

Mr. Baggy 2
2014r.
Mac Book
Małgorzata Kuźmich

Przypadki testowe:

ID. 01 - Logowanie do aplikacji.

Dane wejściowe:

- przeglądarka internetowa,
- internet działa poprawnie

Kroki do wykonania i rezultat:

Wpisanie poprawnego adresu e-mail w polu "adres e-mail", poprawnego hasła w polu "hasło" i wciśnięcie przycisku zaloguj.	Zalogowanie się do aplikacji. Wyświetla się poprawnie strona startowa "KOKPIT"
--	--

ID. 02 - Odzyskiwanie hasła.

Dane wejściowe:

- przeglądarka internetowa
- internet działa poprawnie
- wcześniejsze założenie konta użytkownika

Kroki do wykonania i rezultat:

Kliknięcie w moduł "nie pamiętam hasła".	Przekierowanie do strony odzyskania hasła.
Wpisanie poprawnego adresu e-mail w polu "adres e-mail" i przepisanie znaków z obrazka.	Otrzymanie linka na skrzynkę mailową do resetowania hasła.
Kliknięcie w linka do resetowania hasła.	Przekierowanie na stronę do wprowadzenia nowego hasła.
Wpisanie nowego hasła w dwóch polach i zatwierdzenie w przypisu "zmień hasło".	Hasło zostało zmienione, otrzymano komunikat o zmianie i nastąpiło zalogowanie do aplikacji.

ID. 03 - Dodawanie projektów.

Dane wejściowe:

- prawidłowe zalogowanie do aplikacji
- dostęp administratora

Kroki do wykonania i rezultat:

Kliknięcie w moduł administracja.	Przekierowanie do strony PROJEKTY w trybie administracji.
Kliknięcie modułu dodaj projekt.	Wyświetlenie formularza.
Wypełnienie formularza i kliknięcie przycisku zapisz.	Walidacja, zapis i pojawia się nazwa nowego projektu z możliwościami edycji i filtrowania w bazie danych.

ID. 04 - Przechodzenie między projektami.

Dane wejściowe:

- prawidłowe zalogowanie do aplikacji
- dodane projekty przez administratora

Kroki do wykonania i rezultat:

Kliknięcie w lewy górny róg aplikacji w nazwę projektu.	Otworzenie się menu rozwijanego z nazwami wszystkich projektów.
Wybranie nazwy żadanego projektu.	Przekierowanie na żądany projekt.

ID. 05 - Odczytywanie zadań przypisanych do projektu z KOKPITU.

Dane wejściowe:

- prawidłowe zalogowanie do aplikacji
- utworzony wcześniej projekt i wysłanie zadania przez administratora

Kroki do wykonania i rezultat:

Kliknięcie w numer i nazwę zadania wyświetlonego na KOKPICIE.	Wyświetlenie zadania z poprawnymi danymi.
---	---

ID. 06 - Wczytywanie modułów z zakładek bocznych po lewej stronie.

Dane wejściowe:

- prawidłowe zalogowanie do aplikacji

Kroki do wykonania i rezultat:

Kliknięcie w moduł: KOKPIT, PROJEKT, WYDANIA, ŚRODOWISKA i inne poniżej.	Przekierowanie do żądanej strony.
--	-----------------------------------

ID. 07 - Wyszukiwanie użytkowników aplikacji.

Dane wejściowe:

- prawidłowe zalogowanie do aplikacji
- wcześniejsze zarejestrowanie się użytkowników

Kroki do wykonania i rezultat:

Kliknięcie w moduł administracja.	Przekierowanie do strony PROJEKTY w trybie administracji.
Kliknięcie w zakładkę użytkownicy.	Przekierowanie do strony z bazą danych użytkowników aplikacji.
Wpisanie szukanej frazy w pole "szukana fraza" i kliknięcie "filtruj".	Wyszukanie z listy wszystkich użytkowników zawierających w danych żądaną frazę.

ID. 08 - Nadawanie statusu dla projektu.

Dane wejściowe:

- prawidłowe zalogowanie do aplikacji
- wcześniejsze stworzenie i zapisanie projektu
- dostęp administratora

Kroki do wykonania i rezultat:

Kliknięcie w moduł administracja.	Przekierowanie do strony PROJEKTY w trybie administracji.
Kliknięcie w moduł akcja przy danym projekcie.	Rozwinięcie menu.
Wybranie żądanego statusu projektu.	Zmiana statusu.

ID. 09 - Tworzenie nowych zadań w bazie zadań.

Dane wejściowe:

- prawidłowe zalogowanie do aplikacji
- wcześniejsze stworzenie i zapisanie projektu
- dostęp administratora

Kroki do wykonania i rezultat:

Kliknięcie w zakładkę baza zadań.	Przekierowanie do bazy danych zadań.
Kliknięcie w moduł dodaj zadanie.	Rozwinięcie menu z "Eksploracja ", "Przypadek testowy", "Inne".
Wybranie i kliknięcie żądanej akcji.	Wyświetlenie formularza.
Wypełnienie formularza prawidłowymi danymi.	Prawidłowa walidacja.
Kliknięcie przycisku zapisz.	Wyświetlenie zadania w bazie zadań.

ID. 10 - Sprawne wylogowanie.

Dane wejściowe:

- prawidłowe zalogowanie do aplikacji

Kroki do wykonania i rezultat:

Kliknięcie przycisku wyloguj.	Wylogowanie się z aplikacji.
-------------------------------	------------------------------