

Kóðarýni

- a) Fyllið út eftirfarandi gátlista fyrir hvern klasa
- b) Svarið spurningum um kóðarýni á Moodle (vika 7 kóðarýni)
- c) Skilið kóðarýni með verkefni 4 .

Hvert er nafn klasans:

Hver er höfundur klasans (ef hann er merktur):

1. Forritun

Hér má sjá meira um forritsvenjur í java:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/documentation/codeconvtoc-136057.html>

Nöfn á klösum, aðferðum og breytum	✓ / ✕
Byrja klasa- og interface nöfn með stórum staf	Já
Byrja aðferðanöfn (e. methods) á litlum staf en eru með mixed case þar sem fyrsti stafur í orði er með stórum staf	Já
Eru pakkanöfn í lágstöfum og taka mið af nafni á landi, léni, fyrirtæki/stofnun/skóla o.s.frv.	Já
Eru breytuheiti lýsandi? Tímabundnar eða local breytur geta verið einn stafur.	Já
Byrja breytur á litlum staf en annars er fyrsti stafur í orði með stórum staf	Já
Forritskóði	
Eru aðferðir stuttar og hnitmiðaðar	Já
Eru vektorar og lykkjur notaðar og kóði ekki	Já

endurtekin	
Eru notaðir nefndir fastar og ekki strengir eða tölur inn í kóða	Já
Er sýnileiki tilviksbreyta og aðferða við hæfi (þ.e. private, protected og public)	Já
Er forritskóði sniðinn fallega (t.d. inndregnar setningar og ekki of langar línur)	Já
Eru notaðir getters og setters fyrir tilviksbreytur	Já

2. Hönnun

Merkið við með haki ef ykkur finnst að farið sé eftir hönnunarprinsippunum en krossi ef þær eru brotnar.

Hér á eftir er tekið mið af efni sem var kynnt í viku 5 sem Hönnun lausnar.

Hönnunarprinsipp	✓ / ✕
Er klasinn best til þess fallinn að búa til hluti af tilteknum klasa (Creator principle) ?	Nei
Er klasinn best til þess fallin að uppfylla ábyrgðir sínar (Expert principle) ?	Já
Lýsir klasinn hugtökum sem eru ekki til staðar í viðfangsefninu (Fabrication principle) ?	Nei
Eru ábyrgðir klasans þétt tengdar saman (High cohesion principle) ?	Já
Er klasinn óháður öðrum klösum (Low coupling principle) ?	Já
Verndar klasinn aðra klasa frá óstöðugleika, t.d. með því að gera stöðug skil (Protected Variations Principle) ?	Nei
Hefur klasinn milliklasa ábyrgðir til að aftengja tvo aðra klasa sem vinna náið saman. (Indirection Principle) ?	Nei
Er klasinn controller klasinn sem notar annarra hvorra þessara leiða „Facade controller“ eða „Use case controller“ (Controller principle)	Já

3. Skjölun / Lýsing á forritum

Gátlistinn tekur mið að efningu Skjölun forrita sem var kynnt í viku 3.

Skjölun	✓ / ✗
Eru JavaDoc merki notuð í skjölun, t.d. @author, @date, @param, @return o.fl.	Já
Er hlutverki klasa lýst	Já
Er klasi merktur með höfundu og dagsetningu	Nei
Er hlutverki aðferða er lýst, hverjir eru parametrar og hverju er skilað	Já
Er tilviksbreytum lýst	Já