/30 的凌晨一點

心得:透過這次實驗,學會自己去看 datasheet,自己兜出電路,因為我沒有修過電子電路實驗,對於很多儀器都相當不熟悉,因次初始滿痛苦的。但透過不斷的努力,查資料,讀 paper,問助教同學,一步一步做出來,也不斷思考失敗的原因,電路隱含的意義,以及預期成效與實際結果的差異。這種不停的思考,並透過實作來幫助理解,真的收穫滿滿。非常謝謝老師精心設計這個專題,還有助教們辛苦陪伴我們無數個夜晚…。相信這個研究的態度與精神,在未來會不停的伴隨我們,持續受用一生。也透過這個專題,更了解控制系統到底在做甚麼,核心概念是甚麼。當然這只是一個最簡單的一階系統。如果今天是一個高階很複雜、非線性的系統,我們是否也有能力一步一步解決問題呢?

最後再次謝謝老師和助教們,期待控制系統二也能夠收穫滿滿,提升自己 的實力。

