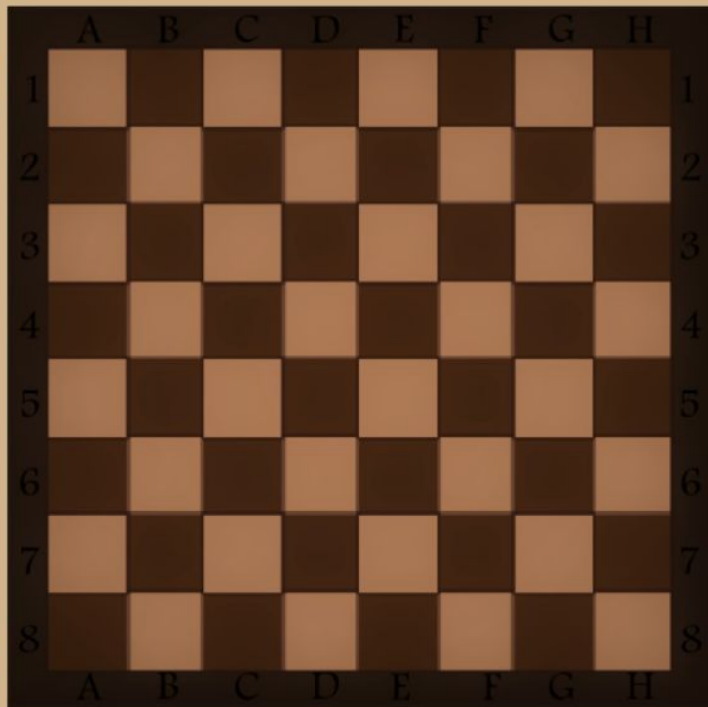


Rozpoznawanie obrazu z gry w warcaby oraz wizualizacja stanu gry na komputerze

Małgorzata Sierbin
Joanna Chojnacka
Konrad Kurcaba
Robert Greliński



Warcaby

Zasady gry

Sprawdź poprawność

Znaczniki

H 90 120

S 80 255

V 100 255

Podgląd

Białe pionki

H 40 90

S 50 255

V 0 255

Podgląd

Czarne pionki

H 140 200

S 35 255

V 0 255

Podgląd



Warcaby

Znaczniki

H 90 120

S 80 255

V 100 255

Podgląd



Białe pionki

H 40 90

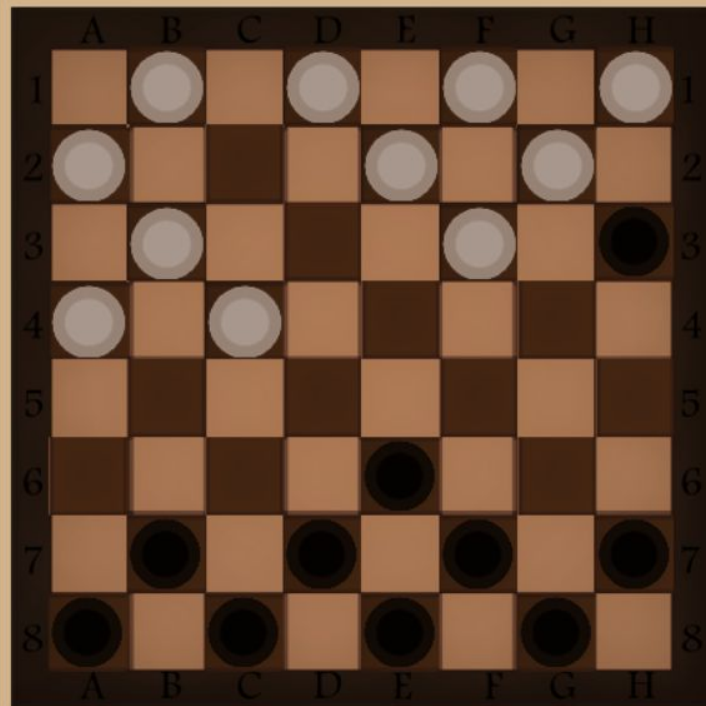
S 50 255

V 0 255

Podgląd

- Gra będzie rozgrywana na czarnych polach, 12 białymi i 12 czarnymi pionkami
- Ustawiamy pionki na planszy w 3 rzędach naprzeciw siebie.
- Grę rozpoczyna zawodnik z białymi pionkami
- Pionki poruszają do przodu po przekątnych czarnych kwadratów o jedno pole
- Nie wolno wykonywać ruchów do tyłu
- Pionek stojący przed naszym, lub za naszym, gdy za nim jest wolne pole musi zbić. Przeskakujemy pionek przeciwnika i stajemy za zbitym pionkiem. Zbity pionek odkładamy. Bicie jest obowiązkowe. Możemy zbić kilka pionków.
- W momencie, gdy nie zbijemy pionka przeciwnika – tracimy własny pionek.
- Pionek, który dojdzie do ostatniego rzędu przeciwnika zmienia się w Królową
- Królową poruszamy się tak jak pionkiem, ale o dowolną ilość pól, możemy wykonywać ruchy do tyłu. Napotkany na swojej drodze pionek przeciwnika należy zbić.
- Wygrywa to osoba, która wyeliminuje pionki przeciwnika.
- Pionek który dojdzie do ostatniego rzędu staje się królową
- Królową poruszamy się jak pionkiem, ale o dowolną liczbę pól, możemy poruszać się do tyłu.
- Bicia są obowiązkowe
- Gdy po biciu możliwe jest kolejne bicie to ruch wykonuje ta sama osoba, musi wykonać to bicie
- Każdy gracz rozpoczyna grę z dwunastoma pionami: jeden koloru białego, drugi – czerwonego ustawionymi na ciemniejszych polach planszy, w sposób przedstawiony na poniższej ilustracji.
- Gra rozgrywana jest na ciemnych polach planszy o rozmiarze 8×8 pól.
- Piony mogą poruszać się o jedno pole do przodu po przekątnej (na ukos) na wolne pola.
- Bicie pionem następuje przez przeskoczenie sąsiedniego pionu (lub damki) przeciwnika na pole znajdujące się tuż za nim po przekątnej (pole to musi być wolne). Zbite pionki są usuwane z planszy po zakończeniu ruchu.
- Piony mogą bić zarówno do przodu, jak i do tyłu.

OK



Warcaby

Zasady gry

Sprawdź poprawność

Niepoprawny ruch!

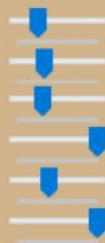
Znaczniki

H 90 120

S 80 255

V 100 255

Podgląd



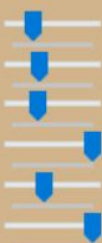
Białe pionki

H 40 90

S 50 255

V 100 255

Podgląd



Czarne pionki

H 140 200

S 35 255

V 100 255

Podgląd

