1. Система подсчета налогов. Пользователь вводит N – число комапаний, работающих в стране, а так же M% – налог, который взымает государство. Если представить, что доход, который получат всё эти компании одинаковый и он равен 500, то какой суммарный налог государство получит?
2. Пользователь вводит N – целочисленное число. Если N четное и больше 18 – программа поздравляет его с 18-и летием. Если N нечетное и меньше 18 но больше 13 – программа поздравляет с переходом в старшую школу.
3. Очень часто нам необходимо поменять местами два числовых значения. Программа просит пользователя ввести 2 числовые переменные. А после она меняет их местами и выводит результат на экран. Но, так как пользователь может ошибиться, необходимо предусмотреть тот факт, что пользователь может ввести, например, букву или строку, а так же учесть, что число может быть дробным, и для выделения её дробной части одни используют точку, другие – запятую.
4. Программа для подсчета периметра и площади фигур (треугольник, четырехугольник, круг). Пользователь выбирает фигуру, указывает, что программа будет считать – площадь или периметр. Задаётся все необходимые значения,  а на основе полученных результатов, программа должна подсчитать, какими могли бы быть периметры или площади остальных фигур.