

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ЦИФРОВАЯ КАФЕДРА

РАСЧЕТНО-ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

К ПРОЕКТУ ПО КУРСУ ВЕБ-РАЗРАБОТКИ

HA TEMY:

Разработка web-сайта барбершопа

Студент	CM11-21M	Горохов С.Н.
•	(Группа)	(Фамилия И.О.)
Студент	ИУ1-103	Карижская А.Д.
	(Группа)	(Фамилия И.О.)
Студент	ИУ1-121	Кудлак В.В.
	(Группа)	(Фамилия И.О.)
Студент	ИУ4-41Б	Николаев А.А.
	(Группа)	(Фамилия И.О.)
Студент	ИУ1-121	Эфендиева А.А.
	(Группа)	(Фамилия И.О.)

СОДЕРЖАНИЕ

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА	. 3
1. ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА	
1.1. Требования к разработке сайта	. 4
1.2. Структура веб-сайта для барбершопа	
2. РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОЕКТА	
2.1. Front-end разработка	
2.2. Back-end-разработка	
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

Целью проекта является разработка веб-приложения с использованием фреймворка Django. Для этого были решены следующие задачи

- проектирование и прототипирование веб-приложения с использованием Figma;
- разработка серверной логики и моделей данных с использованием Django;
- разработка шаблонов отображения данных с помощью HTML, CSS, JavaScript;
- разработка сопроводительной документации по запуску вебприложения;
 - публикация и развертывание веб-приложения;
 - оформление пояснительной записки к проекту.

1. ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА

В данном проекте необходимо было разработать CRM-систему барбершопа с использованием фреймворка Django. Для салона MY BARBER требовалось сделать главную страницу с навигацией по сайту, контактной информацией и прайс-листом, разработать форму для записи клиентов, а также регистрацию и авторизацию пользователей.

1.1. Требования к разработке сайта

В данном проекте необходимо было организовать многопользовательский доступ к базе данных. В связи с этим должна быть реализована регистрация и авторизация пользователей, а также предоставление уникальной информации для каждого клиента. При вводе данных пользователем должна осуществляется проверка информации на корректность. Также сайт должен содержать меню с возможностью перемещения между разделами.

Оформление сайта должно быть выполнено с использованием CSS для создания качественного визуального представления информации. Последнее включает в себя использование определенных шрифтов, соблюдение заданной стилистики и удобное расположение блоков с информацией.

1.2. Структура веб-сайта для барбершопа

Структурная схема проекта представлена на рисунке 1. Функционал вебсайта для барбершопа предоставляет возможность регистрации нового пользователя и прохождение авторизации клиентом, уже внесенным в базу. Последние получают доступ к личному кабинету, в котором отображаются данные пользователя и информация о записи на предстоящее посещение барбершопа с указанием вида услуги. Страница записи содержит поля для ввода данных клиента, панель с выбором мастера, календарь и доступное для посещения время.

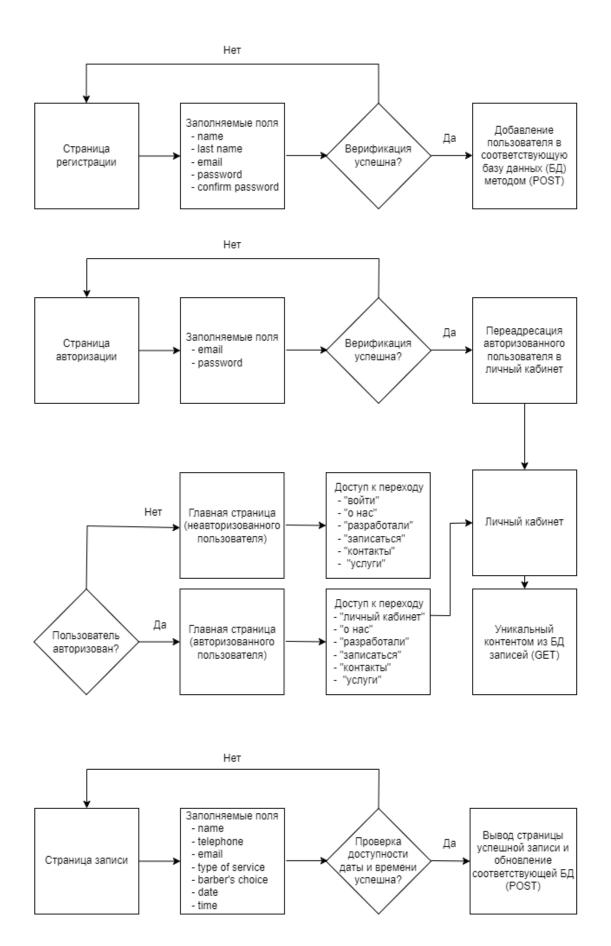


Рисунок 1 — Структурная схема сайта

Главная страница веб-сайта включает в себя панель управления, информацию о предоставляемых услугах, слайды фотографий, карту города с указанием геопозиции здания и контактную информацию. в услугах можно выбрать необходимый раздел (стрижка, бритье, уход или борода), а также ознакомиться с действующими акциями. На странице записи присутствуют поля с основными данными клиента, выбором мастера, а также даты и времени записи. После заполнения форм на странице регистрации/авторизации пользователь может зайти в свой личный кабинет, в котором будет информация о записях в салон, если они есть.

2. РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОЕКТА

После определения требований к разрабатываемому проекту и описания его функционала осуществляется формирование макета дизайна сайта. После этого выполняется верстка страниц и программирование функциональной части.

2.1. Front-end разработка

Для разработки интерфейса и прототипирования сайта был использован онлайн-сервис "Figma". Макет проекта представлен на рисунке 2.

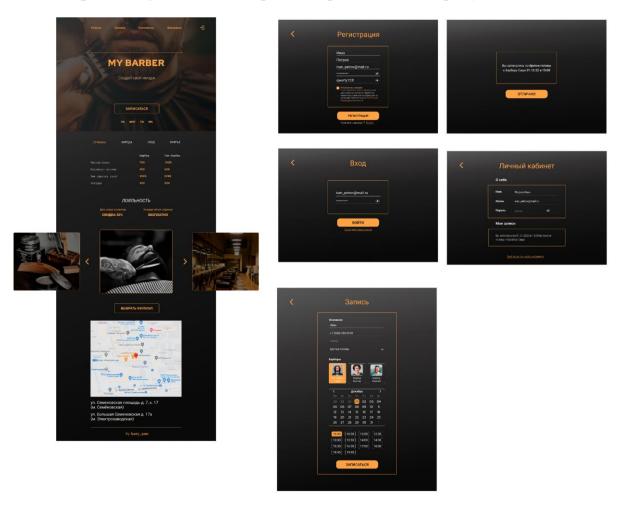


Рисунок 2 — Макет проекта

UI-компоненты были выполнены с помощью фреймворка Bootstrap. В верхней части («Header») главной страницы приведено меню, по которому осуществляется навигация по сайту барбершопа. Данное меню состоит из следующих ссылок:

«Услуги» - при нажатии по которой происходит перемещение в часть главной страницы, где в виде таблицы указаны мастера, виды предоставляемых услуг и цены;

«О нас» - при нажатии по которой пользователь перенаправляется на страницу, в которой можно ознакомиться с общей информацией о барбершопе и некоторыми фотографиями процесса работы;

«Разработали» - при нажатии по которой пользователь перенаправляется на страницу, в которой представлены разработчики сайта;

«Контакты» - при нажатии по которой происходит перемещение в нижнюю часть главной страницы, в которой приведено местоположение барбершопа на карте и указан телефон для связи с администратором. Перемещения по частям главной страницы выполнены при помощи использования якорей.

В верхнем правом углу страницы расположена иконка в виде ссылки, по которой осуществляется переход в личный кабинет клиента. Также в «Header» расположена кнопка «Записаться», при нажатии по которой происходит переход на страницу записи к мастеру. Ниже приведены ссылки на страницы барбершопа в социальных сетях.

В средней части главной страницы расположена таблица, в которой приведены виды услуг по категориям «стрижка», «борода», «уход» и «бритье», а также цены. У клиента есть возможность выбора двух видов мастеров: барбера или топ-барбера.

Далее приведена информация о лояльности, согласно которой новым клиентам предоставляется скидка 30%, а каждая пятая стрижка осуществляется бесплатно. Ниже расположен слайдер с фотографиями процесса работы.

В нижней части главной страницы приведено местоположение барбершопа на карте и указан телефон для связи с администратором.

При этом для главной страницы осуществлена адаптивная верстка. Информация на странице при различной ширине экрана располагается удобно для клиента.

В странице личного кабинета клиента приводятся данные «О себе» в виде его имени, фамилии и логина. Логин можно отобразить или скрыть при нажатии на иконку глаза в левой части соответствующей ячейки, чтобы было осуществлено при помощи јs. Также приведены данные «Мои записи», где в указана информация о дате записи, услуге и выбранном мастере.

При нажатии на стрелку в левой верхней части страницы происходит возврат на главную страницу, а выход из личного кабинета осуществляется нажатием на ссылку с соответствующим названием в нижней части страницы.

2.2. Back-end-разработка

Back-end часть проекта реализована на Python с помощью фреймворка Django, для запуска локального сервера был настроен Gunicorn. Для корректной обработки и загрузки статических файлов, которые были предварительно собраны в папку static в корневой директории веб приложения использовался Whitenoise.

При переходе на сайт происходит отображение главной страницы, реализация которой находится внутри main, данное приложение является связующим звеном между всеми частями сайта с встроенным меню и различными возможностями отображения других страниц.

Главная страница может быть представлена в двух видах в зависимости от того, авторизован пользователь или нет. У авторизованного пользователя есть доступ к личному кабинету и к переходу в него, а у неавторизованного – есть возможность перейти к авторизации. В остальных возможных переходах главные страницы идентичны, на рисунке 3 представлена главная страница авторизованного пользователя.

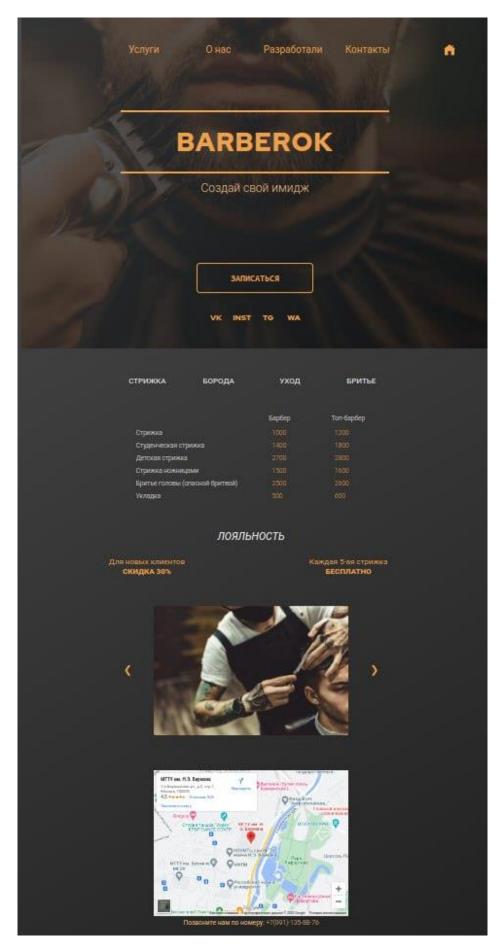


Рисунок 3 — Главная страница авторизованного пользователя

Для реализации авторизации и регистрации потребовалось создать структуру пользователя Custom User, наследованную от стандартного класса User встроенного в Django, но с переопределением структуры класса таким образом, чтобы в качестве логина выступала электронная почта пользователя. Реализацию можно посмотреть в соответствующем приложении ассоunts. В регистрации и авторизации предусмотрены процедуры валидации введённых данных, при некорректности которых получаем сообщения об ошибках в соответствующих полях формы, которую заполняет пользователь в каждом случае. Внешний вид страницы регистрации и авторизации представлен на рисунке 4 и рисунке 5 соответственно.

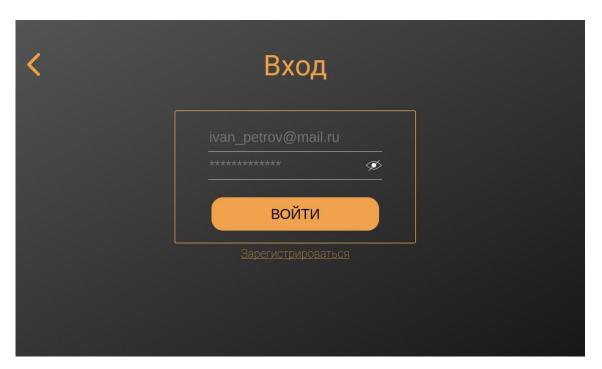


Рисунок 4 — Страница авторизации

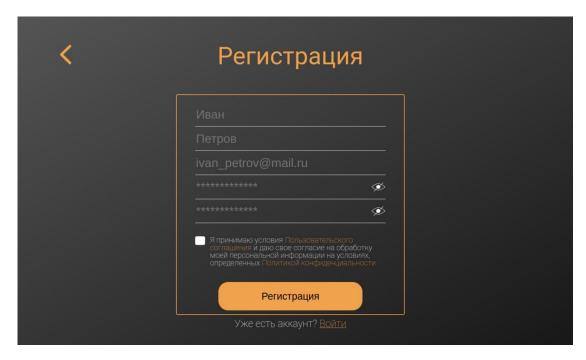


Рисунок 5 — Страница регистрации

Код, отвечающий за работу записи, прописан в приложениях appointment. Параметры записи такие, как имя, номер телефона, почта и т.д. вводятся пользователем на соответствующей странице и передаются в базу данных. В панели администратора можно посмотреть пользовательские записи.

На рисунке 6 представлен внешний вид страницы записи, которая заполняется пользователем и обрабатывается с помощью формы. Рисунок 7 показывает сообщение, которое получает пользователь в случае, если запись произошла успешно и БД обновлена. Структура записей выглядит таким образом, как отображено на рисунке 8.

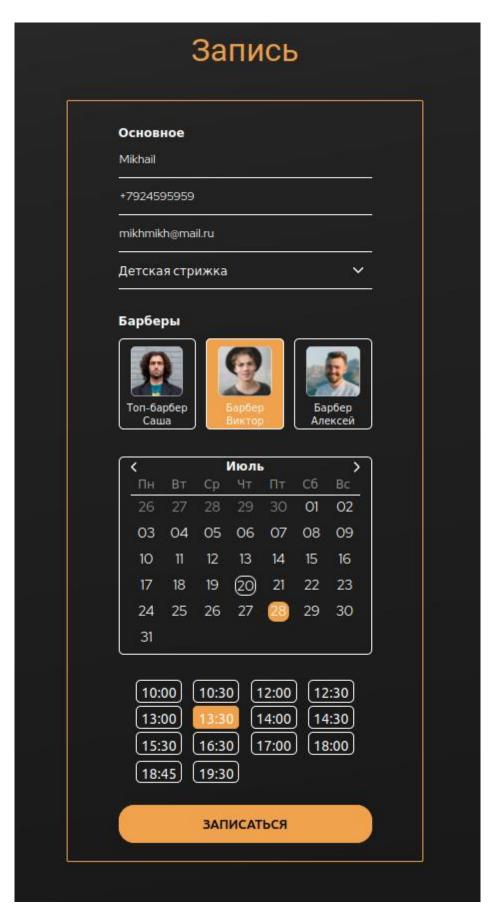


Рисунок 6 — Страница записи

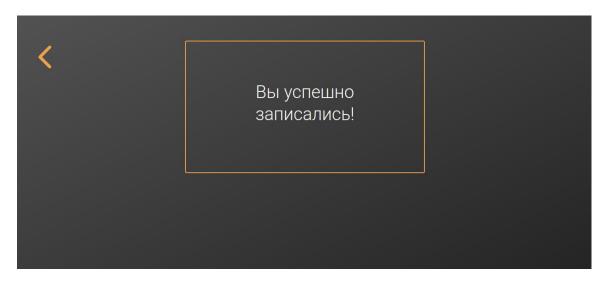


Рисунок 7 — Перенаправление на страницу подтверждения записи

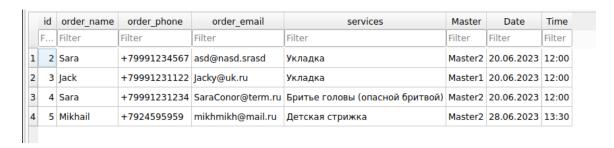


Рисунок 8 — Запись пользователя в базе данных

Помимо вышеуказанного реализован личный кабинет пользователя, в котором отображается уникальный контент, сообщающий о том, когда и на какое время он записан. Эта информация берётся из БД записей, в которой происходит поиск по соответствию электронной почты пользователя с имеющимися там, в случае наличия записи, она отображается, в противном случае — отображается, что записей пока нет. Внешний вид личного кабинета представлен на рисунке 9.

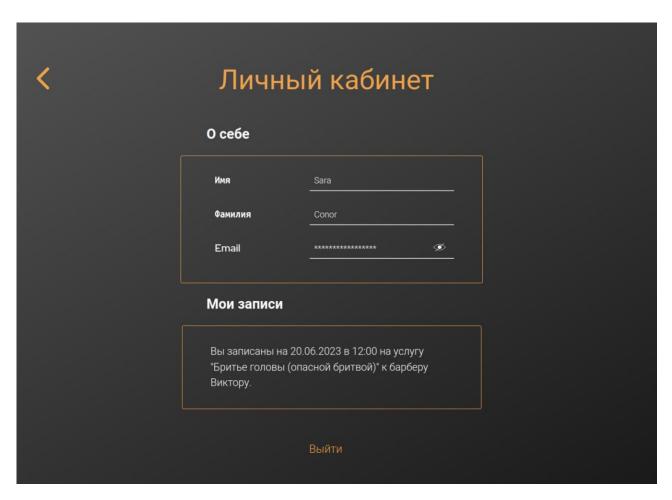


Рисунок 9 — Страница личного кабинета

Стоит отметить, что в веб приложении был задействован фреймворк REST, который позволяет получить доступ к информации о структуре пользователей, к их редактированию и удалению при необходимости, данный функционал добавлен для удобства работы с полями класса пользователей и при разворачивании только на локальном сервере.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результате выполнения проекта была разработана CRM-система барбершопа с использованием фреймворка Django. Командное взаимодействие происходило через Gitlab, развернутый на сервере МГТУ им. Н.Э. Баумана. В ходе выполнения работы были реализованы и использованы следующие технические аспекты:

- фреймворк Bootstrap;
- меню навигации по разделам
- несколько связанных сущностей (пользователь мастер время записи)
- наличие компонент, отображающих данные в виде списка, а также использование форм
- CRUD подход
- обработка ошибок
- проверка данных на корректность
- валидация данных в формах
- авторизация и регистрация пользователей
- исходный код проходит проверку PYLINT-DJANGO