

ИТОГОВЫЙ ОТЧЕТ

Период: 9.04.25 – 06.05.25

1. Выполненные задачи

1) Александров Д. (Разработка):

- Доработана архитектура проекта;
- Помощь в доработке дизайна;
- Разработан слой расчёта потенциальной видимости для клиентов;
- Разработан композиционный слой ядра;
- Частично разработан слой модели клиента;
- Разработан высокоуровневый сетевой слой.

2) Сопельняк А. (Дизайн):

- Доработан дизайн экранов интерфейса;
- Осуществлен первичный перенос экранов в Unity.

3) Нагорных К. (Ассеты):

- Создана половина необходимых 3D-моделей;
- Покрашена половина необходимых 3D-моделей.

4) Костин А. (DevOps):

- Настроены базовые CI/CD процессы для основного репозитория и сабмодуля мастер-сервера;
- Разработана База Данных.

5) Семькин И. (PM+ Разработка):

- Ведение отчетной деятельности и таск-менеджера;
- Разработана архитектура мастер-сервера;
- Разработан базовый API мастер-сервера;
- Разработан прототип мастер-сервера.

2. Оставшиеся задачи

- Закончить разработку слоя модели клиента;
- Разработать сетевой слой с использованием SignalR;
- Разработать слой валидации подключения клиента;
- Разработать слой презентации клиента;
- Разработать логику UI;
- Разработать композиционный слой клиента;
- Доработать функционал мастер-сервера;
- Настроить оставшиеся CI/CD процессы;
- Организовать процессы тестирования;
- Организовать развертывание проекта.