

Projekt - EventHub

Opis Projektu

EventHub to platforma stworzona z myślą o wszechstronnym wsparciu użytkowników biznesowych i indywidualnych do planowania i zarządzania wydarzeniami. Bazując na nowoczesnej architekturze klient-serwer i technologii ASP.NET, platforma umożliwia intuicyjne zarządzanie procesem organizacji oraz udział w wydarzeniach takich jak przykładowo: konferencje, seminaria, warsztaty, spotkania biznesowe, integracyjne czy wydarzenia kulturalne.

Dzięki modularnej budowie i łatwości integracji z innymi systemami, projekt można w przyszłości rozszerzyć o dodatkowe funkcje, takie jak integracja z kalendarzami (np. Google Calendar), czy możliwość wysyłania powiadomień w czasie rzeczywistym. Ponadto, zastosowanie skalowalnych rozwiązań technologicznych pozwala na obsługę dużej liczby użytkowników i wydarzeń bez kompromisów w zakresie wydajności.

Wspierając procesy rejestracji uczestników, zarządzania wydarzeniami oraz umożliwiając wyszukiwanie interesujących wydarzeń w sposób szybki i efektywny, EventHub staje się przydatnym narzędziem dla firm, instytucji i osób prywatnych, które pragną profesjonalnie organizować wydarzenia. Platforma jest idealnym rozwiązaniem zarówno dla małych, lokalnych inicjatyw, jak i dla większych przedsiębiorstw.

Opis Funkcjonalności

1. Rejestracja:

- Użytkownicy mogą założyć konto, wypełniając formularz rejestracyjny dostępny na stronie internetowej, w którym należy uzupełnić pola informacjami odnośnie adresu e-mail użytkownika, oraz hasła do konta.
- Po rejestracji należy ją potwierdzić poprzez kliknięcie potwierdzenia adresu e-mail (w aktualnej wersji jest to link wyświetlany od razu po rejestracji, w przyszłości powinien zostać użyty serwer pocztowy).

2. Logowanie:

- Użytkownicy posiadający już konto mogą się zalogować do aplikacji poprzez uzupełnienie formularza, w którym należy uzupełnić adres e-mail użytkownika oraz hasło do konta, po czym potwierdzić przyciskiem pod formularzem.
- Użytkownik ma możliwość zapamiętania swoich danych logowania w aplikacji, aby zniwelować potrzebę ponownego uzupełniania formularza.
- Użytkownik ma możliwość zresetowania hasła w przypadku jego zapomnienia.
- Użytkownik ma możliwość z panelu logowania przejścia do formularza rejestracji.
- Użytkownik ma możliwość ponownego wysłania wiadomości e-mail z linkiem aktywującym konto (w aktualnej wersji nie został użyty serwer pocztowy, więc wiadomość nie zostanie wysłana).

3. Panel zarządzania utworzonymi przez użytkownika wydarzeniami:

- Użytkownik ma możliwość przejścia do formularza tworzenia nowych wydarzeń poprzez guzik.
- Użytkownikowi wyświetla się tabela wszystkich utworzonych przez niego wydarzeń na której każdy wiersz jest jednym wydarzeniem, oraz zawiera poniższe kolumny:

- Tytuł wydarzenia
- Opis wydarzenia
- Data rozpoczęcia wydarzenia
- Lokalizacja wydarzenia
- adres e-mail użytkownika, który utworzył wydarzenie
- Przyciski do edycji / podglądu / usunięcia wydarzenia

4. Dodawanie wydarzeń:

- Użytkownik może wykorzystać predefiniowane schematy wydarzeń, które wybiera się z listy rozwijanej na początku formularza:
 - Koncert
 - Webinar
 - Noc filmowa
 wybranie schematu powoduje wypełnienie się formularza do tworzenia wydarzeń, ale nadal pozwala na jego edycję.
- Użytkownik może wypełnić formularz informacjami takimi jak: tytuł, opis, data, lokalizacja, zdjęcie, po czym może utworzyć wydarzenie poprzez kliknięcie przycisku "Create".
- Użytkownik ma możliwość powrotu do przeglądania listy utworzonych przez niego wydarzeń.

5. Lista wydarzeń, którymi użytkownik jest zainteresowany:

- Strona wyświetla tabelę, która zawiera w każdym wierszu jedno wydarzenie w którym użytkownik wyraził swoje zainteresowanie. Kolumny kolejno zawierają:
 - tytuł wydarzenia
 - opis
 - datę rozpoczęcia
 - lokalizację
 - Przycisk do anulowania zainteresowania w wydarzeniu
 - zdjęcie

6. Przeglądanie wydarzeń:

- Użytkownicy mogą wyszukiwać ogólnie dostępne wydarzenia na podstawie nazwy, opisu, lokalizacji, e-maila osoby, która dodała wydarzenie.
- Użytkownicy mają możliwość sortowania wyświetlonych wydarzeń na podstawie ich daty rozpoczęcia.
- Użytkownicy mają dostęp do listy wydarzeń, w której każde wydarzenie zawiera:
 - datę, godzinę rozpoczęcia wydarzenia
 - lokalizację
 - adres e-mail organizatora
 - opis wydarzenia
 - przycisk potwierdzający zainteresowanie danym wydarzeniem
 - zdjęcie ilustrujące wydarzenie

Opis projektu w języku UML

Diagram aktywności

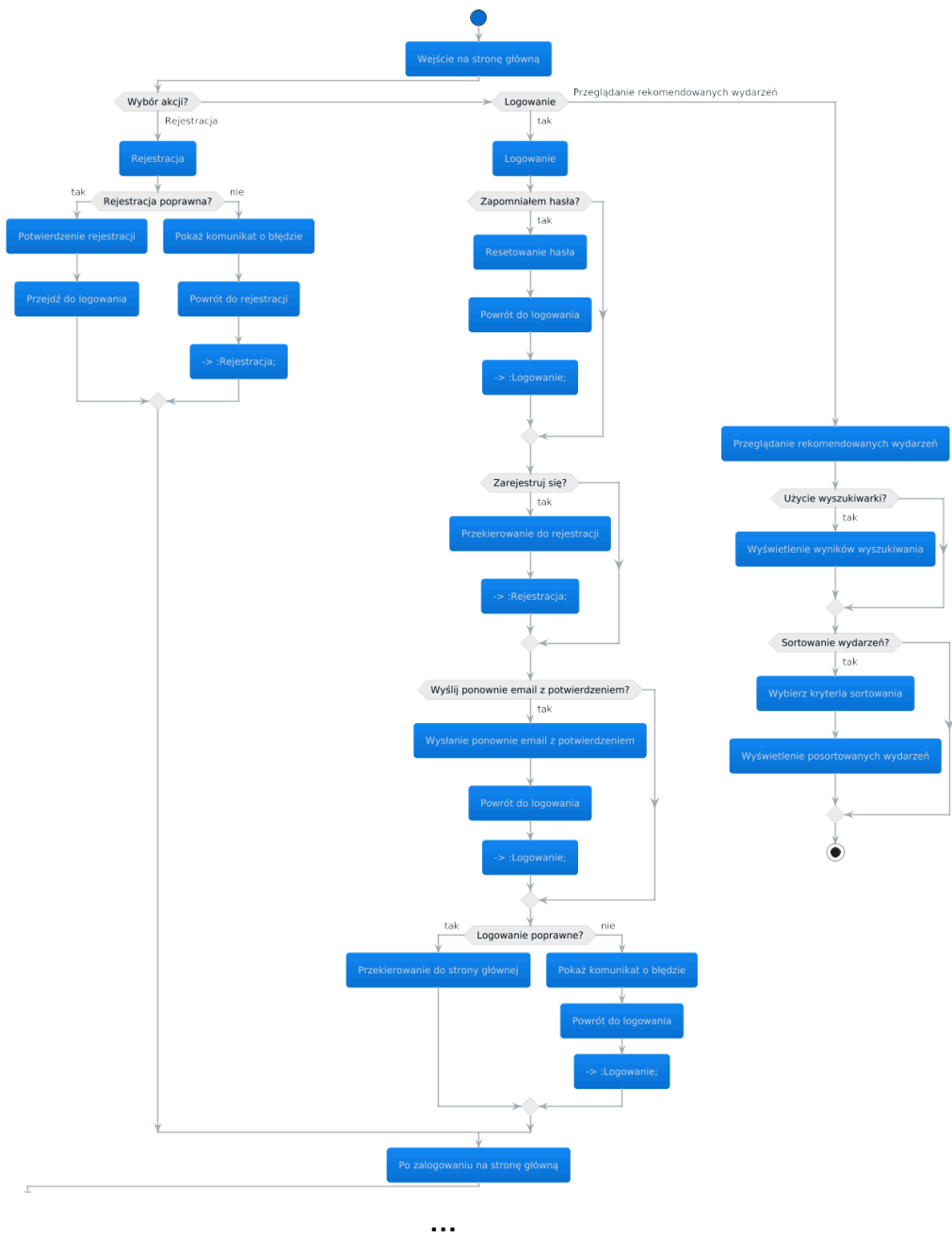




Diagram przypadków użycia

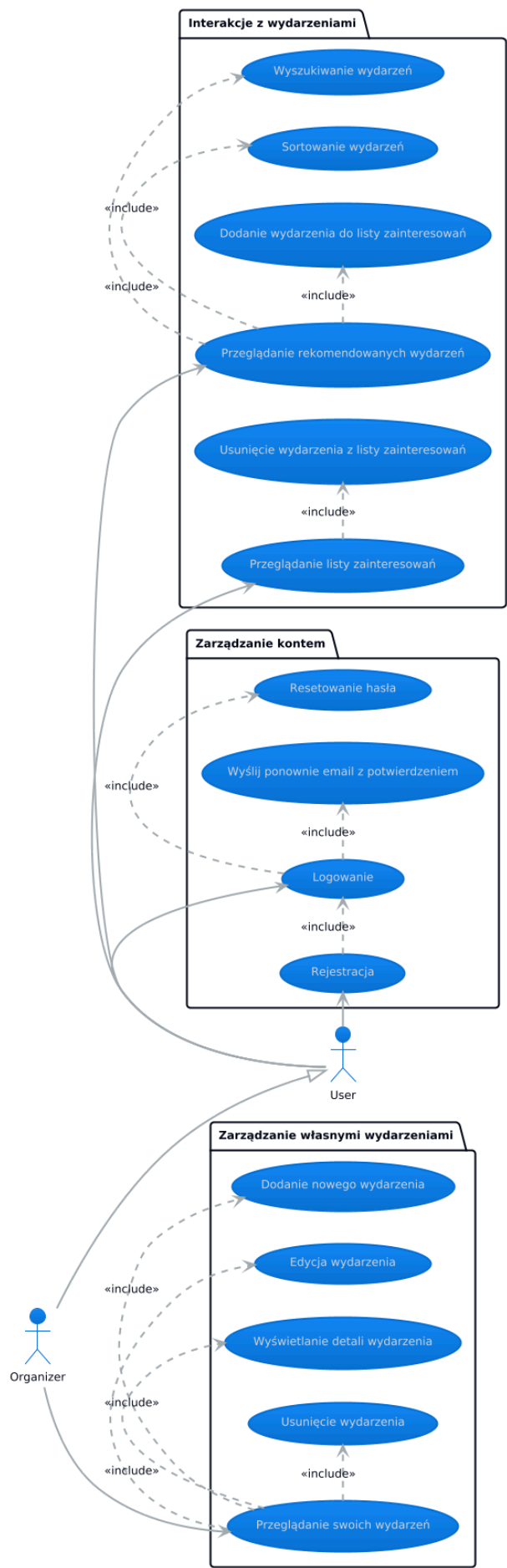
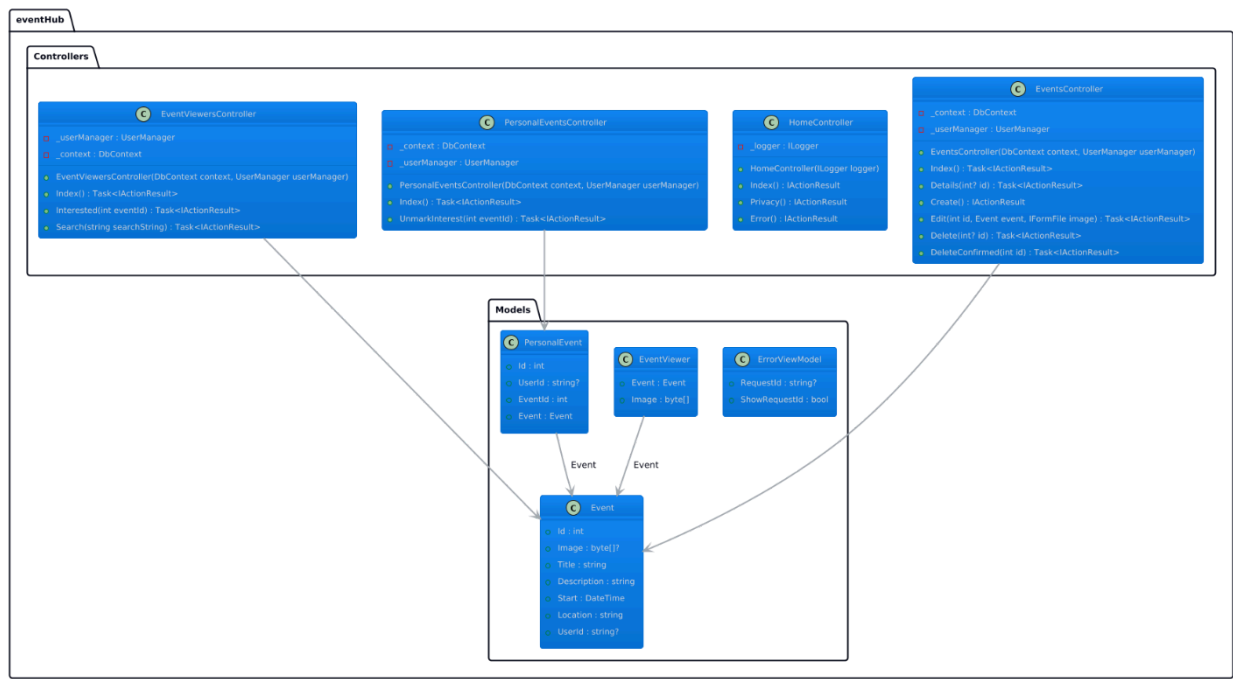
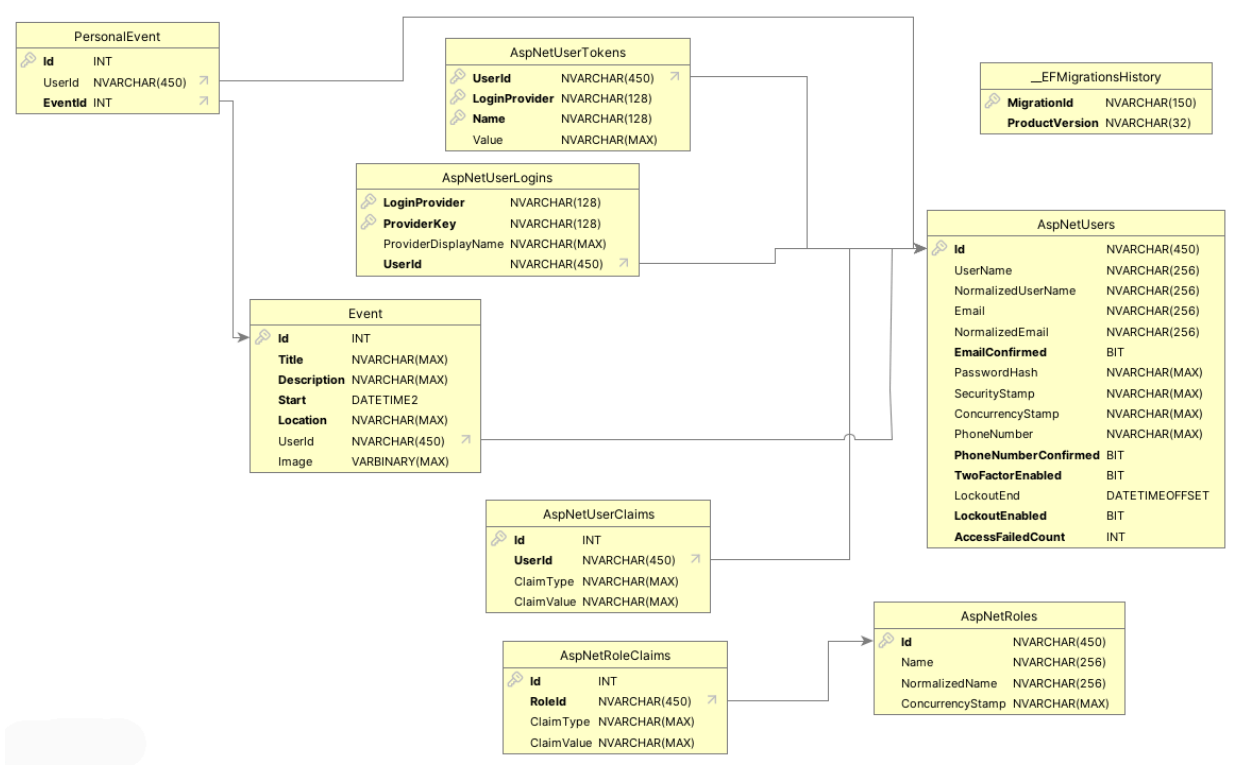


Diagram klas



Struktura bazy danych



Podsumowanie projektu

Projekt EventHub został stworzony jako narzędzie wspierające organizację i zarządzanie wydarzeniami, dostosowane zarówno do potrzeb organizatorów, jak i uczestników. System umożliwia łatwe planowanie, przeglądanie i uczestnictwo w różnego rodzaju wydarzeniach dzięki rozbudowanemu zestawowi funkcjonalności, takich jak rejestracja, logowanie, tworzenie wydarzeń czy zarządzanie listą uczestnictwa.

Aplikacja dostępna jest także pod adresem <https://eventhubproject.azurewebsites.net/>

Warto zauważyć, że niektóre funkcjonalności, takie jak ponowne wysyłanie wiadomości aktywacyjnych czy resetowanie hasła, są obecnie w fazie placeholderów i w przypadku rozbudowywania projektu w przyszłości wymagałyby dalszego rozwoju oraz implementacji odpowiednich mechanizmów.

Podczas realizacji projektu napotkaliśmy trudności z przeniesieniem lokalnej bazy danych stworzonej w Visual Studio na serwer Azure. Problem ten dotyczył głównie migracji danych. Inne problemy dotyczyły autoryzacji użytkowników zalogowanych do pewnych funkcji, czy też dodawania obrazka do formularza.

Wszystkie funkcje zawarte w opisie funkcjonalności zostały zrealizowane.

W przyszłości projekt może być rozwijany w kilku kierunkach:

1. Rozbudowa funkcjonalności - dodanie systemu powiadomień o wydarzeniach (e-mail/SMS) oraz integracji z kalendarzami użytkowników.
2. Integracja z mediami społecznościowymi - umożliwienie udostępniania wydarzeń i zwiększenie ich widoczności.
3. Zaawansowane opcje filtrowania - rozszerzenie kryteriów wyszukiwania o dodatkowe parametry, takie jak liczba miejsc czy typ wydarzenia.