

Rozpoznawanie obrazu z gry w warcaby oraz wizualizacja stanu gry na komputerze

Małgorzata Sierbin
Joanna Chojnacka
Konrad Kurcaba
Robert Greliński

Rozpoznawanie obrazu



0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	2	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0

Sprawdzanie poprawności ruchów

Zasady

- Gra będzie rozgrywana na czarnych polach, 12 białymi i 12 czarnymi pionkami
- Ustawiamy pionki na planszy w 3 rzędach naprzeciw siebie.
- Grę rozpoczyna zawodnik z białymi pionkami
- Pionki poruszają do przodu po przekątnych czarnych kwadratów o jedno pole
- Nie wolno wykonywać ruchów do tyłu
- Pionek stojący przed naszym, lub za naszym, gdy za nim jest wolne pole musi zbić
Przeskakujemy pionek przeciwnika i stajemy za zbitym pionkiem. Zbity pionek odkładamy. Bicie jest obowiązkowe. Możemy zbić kilka pionków.
- W momencie, gdy nie zbijemy pionka przeciwnika - tracimy własny pionek.
- Pionek, który dojdzie do ostatniego rzędu przeciwnika zmienia się w Królową
- Królową poruszamy się tak jak pionkiem, ale o dowolną ilość pól, możemy wykonywać ruchy do tyłu. Napotkany na swojej drodze pionek przeciwnika należy zbić.
- Wygrywa to osoba, która wyeliminuje pionki przeciwnika.

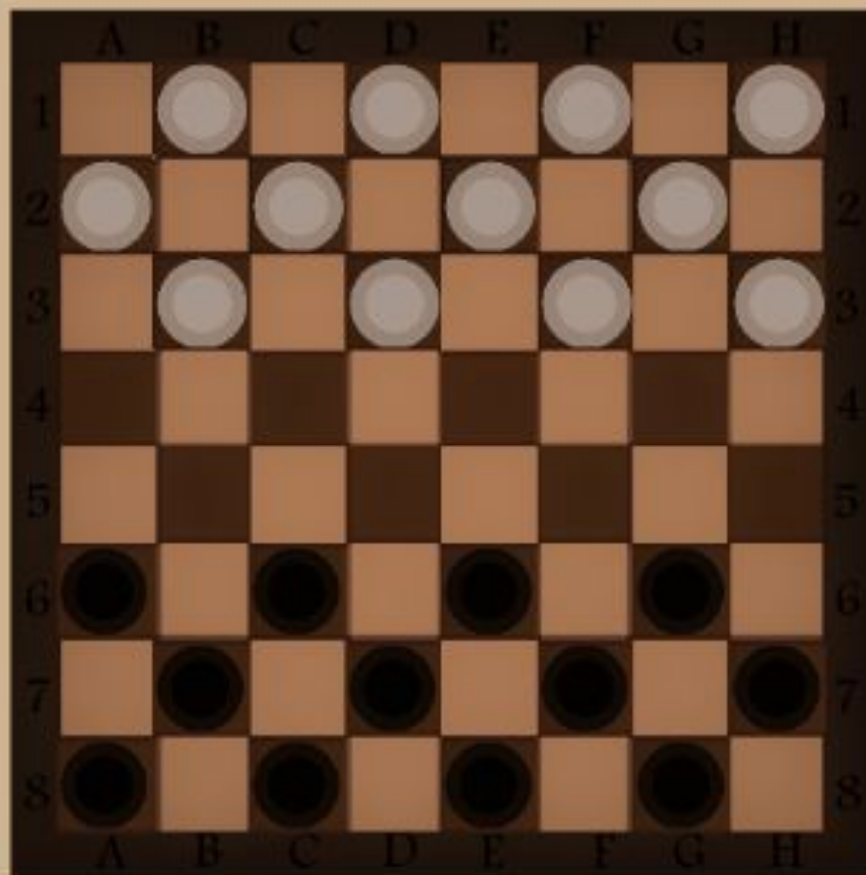
Zaimplementowane zasady

- Pionek który dojedzie do ostatniego rzędu staje się królową
- Królową poruszamy się jak pionkiem, ale o dowolną liczbę pól, możemy poruszać się do tyłu

Do wykonania:

- Testy

Wizualizacja



Warcaby

Stwórz:

Plansza

Pionki

Historia ruchów:



Warcaby

Stwórz:

Plansza

Pionki

Historia ruchów: