

Skąd wiesz, które narzędzie do projektowania prototypów lub szkieletów jest odpowiednie dla Ciebie i Twojego projektu? To proste! Wykonując te 7 kroków, od zdefiniowania kontekstu projektu do integracji narzędzi.

Wraz ze wzrostem liczby wysokiej jakości narzędzi do prototypowania i wireframowania na rynku znalezienie odpowiedniego narzędzia do potrzeb projektowych może wydawać się niemożliwe. Biorąc pod uwagę tak wiele czynników, w tym dynamikę zespołu, integrację narzędzi, ramy czasowe i cele projektu, mniej doświadczeni prototypujący (i być może nawet bardziej doświadczeni) ryzykują, że trzymają się niewłaściwego narzędzia tylko dlatego, że jest ono dla nich najbardziej wygodne. Ale biorąc pod uwagę te 7 czynników, wszyscy projektanci będą mogli wybrać najlepsze narzędzie do projektowania szkieletów i prototypów dla danego zadania.

Co to są narzędzia do wireframingu?

Zacznijmy od podstaw. Narzędzia do modelowania szkieletowego i prototypowania to aplikacje na komputery stacjonarne lub programy online, które pozwalają na makietowanie pomysłu na witrynę lub aplikację bez konieczności pisania kodu. Możesz symulować działanie swojej aplikacji internetowej lub mobilnej, a nawet testować ją na użytkownikach. Możesz także używać szkieletów z wewnętrznym zespołem, aby bawić się pomysłami i prezentować prototypy potencjalnym klientom lub istniejącym interesariuszom. W skrócie, narzędzia do wireframowania umożliwiają budowanie, wizualizację i iterację na produkcie cyfrowym, bez konieczności pisania kodu.

Dlaczego narzędzia wireframingowe są ważne dla projektantów?

Dlaczego więc umiejętność budowania-testu-iteracji jest tak ważna dla projektantów i zespołów projektowych? Po pierwsze, nasze życie online jest teraz wypełnione przez bardzo interaktywne, spersonalizowane interfejsy; odtworzenie tego rodzaju doświadczeń z opisami tekstowymi, a nawet makietami papieru lub Photoshopem, jest dość trudne. Po drugie, projektowanie polega na iteracji, a narzędzia wireframing dają Twojemu zespołowi szansę na odbudowę przy niższych kosztach i wysiłku. Wreszcie, możliwość zobaczenia i przetestowania działania produktu przed jego zbudowaniem jest nieoceniona, a także naprawdę fajna.

Ale jak wybrać najlepsze narzędzie wireframing do pracy, którą musisz wykonać? Przechodząc przez te 7 kroków - od wyjaśniania celów do bycia uczciwym na temat swojej krzywej uczenia się - zanim inwestycja w narzędzie uratuje ci bóle głowy i pieniądze w końcu.

Co muszę wiedzieć przed wybraniem narzędzia do wireframingu?

Twoje cele

Kontekst - potrzebny zespół, ramy czasowe, poziom współpracy

Inne narzędzia, z którymi możesz pracować

Krzywa uczenia się. Co już wiesz i jak długo będziesz musiał się uczyć narzędzia

Jak zamierzasz korzystać z prototypu - odbiorcy

Jakiego poziomu wsparcia szukasz

Ile gotówki możesz wydać

Twoje cele

Zadaj sobie pytanie: "dlaczego potrzebuję zbudować prototyp?" Odpowiedź będzie w dużym stopniu decydować o wymaganej funkcjonalności, a co za tym idzie - o potrzebnym narzędziu do projektowania szkieletów. Czy chcesz zaprojektować zupełnie nową witrynę lub aplikację, czy po prostu musisz przetestować proponowane usprawnienia w istniejącym systemie? Poprawki do już zbudowanego systemu mogą być najlepiej obsłużone przez podstawowe narzędzie do wireframingu, które pozwala skupić się na logice bez zagłębiania się w estetykę; budowanie zupełnie nowego systemu z bogatymi interakcjami będzie wymagało potężniejszego narzędzia zawierającego zdarzenia, animacje i ikony specyficzne dla systemu operacyjnego (znane jako zestawy UI lub biblioteki).

Czy potrzebujesz:

Dostarczyć pomysł klientom?

Przetestować podstawową koncepcję z zespołem wewnętrznym?

Przeprowadzić testy użytkownika?

Jeśli interesujesz się klientami, prawdopodobnie potrzebujesz narzędzia o wysokiej wierności, które poradzi sobie z mikro-interakcjami i złożoną logiką. Testowanie wielkich idei koncepcji wewnętrznie będzie obsługiwane przez szybkie modele szkieletowe, które promują skupienie się na podstawowych funkcjach. Przeprowadzanie testów użytkowników zazwyczaj wymaga wierności średniej wysokości, chyba że testujesz podstawy architektury informacji, które są dobrze obsługiwane przez szkielety.

Co prototypujesz? Internet, komputer lub telefon komórkowy?

Strona internetowa, aplikacja komputerowa lub aplikacja mobilna? Dzięki szkieletom sieciowym masz duży wybór narzędzi, z których niektóre generują oparte na HTML prototypy, które można przekazywać programistom, a także można je zintegrować z dowolnymi makietami PSD lub Powerpoint. W przypadku aplikacji komputerowych sprawdź, które narzędzia są dostarczane z pełnymi bibliotekami interfejsu dla systemu Windows lub iOS (oszczędzają one czas). Jeśli chcesz stworzyć mobilny model szkieletowy lub prototyp, możesz znaleźć dedykowane narzędzie, takie jak Origami stworzone do tworzenia natywnych prototypów, co upraszcza cały proces; pamiętaj jednak, że te narzędzia są dobre tylko dla aplikacji - jeśli potrzebujesz większej elastyczności, to narzędzie do tworzenia prototypów, takie jak Justinmind, umożliwia tworzenie stron internetowych, aplikacji komputerowych i mobilnych w niskiej i wysokiej dokładności oraz umożliwia testowanie na urządzeniu. Kupując narzędzie do wireframingu specjalnie na urządzenia mobilne, upewnij się, że obsługuje ono pełen zakres elementów interfejsu użytkownika dla wybranego systemu operacyjnego i jest dostarczane wraz z zestawami UI.

Kontekst: zespół, ramy czasowe, współpraca

Podczas ustalania celów, które pomogą Ci przyswoić wierność prototypów, których potrzebujesz, wybór odpowiedniego narzędzia zależy w takim samym stopniu od kontekstu, w którym będziesz pracować. Jeśli jesteś samodzielnym projektantem, nie potrzebujesz narzędzia, które priorytetowo traktuje współpracę; Jeśli pracujesz w zespole lub planujesz zlecić części projektu, narzędzie takie jak Justinmind lub HotGloo będzie wspierać projekty zespołowe i wspólne prototypowanie. Narzędzia do wireframingu, które promują współpracę, pozwalają na przechwytywanie informacji zwrotnych w narzędziu, dzięki czemu łatwiej przechwytują i reagują na opinie klientów.

Czas jest kolejnym ważnym czynnikiem do rozważenia. Ile czasu trzeba spędzić nad wireframingiem i iteracją? Narzędzia wireframing oferują różne funkcje, które ułatwiają życie i przyspieszają tworzenie prototypów - gotowe biblioteki powinny być dostępne dla wybranej platformy, np. IOS, Windows, Android lub OSX.

Z jakimi innymi narzędziami będziesz pracować?

Jeśli chcesz oszczędzić sobie frustracji, upewnij się od samego początku, że wybierasz narzędzia z automatyczną integracją. Możliwość importowania i modyfikowania plików z programów Photoshop, Illustrator, Sketch lub innego oprogramowania do projektowania pozwoli Ci zaoszczędzić nieskończonych problemów związanych z iterowaniem i aktualizowaniem funkcji.

Krzywa uczenia się. Co już wiesz i jak długo będziesz musiał się uczyć narzędzia

Każde narzędzie, niezależnie od tego, jak proste, ma krzywą uczenia się. Zanim wybierzesz narzędzie, pomyśl o istniejącej bazie wiedzy - jeśli jesteś biegły w kodowaniu, może Framer może być łatwiejszy w obsłudze; jeśli jesteś fanem Visio, wypróbuj Balsamiq. Narzędzia o dużej mocy mogą zająć kilka tygodni, aby stać się w pełni sprawnymi, ale powinny zapewnić pełną gamę systemów wsparcia i materiałów edukacyjnych (więcej z nich później). Zasadniczo, ile czasu minie zanim będziesz obsługiwać narzędzie z pełną wydajnością.

Jak zamierzasz korzystać z prototypu - odbiorcy

Ten czynnik jest powiązany z Twoimi celami, ale jest bardziej praktyczny. Kto będzie używał tego prototypu i jak? Pomyśl o swoich docelowych odbiorcach prototypu - jeśli będziesz używał go z profesjonalistami w dziedzinie projektowania, często nie ma potrzeby posiadania czegoś bardzo wysokiej dokładności, ponieważ mogą sobie wyobrazić, jak zostaną przetłumaczone pola. Jeśli będziesz pracować z mniej doświadczoną grupą docelową, będziesz potrzebować narzędzia do prototypowania hi-fi, które może zawierać treści i obrazy.

Jakiego poziomu wsparcia i społeczności szukasz

To może wydawać się mniej ważne, ale żywotność społeczności i zespołu wsparcia może być czynnikiem decydującym o wyborze narzędzia do wireframingu. Samouczki wideo i szczegółowe przykłady modeli wireframingowych od poziomu początkującego do zaawansowanego są świetnym pomysłem dla początkujących; elastyczny i kompetentny zespół wsparcia powinien być w stanie odpowiedzieć na bardziej zaawansowane pytania użytkowników. Niektóre narzędzia, takie jak Justinmind, mają również pomocne społeczności użytkowników wspierane przez pracowników pomocy technicznej. Poziom wsparcia, jakiego oczekujesz od narzędzia zależy od Ciebie, ale zawsze sprawdź, czy witryna narzędzia jest aktualna i żywa - nie chcesz kupować umierającej technologii.

Ile gotówki możesz wydać

Istnieje wiele sposobów płacenia. Prawie wszystkie narzędzia wireframing oferują bezpłatne 30-dniowe testy. Niektórzy po prostu proszą o jednorazową zapłatę, po której można używać programu; większość jednak będzie wymagać miesięcznych opłat dla indywidualnych użytkowników lub zespołów i projektów przedsiębiorstw. Na drugim końcu skali dostępne są darmowe narzędzia, ale pamiętaj, że mają one zmniejszoną elastyczność i okrojoną funkcjonalność w wielu obszarach.

Podsumowanie

Biorąc pod uwagę wszystkie te czynniki, należy przejść długą drogę do celu, jakim jest wybór odpowiedniego narzędzia do wireframingu dla danego projektu. Ale nie zostawaj przy jednym rozwiązaniu. Żadne narzędzie nie będzie idealne dla każdego projektu i Twoje wymagania będą się zmieniać zależnie od zadania jakie masz do wykonania. Od czasu do czasu będziesz chciał je zmienić.

W linku poniżej jest aktualne porównanie dostępnych narzędzi do Wireframingu i prototypowania:

<https://www.cooper.com/prototyping-tools?>