

RYZYKA W PROJEKcie

Jednym z podstawowych działań w zarządzaniu projektami jest zarządzanie ryzykiem i minimalizacja konsekwencji ich wystąpienia.

Opracowaliśmy plan zarządzania ryzykiem kierując się modelem Software Engineering Institute.

IDENTYFIKACJA

Najpierw sprecyzowaliśmy ryzyka jakie mogą się pojawić i wszystkie z nich wypisaliśmy. Wzięliśmy także pod uwagę ryzyka, na które nie mamy wpływu, lecz także mogą wystąpić.

ANALIZA

Każde z ryzyk przeanalizowaliśmy i oceniliśmy prawdopodobieństwo wpływu na nasz projekt, a także oceniliśmy te, które możemy zignorować.

PLANOWANIE

Kolejno opracowaliśmy i omówiliśmy strategię oraz plan działania, mający na celu złagodzenie skutków każdego z ryzyk.

ŚLEDZENIE

Dzięki monitorowaniu postępu tworzenia aplikacji oraz ewentualnych działań wynikających z planowania ryzyka mamy wpływ na to, aby temu zapobiec lub szybko znaleźć rozwiązanie.

STEROWANIE

Korygowanie odchyłań od przewidywanych rezultatów działań wynikających z planowania ryzyka.

PRZYCZYNY NIEPOWODZEŃ PROJEKTU - RYZYKA

TECHNICZNE RYZYKA PROJEKTU

- Ryzyko zwiększenia wydolności aplikacji,
- ryzyko ze związane ze specyfikacją,
- błędy w aplikacji spowodowane niewystarczającą ilością testów,
- użyte narzędzia/oprogramowania w wersji demo nie są wystarczające,
- słaby marketing,
- niedoszacowana złożoność projektu.

ZEWNĘTRZNE RYZYKA PROJEKTU

- Ryzyko braku akceptacji społecznej/ze strony użytkowników,
- konkurencja rozwija podobny produkt,
- zniszczenie sprzętu lub jego brak,
- ustanie zapotrzebowania na produkt.

ORGANIZACYJNE RYZYKA PROJEKTU

- Niewystarczający budżet
- zbyt napięty, nierealny plan projektu/oczekiwania,
- dodatkowe wymagania pojawiające się w trakcie projektu,
- zmiana wymagań,
- różnice pomiędzy zakładaną wydajnością zespołu a rzeczywistą,
- błędy w harmonogramie,
- ograniczenia finansowe.

KIEROWANIE PROJEKTEM RYZYKA PROJEKTU

- Choroba/niedyspozycyjność pracy programisty (opuszczenie projektu),
- niekontrolowanie efektów pracy zespołu,
- brak komunikacji z zespołem,
- zmiana strategii,
- brak zasobów.