

Теория информации

0.1 Теория вероятности

0.1.1 Основные сведения из теории вероятности

◀ 05.09.13 ▶

Введение

Термин **информация** в курсе будет пониматься в узком научном смысле.

Теория информации — специальная математическая дисциплина. Её содержанием является абстрактно формулируемые теоремы и модели. ТИ имеет обширное применение к теории передачи сообщений, записывающих устройств, лингвистике, компьютерной технике.

В самом общем виде теория информации понимается как теория передачи сигналов по линиям связи. Наиболее важное понятие ТИ — сама информация. В нашей жизни большую роль играет информация и связанные с ней операции: передача, получение, обработка, хранение.

Информация имеет две стороны: количественную и качественную. Иногда важно получение общего количества информации (количественная сторона), иногда важно конкретное содержание самой ИИ. Отметим, что переработка ИИ является технически сложной процедурой, которая усложняет разработку общей теории информации.

Важнейшим этапом в открытии основных закономерностей ТИ были работы американского инженера-связиста, математика Клода Шеннона (1947-49гг).

Для вычисления количества информации была предложена т.н. **логарифмическая мера**. Понятие **количества информации** тесно связано с понятием энтропии как меры степени неопределённости. Приобретение информации сопровождается уменьшением неопределённости, следовательно, количество информации можно измерять количеством “исчезнувшей неопределённости” (энтропии).

Теория информации является математической теорией, использующей понятия и методы теории вероятности.

Вероятность. Случайные события и величины

Пусть производится серия из N опытов, причём некоторое событие A происходит в $N_a < N + 1$. Тогда $h_n(A) = N_a/N$ называется частотой появления события A в серии из N опытов. Известный факт: с ростом N $h_n(A) \rightarrow p$ (постоянная p - вероятность появления случайного события A).

Наука, изучающая свойства вероятности и применение этого понятия называется **теорией вероятности**.

Событие, которое при выполнении некоторого комплекса условий обязательно выполняется называется **достоверным событием**.

Событие, которое при выполнении некоторого комплекса условий не выполняется называется **невозможным событием**.

Пример: Выпадение определённого числа очков на грани игральной кости — достоверное событие.

Выпадение семи очков на грани игральной кости — невозможное событие.

Случайное событие — событие, которое может произойти, а может и не произойти.

Задача: В урне 10 шаров : 5 белых, 3 чёрных и 2 красных. Найти вероятность выпадения шара определённого цвета (шары одинаковы).

Решение: Выписать случайные события:

$$\begin{aligned} A & - \{\text{вынутый шар белый}\} & P(A) &= 5/10 = 1/2; \\ B & - \{\text{вынутый шар чёрный}\} & P(B) &= 3/10; \\ C & - \{\text{вынутый шар красный}\} & P(C) &= 2/10 = 1/5. \end{aligned}$$

Задача: Какова вероятность, что при бросании кости выпадет число очков, кратное 3?

Решение:

$$\begin{aligned} & \text{Кратны } 3 \{3, 6\}. \\ & N \text{ исходов} = 6. \\ & P(A) = 2/6 = 1/3. \end{aligned}$$

Общий принцип решения задач сводится к понятию равновероятности или равно-возможности. (например, все грани кости одинаковы, и вероятность выпадения той или иной грани равна $1/6$).

Классическое определение вероятности Пусть из N возможных исходов опыта случайное событие A появляется M раз. Тогда вероятность случайного события A в модели с равновероятными исходами вычисляется по формуле $P(A) = M/N$

Каждому опыту отвечает своя таблица вероятности. К примеру, в задаче с урнами и шарами таблица вероятности имеет вид:

События	A	B	C
Вероятности	$P(A) = 1/2$	$P(B) = 3/10$	$P(C) = 1/5$

Можно сказать, что в опыте с бросанием кости число очков, выпадающих на грани является случайной величиной, которая может принимать одно из возможных 6 числовых значений в зависимости от случая.

Итак, случайная величина — числовая функция, принимающая то или иное числовое значение в зависимости от случая.

Например, количество рождений в городе за год — случайная величина.

Свойства вероятности. Сложение и умножение случайных событий.

Несовместные и независимые случайные события. Из определения вероятности \sim основные свойства вероятности случайного события A :

$$1 \quad 0 \leq P(A) \leq 1.$$

$P(A) = 1$ — достоверное событие;

$P(A) = 0$ — невозможное событие.

2 Пусть опыт приводит к двум взаимоисключающим событиям или исходам A или B . В этом случае B называют противоположным A событием ($B = \bar{A}$)

$$\text{Пусть } P(A) = \frac{m}{n};$$

$$\text{Тогда } P(\bar{A}) = \frac{(n-m)}{n} = 1 - \frac{m}{n} = 1 - P(A) \Rightarrow P(A) = 1 - P(\bar{A}).$$

- 3 Пусть случайное событие $A_1 \subset A$ влечёт появление события $A \Rightarrow P(A_1) < P(A)$
 $\sim \sim \sim$. ??? Тогда эти события **совместны**.

4 Правило сложения вероятностей для двух событий:

- 4.1. Пусть A и B – несовместны.

Тогда $A \cap B = \emptyset$;

$$P(A) = \frac{m_1}{n};$$

$$P(B) = \frac{m_2}{n};$$

$$P(A + B) = \frac{(m_1 + m_2)}{n} = \frac{m_1}{n} + \frac{m_2}{n} = P(A) + P(B).$$

Таким образом, $P(A + B) = P(A) + P(B)$.

В примере с урной вероятность извлечь чёрный или белый шар равна $P(A + B) = P(A) + P(B) = \frac{1}{2} + \frac{3}{10} = \frac{4}{5}$;

Замечание: Пусть некоторый опыт приводит к появлению K различных (взаимоисключающих) исходов:

Исходы	A1	A2	...	Аn
Вероятности	P1	P2	...	Pn

Заметим, что бывают случаи, когда

$$\sum_{i=1}^k P(A_i) = P(A_1 + A_2 + \dots + A_n) = 1$$

В этом случае говорят, что события A_1, A_2, \dots, A_n составляют **полную группу** случайных событий, то есть A_1, A_2, \dots, A_n попарно несовместны.

$A_1, A_2, \dots, A_n : A_i \cap A_j = \emptyset \forall i, j : i \neq j$; если $A_1 + A_2 + \dots + A_n$ – достоверное событие.

- 4.2. Пусть A и B совместны. $P(A + B) = P(A) + P(B) - P(AB)$, где $P(AB)$ – вероятность одновременного происхождения двух случайных событий A и B .

Теорема сложения вероятности для совместных случайных событий.
 (диаграмма Венна: $A = m_1; B = m_2, A \cap B = l$).

$$P(AB) = \frac{l}{n}$$

$$P(A + B) = \frac{(m_1 + m_2 - l)}{n} = (\text{в } m_1 \text{ и } m_2 \text{ входит } l) = \frac{m_1}{n} + \frac{m_2}{n} - \frac{l}{n}$$

События A и B называются **независимыми**, если результат выполнения события A не связан с результатом события B . (извлечение двух чёрных шаров из разных урн – независимые события)

5 Теорема умножения вероятности для двух независимых событий:

Если A и B независимы, то $P(AB) = P(A) * P(B)$

Пример 1: Какова вероятность при двух бросках монеты оба раза выпадет орёл?

$$P(AB) = ?$$

$$\begin{aligned} A\{\text{орёл}\} & P(A) = \frac{1}{2}; \\ B\{\text{решка}\} & P(B) = \frac{1}{2}; \\ & P(AB) = \frac{1}{4}. \end{aligned}$$

Пример 2: В колоде 52 карты, 4 масти, 2 козыря. Какова вероятность того, что взятая наугад карта 2 является тузом или козырем?

$$A\{\text{туз}\} \quad P(A) = 1/13;$$

$$B\{\text{козырь}\} \quad P(B) = 1/4;$$

$$P(AB) = 1/52;$$

A и B совместны, независимы.

$$P(A + B) = P(A) + P(B) - P(AB) = 1/13 + 1/4 - 1/52 = 4/13 .$$

◀ 19.09.13 ▶

Условная вероятность.

Рассмотрим пример: В урне M чёрных шаров и $N - M$ белых. Случайное событие A {извлечение чёрного шара} и B {извлечение чёрного шара из той-же урны после того, как из неё уже вынут один шар}

$$P(B|A) = \frac{(m-1)}{(n-1)}$$

Поскольку, если событие A имело место, то в урне осталось $M - 1$ чёрных шаров.

$$P(B|\bar{A}) = \frac{m}{(n-1)} \bar{A}$$

Вероятность события B здесь разная. Вероятность, которую имеет событие B в том, случае, когда известно, что событие A имело место называется **условной вероятностью** события B при условии выполнения события A .

$$P(B|A)P(B|A) \sim \sim \sim Pa(B)$$

Условные вероятности можно вычислять аналогично вычислению безусловных вероятностей.

В случае если A и B независимы, $P(A|) = P(A) * P(B)$.

В случае зависимости $P(AB) = P(A) * P(B|A) = P(B) * P(A|B)$.

В обоих случаях мы имеем правило умножения вероятностей. В одном случае для независимых событий, в другом для зависимых. Последнее соотношение часто кладут в определение условной вероятности.

$$P(B|A) = \frac{P(AB)}{P(A)} \quad P(A|B) = \frac{P(AB)}{P(B)}$$

Из предыдущей формулы можем составить пропорцию:

$$\frac{P(B|A)}{P(B)} = \frac{P(A|B)}{P(A)}$$

Из определения условной вероятности вытекают ее основные свойства:

1 $0 \leq P(B|A) \leq 1$, причём $P(B|A) = 1$ когда $A \subset B$; B — достоверное случайное событие.

$P(B|A) = 0 \iff A, B$ несовместны, или известно, что B — невозможное событие.

2 Пусть $B_1 \subset B$ (появление B_1 вызывает событие B) $P(B_1|A) \leq P(B|A)$

3 Если B и C несовместны $P(B + C|A) = P(B|A) + P(C|A)$ (теорема сложения вероятностей для несовместных событий)

4 $P(\bar{B}|A) = 1 - P(B|A)$

Замечание: Пусть имеется K (и только K) попарно несовместных исходов некоторого опыта A_1, A_2, \dots, A_k , называемых гипотезами. Пусть некоторое случайное событие B может произойти при выполнении одной из гипотез. Тогда очевидно, что $B = A_1B + A_2B + \dots + A_kB$ (все события A_iB несовместны, поэтому можно воспользоваться теоремой сложения вероятностей)

$$P(B) = P\left(\sum_{i=1}^k A_iB\right) = \sum_{i=1}^k P(A_iB) = \sum_{i=1}^k (P(A_i) * P(B|A_i))$$

Формула носит название формулы полной вероятности

$$P(B) = \sum_{i=1}^k P(A_i) * P(B|A_i)$$

Задача: Имеется 5 урн : в двух по одному белому и пять чёрных шаров; в одной — 2 белых, 5 чёрных; в двух — 3 белых, 5 чёрных шаров. Наудачу выбирается одна урна. Из неё извлекается один шар. Какова вероятность того, что шар белый?

Решение: Выберем в качестве гипотез 3 способа

$A_1 : \{\text{Выбрана урна с 1 б.ш}\} \quad P(A_1) = 2/5 \quad P(B|A_1) = 1/6$

$A_2 : \{\text{Выбрана урна с 2 б.ш}\} \quad P(A_2) = 1/5 \quad P(B|A_2) = 2/7$

$A_3 : \{\text{Выбрана урна с 3 б.ш}\} \quad P(A_3) = 2/5 \quad P(B|A_3) = 3/8$

$B = \text{извлечён белый шар}$

$$P(B) = \frac{1}{6} * \frac{2}{5} + \frac{2}{7} * \frac{1}{5} + \frac{3}{8} * \frac{2}{5} = \frac{23}{84}$$

Математическое ожидание случайной величины. Основные свойства математического ожидания

Введение. Важнейшей числовой характеристикой ξ является её математическое ожидание или среднее значение, вычисляемое по правилу $M\xi = \sum_{i=1}^n x_i p_i$, где x_i — принимаемые ξ значения, p_i — вероятности их выпадения.

С помощью математического ожидания мы можем сравнивать между собой две случайные величины (например, из двух стрелков лучший тот, кто выбивает в среднем наибольшее число очков), однако встречаются задачи, в которых знание одного лишь $M\xi$ недостаточно.

Пример: Пушка ведёт прицельный огонь по мишени, удалённой от пушки на расстояние a . Обозначим дальность полёта снаряда через ξ километров; $M\xi = a$

Отклонение $M\xi$ от a свидетельствует о наличии систематической ошибки (производственный дефект, неправильный угол наклона). Ликвидация систематической ошибки достигается изменением угла наклона орудия.

Вместе с тем, отсутствие систематической ошибки ещё не гарантирует высокую точность стрельбы. Чтобы оценить точность надо знать, насколько близко ложатся снаряды к цели.

Как определить точность стрельбы и сравнить между собой качество стрельбы двух орудий?

Отклонение снаряда от цели — $\xi - a$

$$M(\xi - a) = M\xi - a = a - a = 0$$

В среднем, положительные и отрицательные значения $M\xi$ сокращаются. Поэтому принято характеризовать разброс значений случайной величины математическим ожиданием квадрата её отклонения от своего математического ожидания. Полученное таким образом число называется дисперсией случайной величины ξ .

$$D\xi = M(\xi - a)^2 = M[\xi - M\xi]^2$$

Ясно, что в случае орудий, ведущих стрельбу, лучшим следует считать орудие, у которого $D\xi$ будет наименьшей.

Пусть ξ характеризуется таблицей вероятностей

$x_i :$	x_1	x_2	\dots	x_n
$p_i :$	p_1	p_2	\dots	p_n

$$M\xi = \sum_{i=1}^n x_i p_i; \quad D\xi = M(\xi - M\xi)^2 = \sum_{i=1}^n (x_i - M\xi)^2 * p_i$$

Определение математического ожидания Пусть есть некоторое пространство, в котором имеется некоторое $\xi = \xi(\omega_i)$.

$\omega_i, (i = 1, \bar{n})$. ω_i — неразделимое событие (пример: исходы броска монеты)

Совокупность ω_i образует пространство элементарных событий $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n\}$

Математическим ожиданием случайной величины ξ называется число, обозначаемое $M\xi$ и равное

$$M\xi = \sum_{\omega_i \in \Omega} \{(\omega_i) * P(\omega_i)\} = \sum_{i=1}^n \xi(\omega_i) * p(\omega_i), \text{ где } p_i - \text{элементарные вероятности. } \sim \sim \sim$$

Из определения математического ожидания вытекают следующие свойства:

1 Аддитивность. $M(\xi + \eta) = M\xi + M\eta$.

Следствие $M(\sum_{k=1}^n \xi_k) = \sum_{k=1}^n (M\xi_k)$.

2 $\forall C = const : M(C * \xi) = C * M\xi$. Совокупность свойств 1 и 2 даёт нам свойство линейности математического ожидания:

$$M(C_1 \xi_1 + C_2 \xi_2 + \dots + C_n \xi_n) = C_1 M(\xi_1) + C_2 M(\xi_2) + \dots + C_n M(\xi_n)$$

3 Математическое ожидание индикатора случайного события равно вероятности этого случайного события.

Индикатор $[\chi]$: $M\chi_A(\omega) = P(A)$.

$$\chi_A(\omega) = \{1, \omega \in A \mid 0, \omega \notin A\}$$

$$\sum_{\omega \in A} P(\omega) = P(A)$$

$$M\chi_A(\omega) = \sum_{\omega \in A} 1 * p(\omega) \sim \sim \sim$$

4 Свойство монотонности $\xi \geq \eta \Rightarrow M\xi \geq M\eta$.

Докажем свойство $\xi \geq 0 \Rightarrow M\xi \geq 0$ (при разложении по определению неотрицательны).

$$\xi - \eta \geq 0 \Rightarrow M(\xi - \eta) \geq 0 :: M\xi - M\eta \geq 0 \Rightarrow M\xi \geq M\eta.$$

Формулы вычисления математического ожидания Пусть x_1, x_2, \dots, x_n — значения случайной величины ξ , принимаемые с вероятностями p_1, \dots, p_i . Тогда имеет место следующая формула для вычисления математического ожидания :

$$M\xi = \sum_{i=1}^n x_i * P(\xi = x_i)$$

Чтобы доказать формулу будем исходить из того, что ξ может быть представлена в виде линейной комбинации индикаторов сл собой

$$\xi = \sum_{i=1}^n x_i * \chi_{A_i}(\omega) :: A_i \omega_i : \xi = x_i$$

Левые и правые части соотношения совпадают. Применим к написанному равенству операцию математического ожидания:

$$M\left(\sum_{i=1}^n x_i \chi_{A_i}(\omega)\right) = \sum_{i=1}^n M(x_i \chi_{A_i}(\omega)) = \sum_{i=1}^n x_i M(\chi_{A_i}(\omega)) = \sum_{i=1}^n x_i P(\xi = x_i)$$

Рассуждая аналогично, нетрудно получить формулы вычисления математического ожидания от величин, представляющих собой функции случайных величин.

Пусть заданы $f(\xi), g(\xi, \eta)$.

В этом случае

$$M(f(\xi)) = \sum_{i=1}^n (f(x_i) * P(\xi = x_i))$$

$$M(g(\xi, \eta)) = \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^m g(x_i, y_j) * P(\xi = x_i, \eta = y_j) \right)$$

,где $P(\xi, \eta)$ — совместная вероятность.

5 Мультипликативное свойство математического ожидания

Пусть ξ, η — независимые случайные величины, то $M(\xi, \eta) = M\xi * M\eta$

Доказательство:

$$M(\xi, \eta) = \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^m x_i * y_j * P(\xi = x_i, \eta = y_j) \right)$$

Если ξ, η независимы, то для них применима теорема умножения вероятности.

$$P(\xi = x_i, \eta = y_j) = (\xi, \eta \text{ независимы}) = P(\xi = x_i) * P(\eta = y_j)$$

$$\begin{aligned} & \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^m x_i * y_j * P(\xi = x_i) * P(\eta = y_j) \right) = \\ & = \sum_{i=1}^n x_i * P(\xi = x_i) * \sum_{j=1}^m y_j * P(\eta = y_j) = M\xi * M\eta \end{aligned}$$

Замечание: Все написанные формулы имеют место, если вероятностное пространство конечно, т.е. число элементарных событий конечно $\omega_i = (1, \bar{n})$.

В случае, если вероятностное пространство счётно, количество элементарных сообщений бесконечно, тогда для случайной величины

$$\xi(\omega), \omega \in (\text{счетное вероятностное пространство})$$

имеют место следующие формулы:

$$\omega_i, i = [1, \infty]$$

$$M\xi = \sum_{i=1}^{\infty} (x_i * P(\xi = x_i))$$

$$Mf(\xi) = \sum_{i=1}^{\infty} (f(x_i) * P(\xi = x_i))$$

В формулах справа стоят ряды. Чтобы математические ожидания существовали надо, чтобы эти ряды сходились. Ряд сходится, если он имеет конечную сумму.

Задача: Вычислить $M\xi$, распределённой по закону Пуассона. $P(\xi = k) = (a^k/k!)e^{-a}$, где $k = \{0, 1, 2, 3, 4, \dots, \infty\}$; $a > 0$ – заданный заранее характер распределения.

Решение:

$$\begin{aligned} M\xi &= \sum_{k=0}^{\infty} k * \frac{(a^k * e^{-a})}{k!} = e^{-a} \sum_{k=0}^{\infty} (k * \frac{ka^k}{k!}) = \\ &= e^{-a} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(k * a^{k-1}a)}{(k-1)!} = e^{-a}a \sum_{s=0}^{\infty} \frac{a^s}{s!} = e^{-a}ae^a = a \end{aligned}$$

(формула Маклорена).

Математическое ожидание случайной величины, распределённой по закону Пуассона с параметром распределения a равно этому параметру распределения.