

ОТЧЕТ

Период: 07.05.25 – 14.05.25

1. Выполненные задачи

1) Александров Д. (Разработка):

- Разработан слой PSV;
- Созданы дебаг-компонентов для тестирования внутри Unity.

2) Сопельняк А. (Дизайн):

- Исправлены несколько экранов в Unity.

3) Нагорных К. (Ассеты):

- Продолжается процесс создания 3D-моделей;
- Сформирован документ стратегии тестирования.

4) Костин А. (DevOps):

- Настроено CI/CD сабмодуля мастер-сервера.

5) Семькин И. (PM+ Разработка):

- Реализован функционал подтверждения email;
- Написан отчет о работе;
- Фиксируются успехи команды;
- Распределены задачи на следующую неделю.

2. Оставшиеся задачи

- Разработка слоя презентации клиента;
- Разработка игрового сервера;
- Добавление тестовых данных и развертывание БД;
- Настройка CI/CD;
- Организация тестов.

3. Проблемы

- Нехватка времени для работы над проектом;
- Сложности с воссозданием макетов в Unity, т.к. у дизайнера отсутствует опыт работы с UI Toolkit;
- Трудности в организации тестирования;
- Сложности с организацией CI/CD, т.к. у девопса отсутствует опыт работы с github actions.

4. Планы

- Решить все возникшие проблемы;
- Закончить разработку клиента;
- Развернуть Базу Данных;
- Настроить CI/CD;
- Организовать тесты.