

Arkitketúr

Icelandic for Beginners

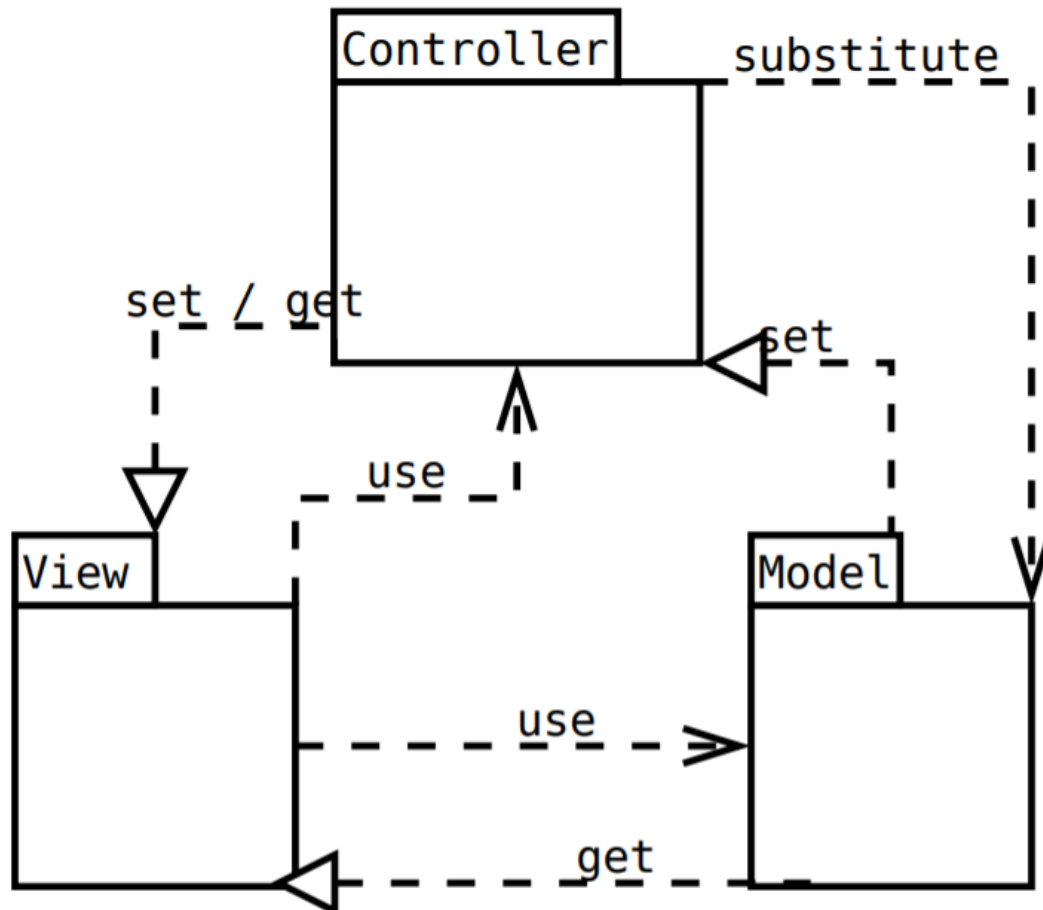
Útgáfusaga

Dagsetning	Útgáfa	Lýsing	Höfundur/ar
20.9.2017	1	Pakkarit og yfirlit yfir pakka	Helgi Arnór

Skoðið vel verkefnislýsingu fyrir verkefni 2, glærur, fyrirlestra og annað efni á Moodle (aðallega vikur 3 og 4) til að hjálpa ykkur við að skrifa þetta skjal.

1 Pakkarit

Til að hanna arkitektúr kerfisins notum við UML pakkarit (e. package diagram). Arkitektúr lýsir uppbyggingu kerfislausnar með því að skoða pakka og hvernig pakkarnir eru háðir hver öðrum. Í pakkaritinu sýnið þið alla pakka og undirpakka lausnar **fyrir öll notkunartilvik**. Sýnið hvernig pakki eru háður (e. dependency) öðrum pökkum.



2 Yfirlit yfir pakka

Í töflunni hér á eftir skrifið þið stutta lýsingu á hverjum pakka. Reynið einnig að gera lista af klösum sem eru í pökkunum.

Nafn á pakka (munið allt nafnið)	Stutt lýsing á pakka	Listi af klösum í pakkanum. Reynið að hafa listann tæmandi.
Controller	Sér um að höndla inntak frá notanda og hefur samskipti við Model til að geta kallað fram nýjar æfingar	MainPageListener
Model	Heldur utanum æfingarnar og notendaupplýsingar(Hversu	UserAccount ExerciseHandler Exercise

	margar æfingar notandinn er búinn með o.fl.)	MultipleChoice FillIntTheBlanks
View	Sér um það að birta æfingarnar fyrir notandann	MainPage