

Zgłoszenia błędów
Mr. Buggy 2 20214 r
Mac Book
Małgorzata Kuźmicz

01 - Brak automatycznego wylogowania z aplikacji.

Ważność, wpływ i priorytet wysoki.

Środowisko testowe.

Warunki początkowe: użytkownik jest zalogowany.

Kroki:

1. Zamykamy aplikację przez naciśnięcie krzyżyka.
2. Otwieramy aplikację z ikony aplikacji. Użytkownik nadal jest zalogowany.

Oczekiwany rezultat: automatyczne wylogowanie użytkownika z aplikacji po zamknięciu krzyżykiem okna aplikacji bądź dłuższym nie używaniu np. po 15 minutach.

Aktualny rezultat: brak automatycznego wylogowania użytkownika tj. zamknięcie aplikacji bez naciśnięcia przycisku wyloguj. Przy kolejnym otwarciu aplikacji użytkownik nadal jest zalogowany.

02 - Brak wyświetlenia wszystkich zadań przy wybraniu wszystkich projektów.

Ważność, wpływ i priorytet średni.

Środowisko testowe.

Warunki początkowe: użytkownik jest zalogowany.

Kroki:

1. Wybieramy moduł w lewym górnym rogu z nazwą projektu i klikamy z menu "wszystkie projekty".
2. Na kokpicie pojawia się pięć ostatnich zadań przypisanych do użytkownika a nie ma możliwości zobaczyć więcej.

Oczekiwany rezultat: widoczny moduł przekierowania do wszystkich zadań. Po kliknięciu w niego przejście do wszystkich zadań.

Aktualny rezultat: Brak możliwości przejścia z małego modułu do wszystkich zadań z kilku projektów prowadzonych przez jednego użytkownika.



03 - Brak pozostania w wybranej zakładce np. ZADANIA po zmianie projektu, automatyczne odesłanie do KOKPITU.

Ważność, wpływ i priorytet średni.

Środowisko testowe.

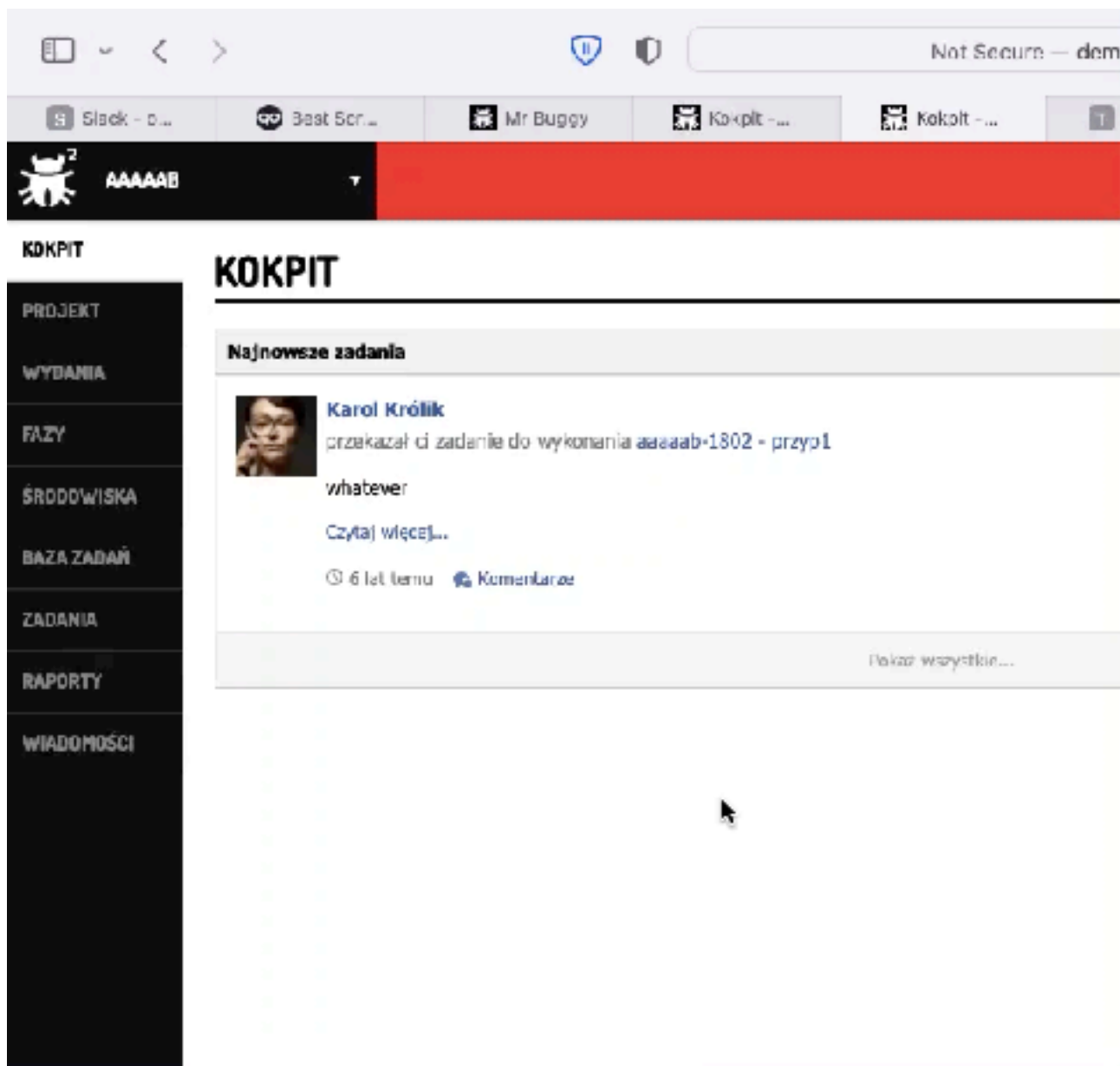
Warunki początkowe: użytkownik jest zalogowany i wybrał projekt na którym pracuje.

Kroki:

1. Klikamy na zakładkę ZADANIA.
2. Klikamy w lewy górny róg wybierając nazwę innego projektu.
3. Zamienia się projekt jesteśmy przekierowani do zakładki KOKPIT.

Oczekiwany rezultat: po zmianie projektu pozostanie w poprzednio wybranej zakładce np. ZADANIA.

Aktualny rezultat: po zmianie projektu przekierowanie do zakładki KOKPIT.



04 - Brak możliwości AKCJI przy niektórych ROLACH.

Ważność, wpływ i priorytet wysoki.

Środowisko testowe.

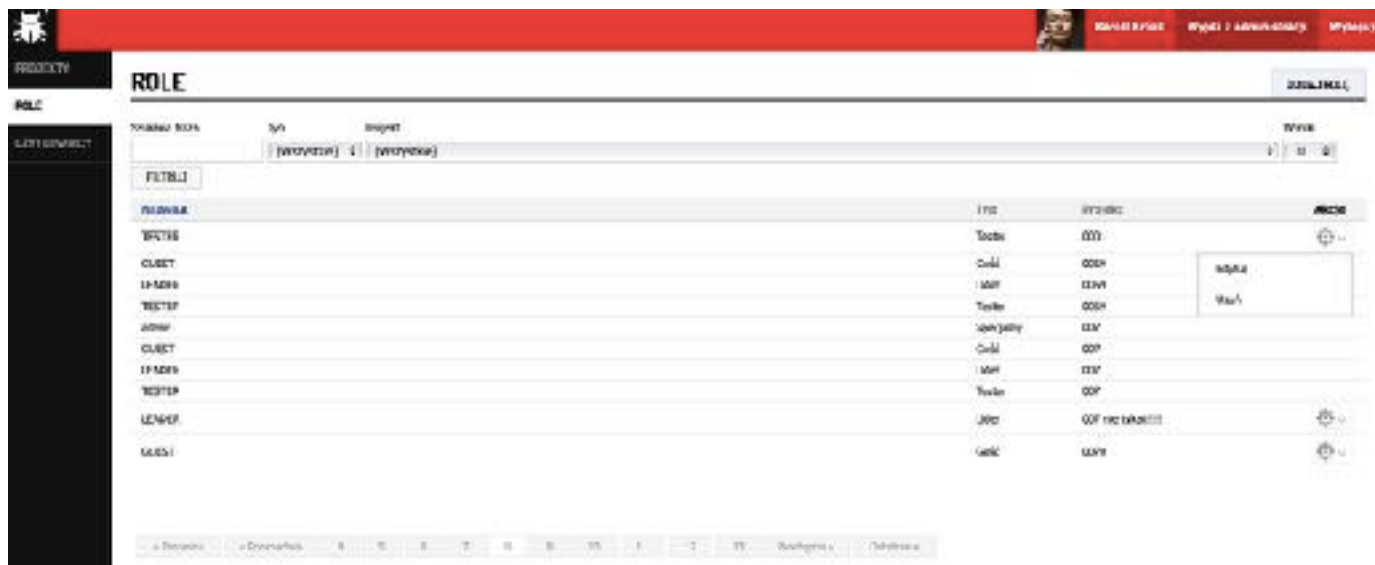
Warunki początkowe: użytkownik jest zalogowany.

Kroki:

1. Klikamy w zakładkę administracja następnie role.
2. Otwiera się baza danych ROLE.

Oczekiwany rezultat: możliwość akcji przy każdym wyniku (edycja, usunięcie).

Aktualny rezultat: brak możliwości akcji przy każdym wyniku.



05 - Wyświetla się Error w bazie zadań projektu "11"

Ważność, wpływ i priorytet wysoki.

Środowisko testowe.

Warunki początkowe: użytkownik jest zalogowany i na projekcie "11".

Kroki:

1. Wybieramy zakładkę baza zadań.
2. Pojawia się pusta strona i napis "Error [".

Oczekiwany rezultat: pojawia się baza zadań i możliwość dogadania zadań.

Aktualny rezultat: pojawia się biała strona z napisem "Error [".

