## Введение в искусственный интеллект

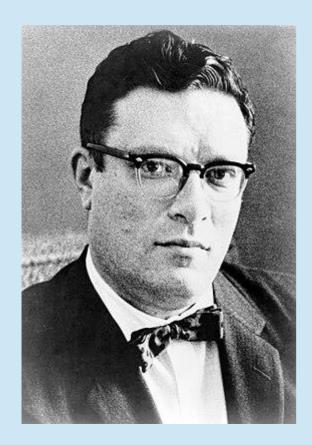
На базе дисциплины «Вычислительные сети, системы и телекоммуникации»

Технологический университет Королёв 2020

## Введение в искусственный интеллект

Лекция №1 — «Предмет, задачи и методы».

- Что такое ИИ?
- Где и для чего применяется ИИ?
- Какие существуют инструменты ИИ и как они устроены?



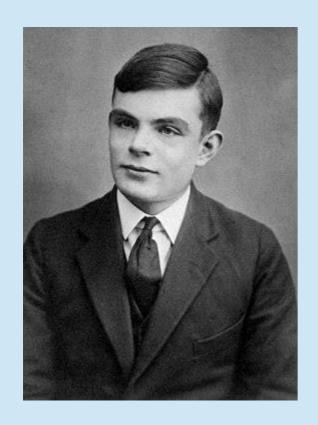
Айзек Азимов (Isaac Asimov)

Родился в 1920 году в селе Петровичи, Смоленская губерния, РСФСР.

Умер в 1992 году в Нью-Йорке, США.

### Три закона робототехники (1942 год):

- 1. «Робот не может причинить вред человеку или своим бездействием допустить, чтобы человеку был причинён вред».
- 2. «Робот должен повиноваться всем приказам, которые даёт человек, кроме тех случаев, когда эти приказы противоречат Первому Закону».
- 3. «Робот должен заботиться о своей безопасности в той мере, в которой это не противоречит Первому или Второму Законам».



Алан Тьюринг (Alan Turing)

Родился в 1912 году в Лондоне, Великобритания.

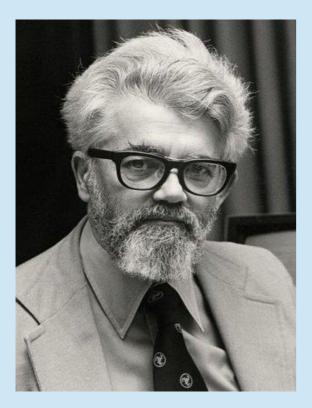
Умер в 1954 году в Уилмслоу, Великобритания.

#### Тест Тьюринга (1950 год):

«Человек взаимодействует с одним компьютером и одним человеком.

На основании ответов на вопросы он должен определить, с кем он разговаривает: с человеком или компьютерной программой.

Задача компьютерной программы — ввести человека в заблуждение, заставив сделать неверный выбор».



Джон Маккарти (John McCarthy)

Родился в 1927 году в Бостоне, США.

Умер в 2011 году в Станфорде, США.

## **Дартмутский семинар** (1956 год, Дартмутский колледж, США):

«Мы предлагаем исследование искусственного интеллекта сроком в 2 месяца с участием 10 человек летом 1956 года в Дартмутском колледже, Гановер, Нью-Гемпшир. Исследование основано предположении, что всякий аспект обучения или любое другое свойство интеллекта может в принципе быть столь точно описано, что машина сможет его симулировать. Мы попытаемся понять, как обучить машины использовать естественные языки, формировать абстракции и концепции, решать задачи, сейчас подвластные только людям, и улучшать самих себя. Мы считаем, что существенное продвижение в одной или более из этих проблем вполне возможно, если специально подобранная группа учёных будет работать над этим в течение лета».

Первый период активного развития ИИ: с 1950 по 1970 годы.

- Джон фон Нейман
- Уоррен Мак-Каллок
- Уолтер Питтс
- Фрэнк Розенблат
- Марвин Ли Минский

Второй период активного развития ИИ: с 1980 по 1990 годы.

- Джон Хопфилд
- Теуво Кохонен
- Александр Фролов
- Виталий Дунин-Барковский

Третий период активного развития ИИ: с 2000 года по настоящее время.

- Джуда Перл
- Лесли Гэбриел Вэлиант
- Йошуа Бенжио
- Джеффри Хинтон
- Ян Лекун

Премия Тьюринга (Turing Award)

https://amturing.acm.org

Присуждается за достижения в области информатики ежегодно, начиная с 1966 года.

Первый подход:

моделируется поведение живых организмов.

Второй подход:

моделируется устройство биологических систем.

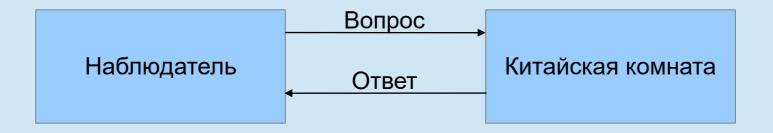
Теория сильного ИИ:

ИИ может получить способности мыслить и осознать себя как личность.

Теория слабого ИИ:

ИИ не может мыслить и осознавать себя.

«Китайская комната», Джон Сёрл, 1980 год.





Современное определение

**Искусственный интеллект** — это способность компьютерных систем выполнять такие задачи, для которых ранее предполагалось, что необходим человеческий разум.

Компьютерное зрение и обработка изображений:

- самоуправляемые автомобили,
- поиск потерявшихся людей (Lacmus),
- биометрия,
- распознавание рукописного ввода,
- генерация контента.

Обработка естественных языков, распознавание и генерация речи:

- автоматические переводчики,
- голосовые интерфейсы (Siri, Cortana, Алиса),
- чат-боты («Порфирьевич»).

Рекомендательные системы и алгоритмы поиска:

- обнаружение спама,
- банковский скоринг,
- юридические консультации (Legal Tech),
- дейтинг,
- медицинская диагностика,
- разработка лекарств (Insilico Medicine).

#### Другие применения:

- Проект «NEON» от Samsung,
- Проект «Kórsafn» от Microsoft и Бьорк,
- «Project Debater» от IBM.

#### Машинное обучение:

- обучение с учителем,
- обучение без учителя,
- обучение с подкреплением,
- самообучение.

Искусственные нейронные сети:

- сети прямого распространения,
- рекуррентные сети,
- сети с долгой краткосрочной памятью,
- стохастические сети,
- глубинные сети и т. д.

www.asimovinstitute.org/neural-network-zoo/

#### Эволюционное моделирование:

- генетический алгоритм,
- нейроэволюция,
- роевой интеллект.

Matlab:

Deep Learning Toolbox

www.mathworks.com/products/deep-learning.html

Scilab:

**ANN Toolbox** 

atoms.scilab.org/toolboxes/ANN\_Toolbox

R:

```
cran.r-project.org/web/packages/deepnet/
cran.r-project.org/web/packages/h2o/
cran.r-project.org/web/packages/neuralnet/
cran.r-project.org/web/packages/nnet/
```

#### Сравнение:

www.parallelr.com/r-deep-neural-network-from-scratch/

#### Python:

- Pytorch (Facebook),
- TensorFlow (Google) + Keras,
- Caffe2 (Facebook),
- CNTK (Microsoft) + Keras,
- MxNet (Amazon),
- Paddle (Baidu),
- Theano.



## Материалы (на русском)

- *Ник Бостром.* «Искусственный интеллект. Этапы. Угрозы. Стратегии».
- Форд М. «Архитекторы интеллекта: вся правда об искусственном интеллекте от его создателей»
- «Введение в искусственный интеллект» https://ru.coursera.org/learn/vvedenie-v-iskusstvennyi-intellekt
- https://habr.com/ru/hub/artificial\_intelligence/
- https://habr.com/ru/hub/machine\_learning/

## Материалы (на русском)

- habr.com/ru/company/Voximplant/blog/484338/
- habr.com/ru/company/ods/blog/483616/
- habr.com/ru/news/t/482174/
- habr.com/ru/post/477020/
- habr.com/ru/post/476406/
- habr.com/ru/company/otus/blog/474772/
- habr.com/ru/news/t/484474/
- habr.com/ru/company/pochtoy/blog/477540/

## Материалы (на английском)

- «Introduction to Artificial Intelligence (AI)»
   https://ru.coursera.org/learn/introduction-to-ai
- «Machine learning»
   https://ru.coursera.org/learn/machine-learning
- «Comparison of Al Frameworks»
   https://pathmind.com/wiki/comparison-frameworks-dl4j-tensorflow-pytorch

## Спасибо за внимание!