VOICECRAFT SVC

VAE ※深度学习

歌声转换算法

-(>)

基于深度学习和VAE结构的歌声转换算法研究

汇报人 **高孙炜** 





PART × 0

选题背景

为什么是SVC?





选题背景

SVC 歌声转换

introduction

Singing Voice Conversion (SVC) 是音频处理领域的一个活跃研究方向,涉及到将一位歌手的歌声风格转换为另一位歌手的声音特征。

重大挑战

保留歌曲的原始情感和音质

研究地位

音频处理领域的重大研究方向

痛点分析



技术目标



声音转换

宽泛的适应性





用户友好的 交互页面



PART 02 项目概览



我们做了什么?



开发工具选择



- ●基于Python使用vscode开发工具简化开 发流程
- ●使用anaconda进行软件包管理
- ●使用pytorch的CUDA版本进行GPU加速



数据预处理

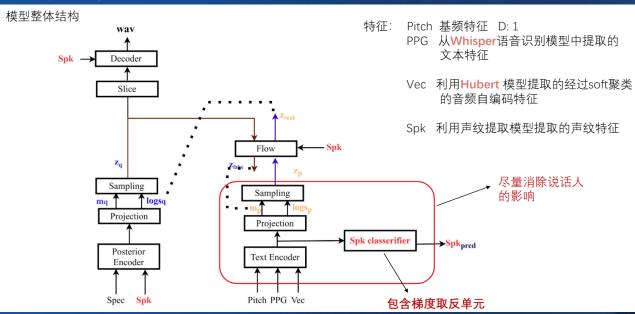
过程介绍

- ◆准备若干段原歌声音频文件和歌手声音的音 频文件
- ◆对音频进行重采样为32K和16K
- ◆使用神经网络提取基频特征 Pitch使用 OpenAI的Whisper语言识别模型提取文 本特征PPG
- ◆使用Hubert模型提取音频自编码特征Vec
- ◆ 使用声纹提取模型提取声纹特征Spk



03 模型搭建

- 搭建先验编码器(使用pytorch搭建卷积神经网络,对输入的预处理数据采样,消除说话人的影响)
- 搭建后验编码器
- 搭建解码器(将先后验编码器输出的采样值还原成音频文件)
- 搭建FLow(将前后验编码器输出的采样值相互转换,以 便比较)





04 模型训练

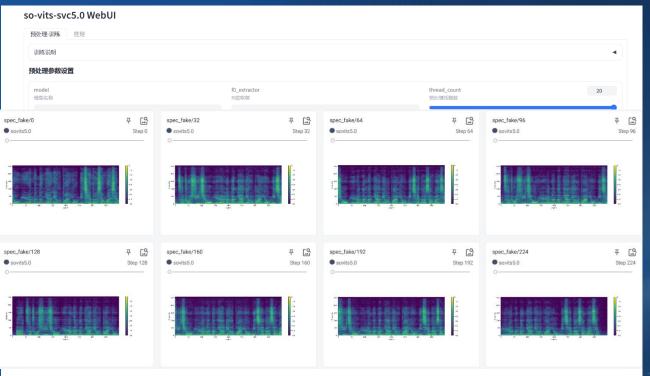
■ 远程连接华为云ModelArts,在ModelArts上进行训练





05 UI绘制

- TensorBoard训练日志可视化
- Gradio训练、推理页面可视化







PART × 03

模型评估

我们做的咋样?





损失函数

Spk_loss:使预测的spk与真实spk不相似:

 $loss(x, y) = 1 - cos(x_1, x_2)$, if y = 1

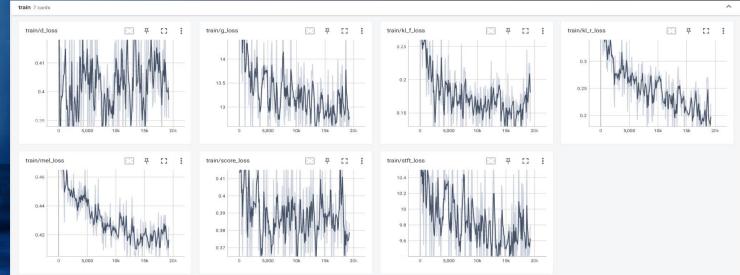
Mel_loss:生成音频和真实音频之间的L1 LOSS

Stft-loss: 生成音频和真实音频之间采用不同窗长、步进计算STFT

Score_loss(GAN)生成音频输入鉴别器,输出为1

Feature_loss:生成音频和真实音频在鉴别器每层的输出都相似

KL_loss:分布p和分布q接近,分别计算KL(p||q)和KL(q||p)



产品主要优势

主要优势

声音的自然度

01

产品优势

高灵活性

02

主要优势

良好的用户体验

03

主要优势

应用的广泛性

04



产品主要优势









声音的自然度

通过结合损失函数Mel_loss和Stft_loss,模型能够在音频的波形和频谱特性上更好地逼近真实音频。Mel_loss通过比较输入和生成的音频的分别,有助于保持音频的一个角层。而Stft_loss则进一步确保了在频域上的一致性,提高了音频的时间。频率分辨率

高灵活性

svc技术使用简单的损失函数或 生成对抗网络(GAN)来重建声 学特征,捕捉源歌手和目标歌手 的声音特征,可以通过微调来适 应特定的 用场景。

良好的用户体验

歌声转换技术采用了端到端的非并行结构,使用生成对抗网络(GAN)技术和迁移学习。这意味着整个转换过程可以从输入直接得证据。

应用的广泛性

SVC技术不仅可以应用于音乐制作,还可以用于SVC技术的应用范围可能会扩展到更多的媒体类型,如电影配着、虚拟角色配音、音乐制作等领域是一的灵活性和广泛的应用前景使其成为语音处理领域的一个热点。

PART × 04 项目总结

还有可以改进的地方...



不足之处





算力平台

算力平台成本高昂,导致训练迭代轮数有限、同时数据 集规模较小,导致模型损失图像显示上波动较大、尚未 稳定



应用门槛

目前的使用需要用户提供转换目标音色文件或者编码捏造音色,用户门槛较高,最终目标应该让用户可以直接以录音方式实现声音转换





THANK YOU SVC※声音转换 感谢观看







汇报团队 高孙炜 林中天

