

# Теория вероятности

## Основные сведения из теории вероятности

### Введение

Термин **информация** в курсе будет пониматься в узком научном смысле.

**Теория информации** – специальная математическая дисциплина. Её содержанием является абстрактно формулируемые теоремы и модели. ТИ имеет обширное применение к теории передачи сообщений, записывающих устройств, матлингвистике, компьютерной технике.

В самом общем виде теория информации понимается как теория передачи сигналов по линиям связи. Наиболее важное понятие ТИ — сама информация. В нашей жизни большую роль играет информация и связанные с ней операции: передача, получение, обработка, хранение.

Информация имеет две стороны: количественную и качественную. Иногда важно получение общего количества информации (количественная сторона), иногда важно конкретное содержание самой ИИ. Отметим, что переработка ИИ является технически сложной процедурой, которая усложняет разработку общей теории информации.

Важнейшим этапом в открытии основных закономерностей ТИ были работы американского инженера-связиста, математика Клода Шеннона (1947-49гг).

Для вычисления количества информации была предложена т.н. **логарифмическая мера**. Понятие **количества информации** тесно связано с понятием энтропии как меры степени неопределённости. Приобретение информации сопровождается уменьшением неопределённости, следовательно, количество информации можно измерять количеством "исчезнувшей неопределённости" (энтропии).

Теория информации является математической теорией, использующей понятия и методы теории вероятности.

### Вероятность. Случайные события и величины

Пусть производится серия из  $N$  опытов, причём некоторое событие  $A$  происходит в  $N_a < N+1$ . Тогда  $h_n(A) = N_a/N$  называется частотой появления события  $A$  в серии из  $N$  опытов. Известный факт: с ростом  $N$   $h_n(A) \rightarrow p$  (постоянная  $p$  - вероятность появления случайного события  $A$ ).

Наука, изучающая свойства вероятности и применение этого понятия называется **теорией вероятности**.

Событие, которое при выполнении некоторого комплекса условий обязательно выполняется называется **достоверным событием**.

Событие, которое при выполнении некоторого комплекса условий не выполняется называется **невозможным событием**.

**Пример:** Выпадение определённого числа очков на грани игральной кости - достоверное событие.

Выпадение семи очков на грани игральной кости - невозможное событие.

**Случайное событие** – событие, которое может произойти, а может и не произойти.

**Задача:** В урне 10 шаров : 5 белых, 3 чёрных и 2 красных. Найти вероятность выпадения шара определённого цвета (шары одинаковы).

**Решение:** Выписать случайные события:

$A$  — {вынутый шар белый}  $P(A) = 5/10 = 1/2$ ;

$B$  — {вынутый шар чёрный}  $P(B) = 3/10$ ;

$C$  — {вынутый шар красный}  $P(C) = 2/10 = 1/5$ .

**Задача:** Какова вероятность, что при бросании кости выпадет число очков, кратное 3?

**Решение:**

Кратны 3 {3, 6}.

$N$  исходов = 6.

$P(A) = 2/6 = 1/3$ .

Общий принцип решения задач сводится к понятию равновероятности или равновозможности. (например, все грани кости одинаковы, и вероятность выпадения той или иной грани равна  $1/6$ ).

## Классическое определение вероятности

Пусть из  $N$  возможных исходов опыта случайное событие  $A$  появляется  $M$  раз. Тогда вероятность случайного события  $A$  в модели с равновероятными исходами вычисляется по формуле  $P(A) = M/N$

Каждому опыту отвечает своя таблица вероятности. К примеру, в задаче с урнами и шарами таблица вероятности имеет вид:

События	A	B	C
Вероятности	$P(A) = 1/2$	$P(B) = 3/10$	$P(C) = 1/5$

Можно сказать, что в опыте с бросанием кости число очков, выпадающих на грани является случайной величиной, которая может принимать одно из возможных 6 числовых значений в зависимости от случая.

Итак, случайная величина — числовая функция, принимающая то или иное числовое значение в зависимости от случая.

Например, количество рождений в городе за год - случайная величина.

# Свойства вероятности. Сложение и умножение случайных событий.

## Несовместные и независимые случайные события.

Из определения вероятности вытекают основные свойства вероятности случайного события  $A$ :

- $0 \leq P(A) \leq 1$ .  
 $P(A) = 1$  – достоверное событие;  
 $P(A) = 0$  – невозможное событие.
- Пусть опыт приводит к двум взаимоисключающим событиям или исходам  $A$  или  $B$ . В этом случае  $B$  называют противоположным  $A$  событием ( $B = \bar{A}$ )  
Пусть  $P(A) = \frac{m}{n}$ ;  
Тогда  $P(\bar{A}) = \frac{(n-m)}{n} = 1 - \frac{m}{n} = 1 - P(A) \Rightarrow P(A) = 1 - P(\bar{A})$ .  
Пусть случайное событие  $A_1 \subset A$  влечёт появление события  $A \Rightarrow P(A_1) < P(A)$

- **Правило сложения вероятностей для двух событий:**

- Пусть  $A$  и  $B$  – несовместны.  
Тогда  $A \cap B = \emptyset$ ;  
 $P(A) = \frac{m_1}{n}$ ;  
 $P(B) = \frac{m_2}{n}$ ;  
 $P(A + B) = \frac{(m_1+m_2)}{n} = \frac{m_1}{n} + \frac{m_2}{n} = P(A) + P(B)$ .  
Таким образом,  $P(A + B) = P(A) + P(B)$ .

В примере с урной вероятность извлечь чёрный или белый шар равна  
 $P(A + B) = P(A) + P(B) = \frac{1}{2} + \frac{3}{10} = \frac{4}{5}$ ;

**Замечание:** Пусть некоторый опыт приводит к появлению  $K$  различных (взаимоисключающих) исходов:

Исходы	A1	A2	...	An
Вероятности	P1	P2	...	Pn

Заметим, что бывают случаи, когда

$$\sum_{i=1}^k P(A_i) = P(A_1 + A_2 + \dots + A_n) = 1$$

В этом случае говорят, что события  $A_1, A_2, \dots, A_n$  составляют **полную группу** случайных событий, то есть  $A_1, A_2, \dots, A_n$  попарно несовместны.

$A_1, A_2, \dots, A_n : A_i \cap A_j = \emptyset \forall i, j : i \neq j$ ; если  $A_1 + A_2 + \dots + A_n$  – достоверное событие.

- Пусть  $A$  и  $B$  совместны.  $P(A + B) = P(A) + P(B) - P(AB)$ , где  $P(AB)$  – вероятность одновременного происхождения двух случайных событий  $A$  и  $B$ .

**Теорема сложения вероятности для совместных случайных событий.**

(диаграмма Венна:  $A = m_1; B = m_2, A \cap B = l$ ).

$$P(AB) = \frac{l}{n}$$

$$P(A + B) = \frac{(m_1 + m_2 - l)}{n} = (\text{в } m_1 \text{ и } m_2 \text{ входит } l) = \frac{m_1}{n} + \frac{m_2}{n} - \frac{l}{n}$$

События  $A$  и  $B$  называются **независимыми**, если результат выполнения события  $A$  не связан с результатом события  $B$ . (извлечение двух чёрных шаров из разных урн – независимые события)

• **Теорема умножения вероятности для двух независимых событий:**

Если  $A$  и  $B$  независимы, то  $P(AB) = P(A) * P(B)$

**Пример 1:** Какова вероятность при двух бросках монеты оба раза выпадет орёл?

$$P(AB) = ?$$

$$A\{\text{орёл}\} \quad P(A) = \frac{1}{2};$$

$$B\{\text{решка}\} \quad P(B) = \frac{1}{2};$$

$$P(AB) = \frac{1}{4}.$$

**Пример 2:** В колоде 52 карты, 4 масти, 2 козыря. Какова вероятность того, что взятая наугад карта 2 является тузом или козырем?

$$A\{\text{туз}\} \quad P(A) = 1/13;$$

$$B\{\text{козырь}\} \quad P(B) = 1/4;$$

$$P(AB) = 1/52;$$

$A$  и  $B$  совместны, независимы.

$$P(A + B) = P(A) + P(B) - P(AB) = 1/13 + 1/4 - 1/52 = 4/13 .$$

## Условная вероятность.

**Рассмотрим пример:** В урне  $M$  чёрных шаров и  $N - M$  белых. Случайное событие

$A$  {извлечение чёрного шара} и

$B$  {извлечение чёрного шара из той-же урны после того, как из неё уже вынут один шар}

$$P(B|A) = \frac{(m - 1)}{(n - 1)}$$

Поскольку, если событие  $A$  имело место, то в урне осталось  $M - 1$  чёрных шаров.

$$P(B|\bar{A}) = \frac{m}{(n - 1)}$$

$\bar{A}$  : {первый вынутый шар - белый}

Вероятность события  $B$  здесь разная. Вероятность, которую имеет событие  $B$  в том, случае, когда известно, что событие  $A$  имело место называется **условной вероятностью** события  $B$  при условии выполнения события  $A$ .

$$P(B/A) = P(B|A) = P_A(B)$$

Условные вероятности можно вычислять аналогично вычислению безусловных вероятностей.

В случае если  $A$  и  $B$  независимы,  $P(A|B) = P(A) * P(B)$ .

В случае зависимости  $P(AB) = P(A) * P(B|A) = P(B) * P(A|B)$ .

В обоих случаях мы имеем правило умножения вероятностей. В одном случае для независимых событий, в другом для зависимых. Последнее соотношение часто кладут в определение условной вероятности.

$$P(B|A) = \frac{P(AB)}{P(A)} \quad P(A|B) = \frac{P(AB)}{P(B)}$$

Из предыдущей формулы можем составить пропорцию:

$$\frac{P(B|A)}{P(B)} = \frac{P(A|B)}{P(A)}$$

Из определения условной вероятности вытекают ее основные свойства:

1.  $0 \leq P(B|A) \leq 1$ , причём  $P(B|A) = 1$  когда  $A \subset B$ ;  $B$  - достоверное случайное событие.  
 $P(B|A) = 0 \iff A, B$  несовместны, или известно, что  $B$  – невозможное событие.
2. Пусть  $B_1 \subset B$  (появление  $B_1$  вызывает событие  $B$ ).  $P(B_1|A) \leq P(B|A)$ .
3. Если  $B$  и  $C$  несовместны  $P(B+C|A) = P(B|A) + P(C|A)$  (теорема сложения вероятностей для несовместных событий)
4.  $P(\bar{B}|A) = 1 - P(B|A)$

**Замечание:** Пусть имеется  $K$  (и только  $K$ ) попарно несовместных исходов некоторого опыта  $A_1, A_2, \dots, A_k$ , называемых гипотезами. Пусть некоторое случайное событие  $B$  может произойти при выполнении одной из гипотез. Тогда очевидно, что  $B = A_1B + A_2B + \dots + A_kB$  (все события  $A_iB$  несовместны, поэтому можно воспользоваться теоремой сложения вероятностей)

$$P(B) = P\left(\sum_{i=1}^k A_iB\right) = \sum_{i=1}^k P(A_iB) = \sum_{i=1}^k (P(A_i) * P(B|A_i))$$

Формула носит название формулы полной вероятности

$$P(B) = \sum_{i=1}^k P(A_i) * P(B|A_i)$$

**Задача:** Имеется 5 урн : в двух по одному белому и пять чёрных шаров; в одной – 2 белых, 5 чёрных; в двух – 3 белых, 5 чёрных шаров. Наудачу выбирается одна урна. Из неё извлекается один шар. Какова вероятность того, что шар белый?

**Решение:** Выберем в качестве гипотез 3 способа

$A_1 : \{\text{Выбрана урна с 1 б.ш}\}$	$P(A_1) = 2/5$	$P(B A_1) = 1/6$
$A_2 : \{\text{Выбрана урна с 2 б.ш}\}$	$P(A_2) = 1/5$	$P(B A_2) = 2/7$
$A_3 : \{\text{Выбрана урна с 3 б.ш}\}$	$P(A_3) = 2/5$	$P(B A_3) = 3/8$
$B = \text{извлечён белый шар}$		
$P(B) = \frac{1}{6} * \frac{2}{5} + \frac{2}{7} * \frac{1}{5} + \frac{3}{8} * \frac{2}{5} = \frac{23}{84}$		

## Математическое ожидание случайной величины. Основные свойства математического ожидания

### Введение.

Важнейшей числовой характеристикой  $\xi$  является её математическое ожидание или среднее значение, вычисляемое по правилу  $M\xi = \sum_{i=1}^n x_i p_i$ , где  $x_i$  – принимаемые  $\xi$  значения,  $p_i$  – вероятности их выпадения.

С помощью математического ожидания мы можем сравнивать между собой две случайные величины (например, из двух стрелков лучший тот, кто выбивает в среднем наибольшее число очков), однако встречаются задачи, в которых знание одного лишь  $M\xi$  недостаточно.

**Пример:** Пушка ведёт прицельный огонь по мишени, удалённой от пушки на расстояние  $a$ . Обозначим дальность полёта снаряда через  $\xi$  километров;  $M\xi = a$

Отклонение  $M\xi$  от  $a$  свидетельствует о наличии систематической ошибки (производственный дефект, неправильный угол наклона). Ликвидация систематической ошибки достигается изменением угла наклона орудия.

Вместе с тем, отсутствие систематической ошибки ещё не гарантирует высокую точность стрельбы. Чтобы оценить точность надо знать, насколько близко ложатся снаряды к цели.

Как определить точность стрельбы и сравнить между собой качество стрельбы двух орудий?

Отклонение снаряда от цели -  $\xi - a$

$$M(\xi - a) = M\xi - a = a - a = 0$$

В среднем, положительные и отрицательные значения  $M\xi$  сокращаются. Поэтому принято характеризовать разброс значений случайной величины математическим ожиданием квадрата её отклонения от своего математического ожидания. Полученное таким образом число называется дисперсией случайной величины  $\xi$ .

$$D\xi = M(\xi - a)^2 = M[\xi - M\xi]^2$$

Ясно, что в случае орудий, ведущих стрельбу, лучшим следует считать орудие, у которого  $D\xi$  будет наименьшей.

Пусть  $\xi$  характеризуется таблицей вероятностей

$x_i :$	$x_1$	$x_2$	$\dots$	$x_n$
$p_i :$	$p_1$	$p_2$	$\dots$	$p_n$

$$M\xi = \sum_{i=1}^n x_i p_i; \quad D\xi = M(\xi - M\xi)^2 = \sum_{i=1}^n (x_i - M\xi)^2 * p_i$$

## Определение математического ожидания

Пусть есть некоторое пространство, в котором имеется некоторое  $\xi = \xi(\omega_i)$ .

$\omega_i$  – неразделимое событие (пример: исходы броска монеты);  $\omega_i : (i = 1, \bar{n})$ .

Совокупность  $\omega_i$  образует пространство элементарных событий  $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n\}$

**Математическим ожиданием** случайной величины  $\xi$  называется число, обозначаемое  $M\xi$  и равное

$$M\xi = \sum_{\omega_i \in \Omega} \{(\omega_i) * P(\omega_i)\} = \sum_{i=1}^n \xi(\omega_i) * p(\omega_i), \text{ где } p_i - \text{элементарные вероятности.}$$

Из определения математического ожидания вытекают следующие свойства:

1. **Аддитивность.**  $M(\xi + \eta) = M\xi + M\eta$ .

$$\text{Следствие } M\left(\sum_{k=1}^n \xi_k\right) = \sum_{k=1}^n (M\xi_k).$$

2.  $\forall C = \text{const} : M(C*\xi) = C*M\xi$ . Совокупность свойств 1 и 2 даёт нам свойство линейности математического ожидания:

$$M(C_1\xi_1 + C_2\xi_2 + \dots + C_n\xi_n) = C_1M(\xi_1) + C_2M(\xi_2) + \dots + C_nM(\xi_n)$$

3. Математическое ожидание индикатора случайного события равно вероятности этого случайного события.

Индикатор  $[\chi]$ :  $M\chi_A(\omega) = P(A)$  - случайная величина, принимающая 2 значения:  $\chi_A(\omega) = \{1, \omega \in A \mid 0, \omega \notin A\}$

$$\sum_{\omega \in A} P(\omega) = P(A)$$

$$M\chi_A(\omega) = \sum_{\omega \in A} 1 * p(\omega) + \sum_{\omega \notin A} 0 * p(\omega) = \sum_{\omega \in A} 1 * p(\omega) = P(A).$$

4. Свойство монотонности  $\xi \geq \eta \Rightarrow M\xi \geq M\eta$ .

Докажем вначале, что имеет место следующее свойство  $\xi \geq 0 \Rightarrow M\xi \geq 0$  (при разложении по определению неотрицательны).

$$M\xi = \sum_{\omega} \xi(\omega)p(\omega) \geq 0.$$

Применим полученное свойство:

$$\xi - \eta \geq 0 \Rightarrow M(\xi - \eta) \geq 0 \Rightarrow M\xi - M\eta \geq 0 \Rightarrow M\xi \geq M\eta.$$

### Формулы вычисления математического ожидания

Пусть  $x_1, x_2, \dots, x_n$  — значения случайной величины  $\xi$ , принимаемые с вероятностями  $p_1, \dots, p_i$ . Тогда имеет место следующая формула для вычисления математического ожидания :

$$M\xi = \sum_{i=1}^n x_i * P(\xi = x_i)$$

Чтобы доказать формулу будем исходить из того, что  $\xi$  может быть представлена в виде линейной комбинации индикаторов случайных событий

$$\xi = \sum_{i=1}^n x_i * \chi_{A_i}(\omega)$$

$$A_i\{\omega_i : \xi = x_i\}$$

Левые и правые части соотношения совпадают. Применим к написанному равенству операцию математического ожидания:

$$M\left(\sum_{i=1}^n x_i \chi_{A_i}(\omega)\right) = \sum_{i=1}^n M(x_i \chi_{A_i}(\omega)) = \sum_{i=1}^n x_i M(\chi_{A_i}(\omega)) = \sum_{i=1}^n x_i P(\xi = x_i)$$



Рассуждая аналогично, нетрудно получить формулы вычисления математического ожидания от величин, представляющих собой функции случайных величин.

Пусть заданы  $f(\xi), g(\xi, \eta)$ .

В этом случае

$$M(f(\xi)) = \sum_{i=1}^n (f(x_i) * P(\xi = x_i))$$

$$M(g(\xi, \eta)) = \sum_{i=1}^n \left( \sum_{j=1}^m g(x_i, y_j) * P(\xi = x_i, \eta = y_j) \right)$$

Здесь  $P(\xi, \eta)$  – совместная вероятность.

## 5 Мультипликативное свойство математического ожидания

Пусть  $\xi, \eta$  - независимые случайные величины, то  $M(\xi, \eta) = M\xi * M\eta$

Доказательство:

$$M(\xi, \eta) = \sum_{i=1}^n \left( \sum_{j=1}^m x_i * y_j * P(\xi = x_i, \eta = y_j) \right)$$

Если  $\xi, \eta$  независимы, то для них применима теорема умножения вероятности.

$$P(\xi = x_i, \eta = y_j) = (\xi, \eta \text{ независимы}) = P(\xi = x_i) * P(\eta = y_j)$$

$$\begin{aligned} & \sum_{i=1}^n \left( \sum_{j=1}^m x_i * y_j * P(\xi = x_i) * P(\eta = y_j) \right) = \\ & = \sum_{i=1}^n x_i * P(\xi = x_i) * \sum_{j=1}^m y_j * P(\eta = y_j) = M\xi * M\eta \end{aligned}$$

**Замечание:** Все написанные формулы имеют место, если вероятностное пространство конечно, т.е. число элементарных событий конечно  $\omega_i = (1, \bar{n})$ .

В случае, если вероятностное пространство счётно, количество элементарных сообщений бесконечно, тогда для случайной величины  $\xi(\omega), \omega \in$  (счетное вероятностное пространство) имеют место следующие формулы:

$$\omega_i, i = \overline{[1, \infty]}$$

$$M\xi = \sum_{i=1}^{\infty} (x_i * P(\xi = x_i))$$

$$Mf(\xi) = \sum_{i=1}^{\infty} (f(x_i) * P(\xi = x_i))$$

В формулах справа стоят ряды. Чтобы математические ожидания существовали надо, чтобы эти ряды сходились. Ряд сходится, если он имеет конечную сумму.

**Задача:** Вычислить  $M\xi$ , распределённой по закону Пуассона.  $P(\xi = k) = (a^k/k!)e^{-a}$ , где  $k = \{0, 1, 2, 3, 4, \dots, \infty\}$ ;  $a > 0$  – заданный заранее характер распределения.

**Решение:**

$$\begin{aligned} M\xi &= \sum_{k=0}^{\infty} k * \frac{(a^k * e^{-a})}{k!} = e^{-a} \sum_{k=0}^{\infty} k * \frac{(ka^k)}{k!} = \\ &= e^{-a} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(k * a^{k-1}a)}{(k-1)!} = e^{-a} a \sum_{s=0}^{\infty} \frac{a^s}{s!} \quad (\text{формула Маклорена}) = e^{-a} a e^a = a \end{aligned}$$

Математическое ожидание случайной величины, распределённой по закону Пуассона с параметром распределения  $a$  равно этому параметру распределения.

Если  $\xi$  непрерывна, её закон распределения определяется плотностью распределения  $f_{\xi}(x) \geq 0 \Rightarrow M\xi = \int_{-\infty}^{\infty} x f_{\xi}(x) dx$ . Если имеется функция  $g(\xi)$ ,  $g(\xi, \eta)$ , то математическое ожидание вычисляется по формулам:

$$M_{g_{\xi}} = \int_{-\infty}^{\infty} g(x) f_{\xi}(x) dx$$

$$M(\xi, \eta) = \iint_{-\infty}^{\infty} g(x, y) f_{\xi\eta}(x, y) dx dy$$

где  $f(\xi, \eta)$  - плотность совместных случайных величин.

Эти математические ожидания существуют, если все написанные несобственные интегралы сходятся.

**Пример:** вычислить математическое ожидание  $\xi$ , равномерно распределённое  $\sim$

**Решение:**

$$f_{\xi}(x) = \frac{1}{b-a}, a \leq x \leq b \mid 0, x \in \text{в остальных случаях}$$

$$M_{\xi} = \int_{-\infty}^{\infty} x f_{\xi}(x) dx = \frac{1}{b-a} \int_a^b x dx = \frac{x^2}{2(b-a)} \Big|_a^b = \frac{a+b}{2}$$

**Пример 2:** вычислить математическое ожидание случайной величины  $\xi$ , распределённой нормально (по закону распределения Гаусса)

$$\begin{aligned} f_{\xi}(x) &= \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-a)^2}{2\sigma^2}} = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \int_{-\infty}^{\infty} (x-a) e^{-\frac{(x-a)^2}{2\sigma^2}} dx + \\ &+ \frac{a}{\sqrt{2\pi}\sigma} \int_{-\infty}^{\infty} (x-a) e^{-\frac{(x-a)^2}{2\sigma^2}} dx \text{ (интеграл Лапласа)} = 0 + \frac{a}{\sqrt{2\pi}\sigma} \sqrt{2\pi}\sigma = a \end{aligned}$$

**Вывод:** Распределение случайной величины, распределённой нормально, равно параметру распределения.

## Дисперсия случайной величины и её основные свойства.

Дисперсия  $D\xi$  - число, определяемое формулой  $D\xi = M(\xi - M\xi)^2$  (1), т.е. дисперсия представляет собой квадрат разности случайной величины и её математического ожидания. Другое название - квадрат среднеквадратического отклонения.

Часто в прикладных задачах вместо  $D$  рассматривают величину  $\sqrt{D}$ , называемую среднеквадратическим отклонением

Формулу (1) можно продолжить, тогда мы получим

$$D_{\xi} = M(\xi^2 - 2\xi M\xi + (M\xi)^2) = M^2\xi - 2M\xi + 2M\xi + (M\xi)^2 = M^2\xi - (M\xi)^2,$$

$$\text{откуда (2)} \quad D\xi = M^2\xi + (M\xi)^2$$

1. Пусть  $\xi$  - дискретная величина, принимающая значения  $x_1, \dots, x_n$  с вероятностями  $p_1, \dots, p_n$

$$D\xi = \sum_{k=1}^n (x_k M\xi)^2 * p_k = (2) = \sum_{k=1}^n (x_k^2 * p_k)^2 - (M\xi)^2$$

2. Пусть  $\xi$  - непрерывная случайная величина, значит может быть определена функция  $f_\xi(x)$ .

$$D\xi = (1) = \int_{-\infty}^{\infty} x^2 f_\xi(x) dx - (M\xi)^2$$

Дадим механическую интерпретацию математического ожидания и дисперсии случайной величины. Будем представлять закон распределения вероятностей  $p_k = P(\xi = x_k)$ ,  $\sum_{k=1}^n p_k = 1$  случайной величины  $\xi$ , как закон распределения единичной массы на прямой: в точках  $x_k$  сосредоточены массы  $p_k$ :

$$\text{---} \frac{x_1}{p_1} \text{---} \frac{x_2}{p_2} \text{---} \dots \text{---} \frac{x_n}{p_n} \text{---} > x$$

Тогда

$$M\xi = \sum_{k=1}^n x_k P(\xi = x_k) - \text{центр тяжести СМАТ}$$

$$D\xi = \sum_{k=1}^n (x_k - M_\xi)^2 * p_k - \text{момент инерции относительно начала координат}$$

**Пример:**  $D\xi = ?$ ,  $f_\xi(x) = e^{-\frac{(x-a)^2}{2\sigma^2}}$

**Решение:**

$$D\xi = \int_{-\infty}^{\infty} (x - M\xi)^2 f_\xi(x) dx = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \int_{-\infty}^{\infty} (x - a)^2 e^{-\frac{(x-a)^2}{2\sigma^2}} dx =$$

Произведём замену переменной по формуле  $y = \frac{x-a}{\sigma}$ ,  $x - a = \sigma y$ ,  $dx = \sigma dy$

$$= \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \int_{-\infty}^{\infty} \sigma^2 e^{-\frac{y^2}{2}} \sigma dy = \frac{\sigma^2}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{\infty} (-y) de^{-\frac{y^2}{2}} = \frac{\sigma^2}{\sqrt{2\pi}} \left( -ye^{-\frac{y^2}{2}} \Big|_{-\infty}^{+\infty} + \int_{-\infty}^{\infty} e^{-\frac{y^2}{2}} dy \right) = \sigma^2$$

**Вывод:** дисперсия нормального распределения случайной величины равна второму параметру распределения ( $\sigma^2$ ):  $M_\xi = a$ ;  $D_\xi = \sigma^2$

## Свойства дисперсии

1. Дисперсия неотрицательна:  $D\xi \geq 0$ .  $D\xi = 0 \iff \xi = \text{const}$ .

Доказательство:  $D\xi = M(\xi - M\xi)^2 \geq 0$  — по свойству монотонности.

Пусть  $\xi = c = \text{const}$ .

Тогда  $D_c = M(c - M_c)^2 = (c - c)^2 = 0$ .

2. Если  $a = \text{const}$ , то дисперсия  $D(a\xi) = a^2 D\xi$ .

Доказательство:

$$D(a\xi) = M(a\xi - Ma\xi)^2 = M(a\xi - aM\xi)^2 = M[a^2(\xi - M\xi)^2] = a^2 M(\xi - M\xi)^2 = a^2 D\xi$$

3. Если  $\xi, \eta$  независимы, то

$$\begin{aligned} D(\xi + \eta) &= M(\xi + \eta - M(\xi + \eta))^2 = M((\xi - M\xi) + (\eta - M\eta))^2 = \\ &= M(\xi - M\xi)^2 + 2(\xi - M\xi)(\eta - M\eta) + M(\eta - M\eta)^2 = \\ &= M(\xi - M\xi)^2 + 2M((\xi - M\xi) * (\eta - M\eta)) + M(\eta - M\eta)^2 = D\xi + D\eta \end{aligned}$$

## Энтропия и информация

### Энтропия как мера неопределённости

Для практики важно уметь численно оценивать степень неопределённости самых разнообразных опытов, чтобы иметь возможность их сравнивать.

Начнём с рассмотрения опытов имеющих  $K$  равновероятных исходов. Степень неопределённости каждого такого опыта определяется числом  $K$ . При  $K = 1$  исход опыта не является случайным. При большом значении  $K$  предсказание результата опыта становится затруднительным.

Таким образом, искомая численная характеристика степени неопределённости должна зависеть от  $K$ , т.е. быть функцией  $f(k)$ ;  $f(1) = 0$ ; при возрастании аргумента, функция должна возрастать. Для более полного определения функции  $f(k)$  необходимо предъявить к ней дополнительные требования.

Рассмотрим сложный опыт  $\alpha\beta$ , состоящий в одновременном выполнении опытов  $\alpha$  и  $\beta$ . Неопределённость выполнения сложного опыта больше неопределённости опыта  $\alpha$ , т.к. к его неопределённости надо добавить неопределённость опыта  $\beta$ . Поэтому естественно считать, что **степень неопределённости** опыта  $\alpha\beta$  равна сумме неопределённостей, характеризующих  $\alpha$  и  $\beta$ .

Пусть  $\alpha\beta$  имеет  $k * l$  равновероятных исходов,  $k\alpha$ ,  $l\beta$ . Приходим к следующему условию, которому должна удовлетворять функция  $f(kl) = f(k) + f(l)$ . Последнее условие наталкивает на мысль принять за меру неопределённости опыта, имеющего  $K$  равновероятных исходов число  $\log k$ :  $\log(kl) = \log k + \log l$ . Такое определение меры неопределённости согласуется с первоначальными условиями, что  $f(1) = \log 1 = 0$ ;  $f(k)$  — возрастающая функция. Можно доказать, что логарифмическая функция является единственной, удовлетворяющей этим условиям.

**Замечание:** отметим, что выбор основания логарифма большой роли не играет, поскольку в силу известной формулы перехода можем написать  $\log_b a = \log_c a / \log_c b \Rightarrow \log_b k = \log_b a * \log_a k$  сводится к домножению на константу, т.е. равносильно простому изменению **единицы измерения** степени неопределённости. Обычно за меру степени неопределённости берут логарифмы при основании 2:  $\log_2 k = \log k$ , причём основание 2 не фиксируют. Т.е. за единицу измерения степени неопределённости принимают неопределённость опыта, имеющего 2 равновероятных исхода:  $\log_2 2 = 1$  бит. Везде далее будем пользоваться двоичными единицами измерения.

Таблица вероятности для опыта, имеющего  $K$  равновероятных исходов:

$\alpha$				
Исходы	$A_1$	$A_2$	$\dots$	$A_k$
Вероятности	$\frac{1}{k}$	$\frac{1}{k}$	$\dots$	$\frac{1}{k}$

Поскольку при наших допущениях неопределённость равна  $f(k) = \log k$ . В этом случае каждый отдельный исход вносит неопределённость  $\frac{1}{k} \cdot \log k = \frac{1}{k} \log k = -\frac{1}{k} \log \frac{1}{k}$ .

В самом общем случае опыт имеет следующую таблицу вероятности:

$\alpha$				
Исходы	$A_1$	$A_2$	$\dots$	$A_k$
Вероятности	$P(A_1)$	$P(A_2)$	$\dots$	$P(A_k)$

Для опыта общая мера неопределённости равна  $-p(A_1) \log p(A_1) - p(A_2) \log p(A_2) - \dots - p(A_k) \log p(A_k) = H(\alpha)$  - энтропия опыта  $\alpha$

Рассмотрим некоторые свойства энтропии  $H(\alpha)$ :

1.  $H(\alpha) \geq 0$

Доказательство:

$$-p(A) \log p(A) \geq 0 \text{ (множители } \in \text{ промежутку } (0 \leq p(A) \leq 1) \text{)}$$

$$-p(A) \log p(A) = 0 \iff \{p = 0; p = 1\}$$

В случае, если опыт имеет  $K$  попарно несовместных исходов, то  $H(\alpha) = 0$  равносильно тому, что один исход - достоверное событие, а все другие - невозможны, так как  $(p(A_1) + \dots + p(A_k) = 1)$ . Это обстоятельство хорошо согласуется с величиной  $H(\alpha)$  - только в этом случае опыт вообще не содержит неопределённости.

2. Из всех опытов с  $K$  исходами самым неопределённым является опыт с  $K$  равновероятными исходами. Можно показать, что имеет место неравенство

$$H(\alpha) = -p(A_1) \log p(A_1) - \dots - p(A_k) \log p(A_k) \leq H(\alpha_0)$$

$$H(\alpha_0) = \log k = -\frac{1}{k} - \dots - \frac{1}{k}.$$

Равенство достигается при равных вероятностях  $P(A_i)$ ;  $i = \overline{1, k}$

**Пример:** Имеется две урны с 20-ю шарами каждая. Первая - 10 белых, 5 чёрных, 5 красных. Вторая - 8 белых, 8 чёрных, 4 красных.

Из каждой урны вынимают по 1 шару. Исход какого из двух опытов следует считать более неопределённым?

**Решение:** Обозначим опыты как A1 и A2.

A1

Исходы	Бел	Чёр	Крас
Вероятности	1/2	1/4	1/4

A2

Исходы	Бел	Чёр	Крас
Вероятность	2/5	2/5	1/5

Энтропия опыта A1:  $H(\alpha_1) = -\frac{1}{2} \log \frac{1}{2} - \frac{1}{4} \log \frac{1}{4} - \frac{1}{4} \log \frac{1}{4} = -\frac{1}{2} * 1 - \frac{1}{2} * (-2) = -\frac{1}{2} + 1 = 1,5$  бита.

Энтропия опыта A2:  $H(\alpha_2) = -\frac{2}{5} \log \frac{2}{5} - \frac{2}{5} \log \frac{2}{5} - \frac{1}{5} \log \frac{1}{5} = -\frac{4}{5}(\log 2 - \log 5) - \frac{1}{5}(\log 1 - \log 5) = -0.8 + -\frac{4}{5} \log 5 + \frac{1}{5} \log 5 = -0.8 + \log 5 = 1,52$  бита.

**Вывод:** Если оценивать степень неопределённости опыта его энтропией, то исход второго опыта более неопределённый, нежели первого.

### Историческая справка

Исторически первые шаги к введению понятия энтропии были сделаны в 1928 году американским инженером-связистом Хартли, предложившим характеризовать степень неопределённости опыта с K различными исходами числом  $\log k$ . Предложенная им мера степени неопределённости иногда бывает удобна в некоторых практических задачах, но часто оказывается малопоказательной, поскольку полностью игнорирует различие между характером имеющихся исходов. Поэтому почти невероятному исходу у Хартли придаётся такое-же значение, как и исходу весьма вероятному. Однако, он считал, что различия между отдельными исходами определяются в первую очередь "психологическими факторами" и должны учитываться лишь психологами, но не инженерами или математиками.

Ошибочность точки зрения Хартли была показана другим американским инженером - математиком К. Шенноном. Он предложил принять в качестве меры неопределённости опыта с K различными исходами  $A_1, \dots, A_k$  величину

$$H(\alpha) = -p(A_1) \log p(A_1) - \dots - p(A_k) \log p(A_k).$$

Иначе говоря, исходу  $A_i$  следует приписать неопределённость, равную  $-\log p(A_i)$ . В качестве неопределённости всего опыта  $H(\alpha)$  принимается среднее значение случайной величины (математическое ожидание), равное  $H(\alpha)\xi$ , где  $\xi$  принимают значения  $-\log p(A_i)$  с вероятностями  $p(A_i)$ .

Таким образом, загадочные "психологические факторы" учитываются с помощью использования понятия вероятности, имеющего чисто математический, а точнее статистический характер.

Использование величины  $H(\alpha)$  в качестве меры неопределённости опыта  $A$  оказалось полезным во многих областях, а особенно в теории передачи сообщений по линиям связи.

## Энтропия сложных событий. Условная энтропия

Условная энтропия. Пусть имеются два независимых опыта  $A, B$  с таблицей вероятностей  $A_1, p(A_1); \dots; A_k, p(A_k); B_1, p(B_1); \dots; B_l, p(B_l)$ .

Рассмотрим сложный опыт  $\alpha\beta$ , когда осуществляются оба опыта одновременно, имеющий  $k * l$  исходов ( $A \times B$  - декартово произведение).

$$A_1 B_1 : \alpha = A_1; \beta = B_1$$

Очевидно, что неопределённость опыта  $\alpha\beta$  больше неопределённости каждого из опытов, из-за осуществления обоих опытов. Поэтому имеет место соотношение  $H(\alpha\beta) = H(\alpha) + H(\beta)$ . Написанное равенство называется правилом сложения энтропии для опытов  $\alpha$  и  $\beta$ .

Для доказательства этого равенства рассмотрим выражение

$$H(\alpha\beta) = -p(A_1 B_1) \log p(A_1 B_1) - \dots - p(A_k B_l) \log p(A_k B_l)$$

$$\alpha, \beta - \text{независимы, следовательно } p(A_i B_j) = p(A_i) * p(B_j) \Rightarrow$$

$$\log p(A_i B_j) = \log p(A_i) p(B_j) = \log p(A_i) + \log p(B_j).$$

Предположим далее, что  $\alpha$  и  $\beta$  - зависимые опыты (пример:  $\alpha, \beta$  - последовательные извлечения двух шаров из одной урны.) Постараемся выяснить, чему равна энтропия сложного опыта  $\alpha\beta$  в этом случае.

Здесь уже нельзя заменить  $p(A_1 B_1), p(A_1 B_2), \dots$  произведением вероятностей, а необходимо использовать условную вероятность  $p(A_1 B_1) = p(A_1) * p(B_1 | A_1)$

В этом случае можно доказать следующую формулу:

$$H(\alpha\beta) = H(\alpha) + [p(A_1) * H(\beta | A_1) + p(A_2) * H(\beta | A_2) + \dots + p(A_k) * H(\beta | A_k)] (*),$$

где  $H(\beta | A_i)$  - условная энтропия опыта  $\beta$  при условии, что значение опыта  $\alpha$  равно  $A_i$ .

$$H(\beta | A_i) = -p(B_1 | A_i) \log p(B_1 | A_i) - p(B_2 | A_i) \log p(B_2 | A_i) - \dots - p(B_e | A_i) \log p(B_e | A_i) (**)$$

Это выражение представляет собой энтропию опыта  $\beta$  при условии, что имеет место событие  $A_i$ .



$$\begin{cases} H(\alpha, \beta) = H(\alpha) + H(\beta) & (\text{для независимых } \alpha, \beta) \\ H(\alpha, \beta) = H(\alpha) + [\dots](*) & (\text{для зависимых } \alpha, \beta) \end{cases}$$

Первый член последнего выражения (\*) - энтропия опыта  $\alpha$ . Что же касается второго - он есть математическое ожидание случайной величины, принимающей с вероятностями  $p(A_1), \dots, p(A_k)$  значения  $H(\beta|A_1), \dots, H(\beta|A_k)$ , то есть значения, равные условной энтропии опыта  $\beta$ , при условии, что опыт  $\alpha$  имеет исходы  $\alpha : A_1, \dots, A_k$ . Это среднее значение естественно назвать **условной энтропией** выполнения опыта  $\beta$  при условии выполнения опыта  $\alpha$ ,

$$H(\beta|\alpha) = [\dots](*) = p(A_1)H(\beta|A_1) + p(A_2)H(\beta|A_2) + \dots + p(A_k)H(\beta|A_k)$$

Тогда соотношение (\*) переписывается как  $H(\alpha\beta) = H(\alpha) + H(\beta|\alpha)(*)$ ;  $\alpha, \beta$  - зависимы.

Это и есть общее правило для определения энтропии сложного опыта  $\alpha\beta$ . Его также можно назвать правилом сложения энтропии, для **зависимых** опытов  $\alpha\beta$ .

Укажем основные свойства условной энтропии:

1.  $H(\beta|\alpha) \geq 0$ .

2.  $p(A_1), \dots, p(A_k) \neq 0$  (опыт имеет  $k$  штук исходов).

Тогда  $H(\beta|\alpha) = 0 \iff H(\beta|A_1) = \dots = H(\beta|A_k) = 0$ , т.е. при любом исходе опыта  $\alpha$  результат опыта  $\beta$  полностью определён, и при этом имеем  $H(\alpha\beta) = H(\alpha)$ .

Если  $\alpha$  и  $\beta$  **независимы**, то тогда  $H(\beta|\alpha) = H(\beta)$ , и  $H(\alpha\beta) = H(\alpha) + H(\beta)$ .

3. Во всех случаях условная энтропия  $H(\beta|\alpha)$  заключается между 0 и  $H(\beta)$ :

$$0 \leq H(\beta|\alpha) \leq H(\beta).$$

Таким образом случаи, когда исход  $\beta$  полностью предопределяется исходом  $\alpha$  и когда опыты  $\alpha$  и  $\beta$  независимы, являются в определённом смысле крайними.

4. Условная энтропия.

$$H(\alpha\beta) = H(\beta\alpha) \Rightarrow H(\alpha) + H(\beta|\alpha) = H(\beta) + H(\alpha|\beta) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow H(\beta|\alpha) = H(\alpha|\beta)(.) + H(\beta) - H(\alpha)$$

$$H(\alpha|\beta) = 0 \text{ (исход опыта } \beta \text{ полностью определяет опыта } \alpha)$$

$$H(\beta|\alpha) = H(\beta) - H(\alpha)$$

**Задача:** Задача о болезненной реакции.

Известно, что некоторой болезнью в среднем болеют 2 человека из 100. Для выявления больных используется определённая реакция, которая всегда оказывается положительной в том случае, когда человек болен. Если же человек здоров, то она столь же часто бывает положительной, как и отрицательной. Пусть опыт  $\beta$  состоит в определении того болен или здоров человек, а опыт  $\alpha$  - в определении результата указанной реакции. Спрашивается, какова будет энтропия  $H(\beta) = ?$  опыта  $\beta$  и условная энтропия  $H(\beta|\alpha) = ?$ .

**Решение:** Очевидно, что  $\beta$  имеет 2 исхода:  $\beta : \{B_1 - \text{здоров}; B_2 - \text{болен}\}$ .

$$p(B_1) = 0.98; \quad p(B_2) = 0.02.$$

$$H(\beta) = -0.98 \log 0.98 - 0.02 \log 0.02 \approx 0.14 \text{ бит.}$$

$$H(\beta) \approx 0.14.$$

Рассмотрим опыт  $\alpha$ :  $\alpha : A_1 - \text{положительная реакция}; A_2 - \text{отрицательная реакция}$

$$p(A_1) = p\left(\frac{B_1}{2} + B_2\right) = p\left(\frac{B_1}{2}\right) + p(B_2) = 0.49 + 0.02 = 0.51.$$

$$p(A_2) = p\left(\frac{B_1}{2}\right) = 0.49.$$

$$\alpha = A_1 : p(B_1|A_1) = \frac{p(B_1 A_1)}{p(A_1)} = \frac{0.49}{0.51} = \frac{49}{51}.$$

$$\alpha = A_2 : p(B_2|A_1) = \frac{p(B_2 A_1)}{p(A_1)} = \frac{0.02}{0.51} = \frac{2}{51}.$$

Пользуясь этими данными мы можем найти условную энтропию  $H(\beta)$  при выполнении события  $A_1$

$$H(\beta|A_1) = -\frac{49}{51} \log \frac{49}{51} - \frac{2}{51} \log \frac{2}{51} \approx 0.24 \text{ бит.}$$

При  $\alpha = A_2 \Rightarrow \beta = B_1$ ;  $H(\beta|A_2) = 0$ , т.е. мы с уверенностью можем утверждать, что человек здоров, и опыт  $\beta$  имеет исход  $B_1$ .

Таким образом, условная энтропия  $\beta$  при условии осуществления  $\alpha$  будет равна

$$H(\beta) = 0.14 \text{ sys } H(\beta|A_1) \approx 0.045 \text{ sys } H(\beta|A_2) = 0 \sim \sim$$

$$H(\beta|\alpha) = p(A_1)H(\beta|A_1) + p(A_2)H(\beta|A_2) \approx 0.51 * 0.24 + 0.49 * 0 = 0.12 \text{ бит.}$$

Иначе говоря, выполнение опыта  $\alpha$  уменьшает неопределённость опыта  $\beta$  на 0.002 бита.

# Понятие об информации.

Вернёмся вновь к величине  $H(\beta)$ , характеризующей степень неопределённости опыта  $\beta$ . Равенство этой величины 0 означает, что исход опыта  $\beta$  заранее известен. Большее или меньшее значение числа  $H(\beta)$  отвечает большей или меньшей проблематичности определения результата опыта  $\beta$ . Какое-либо измерение или наблюдение в виде опыта  $\alpha$ , предшествующее  $\beta$  может ограничить количество возможных исходов опыта  $\beta$ , и тем самым уменьшить степень его неопределённости: так, к примеру степень неопределённости опыта, состоящего в нахождении самого тяжёлого из 3 грузов уменьшается после сравнения на весах двух из них.

Для того, чтобы результат измерения(наблюдения)  $\alpha$  мог сказаться на последующем опыте  $\beta$  необходимо, чтобы  $\alpha$  **не был известен заранее**. Поэтому,  $\alpha$  можно рассматривать как вспомогательный опыт, также имеющий несколько допустимых исходов.

Тот факт, что осуществление  $\alpha$  уменьшает степень неопределённости  $\beta$  отражается в неравенстве, где условная энтропия  $H(\beta|\alpha) \leq H(\beta)$  первоначальной энтропии опыта  $\beta$ .

При этом, если опыт  $\beta$  не зависит от  $\alpha$ , то осуществление  $\alpha$  не уменьшает энтропии  $\beta$ . Это значит, что  $H(\beta|\alpha) = H(\beta)$ . Если же результат  $\alpha$  полностью предопределяет исход опыта  $\beta$ , то энтропия  $\beta$  уменьшается до 0:  $H(\beta|\alpha) = 0$ . Таким образом, разность  $I(\beta, \alpha) = H(\beta) - H(\beta|\alpha)(*)$ .

Таким образом написанная разность указывает, насколько осуществление  $\alpha$  уменьшает неопределённость  $\beta$ , т.е. как много мы узнаём об исходе опыта  $\beta$ , производя измерение(наблюдение) в виде опыта  $\alpha$ . Эта разность  $(*)$  называют количеством информации относительно опыта  $\beta$ , содержащейся в опыте  $\alpha$ . Таким образом, мы получаем возможность **численного измерения** информации. К примеру, в условиях задачи о болезненной реакции можно сказать, что используемая реакция в виде опыта  $\alpha$  даёт информацию о заболевании в виде опыта  $\beta$ , равное  $0.14 - 0.12 = 0.02$  бита. Эта цифра и оценивает пользу реакции.

Соотношение между понятиями энтропии и информации напоминает соотношение между физическими понятиями потенциала и разности потенциалов. Энтропия есть абстрактная мера неопределённости. Ценность этого понятия в значительной мере заключается в том, что оно позволяет оценить влияние на опыт  $\beta$  какого-либо другого опыта  $\alpha$  как разность энтропий по формуле  $(*)$ .

Подчеркнём также, что информация относительно опыта  $\beta$ , содержащаяся в опыте  $\alpha$  представляет собой среднее значение (математическое ожидание) случайной величины  $H(\beta) - H(\beta|A_i)$ , связанной с отдельными исходами  $A_i$  опыта  $\alpha$ .

**Пример:** Задача о шарах и предварительной информации.

Пусть опыт  $\beta$  состоит в извлечении одного шара из урны:

$\beta$  : 1 шар из 5 чёрных и 10 белых.

А опыт  $\alpha_k$  состоит в предварительном извлечении (без возвращения обратно)  $K$  шаров:

$\alpha_k$  :  $K$  шаров извлечено.

$$H(\beta) = ?$$

$$I(\beta, \alpha_1) = ?$$

$$I(\beta, \alpha_2) = ?$$

$$I(\beta, \alpha_{13}) = ?$$

$$I(\beta, \alpha_{14}) = ?$$

Чему равна энтропия  $H(\beta)$  и информация, содержащаяся в опыте  $\alpha_1$ ?

**Решение:**

$$H(\beta) = -\frac{1}{3} \log \frac{1}{3} - \frac{2}{3} \log \frac{2}{3} \approx 0.92 \text{ бита.}$$

$$I(\beta, \alpha_1) = H(\beta) - H(\beta|\alpha_1)$$

$$\begin{aligned} H(\beta|\alpha_1) &= [p(A_1^{\text{чёр}}) * H(\beta|A_1^{\text{чёр}})] + [p(A_1^{\text{бел}}) * H(\beta|A_1^{\text{бел}})] = \\ &= -\frac{1}{3} \left[ \underbrace{p(B^{\text{чёр}}|A_1^{\text{чёр}})}_{4/14} * \log \frac{4}{14} + \underbrace{p(B^{\text{бел}}|A_1^{\text{чёр}})}_{5/7} * \log \frac{5}{7} \right] - \\ &\quad - \frac{2}{3} \left[ \underbrace{p(B^{\text{чёр}}|A_1^{\text{бел}})}_{5/11} * \log \frac{5}{11} + \underbrace{p(B^{\text{бел}}|A_1^{\text{бел}})}_{9/14} * \log \frac{9}{14} \right] \approx 0.004 \text{ бит.} \end{aligned}$$

$$I(\beta|\alpha_2) = H(\beta) - H(\beta|\alpha_2)$$

$$\begin{aligned} H(\beta|\alpha_2) &= p(A_1^{\text{ч}} A_2^{\text{ч}}) * H(\beta|A_1^{\text{ч}} A_2^{\text{ч}}) + p(A_1^{\text{ч}} A_2^{\text{б}}) * H(\beta|A_1^{\text{ч}} A_2^{\text{б}}) + p(A_1^{\text{б}} A_2^{\text{б}}) * H(\beta|A_1^{\text{б}} A_2^{\text{б}}) = \\ &= - \left\{ \frac{C_5^2}{C_{15}^2} \left[ \underbrace{p(B^{\text{чёр}}|A_1^{\text{чёр}} A_2^{\text{чёр}})}_{3/13} * \log \frac{3}{13} + \underbrace{p(B^{\text{бел}}|A_1^{\text{чёр}} A_2^{\text{чёр}})}_{10/13} * \log \frac{10}{13} \right] + \right. \\ &\quad + \frac{C_{10}^1 C_5^1}{C_{15}^2} \left[ \underbrace{p(B^{\text{чёр}}|A_1^{\text{чёр}} A_2^{\text{бел}})}_{4/13} * \log \frac{4}{13} + \underbrace{p(B^{\text{бел}}|A_1^{\text{чёр}} A_2^{\text{бел}})}_{9/13} * \log \frac{9}{13} \right] + \\ &\quad \left. + \frac{C_{10}^2}{C_{15}^2} \left[ \underbrace{p(B^{\text{чёр}}|A_1^{\text{бел}} A_2^{\text{бел}})}_{5/13} * \log \frac{5}{13} + \underbrace{p(B^{\text{бел}}|A_1^{\text{бел}} A_2^{\text{бел}})}_{8/13} * \log \frac{8}{13} \right] \right\} \approx 0.008 \text{ бит.} \end{aligned}$$

$$I(\beta, \alpha_{13}) = H(\beta) - H(\beta|\alpha_{13})$$

$H(\beta|\alpha_{13})$  - здесь неопределённость только в оставшихся двух шарах: они должны быть двух цветов, значит, мы взяли 4 чёрных и 9 белых шаров.

$$H(\beta|\alpha_{13}) = \frac{C_5^4 C_{10}^9}{C_{15}^{13}} (-) \left( \frac{1}{2} \log \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \log \frac{1}{2} \right) = - \frac{\frac{5!}{4!(5-4)!} \frac{10!}{9!(10-9)!}}{\frac{15!}{13!(15-13)! * (-1)}} = \frac{2 * 5 * 10}{14 * 15} \approx 0.44$$

$$I(\beta, \alpha_{14}) = [H(\beta|\alpha_{14}) = 0] \approx 0.92.$$